NDS 宝典 2

NDS Bible

NDS/NDSL/NDSi必备工具书，所有实用技巧集结于此！

感谢Aogu提供书籍
梦回三国扫描



看宝典
NDSi、烧录卡大奖等你拿

DVD
ROM
全部软件随盘附赠



技术不断改良，总是推动着数码产品不断自我进化着，10年间CD、MD、MP3，数码随身听3代进化，就充分让我们领略到了科技进步的速度。而作为数码产品的先锋产物——掌上游戏机就更是如此。回顾GBA，从不带背光的“初号机”到4年后GBM的终极形态，技术的改良不但让它的体积越来越轻巧，还让它在色彩表现等方面越来越出色。而在NDS诞生4周岁之际，任天堂也为我们带来了第三形态的NDSi。

伴随NDSi的发售，我们为各位NDS玩友精心准备了《NDS宝典》Vol.2。本辑《宝典》在内容上自然是围绕NDSi为主，从NDSi新增功能的完全使用说明，到支持NDSi的新型烧录卡信息、市场导购、周边介绍，应有尽有。另外，我们也重新编写、加强了原有章节的内容，为大家挑选了更多更实用的玩机必备好软件。

当然，不能错过的还有我们的抽奖活动。我们携手龙漫电玩，本辑除了10名幸运奖读者将获得NDSL烧录卡外，还将有1名特等奖读者获得NDSi主机+NDSi烧录卡一套，想试试你的运气？就一定要填写读者回函表哦。

米格

敬上



NDSi宝典2

NDS Bible

目录

第一章 NDSi大全 **4**

NDSi中文说明书 4

AAC音频转换指南 14

NDSi购机全攻略 18

NDSi烧录卡先驱——AK2i深入评测 24

新时代的开拓者DSTTi——DSTTi急速评测 27

烧录卡的最佳拍档——microSD卡购买指南 29

NDSi贴膜选购指南 32

第二章 NDSL导购 **34**

NDSL购机点点通 34

NDSL烧录卡选购指南 36

第三章 烧录卡篇 **40**

M3DS Real，多媒体烧录卡完全使用教程 40

SCDSO，最专业烧录卡完全使用教程 45

R4 Ultra，终极版烧录卡完全使用教程 49

自制烧录卡系统内核，YsMenu使用教程 52

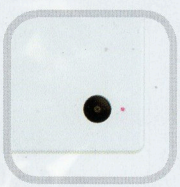
EZ5 Plus，升级版烧录卡完全使用教程 54

EZ 3in1，扩展卡完全使用教程 57

Acekard 2.1，强化版烧录卡完全使用教程 59

编辑金手指数据库，R4CCE使用教程 62





NINTENDO DS i

感谢Aogu提供书籍
梦回三国扫描

CONTENTS

感谢Aogu提供书籍
梦回三国扫描

第四章 自制软件 66

Galgame游戏制作工具，AVG MAKER DS使用教程 66
NDS也玩Lua，Micro Lua DS使用教程 70
多功能处理工具，DsOS使用教程 72
支持SLOT—2的文件管理软件，DSBrowser使用教程 74
NDS上的Windows，moonGUI使用教程 77
有声有色的电子小说，VNDS使用教程 79
漫画名著样样都有，eRead DS使用教程 81
活用双屏的读书软件，TextView使用教程 87
英文书最佳阅读软件，DSReader使用教程 89
英语学习好助手，碟中碟移动英语通使用教程 91
轻松文字处理，Reno Studio 2009使用教程 95
英文阅读更方便，Will英语阅读小助手DS 98
快速上手的文本编辑处理器，WordDS使用教程 100
想画就画，UAPaint使用教程 103
自制软件引导程序，DSision使用教程 106
最华丽的NDS多媒体系统，樱花内核使用教程 108
自制软件中的影音神器，Moonshell使用教程 114
MoonShell资源不用愁，音视频转换教程 120
源自马里奥的音乐制作软件，Mario Paint Composer DS使用教程 123
让NDS变成iPod，Licks Media Player使用教程 125
实用美观的闹钟，MorningTimer使用教程 127
随手绘格子画，Paint Black使用教程 130

第五章 自制游戏 133

NDS平台优秀自制游戏巡礼 133

第六章 模拟乐园 144

NGP模拟器，RACE使用教程 144
GG、SMS模拟器，ApprenticeMinusDS使用教程 146
MD模拟器，jEnesisDS使用教程 148
SFC模拟器，SNEmulDS使用教程 150
NeoGeo街机模拟器，NeoDS使用教程 152

第七章 辅助软件 155

剪裁ROM不用愁，NDSTokyoTrim使用教程 155
电脑显示ROM图标，NDS ICO使用教程 157
ROM音乐随便播，NDS Sound Extractor使用教程 159

第八章 NDS模拟 161

No$GBA模拟器使用全解 161
模拟器屏幕放大外挂，NOZ & myZoom使用教程 168
提高模拟器性能，No$PMP & No$WTT使用指南 171
搜索金手指，EmuCheat使用教程 173

第九章 网络相关 176

用盟区战卡带NDS畅游网络——WFC接入详解 176
NDS联机游戏推荐 181

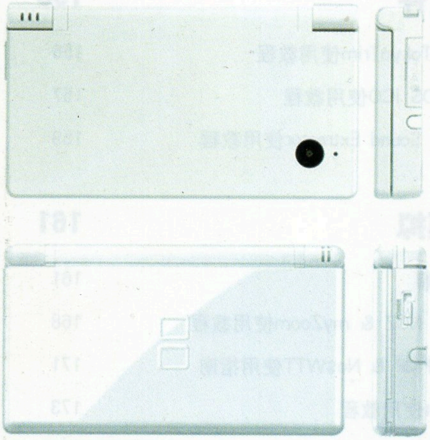
第十章 趣味周边 188

NDS趣味周边赏 188
国外实用周边大搜罗 194

NDSi中文说明书

目标人手一台的创意掌机NDSi，在2008年11月1日上市之后，面临全球金融危机的恶劣市场，依旧展现出了非凡的锋芒。原本NDS凭借双屏触摸特性，已经在游戏业掀起了一场巨大的革命，这次整合了摄像头功能的NDSi又是否会把掌机游戏引向一个全新方向，我们也是拭目以待。相信在NDSi破解之后，就算价格有所回升，还是会有不少玩家购入。但现在市面上只有日版主机可以购买，日版主机系统又只有日文系统，于是就给玩家使用造成了不小的麻烦。而本书的开篇，我们就来详细为大家介绍一下NDSi的使用方法，愿它能给你的生活带来更多欢乐！

NDSi与NDSL规格对比



▲上为NDSi，下为NDS Lite。

	NDSi	NDS Lite
液晶屏幕大小	3.25英寸	3.0英寸
液晶画面	穿透型TFT彩色液晶（26万色）	穿透型TFT彩色液晶（26万色）
主机大小（折叠时）	137.0mm（长）×74.9mm（宽）×18.9mm（高），触控笔长约92mm	133.0mm（长）×73.9mm（宽）×21.5mm（高），触控笔长约87.5mm
内存	16MB	4MB
存储芯片	32MB	无
电源	NDSi专用AC电源适配器、NDSi专用电池	NDS Lite专用AC电源适配器、NDS Lite专用电池
重量	约214克（包含电池、触控笔）	约218克（包含电池、触控笔和防尘盖）
充电时间	约2小时30分钟	约3小时
电池持续使用时间（根据对应游戏不同略有区别）	最低亮度约9～14小时	最低亮度约15～19小时
	低亮度约8～12小时	低亮度约10～15小时
	中亮度约6～9小时	高亮度约7～11小时
	高亮度约4～6小时	最高亮度约5～8小时
	最高亮度约3～4小时	
对应游戏	NDS游戏以及NDSiWare	GBA游戏以及NDS游戏
输入端口	NDS卡槽、SD存储卡卡槽、AC电源适配器输入口、立体声耳机/麦克风输入口	NDS卡槽（SLOT-1）、GBA游戏卡槽（SLOT-2）、AC电源适配器输入口、立体声耳机/麦克风输入口
摄像头	双30万像素摄像头，支持人脸捕捉技术	无
固件	可升级、支持网络下载DSiWare，通过DSiWare实现功能扩展	不可升级，不支持网络，不能安装软件

从上面的表格以及实机对比中我们可以看出NDSi变化主要有以下几点：

机体厚度减少2.6mm，变薄12%；

屏幕尺寸由3寸增加为3.25寸，变大17%；

取消GBA SLOT-2插槽；

内建双摄像头（上盖外侧与转轴内侧各一个），规格30万像素，内置拍照功能，具备脸部辨识能力；

支持音乐回放功能，可自由调整播放音调与播放速度；

内建SD存储卡插槽，支持SDHC大容量存储，拍摄的照片可储存于SD卡上，并可以在Wii照片频道浏览；

内建快闪记忆体存储空间，可用来存储各种应用程序并直接在NDSi系统下启动；

可直接从网络下载软件并保存在主机中；

在“NDSi商店”提供免费网络浏览器以及各种DSiWare下载；

增加了一个中间背光亮度级别；

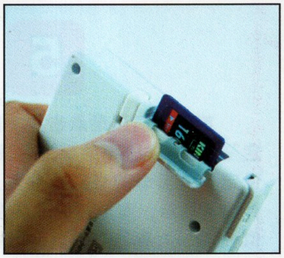
触控笔也增长了4.5mm，将更加适合大人使用，并能够显著提高游戏的手感；

开关、音量控制两处机械化控制拉杆也全部变成按钮式控制；

外壳采用全新消光材质，将不再像NDSL那样有一层亮丽的反光釉面，看上去更具时尚感；

11月1日在日本首发白、黑两种颜色NDSi，定价18900日元。







TIPS

NDSi名称的得来

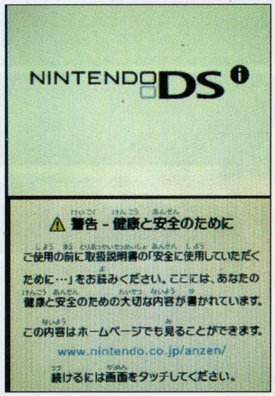
NDSi最后一个字母“i”的含义，其实就是代表英文中的“I”（我），当然也包括“Wii”中代表各种人的“i”的意思，NDSi的本意也可以理解为“My DS”，即是“我的DS”，它象征着NDS对人们生活方式造成的改变，也暗含任天堂“人手一台”的终极销售目标。另外，“i”还表示“eye”，即NDSi主机正面如同眼睛一般的摄像头。

NINTENDO DSi

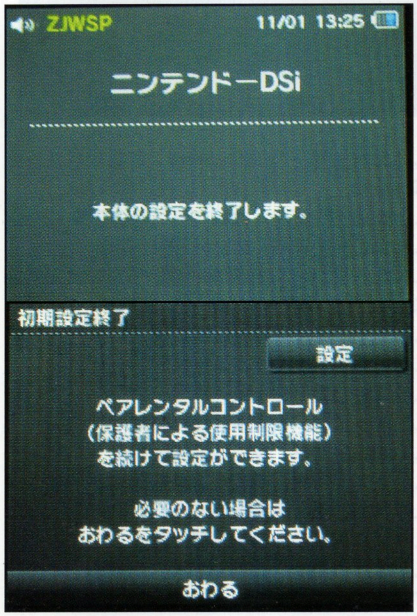
固件使用

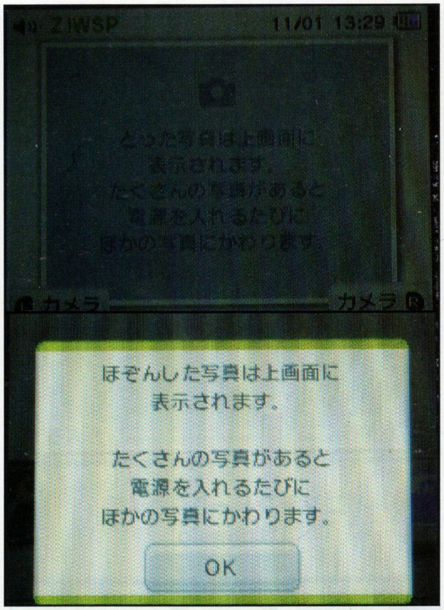
NDSi系统采用了全新的可升级扩展式固件系统，不论功能还是样式上都逐步与Wii主机靠拢。进入系统后不但有背景音乐，而且包括主机设定、NDS游戏、拍照以及今后安装的DSiWare软件都以一个个频道的形式显示在系统中，功能简单明了。下面我们就以新机为例，为大家介绍一下固件的使用方法。

1 按下开关打开主机，首先自然是任天堂新主机万古不变的警告画面了。不过NDSi开机的声音是在标准NDS开机声音的后面缀了一声清脆的响铃，但听起来却给人一种与众不同的感受。这里顺带一提，开关键长按除了具备开机的功能外，短按还具有返回固件主菜单的功能，不论是在进行游戏还是开启了其他频道，按下POWER键都会直接跳回主菜单。



2 首次进入系统，先是系统设定，包括了时间、昵称、信息、生日以及系统色彩，设定完毕后进入如图画面，按底部按钮完成设定，而点击右上角设定则是设置成人保护功能，自己用的话就不需要啦。

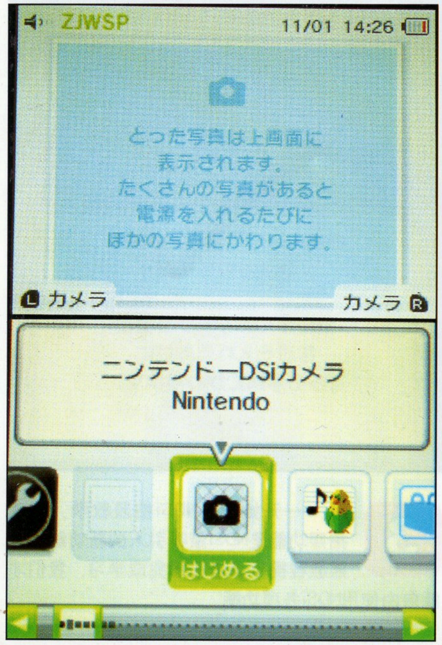




3 一开始就是NDSi拍照教学，毕竟拍照功能是NDSi最吸引人的新功能，按照教程提示点击按键完成学习，我们才能自由使用NDSi各项功能。

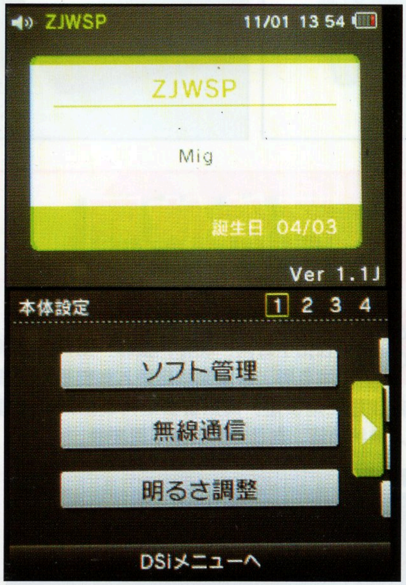
4

回到标准系统界面下看看。NDSi正常开机后上屏显示着拍照提示，也就是说在系统标准界面，你随时按下L或R键就能进入一个快捷拍照模式，这里只能拍摄标准图片。而系统的下屏则采用了类似Wii频道式的图标方式罗列了各个栏目，甚至连选项设定也作为频道列了出来，看起来更加直观。当你用触控笔点住一个图标不放时还能移动它的位置，根据自己的喜好进行排列，操作非常人性化。之后随着DSiWare的不断丰富，后面的空格子将会一个个被填满，到时最下方的滚动条就可以快速将画面切换到你所需要的频道位置了。目前固件下默认的频道除了保持NDS传统功能的NDS游戏、NDS下载游戏、PICTOCHAT以及本体设定外，新增的频道包括拍照、音乐和NDSi商店三项。NDSi还加入卡带热拔插的支持，也就是说在打开NDSi的情况下更换NDS卡，系统将会对游戏进行重新识别，这在NDS、NDSL主机上是不能实现的。另外，NDSi系统加入对电池电量的测定，上屏右上角有四格电量显示槽，玩家终于能够动态地掌握到自己NDSi主机电池电量情况了，这也是NDS、NDSL所不具备的。



5

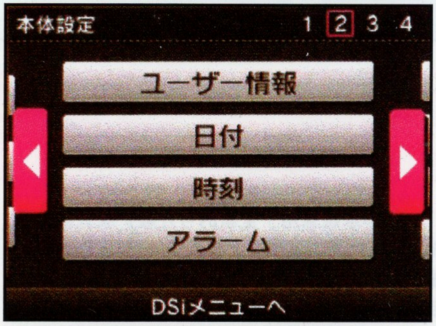
首先我们还是点击扳手图标看看“本体设定”。接触过Wii的玩家会发现这个界面与Wii设定界面出奇的相似，甚至上屏右上角还有固件版本显示。而里面的项目设定也与Wii非常相似，NDSi内存储空间以及SD卡空间也同样以空格数表示。下面我们还是来看看这4页选项的13项功能吧。

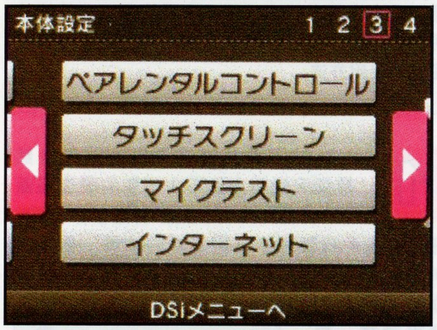


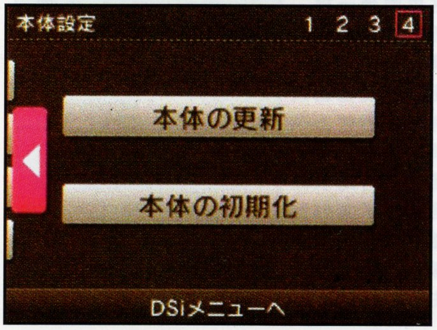
1.1.软件管理：管理DSiWare，可将软件复制到SD卡备份
1.2.无线连接管理：内部有无线网络开关
1.3.主机亮度调整：包含5级亮度设定
2.1.用户信息：设定用户昵称、信息、主题色彩和生日
2.2.日期显示及调整：设定日期
2.3.时间显示及调整：设定时间
2.4.闹钟调整：设定闹钟
3.1.家长控制：设置家长保护密码
3.2.触摸屏补正：校对触摸屏精准度
3.3.麦克风测试：测试麦克风是否有效
3.4.网络设置：设定网络连接
4.1.主机更新：上网更新固件版本
4.2.主机初始化：清空主机内所有信息，重置出厂状态

设定画面中右下角按钮往往是确定，左下角是返回。而如果进入的是第二级菜单而非选项，那么底部惟一的一个按钮功能就是返回了。

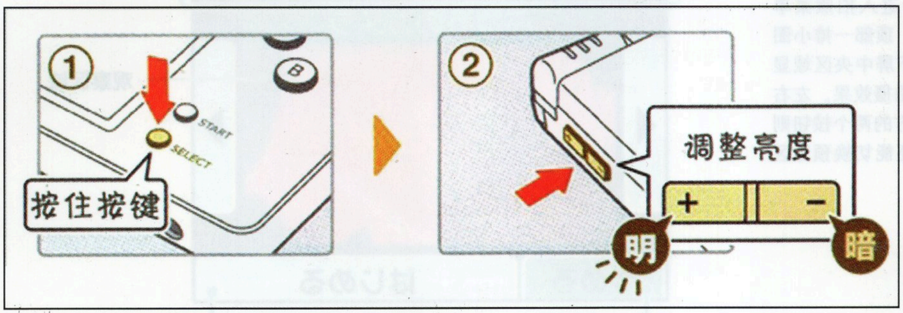




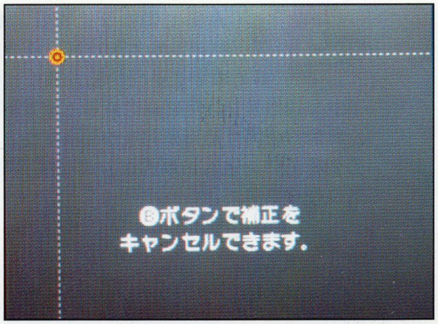




6 这里也介绍一个亮度调节有个小窍门，按住SELECT再按音量键，不论何时都能调整屏幕亮度。



7 而触摸屏不准也有小窍门可以快速进入触摸屏补正，按住L+R+START键之后再按下POWER开机，就能直接进入触摸屏补正界面。

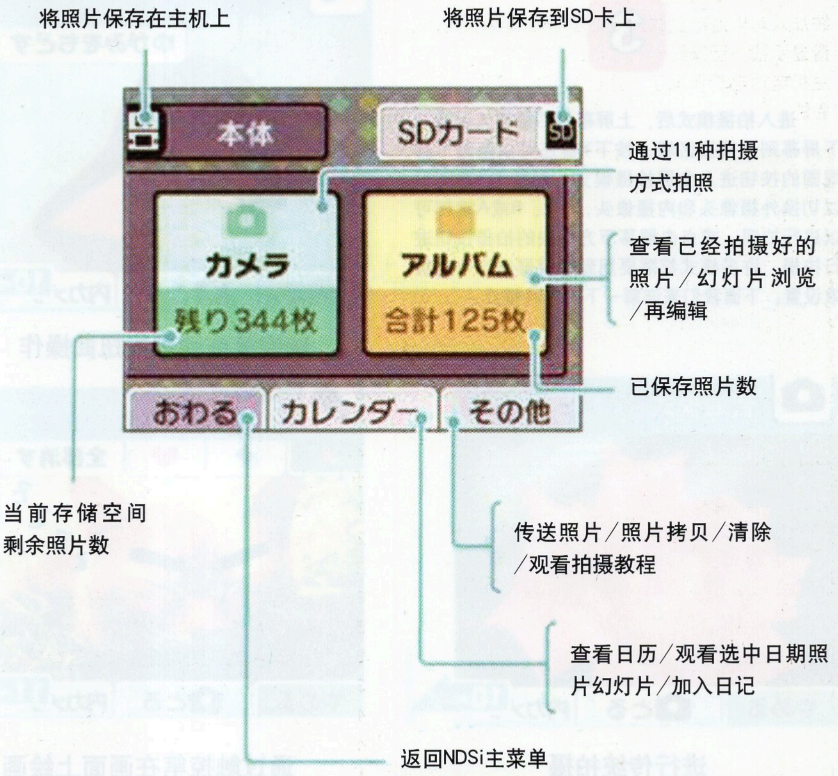


照片功能

NDSi加入了摄像头，它为NDSi带来了全新的拓展方向，触控、双屏、再加上双摄像头，也为未来的NDSi专属游戏带来了无限可能性。而任天堂则首当其冲，在NDSi固件中整合了有趣（创意十足）且专业（人脸识别）的拍照功能，为其他游戏厂商制作了一个完美的应用范本。可别小看NDSi+两个30万摄像头的低硬件组合，凭借任天堂丰富的创意，它们的组合将带给你更多欢乐。

1 除了按下L/R键的快捷拍照模式外，点击系统界面拍照频道图标，才能进入真正的拍照频道。频道上屏是当月日历，日历中你哪一天拍摄了照片，这一天日历的背景就会显示所拍摄的照片。下屏则是菜单界面，按钮功能如下：





2

点击左侧拍照按钮后，就会进入拍照菜单了。拍照菜单共有11种拍摄模式，顶部一排小图标就表示了不同的拍摄模式，而下屏中央区域显示的是拍照预览，可以动态查看此模式下的拍摄效果。左右两侧的按钮同样是用来切换拍照模式的。下方的两个按钮则分别是返回与进入拍照界面。这时按下X键还能切换预览区域取景摄像头。



3

进入拍摄模式后，上屏幕是拍摄模式说明，下屏幕则是拍摄区域，按下Y键还可以隐藏下屏周围的按钮进入全屏拍摄模式，而按下X键则可以切换外摄像头和内摄像头，按L、R或A键都可以进行拍照，或点击屏幕下方中央的拍摄按钮进行拍摄。许多模式都需要用到触摸屏进行一些特效设置。下面我们来详解一下这11种模式。



触控笔拖动进行扭曲操作



能将选中区域从黑白变回彩色效果



进行传统拍摄



通过触控笔在画面上绘画



能将点中色彩的红青色相交换



点选拼接形状可以像万花筒一样将图像拼接



能够自动识别人脸并将两张脸合成在一起



选择图像模版拍摄大头贴



识别人脸后可对比两人相似程度



点选修改的表情后改变拍摄人物表情



选择相框进行拍摄

4

拍摄好照片后可以点选频道主菜单右侧按钮在NDSi上浏览，还可进行幻灯片播放。我们还可以对每张图片设定类别，之后分类筛选。



5

而除了浏览之外，点击下方中央按钮这里还有9种效果可以进行后期处理，处理后的图片还可以进行保存操作。需要注意的是，NDSi只能浏览自己拍摄图片所存储目录下的文件，并不能选择目录浏览SD卡已经存在的照片文件。



6

拍摄模式的另一个特殊功能就在于它的图片日历。选择日历后，我们可以对选择日期所拍摄的照片在上屏进行浏览，点击右下角按钮还能写下一些记录心情的话语。



音乐功能

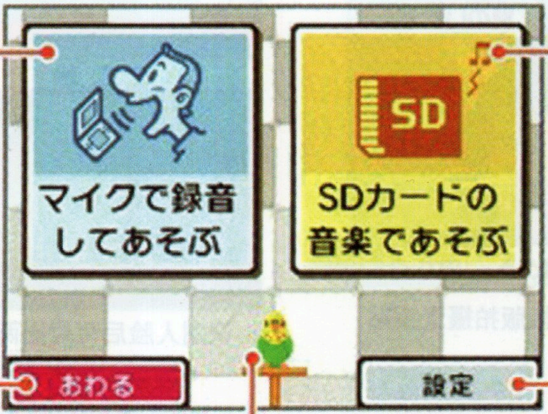
除了有趣的拍照功能外，NDSi的音乐功能也非常有趣。它的乐趣不在于用它听AAC音频本身，而在于各种动态编辑功能。改变音调和播放速度对NDSi来讲已经是小儿科了，变声、合成等效果让再普通的声音也能变得特别，而类似8位机游戏画面的音频显影器也让人津津乐道。

1

点击鹦鹉图标进入音乐频道，主菜单首先会提示玩家选择录音或是播放SD卡中的AAC音频。如果NDSi中已经有录音存在，那么在这个界面下就会自动播放已经保存的录音片断，并在上屏显示声波图。具体按钮功能如下：

利用麦克录音并进行录音游戏

播放SD卡中的音乐并进行游戏



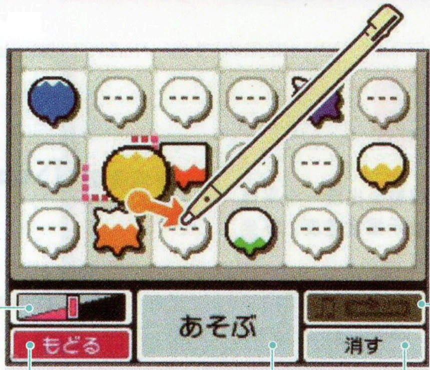
返回NDSi主菜单

音乐部分的相关设定项目

与鹦鹉对话后可以让它听听周围的声音并按照自己的风格进行模仿（−_−|||）

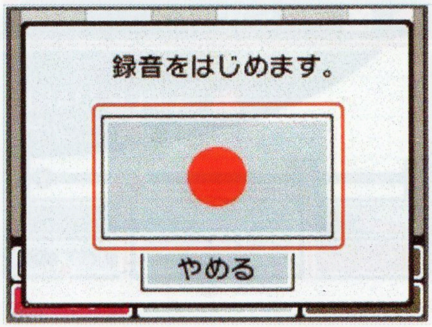
2

首先点击左侧按钮进入录音，选择一个空录音格子，就可以进行录音了。选择有录音的格子就会自动播放，点击底部中央的按钮还可以进行游戏。拖动一个有录音的格子还能移动它的位置。



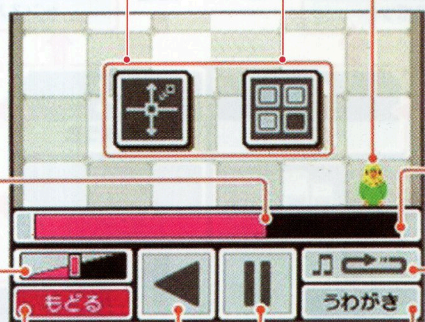
3

点击录音按钮后开始录音，单段录音长度最多10秒，录音完成后我们可以为其指定一种色彩标识。



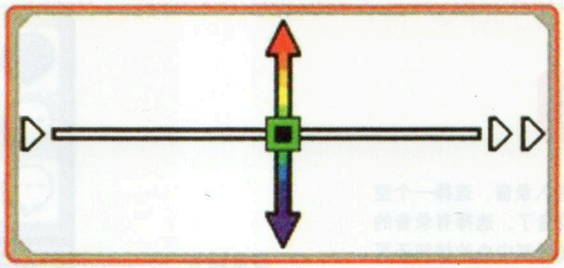
4

接下来我们就可以选择一段录音进行娱乐了。左边的按钮是速度/音调调整，右边按钮是一些音乐特效模版。最下面是播放操作，其中还包括倒放以及循环模式设定。



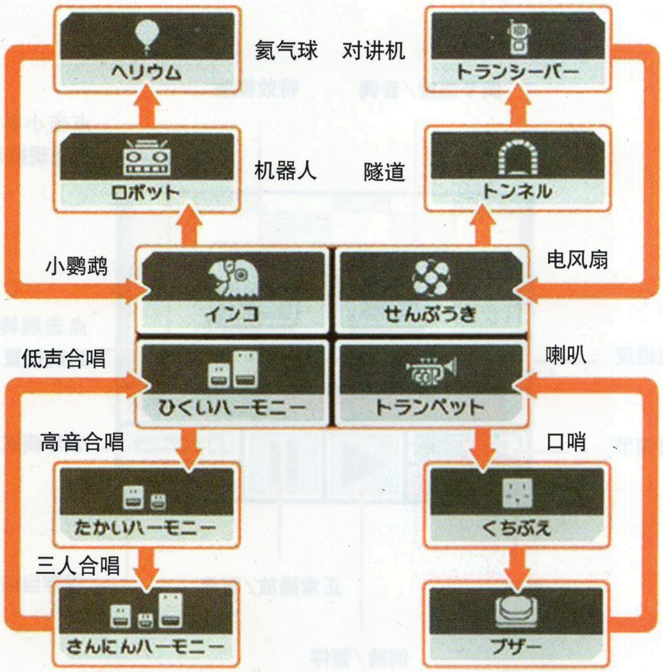
5

选择速度/音调调整会出现一个平面直角坐标系，横坐标表示播放速度，纵坐标表示音调升降。



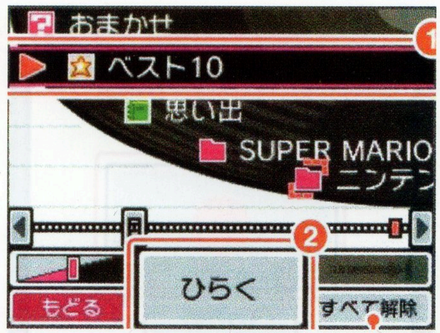
6

选择音效模版按钮后，下屏会出现四个按钮，每个按钮代表一类模版，点击就能进行即时特效处理，同一按钮点击两次可以切换该类别下的效果，每个按键下都有3个效果。



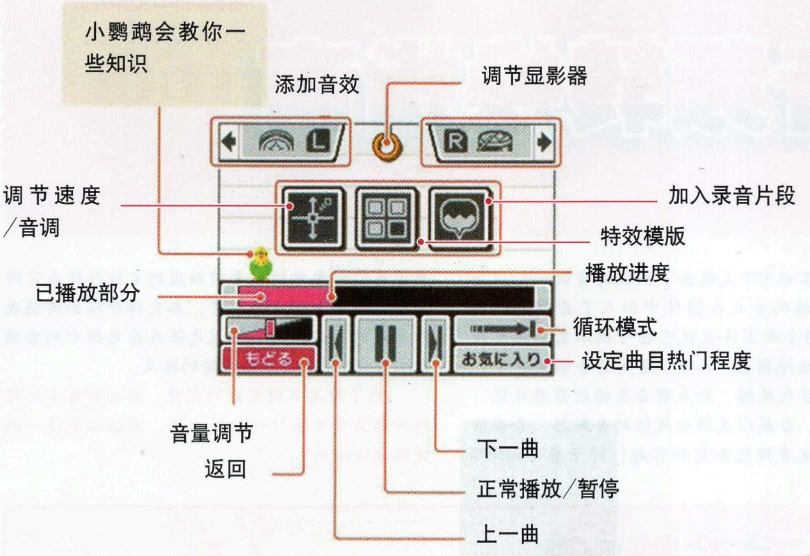
7

而选择SD卡后，NDSi会自动对SD卡中存在的AAC音频编码文件，并且还会显示出之前设定的热门度图标。注意这里说的是AAC音频编码的文件，而并不只是AAC音频文件，也就是说采用AAC编码的MP4视频也将被罗列出来，并可以通过NDSi播放其音频。



8

选择音频进行播放的同时就可以进行音乐娱乐了。在主界面中上屏会显示有趣的音频显影器，切换显影器需要点击下屏顶部的拉环，NDSi一共有15种显影器可以选择，拉动下屏顶部拉环就可以切换。而按下L、R键会给音乐添加音效，音效则可以通过下屏左上、右上的箭头进行选择。屏幕中央的三项则分别是速度/音调调整、音效模版和录音合成。播放AAC音频时的音效模版只有4种，最为有趣的就是8位机效果了，大家一定要试试。





▲FC摩托游戏画面显影器

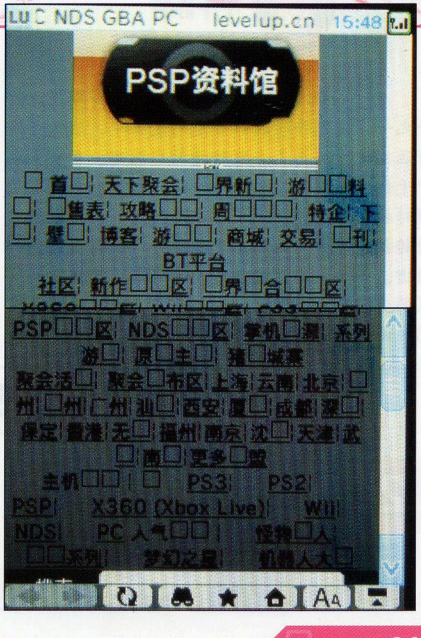


网络功能



NDSi主机频道中加入了类似Wii商店的NDSi商店，只要配置好无线网络，我们就可以登录商店下载DSiWare软件了。DSiWare与WiiWare类似，同样是下载到主机内置快闪中，让玩家直接使用。而这些软件又分为免费和付费两类，像之前推出的NDS版Opera网络浏览器，在NDSi推出之际，就提供了免费版下载。它对之前版本进行了诸多改进，使用更便利、速度也更快捷。另外，任天堂网站已经公布了一些有趣的DSiWare，像这款名叫“动态记事本”的免费软件，就可以用触控笔绘制插图和文字，或直接拍照、录音，制作好的信息可以像翻阅漫画一样浏览，通过它我们甚至能制作出带音效的小动画，让NDSi成为一个动态记事本，保存的内容还可以与朋友交换。任天堂NDS平台上的摇钱树《成人脑力锻炼》届时也将会推出DSiWare。DSiWare圣诞全面开放时，每位NDSi玩家还将获得1000点赠送任天堂点数哦。





AAC音频转换指南

任天堂的产品虽说从定位上从未打算涉足多媒体播放领域，但从GBA时代开始，凭借掌机CPU性能，播放MP3或是视频已经不是问题。在步入NDS时代后，虽然许多第三方软件已经加入了视频、音频播放功能，但一直以来，播放多媒体功能从来都没有像PSP一样被直接整合在NDS固件中。也许是因为群众的呼声太过强烈，官方终于在最新的掌机NDSi上做出了积极的尝试——以符合任式风格的方式在固件中加入了音频播放功能。NDSi的全新固件系统已经可以不需其他软件辅助就顺畅地播放“AAC”格式的音频文件了，而所谓的任氏风格，就是将音乐播放器游戏化，加入特效、合成以及游戏风格的显影器，令音乐播放功能也变得更加新鲜有趣！对于当今的NDSi来说我们需要做的只是将相应的文件转换成它所支持的格式即可直接欣赏。本文将介绍如何将我们身边的高品质CD上的或是保存在电脑中的音频文件变成NDSi可以直接支持的格式。

为了满足不同用户的需要，本文将着重介绍两种非常简便易行的转换方法。保证你看过一遍就能自由运用！

千千静听



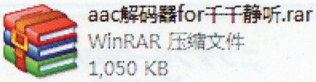
千千静听可以说是国人最常用的音频播放软件之一。大家平时在听音乐的过程中，恐怕并没有注意到它还具备音频转换的功能吧。事实上，千千静听可以通过配合输出编码器，轻松实现音频转换，而且只要是它能播放的格式，都可以进行转换；只要是编码器支持的格式，都可以进行输出。概括起来，就是它能够将任何可播放的格式的音频转换成AAC文件供NDSi使用。下面就让我们来看看具体操作步骤吧。

1



当素材音频文件已经存在与电脑上时，我们只需运行千千静听并把想要转换的素材歌曲直接拖进软件的播放列表中即可，WAV、WMA、MP3等等，任何格式都不成问题。

3



如果你的千千静听不支持AAC播放，找到光盘“第一章”目录中名为“AAC解码器for千千静听.rar”的压缩包并解压，将得到的3个文件直接复制到您电脑上千千静听软件的安装目录。（光盘中提供的千千静听已经包含了以上文件，直接使用它的读者也可以跳过本步。）

2





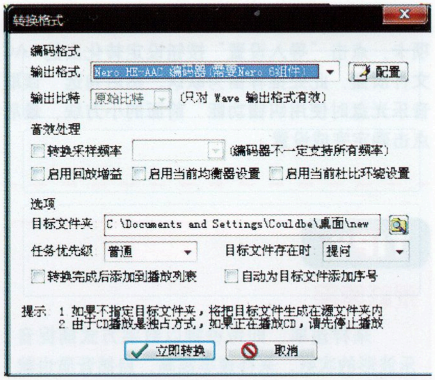
但是如果你需要转换的是一张CD，那么请在千千静听的播放列表的空白处单击右键，依次选择“添加”→“文件夹”，然后在弹出的对话框中选中你的光驱然后确定，CD中的曲目将会自动添加进播放列表中。如果您的电脑上没有这款软件也没关系，找到光盘“第一章”目录中名为“千千静听程序包”的压缩包解压即可直接使用。当然您也可以登陆它的官方网站获取最新版本的安装包。

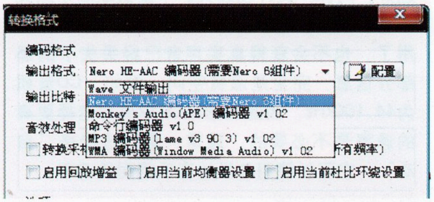
4



转换音频文件。在播放列表里选中想要转换的素材文件（需要选择多个文件请按住键盘的Ctrl键不放再用鼠标依次单击）然后单击右键，在弹出的菜单中选择“转换格式”。

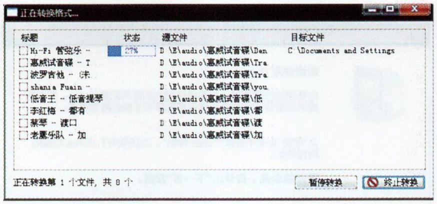
5





在弹出的“转换格式”对话框中进行各项设置，为NDSi转换AAC文件请在“输出格式”后的下拉框中选择“Nero HE-AAC 编码器”，然后在点击旁边的“配置”进行音质设定，基于NDSi的音频解码能力我们建议选取“常量比特率”选定码率为“192kbps”。设定完毕后点击确定按钮保存。

6



回到“转换格式”对话框，在“目标文件夹”处选择转换后的音频文件的保存位置后点击“立即转换”按钮就可以坐等其成啦！怎么样，很简单吧！惟一需要注意的是，转换时必须停止电脑上运行的所有的播放行为，否则可能导致转换失败的哦。接下来的工作就不必多说了，到目标文件夹中将转换好的音乐文件复制到SD卡任意目录下，再将SD卡插回NDSi，音乐播放器就会自动搜索到AAC文件进行播放啦！

TIPS

声道

声道的概念很好理解，为了更好的还原、模拟声音所发出的位置，就有了声道的概念。声道越多，定位也就越准确，带给人那种身临其境的感觉自然也越丰富。当然，如果您没有立体声扬声器，或者您的音频文件本来就是单声道的，请选取“单声道”。由于少了一个声道的记录信息，单声道文件的大小则是立体声文件的一半左右，可以很有效地节约空间却不损坏音质本身。当然我们还是推荐您选择“立体声”欣赏音乐或电影。这里通过耳机或立体声音响系统欣赏音乐，请选取“立体声”或“自动”。“自动”会将根据源文件判定转换类型，单声道轨道转换成单声道文件，将立体声轨道转换成立体声文件。

iTunes

作为时尚一族的掌机玩家们一定会有许多人拥有Apple出品的iPod等播放设备。当然，强调专业化与时尚路线的Apple为它的MP3播放器还提供了强有力的软件支持，iTunes就是这样的一款专门用来协同iPod与电脑上的音乐文件同步的软件，它同时还具备媒体播放、管理以及格式转换的功能，甚至我们还能让这款iPod专用软件服务于我们掌中的NDSi，为NDSi来制作AAC媒体文件，下面就让我们一起来看看详细制作方法吧。

1



在本书附赠光盘“第一章”目录中找到名为“iTunesSetup”的压缩包并解压，运行得到的名为“iTunesSetup.exe”的安装程序文件。

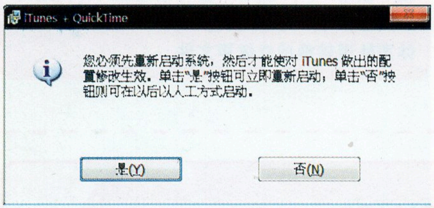
2



点击“下一步”按钮进行安装，安装过程将会花费您几分钟的时间。

3





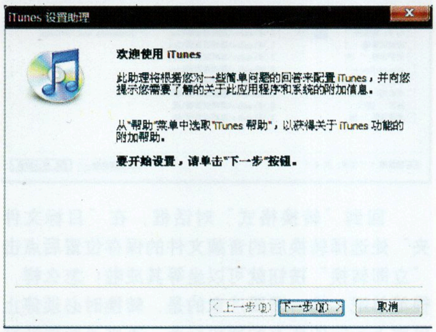
安装完成后程序会要求您重新启动电脑以完成整个安装过程，选择“是”。

4



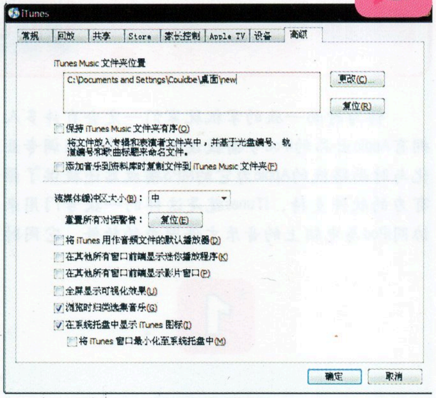
运行刚才安装的“iTunes”。

5



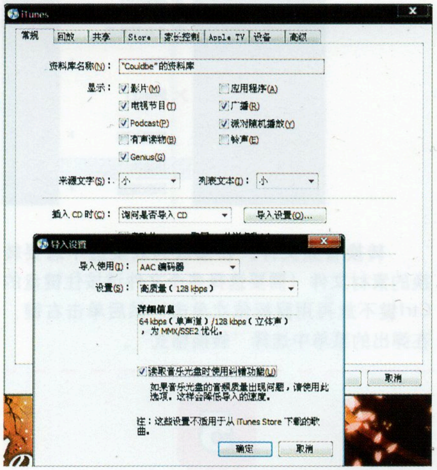
第一次运行本程序会弹出名为“设置助理”的向导程序。大家选择默认设置即可。

6



设置转换后的新文件的存放文件夹。在软件上方菜单栏中依次选取“编辑”→“偏好设置”，单击“高级”选项卡，在“iTunes Music文件夹位置”处设置转换文件后的保存位置。

7



同样是在“偏好设置”中，选择“常规”选项卡，点击“导入设置”按钮设定转化出的AAC文件质量，此处推荐留为默认。然后勾选“读取音乐光盘时使用纠错功能”前面的小方块，最后点击确定完成设置。

TIPS

采样速率

采样速率，即每秒钟以数字方式捕捉音乐波形的次数。采样速率越高，自然音质也就越好，同样，文件也越大。不要选取高于原文件速率的采样速率来存储音乐，因为即使你使用了，也不会获得真实声音已经丢失了的那部分信息，完全是浪费空间。例如，CD音质为44.100kHz，因此当您从CD编码时选择更高的速率是不必要的。通常，最佳选择是“自动”，它可以使用与原始音乐相同的速率。

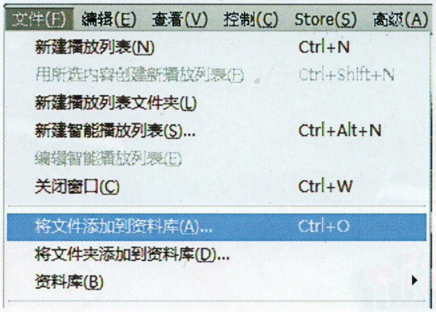


8



如果需要提取CD音频则请将CD放入电脑的光驱中。程序会自动读取相关信息并显示在主界面中。

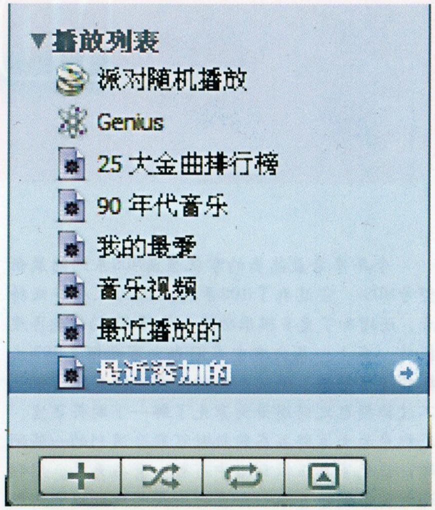
9





如果需要转换电脑上已经存在的音频文件则请依次点击程序左上角的“程序”→“将文件添加到资料库”或“将文件添加到资料库”，在弹出的对话框中选择需要添加的文件。需要选择多个文件时按住键盘的Ctrl键不放再用鼠标依次单击。

10



在软件主界面左侧底部找到按钮“最近添加的”，单击它，刚才添加的音频文件将出现在播放列表中。

11



回到软件主界面，选中需要转换的音频文件。然后单击右键并选择“创建AAC版本”。

12



完成，在之前设置的“iTunes Music文件夹位置”找到转换的AAC文件，并将其复制到SD卡，放入NDSi开始欣赏吧！

NDSi购机全攻略

今年年末最热卖的掌机当属NDS系列的最新型号NDSi，它继承了NDS系列主机的双屏游戏特点，还增加了更多娱乐功能，使得NDS的乐趣再度提升。在上一篇文章中我们为大家介绍了NDSi主机的各项特性，恐怕各位的手都已经发痒了吧。不过掏腰包之前还请大家先了解一下购买事宜，我们来为大家解答在购机时可能会遇到的一些问题，让玩家真正做到心中有数、有备无患。同时还为玩家们推荐了一些值得购买的周边以便购机时选择。



抉择，NDSL还是NDSi？

相信准备购机的玩家一定会在选择购买NDSL还是NDSi上举棋不定。笔者认为这是一个仁者见仁智者见智的问题。首先能够确认的是，NDSL的整体购机成本比起NDSi来说无疑便宜许多。而就纯粹的NDS游戏来说，使用NDSL运行和使用NDSi运行并没有什么区别，NDSi的优势在于依靠更强大的机能以及网络下载服务，将可以拓展更多玩法与实用功能。对于玩家们来说，如果购机资金较为紧张，NDSL才是务实之选，绝对没有什么“过时”的说法，而且也不会出现无法兼容新游戏的问题，为了保证游戏的销量，任天堂也不会让NDSL在两年内彻底被NDSi取代，况且NDSL还有向下兼容GBA游戏的功能。NDSi显然将能带给大家更加全面的娱乐体验，毕竟各种新功能玩起来也是颇有新意。对于资金充沛的玩家而言，虽然在破解后NDSi价格也有小幅上涨，但强大的功能和丰富的乐趣一定会让你觉得物超所值的。

笔者在这里为大家总结了几个大家最为关心的问题，相信能够令大家对购买NDSi还是NDSL有一个更加深入的认识。

- NDSi已经破解，无须刷机改机，直接购买对应NDSi主机的烧录卡即可玩到全部的NDS游戏（ROM）。
- NDS与NDSL同样能够玩最新的NDS游戏。但将来可能会发售部分使用摄像头功能的游戏，NDS、NDSL可能需要配合摄像头外设后才能使用，NDSi则可以直接使用。至于NDSi网络下载软件，只可能通过网络下载服务推出，也就是说从无论从功能使用上还是获取渠道上都是NDS、NDSL无法获得的。
- NDSi可通过网络免费下载网页浏览器，下载后即可内置在NDSi主机内，直接上网浏览网页。NDS以及NDSL并无内置网页浏览器，需要购买内存扩展卡，或同等功能的烧录卡产品。
- 目前对应NDSi的相关周边数量还较少，NDSL周边最为丰富，NDS相关产品已经近乎绝迹。
- NDSi没有SLOT-2插槽，除了无法运行GBA游戏之外，还无法使用诸如“吉他英雄”的NDS吉他等扩展套件。
- NDSi的屏幕确实是变大了，但分辨率并没有改变，所以画面清晰度还是一样的。
- NDSi除了多了两个摄像头以及SD卡插槽这样显著的变化之外，内部的CPU频率与内存大小也已经全面提升，结合网路下载，今后将实现更多意想不到的功能应用。

如果您决定选择NDSi，那么就和我们一起来看看NDSi购买的相关事宜吧。如果您决定买NDSL，就请参看第二章相关文章介绍。

NDSi购买指南

鼠年只有日版可以购买

对于国内玩家来说，能够与世界其他国家以及地区的玩家一样，享受到最新最好而且拥有完善售后保障的游戏主机产品，首先要归功于神游科技（以下简称iQue）这一任天堂合作伙伴这些年来做出的努力。正是因为有他们的存在，使得国内玩家能够同步的享用到在大陆地区正式发售的行货版的iDS以及iDSL这两台现役游戏主机，然而这次的NDSi由于任天堂整体战略的约束，除日本之外，中国以及亚洲其他地区与欧美地区的玩家都必须等到2009年第三季度才能购买到对应区域的NDSi主机产品。所以目前能够买到的NDSi主机仅有日版。另外，由于采用分区以及可升级系统设置，所以日版主机仅有日文菜单，并不像NDSL那样可以自由切换系统语言。



黑白双色主机再现经典

与以往各大主机的首发一样，率先出货的NDSi仅有黑白两种较为“经典”的颜色版本供玩家选择，而目前任天堂方面也还没有更多颜色的发售计划公布。所以如果玩家们有计划在近期购机，那么能够挑选的只有白色与黑色了。尽管略显单调，却不失稳重与经典，而事实上各大主机的黑白两色的款式从来都是销量最大的两种款式。

这里笔者也说一下自己的实际使用感受，由于此次主机整体采用了磨砂材质，所以如



果是白色表面，使用一段时间后，容易在主机表面沉积手上的污垢以及油渍，最终使得主机“变色”。

主机包装内的配置

跟NDSL一样，NDSi的包装内并没有附带游戏卡带以及SD卡等其他配件，仅配有110V充电器与触控笔2支。

日版NDSi包装内一共含有：

· Nintedo DSi 主机1台；

· 触控笔2支（机身内置触控笔1支，包装内另有1支）；

· 专用110V电源（充电器）1个；

· 产品说明书1份；

· 产品保修卡1份；

· 任天堂积分卡1张。



挑选称心如意主机

由于NDSi刚刚上市，且只有日本地区有发售。所以没有翻新机，也极少二手主机在市面上流通，这也使得NDSi的购机变得简单许多。只要检测主机内的配件是否齐全，以及各项机能是否正常工作便可完成挑选。

检测液晶坏点

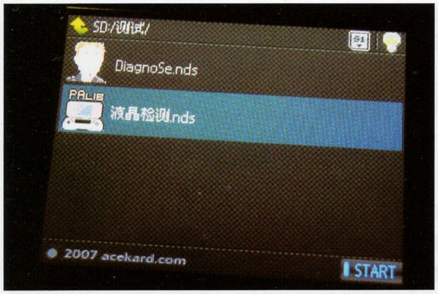
NDS系列主机得名的原因便是其独具特色的“双液晶屏幕”架构，但液晶屏幕数量的增加也增加了坏点出现的概率。相信谁也不会希望自己购买到的机器的屏幕上出现或黑或绿，或者其他怪异颜色的小点吧。而且与以往的掌机不同，液晶屏幕不仅充当着NDSi的输出设备，同时由于触控机能的存在，液晶屏同时也是NDSi的输入设备，挑选一块合格的液晶屏幕便成了购机的一大重点项目。

目前，检测液晶坏点的办法通常是使用纯色图片，令出现坏点的像素从其他正常像素点中彻底的暴露出来。NDSi虽然可以浏览SD卡上用NDSi拍摄的图片，但却并未在系统中提供直接调用玩家拷贝图片的功能，因此我们无法直接复制纯色图片到SD卡上进行屏幕检查，这样的话，不依靠其他工具来判断是否存在坏点的难度就比较大了。而这里将要为大家推荐的检测方法，首先就是众所周知的使用烧录卡来运行专门用来检测屏幕的程序。如果你身边有志同道合的朋友已经抢先入手了NDSi，并购买了NDSi所能使用的烧录卡AK2i，那就先借来一用吧。就算实在找不到，也可以带个U盘，拷贝上检测程序，要求店家提供NDSi烧录卡来拷贝检测程序在NDSi上执行。下面我们就来以使用R4i烧录卡为例来介绍如何使用检测程序，使用其他品牌烧录卡过程与之相仿。

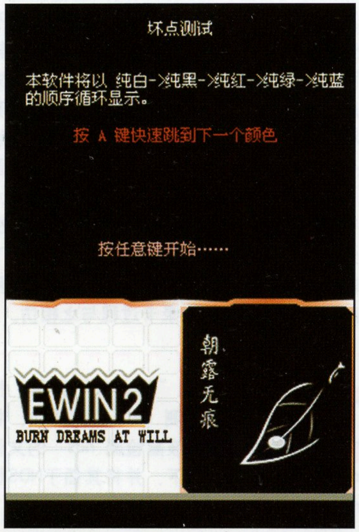
1 进入光盘“第一章”目录，找到名为“液晶检测.rar”的文件包，将压缩包内名为“液晶检测.nds”的文件解压至microSD卡任意目录下，并将其插于NDS烧录卡的microSD卡槽内。



2 将烧录卡插于NDSi主机内，并启动主机。在游戏列表中找到名为“液晶检测.nds”或更名后的程序文件，按A键启动。



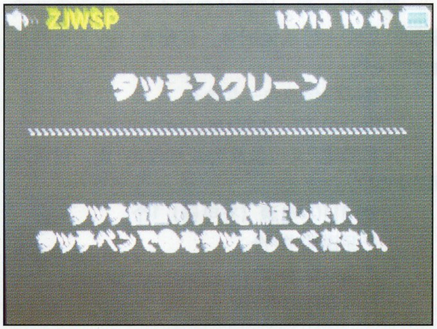
3 进入程序后，按任意键开始进行纯洁画面的切换，程序为自动切换，无须人工干涉，而按A键则可无须等待立即跳至下一画面。检查时，不要漫无目的地查看，一般是采取先周围后中间的方法来进行，因为一般情况下坏点主要出现在屏幕的边缘，而边缘恰恰又是容易被忽视的部位，所以必须重点对待。

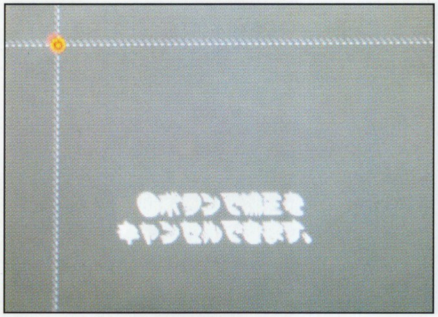


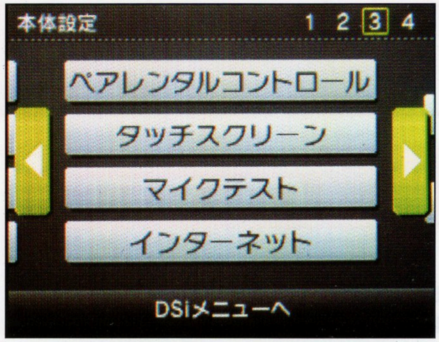
随意涂鸦检测触控机能



NDSi的最大魅力莫过于可以用触控笔点击屏幕来进行游戏。所以如果触控功能出现问题，或是存在偏差和不灵敏的现象，那购买的NDSi就无法正常使用了。检查一下NDSi下屏触控精准性的方法很简单，NDSi系统整合了一个PICTOCHAT的绘图聊天软件。在系统菜单中点击下屏笑脸图标的频道便可进入。之后可以在屏幕上随意涂鸦，看看触摸屏是否灵敏、准确。如果发现和你的操作存在偏差，这时请勿着急，这并不一定就是主机存在缺陷，也有可能是系统没有完成屏幕的校准。



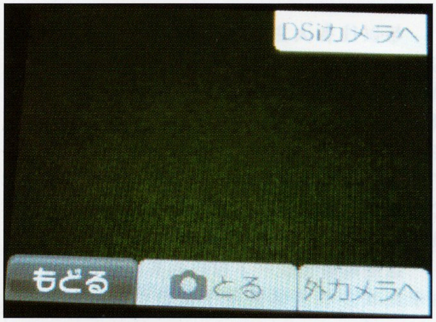




这时先返回系统菜单，找到绘制着扳手图标的频道进入系统设置，再选择第三页第二项“タッチスクリーン”，进入触摸屏校准程序，按照提示依次准确点击屏幕左上、右下和中间的三个点，之后屏幕上会显示4个确认点，点击测试4个点的位置无误就可以完成校准工作。之后选右下角“决定”返回即可。校准完成后重新测试触控功能，如果这时还存在问题，那就是真的存在缺陷了，赶快让老板换上一台重新检测吧。

拍照功能以及SD卡卡槽测试







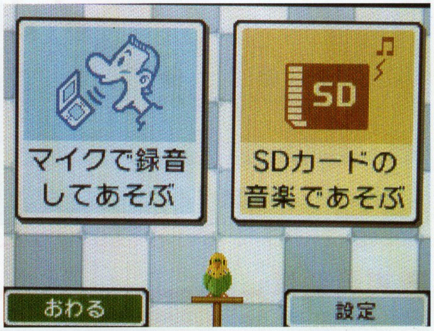
NDSi最显著的改进莫过于增加了内置两个摄像头，所以千万别忘记测试摄像头是否好用。测试的方法十分简单，在主菜单界面上按下L或者R键，即可激活拍照模式。因为NDSi有两个摄像头，因此测试拍照功能时不要忘记按下X键或点击拍照界面右下角的摄像头切换按键，对摄像头进行充分测试。

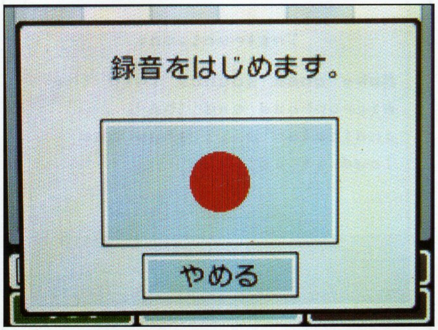




SD卡卡槽测试方法非常简单，找一块SD卡插入卡槽，然后在系统菜单中选择拍照频道，进入完整的拍照功能，这时下屏会有一个按钮界面，直接点击右上角的“SDカード”按钮，如果能正常进入SD卡界面，基本上读取就不成问题了。然后点击中央左侧的“カメラ”按钮后，直接进入SD卡拍照模式，这时随便拍摄几张图片，如果能正常完成拍摄，则说明SD卡写入功能也没有问题。一般情况下，SD卡槽损坏的概率往往是最低的。

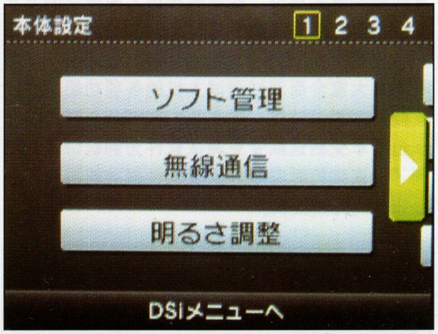
Mic以及按键测试

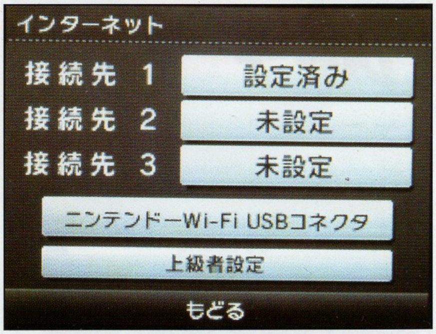




NDSi的Mic测试比较方便，因为本来就内置了“音乐”频道，因此直接进入后直接点击左侧按钮进入录音功能，通过录制一段音频，就可以轻松完成检查工作了。按键方面主要检查手感，只要手感没有异常，一般出现问题的几率不大。推荐使用烧录卡进入游戏进行按键测试比较好。但如果想要进行真正专业全面的测试，就必须通过一些软件才能实现了。

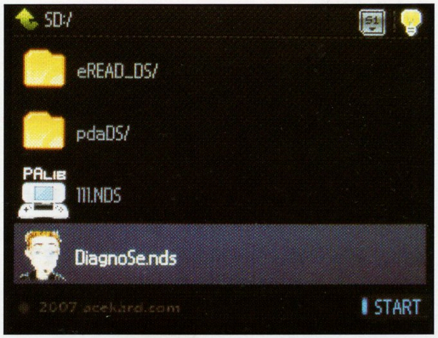
Wi-Fi网络测试



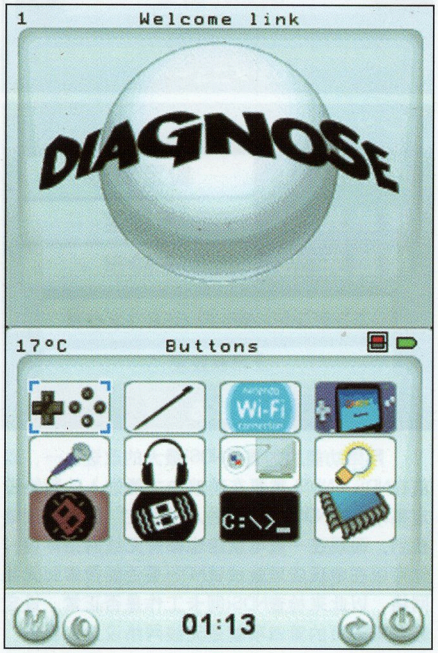


网络功能的加强是NDSi最大的改进之一，以前在NDS、NDSL需要在游戏中才能进入的网络设定菜单，在NDSi中只要进入“设定”频道就能够找到。而现在一般电玩店也都有无线网络环境，你可以在电玩店里就试试NDSi是否能搜索到无线网络，以此来检查NDSi网卡工作是否正常。设定频道第三页的第四项就是无线网络设置，当然，在设置前你还需要确保设定频道第一页第二项的“无线通信”的功能已经开启。

用软件进行全面测试



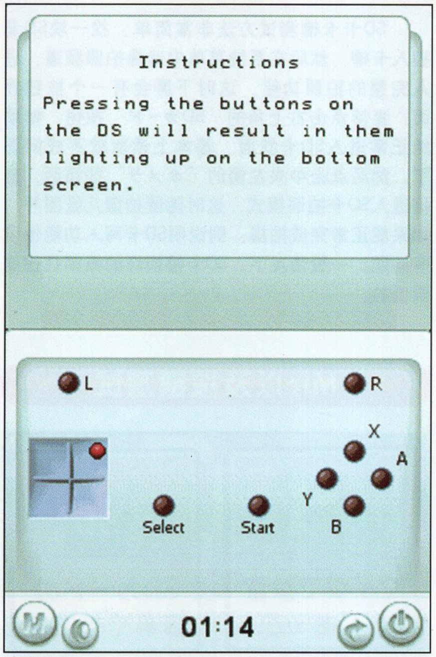
因为主机的设计比较“另类”，NDSi需要检测的部件确实不少，而如果按照上面所述的方法一项项进行起来显然比较复杂。这里向大家介绍一款主机测试软件——DiagnoSe，它能简单而直观地为大家全面测试测试主机的各项功能，并且直接汇报测试结果。现在我们在NDSi上通过烧录卡也能享受到这款专业测试软件为购机带来的便利了。在购机时安装好这款软件保准能挑选到称心如意的完美主机。



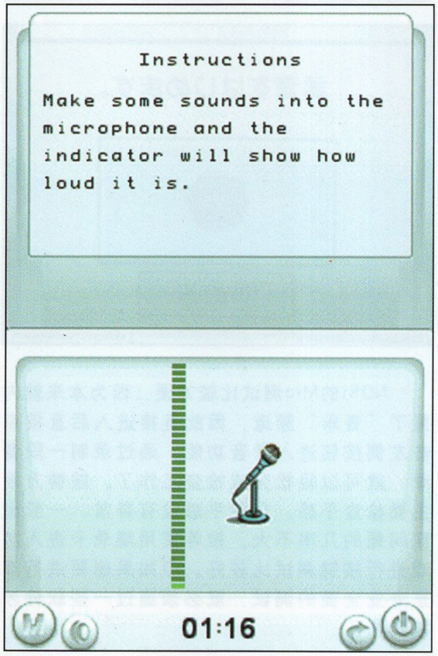
在光盘“第一章”目录下，我们就能找到名为“DiagnoSe.rar”的压缩包，将解压获得的DiagnoSe.nds复制到存储卡上，就能在烧录卡上运行这款软件了。

按键测试

NDS除去十字键之外，有A、B、X、Y、L、R、SELECT、START共8个按键。进入按键测试功能之后，分别按下各个按键，如果按键没有出现故障，下屏中相应的小灯就会变红。同时按下十字键上的两个相连的方向，则会出现卸45度角方向的指示。



麦克风测试

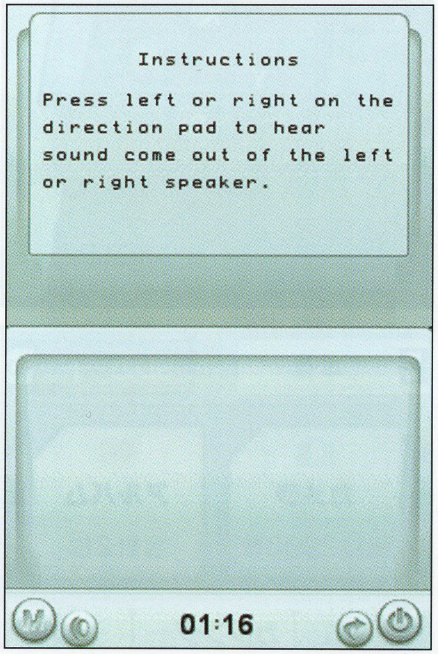


对准主机机身上的麦克风吹气或是说话即可进行麦克风的测试。如果下屏中央的绿色柱状图标跟随着吹气与说话的力度而发生变化，那么说明麦克风的工作正常。

左右声道测试

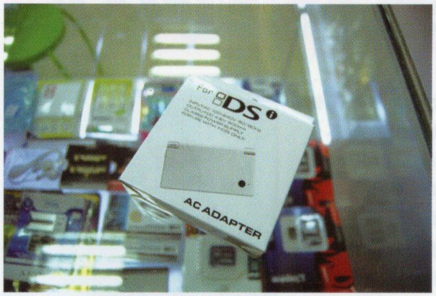
这个测试其实分为两个部分，一个是主机自带的扬声器的测试，另外就是主机的耳机接口的测试，所以需要自备耳机才能完成。测试的时候分别按下十字键的“←↑→”，这时扬声器或是耳机将分别由左、中（左+右）、右三个声道读出英文“left（左）”、“center（中）”、“right（右）”，如果声音对应的声道均无错误，那么表示扬声器与耳机输出工作正常。

除此以外，DiagnoSe还提供了Wi-Fi无线网络测试、EEPROM测试、GBA（SLOT-2端口）测试、轴运动感应卡测试、震动卡测试、DLDI FAT测试等周边附件的测试功能，由于在店内购机环境限制，以及NDSi不再带有SLOT-2接口，使得各类扩展卡无法使用，故而不在此进行介绍。



需要购买的周边配件

电源



由于NDSi主机启用了全新的电源接口，所以先前对应NDS或者NDSL主机的电源都不能继续在NDSi上使用。另外，也因为目前仅有日版主机可以购买，而日本国内电压为110V，所以如果我们需要在大陆地区为NDSi充电，必须另外购买220V的专用电源（变压器）。当然，如果玩家手中已经有专用的220V转110V变压器（火牛），则只需要将包装内的110V原装电源配合火牛一同使用效果更好。另外，由于NDSi使用的是5V开关电源，内置保护电路，所以即便将110V的原装变压器插到了大陆地区的220V市电插座上也不会损坏电源或者主机。目前可供选择、能直接在国内使用的充电产品也只有普通的组装电源了。一些北通等可靠品牌的充电器以及USB充电线到目前为止并未上市。

贴膜

由于NDSi主机将屏幕大小由原先的3寸扩大到当前的3.25寸，这不仅将大幅提升游戏画面带来的冲击力，同时也意味着原先对应NDS以及NDSL的屏幕贴膜也将无法继续使用。玩家们在购机时一定要认准NDSi的专用贴膜后进行购买。目前可供选择的除了Hori原装的NDSi专用贴膜之外，还有两款组膜可以购买，至于黑角、卡登仕等品牌的对应产品到目前还没有上市。有关贴膜的详细介绍可参看本章节相关文章。



烧录卡



目前，由于技术门槛较高，对应NDSi主机的烧录卡产品只有AK2i、DSTTi以及R4i三款，对于玩家们来说可供选择的余地较少。但这两款烧录卡产品都是NDSL时期保饱受好品的成熟产品的最新型号，功能全面性能可靠，它们均继承了上一代产品的各项特点，所以玩家们在选购时大可根据自己的喜好进行购买。相较而言，AK2i的界面更为美观，整合的功能也更多一些，但稳定性与兼容性则要比最新一代的R4i差一些。如果玩家并不是太介意界面和一些附加功能，即将上市的R4i将是最好的选择。

SD卡及microSD卡





NDSi主机增加了SD卡卡槽，可以用于下载NDSi专用游戏（官方网络付费下载），保存照片或者存放音乐文件供游戏中使用。所以在购机时绝对有必要同时购买一张SD卡。但由于烧录卡使用的是microSD卡（即TF卡），为了合理利用资源，完全可以在使用NDSi主机功能的时候用SD卡卡套将microSD卡转换为SD卡使用。

详细的microSD卡购买对比评测请参考本书相关章节介绍。

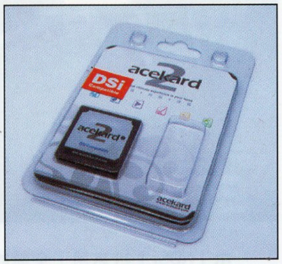
附录：主机及周边市场价格参考

主机及主要周边参考价格	
NDSi主机（黑白）	1460元
NDSi专用Hori贴膜	78元
NDSi专用组装膜	28元
AK2i	198元
TTi	188元
R4i	168元
220V电源	28元
金士顿 1GB TF卡（行货）	38元
金士顿 2GB TF卡（行货）	68元
金士顿 4GB TF卡（行货）	128元
金士顿 8GB TF卡（行货）	198元

NDSi烧录卡先驱——AK2i深入评测

生产厂商：AceKard
官方网站：http://www.acekard.com/
插槽类型：SLOT-1
简装版内容物：AK2i烧录卡1张、专用microSD卡读卡器1个

最新上市的第三代NDS主机由于采用了全新的软硬件系统，使得先前所有烧录卡产品无一例外地无法在NDSi上继续使用。而不久后AceKard就发布了这款全新的AK2i烧录卡，第一时间抢占了NDSi烧录卡的市场。AK2以及AK2.1烧录卡在破解上拥有得天独厚的优势，之前在NDSi系统中能正常显示卡带信息就已经比其他的烧录卡领先了一步。之后果然不负众望，率先为大家带来了NDSi上的第一款烧录卡产品，而且这次的AK2i烧录卡完成度颇高。现在就让我们来看看AK2i有多么神奇。



延续品牌特点的包装设计



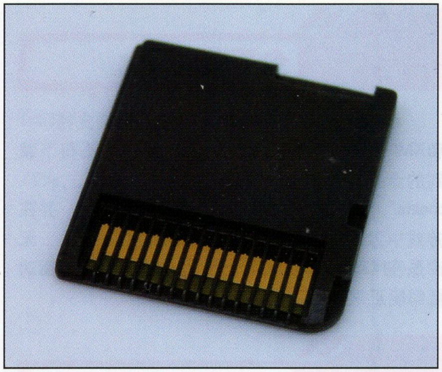
对于AK2i的包装，相信大部分玩家都不会感到陌生，这是由于AK2i的包装确实是沿用了先前早期的老版本AK2的产品包装。一方面是由于这次的产品的研发上市周期较短，来不及重新设计和制作新包装；一方面也是借此告诉广大玩家，AK2i完全地继承了上一代产品的优异性能特点，是一款成熟的烧录卡产品。然而为了突出AK2i是一款面向NDSi而推出的升级产品，厂商专门用醒目的橙色贴纸注上了“DSi Compatible”的字样。包装的背部，也同样是早先AK2的产品介绍：

100%兼容性、无需转换、无需刷机；
存档直接写入TF卡，无需电池，无需手动选择存档类型，永不掉档；
自动DLDI补丁，无需转换运行自助软件；
支持软复位，支持Download Play，支持Wi-Fi；
支持SDHC规格的TF卡，可扩展容量巨大；
不挑TF卡，速度无拖慢；
支持AR金手指，内置编辑器；
低功耗设计，待机时间超长；
自由切换语言，支持个性化皮肤。

通过透明的吸塑包装，我们可以清晰地看到包装内的AK2i烧录卡以及附赠的microSD卡专用读卡器。而AK2i烧录卡本身的贴纸也仅仅是在早先AK2贴纸图案的基础上，在“acekard”字样后，模仿NDSi的LOGO风格增加了一个“i”字母，并且在正下方用蓝色字体同样注明了“DSi Compatible”字样，充分显示了AK2i是一款支持NDSi主机的烧录卡产品。



更上一层楼的硬件做工



尽管在包装上与先前的产品没有太大的区别，但在AK2i产品本身的硬件却有较大的改进。而最直观的区别莫过于AK2i放弃了AK2以及AK2.1令人感觉松松垮垮的卡扣式外壳设计，而改用目前更为常见的仿正版卡式一体式外壳造型设计，并且上下两面采用高周波进行封装，使得整体观感更为完整，而使用起来也更为“可靠”（牢固）。

除此以外，较为明显的变化便是在AK2i的外壳正面，老版本AK2的天窗又再度“复出”。不用揭开贴纸，就能很明显地看到AK2i表面的突起，下面就是裸露在外的主控芯片了。不过经过实际使用测试，无论是NDSL还是在NDSi，天窗式的设计并不影响正常使用，插拔都很顺利，没有遇到无法插入主机或是插入后无法取出等由于厚度造成的困扰。

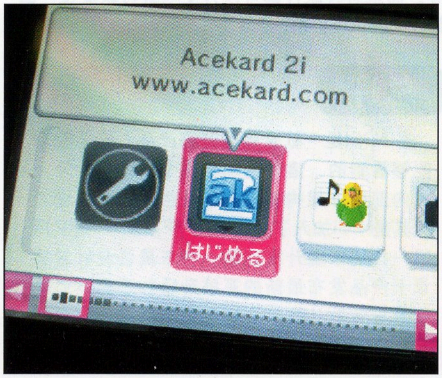
揭开贴纸，我们发现AK2i使用的是与早先老版AK2一样的ACTEL PROASIC3 A3P250的FPGA芯片作为主控芯片，而并非如后期廉价版AK2.1所使用的、量产化定制的ASIC芯片。这样的硬件设计，一方面自然是考虑到这次开发必须与时间赛跑，才能在第一时间将产品推向市场。FPGA芯片设计周期短，灵活性高，一旦破解部分完成，厂商即可将手中的代码写入现成的FPGA芯片中，而无需再等待芯片的投产。而定制一块合适的ASIC，不仅需要足够大的资金投入，更是需要很长一段时间才能完成生产到上市的过程。所以，在这次的新产品AK2i使用了较为昂贵的FPGA芯片。这不仅使得卡上又再度出现“天窗”，也使得AK2i的价格又再度回归到了大半年以前的水平。





拆开AK2i，我们在背面可以找到一颗由SST出品高速NORFLASH闪存芯片。这颗芯片内被写入了引导代码，用于引导卡带启动。当我们使用烧录卡的时候，正是这颗芯片中的代码起到了至关重要的作用，例如骗过NDSi主机的校验，认为这是一张“合格”的NDS游戏卡带。仔细观察整块电路板，我们可以发现AK2i的硬件做工处于中上水平，用料考究，排线清晰，焊点圆润，显然是出自大厂之手。

近乎完美的使用体验

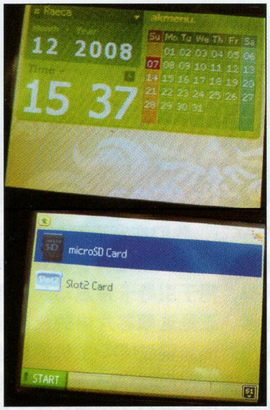


AK2i尽管的第一款支持NDSi主机的烧录卡产品，但除了引导方面针对NDSi采用全新模式外，内核则使用了与先前仅支持NDS和NDSL主机的烧录卡产品AK2、AK2.1完全相同的程序，从界面到功能并没有任何变化。换言之，就是说AK2i完全是AK2产品线中的一员，与AK2以及AK2.1一样，使用的是通用的AK2内核文件。在使用时，我们只需下载最新版本的AK2内核，先将内核文件拷贝至microSD卡上，再直接将下载到的ROM文件（*.nds）也拷贝到microSD卡上。然后将microSD卡插入AK2i的microSD卡槽内。最后，将整张AK2i烧录卡，如同正版卡一般插入NDSi主机的SLOT-1卡槽内，便完成了全部操作（详细操作请参考本书相关章节AK2.1烧录卡使用介绍）。

启动NDSi主机，我们可以在菜单中找到AK2i烧录卡的图标，点击后即可进入烧录卡的界面菜单。在前文中已经告诉大家，AK2i使用的是AK2系列通用内核，所以我们看到的烧录界面也确实与AK2以及AK2.1完全一致，甚至连引导SLOT-2这一功能也继续保留在系统当中。也许不少玩家都会想，NDSi都没有SLOT-2槽了，要这功能还有什么用。其实AK2i不仅仅是一款采用全新破解方式、能够支持NDSi的烧录卡，它还能向下兼容NDSL、NDS主机，所以引导SLOT-2的功能自然也要保留下

来。烧录卡内核菜单下，主机上屏显示的是日历和时间，下屏则显示了microSD卡中的文件列表。按下SELECT文件列表可以在“图标+文件名”和“序号+文件名”两种模式中切换。不过下屏右上角的屏幕亮度调节功能已经失效，看来NDSi因为加多了一级亮度，同时也修改了亮度调整函数，从而导致继承NDSL亮度调节指令的AK2i内核无法调整NDSi亮度。

尽管AK2i使用的是AK2系统的通用内核，但是否拥有同样的游戏兼容性，毕竟采用全新加密方式的NDSi还刚刚上市，烧录卡是否真能正常使用各项功能我们不能妄下定论。所以笔者又对该卡的各项功能做了一个完整的测试。



游戏兼容性

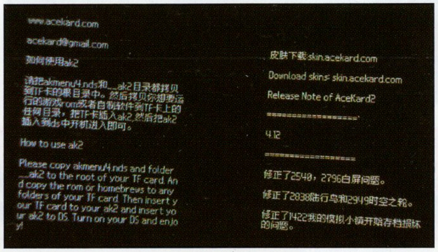


经测试，AK2i确实能在NDSi上正常使用，而游戏兼容性也如同先前的AK2与AK2.1一样优秀。近期的新游戏在AK2i上都能正常运行，但是采用了新型反烧录（破解）技术的《雷顿教授3》依然无法直接运行，需要另外打上“反反”烧录功能的补丁后才能正常运行。

游戏名称	版本	运行	存档
《新超级马里奥兄弟》	汉化版	OK	OK
《最终幻想III》	最终汉化版	OK	OK
《恶魔城 苍月的十字架》	汉化版	OK	OK
《恶魔城 废墟肖像》	汉化版	OK	OK
《神游马力欧DS》	官方中文版	OK	OK
《逆转裁判4》	汉化版	OK	OK
《塞尔达传说 幻影沙漏》	汉化修正版	OK	OK
《俄罗斯方块DS》	最终汉化版	OK	OK
《海贼王 换档之魂》	最终汉化版	OK	OK
《超级马里奥赛车DS》	日版	OK	OK
《口袋妖怪 钻石》	日版	OK	OK
《口袋妖怪 珍珠》	美版	OK	OK
《魂斗罗4》	美版	OK	OK
《最终幻想XII 亡灵之翼》	美版	OK	OK
《勇者斗恶龙IV 被引导的人们》	日版	OK	OK
《游戏王 决斗怪兽 世界冠军2008》	日版	OK	OK
《圣洁传说》	日版	OK	OK
《女神侧身像 负罪之人》	汉化版	OK	OK
《雷顿教授与最后的时间旅行》	日版	OK	OK
《英雄战记 烈焰之剑》	日版	OK	OK

自制软件兼容性

AK2i继承了AK2系列的优秀的游戏兼容性，同时也对于自制软件的支持同样令人满意。由于AK2i支持自动DLDI补丁技术，现有的各款主流软件都可以正常运行。



名称	种类	版本	测试结果
Moonshell	多媒体播放器	1.71	OK
NewDictS	字典软件	0.7r	OK
NesDS	FC模拟器	2007.08.01	OK
Colors!	绘图软件	1.06	OK
DSOrganize	PDA软件	3.01	OK

软复位功能

AK2i的软复位功能与AK2一样，使用的组合键是A+B+X+Y+L+R六个按键，需要同时按下这几个按键即可回到主机菜单。通过实际测试，无论是在DSL还是在NDSi上使用，AK2i的软复位功能都能正常使用。另外，因为NDSi主机本身就支持软复位（热启动），轻按左侧的电源按钮就是软复位（热启动），将直接从运行中的游戏（程序）直接返回到NDSi的系统界面。

金手指功能

AK2i的金手指操作非常方便，能够支持DAT和XML两种文件格式的金手指文件。只要将下载到的金手指文件拷贝至microSD卡上的“__ak2\cheats”文件夹中，就能在内核中选择启用，并在游戏中激活金手指作弊功能。通过实际测试，无论是在NDSL还是在NDSi上使用，AK2i的金手指功能都能正常使用。

多存档共存

AK2i利用其复制粘贴文件的功能，在“设置文件列表方式”中开启SAV显示后，我们通过复制粘贴就能轻松实现在NDS机器上的存档备份功能。通过备份存档，多人共用一卡玩一个游戏这种情况下，分开存档文件后就不容易搞混两人的游戏进度了。

多媒体支持

现在有的AK2最新内核，通过整合各种自制软件，使得AK2i可以直接在系统界面下点击MP3、OGG、WAV、DSM、TXT等多媒体文件，从而打开相应的软件来播放这些文件。比如音乐文件调用iPod clone，TXT文件调用BLISS的文本阅读器等等。而且各种软件都可以方便地进行软复位，回到AK2i的系统界面。

总评

NDSi是一款全面的升级产品，除了我们能够看到的，诸如增加了两个摄像头之外，其内部硬件架构和系统都发生了较大变化，尤其是NDSi加入了如同索尼PSP以及Wii等家用机一样的系统升级功能。将来是否会针对烧录卡产品发布最新的系统升级补丁仍然还是一个未知数，而AK2i届时是否继续使用也依然是个未知数。

新时代的开拓者DSTTi
——DSTTi急速评测

生产厂商：DSTT
官方网站：http://www.NDStt.com/
插槽类型：SLOT-1
简装版内容物：DSTTi烧录卡1张

随着NDSi的上市，掌机玩家的目光都被这个有双摄像头，屏幕更大的新掌机所吸引，而对国内广大玩家来说由于NDSi采用了最新的加密技术，使得NDSL时代的烧录卡全军覆没，从NDSi上市的那天开始NDSi的破解就从来没有停止过，而在AK2i上市后不久，DSTT也发布了最新的烧录卡DSTTi，掀起了NDSi烧录卡的又一轮热潮。



简单不简约的包装设计

DSTT在NDSL时代就有价格屠夫的称呼，主要得益于DSTT对硬件成本的控制，使更多玩家享受到了物美价廉的产品，DSTTi的包装设计延续了简装DSTT的设计，以黑色为主色，用鲜明的色彩凸现了LOGO的设计，简约的设计风格与简单的包装却并不给人简陋的感觉。因为是针对NDSi的产品现在包装设计上也多了“i”的标志，揭示了NDSi烧录时代的到来。包装下方有产品的技术说明，产品依旧使用microSD作为存储卡，并支持SDHC大容量闪存芯片。产品背面有详细特性介绍：

SLOT-1接口，免刷机，内建引导功能，并可引导GBA端烧录卡；

CleanROM支持，毋须电脑软件转换，游戏兼容性100%；

SDHC TF和标准TF全兼容；

硬件SDHC高速传输，支持任意速度TF卡，杜绝拖慢；

直接存盘到TF卡，无需电池记忆，永不掉档；

自动识别存档类型，不需要更新存档库；

全面支持自制软件，自动DLDI，支持Moonshell多媒体；

直接支持FAT16和FAT32文件系统，兼容各版WINDOWS；

内建ActionReplay金手指，可编辑的金手指代码库；

微功耗设计的专用主控芯片，有效延长使用时间；

友好的图形界面、全程按键、触摸操作，支持个性化皮肤；

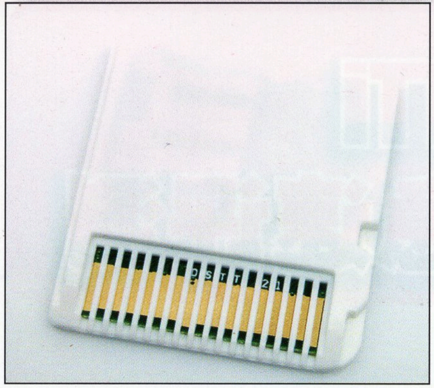
支持四键复位，支持Wi-Fi、振动包、浏览器扩展卡，支持Download play；

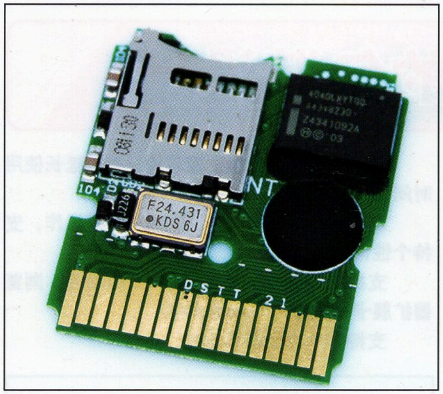
支持NDSL亮度调节功能。

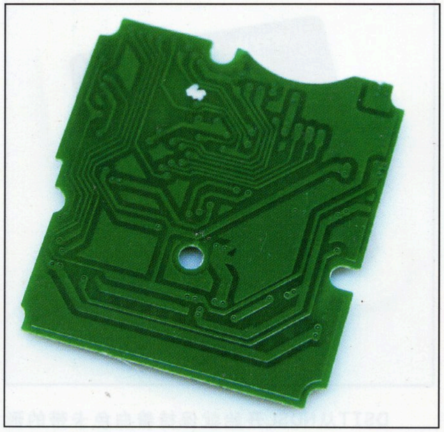


DSTT从NDSL开始就保持着白色卡带的形象，这样的风格也延续到了DSTTi上，DSTTi延续了DSTT出色的模具，外壳的周围十分光滑没有毛刺，这也是大厂风范的体现。

简单易用带来非凡享受







DSTTi的外壳可以轻松的拆开，也主要是为了玩家分辨DSTTi烧录卡的真伪，当然现在还没有DSTTi的仿冒烧录卡出现，我们拆开卡带，发现DSTTi的电路板印刷走线清晰排布合理，每个焊点都很圆润，不存在虚焊现象，制作工艺十分出色。

NDSi的系统做了很大的改变，那么烧录卡的使用还会像以前那样简单易用么？答案当然是肯定的，我们知道DSTT是直接引导进入烧录菜单的，NDSi已经屏蔽了这种引导方式，所以DSTTi也更换了相应的验证方式，就像一张正版卡一样使用在NDSi上，而DSTTi依然沿用了DSTT的内核，只需要在官网下载DSTT的内核，把内核复制到microSD卡的根目录，再插到DSTTi烧录卡的卡槽里面，就完成了内核的安装。相信使用过NDS烧录卡的玩家都能轻松使用DSTTi烧录卡。



按POWER键启动NDSi主机，在NDSi的系统菜单里面可以看到DSTTi烧录卡的图标，点击后可进入DSTTi的烧录界面，我们可以看到DSTTi的烧录界面和DSTT完全一致。玩家最关心的就是DSTTi的游戏兼容性能否达到DSTT的高度，笔者选取了一些测试烧录卡兼容性的ROM对DSTTi进行详细的测试。



游戏兼容性

游戏名称	版本	运行	存档
《女神侧身像 负罪之人》	汉化版	OK	OK
《神游马力欧DS》	官方中文版	OK	OK
《阿拉蕾》	汉化版	OK	OK
《火焰之纹章 新·暗黑龙与光之剑》	汉化版	OK	OK
《世界树迷宫》	汉化版	OK	OK
《心灵传说》	日版	OK	OK
《口袋妖怪不可思议迷宫 时之探险队》	韩版	OK	OK
《实况口袋棒球11》	日版	OK	OK

经过我们一番测试，DSTTi不仅能在NDSi上正常使用，而游戏兼容性达到了DSTT应有的水平。

自制软件兼容性

除了优秀的游戏兼容性外，自制软件的兼容性也很重要多种多样的自制软件将为NDSi提供更多功能。DSTTi依然支持自动DLDI补丁技术，所以主流的自制软件都可以正常运行。

名称	种类	版本	测试结果
Moonshell	多媒体播放器	1.71	OK
NEODS	街机模拟器	1.1	OK
Dolphinreader	电子书软件	0.15	OK
Imageviewer	看图软件	1.1	OK

软复位功能

DSTTi 同样可以使用软复位功能，无论在NDSL还是NDSi上都能正常使用，打开软复位功能按“L+R+A+B+X+Y”组合键返回DSTTi的烧录菜单。此外NDSi主机的软复位功能也可以正常使用，按power键会直接返回到NDSi的系统界面。

金手指功能

DSTTi内建ActionReplay金手指，可编辑的金手指代码库。在游戏中可以支持金手指实时开关，L+R+START+DOWN 关闭DSTTi使用的金手指功能，L+R+START+UP 打开DSTTi的金手指功能，金手指功能无论在NDSL还是NDSi上都能正常使用。

总评

NDSi是一款革新性的产品，无论是硬件配置还是系统设计都做了很大调整，对于NDSi的系统升级功能还存在变数，一场烧录厂商和任天堂之间的较量才刚刚开始。

烧录卡的最佳拍档——microSD卡购买指南

在microSD卡已经沦为白菜价的今天，主流烧录卡产品都已经不再内置闪存，而采用了外插microSD卡的方式作为存放游戏的介质。这方便了玩家自由搭配适合的容量，同时也便于日后升级。但多了这样的一层配合，兼容性、速度方面就会对我们游玩过程造成影响。虽然我们可以选择对于microSD卡兼容范围较广的烧录卡型号，但却依然要重视microSD卡的挑选，好马配好鞍，选一款性价比出色的microSD卡，才能发挥出烧录卡的最佳性能。

认准新包装，购买正品microSD卡！





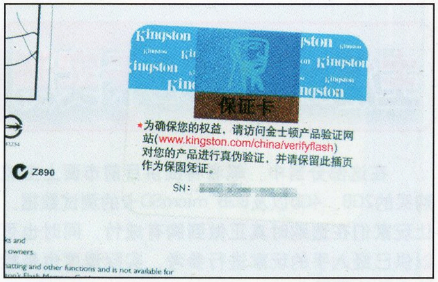
▲红蓝双色新包装

许多玩家反应，在使用烧录卡运行NDS游戏时经常出现死机和拖慢现象。这其中一部分是由于使用了技术较老、功能初级的旧款烧录卡，而更多的则是由于使用了假冒的闪存卡。

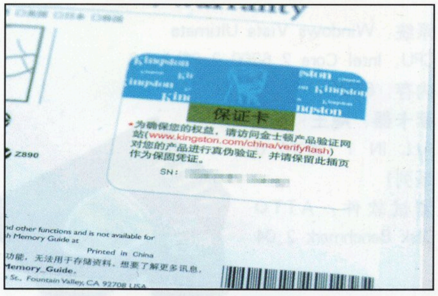
与PSP玩家所用的记忆棒一样，作为NDS游戏的直接运行载体，microSD卡的品质直接关系到NDS游戏运行时是否正常。而由于NDS游戏本身被设计为采用半导体卡带作为载体，在程序书写时就被要求硬件能够提供低于11ns的读取延迟，这比采用UMD光盘作为载体的PSP游戏的读取延迟要更为苛刻，这就使得只有使用为数不多的几款采用日本东芝芯片的microSD卡才拥有能满足大多数NDS游戏要求的内部响应延迟。而我们常见的金士顿出品的、表面标注JAPAN的型号的microSD卡便是采用这种芯片的产品。然而作为全球最大的存储模组产品的生产厂商，金士顿的“金”字招牌不仅在存储制造界已经成了品质的前沿向标，而且也成了制假售假不法分子的首选目标。日前，金士顿为了打击侵害消费者利益的不法商贩，推出了全新的产品包装，让市面上的假冒伪劣产品无处遁形。

由于PSP玩家对记忆棒产品容量要求大，即便是8GB的高端产品也依然无法满足玩家的需求（差不多一次只能放下4～6个游戏），而正品行货价格又过高，这才导致了玩家们转而购买价格便宜许多的组装仿冒品。而对于NDS玩家来说，使用2GB的microSD卡便可一次差不多容纳40～60个NDS游戏，microSD卡的容量绝对充裕，而目前原装正品microSD卡产品的价格已经十分低廉，与组装产品相比，也不过是多出的十多块钱，完全没有购买组装产品的需要。

借此金士顿闪存启用新包装之机，笔者还要特别提醒广大玩家，在购买金士顿数码存储产品时可以登录金士顿一分钟辨真伪网站：“www.kingston.com/china.verify”验证产品真伪。同时金士顿闪存产品的保证卡上都设有“变色防伪标”，从不同的角度观察其中的金士顿人头像或保证卡字样，会反射出不同的颜色，垂直角度观察为玫瑰红，倾斜角度观察为橄榄绿，方便消费者进行初步辨认。力求使消费者权益得到最大程度上的保障！



▲垂直角度观察“变色防伪标”为玫瑰红。



▲倾斜角度观察“变色防伪标”为橄榄绿。

什么是SDHC?

▲SDHC标志。

SDHC是“High Capacity SD Memory Card”的缩写，即“高容量SD存储卡”。是由在2006年5月SD协会所发布最新版的SD 2.0的系统规范所定义的，符合SD 2.0规范的容量大于2GB并小等于32GB的闪存卡的统称。其中符合SD 2.0规范的microSD卡，则被称作microSDHC卡。SDHC最大的特点就是高容量（2GB～32GB），并且以往SD卡所使用的FAT（即FAT16）文件系统最大仅支持2GB的磁盘大小，无法满足大容量的SDHC卡的要求，SDHC卡统一必须采用FAT32文件系统。

SD 2.0的规范中对于SD卡的性能上分为如下4个等级，不同等级能分别满足不同的应用要求：

Class 0：包括低于Class 2和未标注Speed Class的情况。

Class 2：能满足观看普通MPEG4、MPEG2的电影、SDTV、数码摄像机拍摄。

Class 4：可以流畅播放高清电视（HDTV），数码相机连拍等需求。

Class 6：满足单反相机连拍和专业设备的使用要求。

我们可以在相应的闪存卡的表面找到一个内部写有数字的圆圈形图案（其实是字母C），里面的数字便代表着Class等级，数字越高，速度越快。如果没能在闪存卡表面找到类似图案，而仅写有SDHC字样，那么该闪存卡便是Class 0，严格意义上来说他们并不SD 2.0标准认可，有可能出现设备的兼容性问题。简单地说，4GB的microSD卡，一定是SDHC卡（microSDHC），目前大部分烧录卡能支持到4GB的容量（详见本书烧录卡导购以及烧录卡评测部分的介绍）。所以在购买和搭配时请务必确认清楚后再购买。

购买大容量microSDHC卡的用途有哪些?

说到购买用途，大家一定会问，我就是给烧录卡用，还谈什么用途啊？其实，由于microSD卡是一种通用存储卡，而且通过各种转接卡，我们还能将其转换成记忆短棒、SD卡。记忆短棒可以用在PSP、数码相机上，因此考虑到这些用途，卡的容量自然是越大越好了。而转换成SD卡后可以配合NDSi、Wii、数码相机、MP3等数码设备使用。尤其是对于NDSi玩家而言，主机拍照等功能本身都需要SD卡配合，烧录卡又需要使用microSD卡，那么完全可以购买一块容量大的microSDHC卡，既用来配合烧录卡使用，转接后又能充当NDSi存储卡使用，实现一卡多用，避免重复投资。

主流microSD卡实测

在这部分当中，笔者将提供目前市面上主流购买的2GB、4GB以及8GB microSD卡的测试数据，让玩家们在选购时真正做到胸有成竹，同时也可以供已经入手的玩家进行参考，实际速度也是检验真伪的凭据之一。

系统：Windows Vista Ultimate

CPU：Intel Core 2 6300 2.86Mhz*2

内存：6GB

读卡器：飚王 MINI ALL IN 1（琥珀2.0系列）

测试软件：ATTO Disk Benchmark 2.04



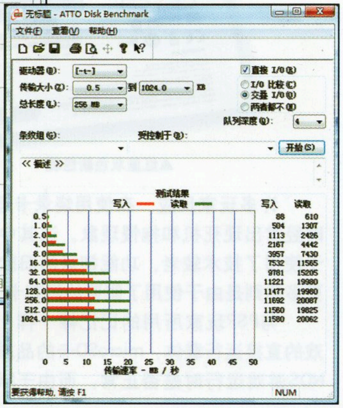
金士顿日产2GB microSD卡



2GB microSD卡目前已经成为玩家们的首选配置，但外观上除了标注的容量与1GB有所不同其他均完全一致，故本文提供测试数据以供参考。最新出产的日产2GB microSD卡FAT格式化后容量为1.83GB。



◀2GB microSD卡格式化后容量为1.83GB。

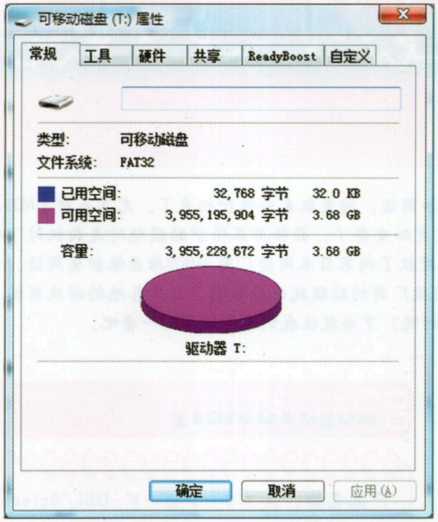


▶2GB microSD卡最高读取速度为20.087MB/s，最高写入速度为11.692MB/s。

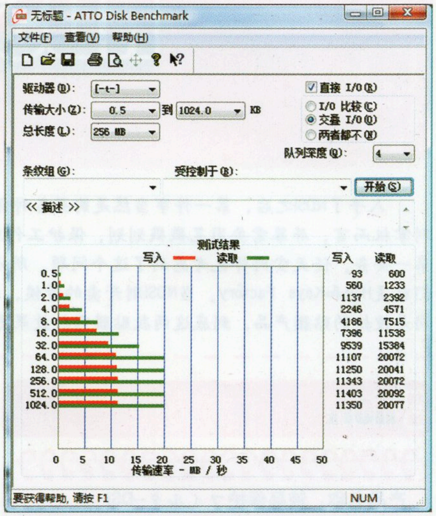
金士顿日产4GB microSDHC卡



4GB的microSDHC卡与2GB版本的普通microSD卡在包装外观相同。但microSDHC卡身为标准的黑底白字印刷，在左上角同样印有“microSDHC”字样，而在旁边则有我们向前所提到的内有数字的圆圈形图案（字母C）。由于这张microSDHC卡满足Class 4的等级要求，所以圆圈内的数字为4。在microSDHC卡的中央，除了标有容量大小“4GB”之外，还有其产地“JAPAN”的标识。最新出产的日产4GB microSDHC卡以FAT32格式化后容量为3.68GB。



▲4GB microSD卡格式化后容量为3.68GB。

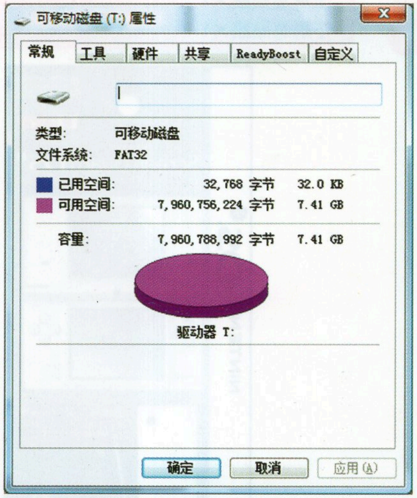


▲4GB microSD卡最高读取速度为20.092MB/s，最高写入速度为11.403MB/s。

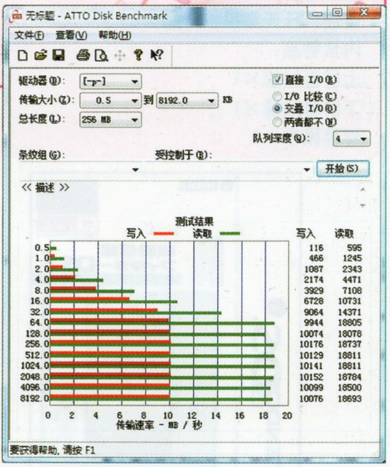
金士顿日产8GB microSDHC卡



最近推出的8GB microSDHC卡是目前金士顿旗下最大容量的microSDHC卡产品，一上市就受到了玩家们的广泛好评。8GB microSDHC卡与4GB microSDHC在卡身左上角同样印有“microSDHC”字样，而在旁边的C型圆圈内的数字是4，说明8GB microSDHC卡同样是Class 4级别的高速产品。最新出产的日产8GB microSDHC卡以FAT32格式化后容量为7.41GB。



▲8GB microSD卡格式化后容量为7.41GB。



▲8GB microSD卡最高读取速度为20.092MB/s，最高写入速度为11.403MB/s。

附：当前microSD卡价格参考表

产品	报价
金士顿日产2GB microSD卡	58
金士顿日产4GB microSD卡HC	98
金士顿日产8GB microSD卡DHC	158

NDSi贴膜选购指南

入手了NDSi之后，第一件事当然是购买各种保护周边，将爱机充分保护起来了。尤其是对于NDS系列掌机而言，屏幕需要用笔戳戳划划，保护工作就更加重要了，买张屏幕保护贴膜绝对是购机时下的第一要务。任天堂同样也考虑到了这个问题，所以授权了两家日本周边厂商为NDS推出保护类周边，它们就是Hori和Keys Factory。当NDSi刚开卖的时候，两款厂商的贴膜就已经布满了日本各地的游戏商铺。同是授权的贴膜产品，到底这两款贴膜哪款效果更好呢？下面就让我们来仔细评测一番吧。

Hori

产品名称：液晶保护フィルターDSi
产品编号：HDL-200
生产厂家：Hori
适用机种：NDSi
官方报价：720日元
备注：任天堂授权产品
内含物品：
上屏幕贴膜×1
下屏幕贴膜×1
屏幕擦布×1



Keys Factory

产品名称：スクリーンガード DSi/Screen Guard DSi
产品编号：SGI-001
生产厂家：Keys Factory
适用机种：NDSi
官方报价：700日元
备注：任天堂授权产品
内含物品：
上屏幕贴膜×1
下屏幕贴膜×1





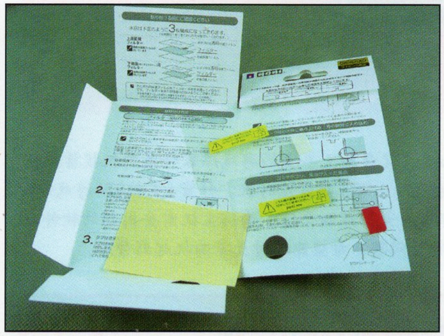
首先我们来看看产品的包装。两款产品包装结构相仿，但Keys Factory采用黑色底色的包装，而Hori则采用白色底色包装。



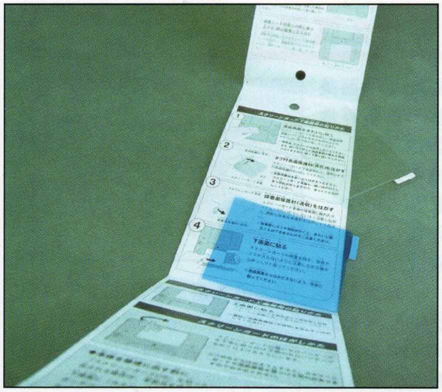


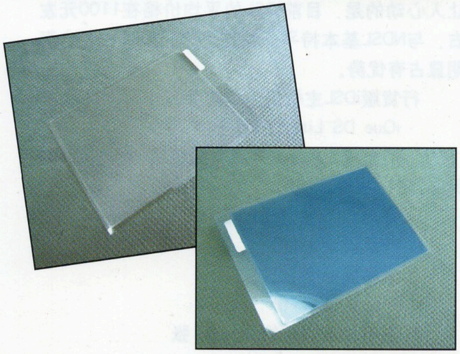
下面我们打开包装，来看看它们内部的区别。Hori采用红、白两色标签来标明上下屏贴膜，内部还附赠一张擦屏布。





Keys Factory贴膜则采用透明和有色外膜来区别两张贴膜哪个是上屏哪个是下屏。其中蓝色外膜的就是用于贴在下屏的。





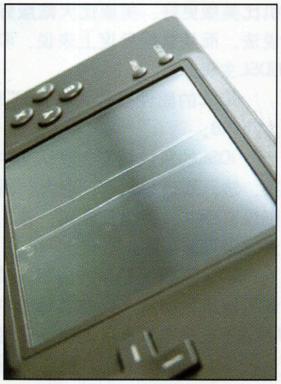
为了对比两款贴膜贴上后的效果，我们直接把贴膜剪成两半，分别贴到NDSi屏幕上，以做最直接的对比。



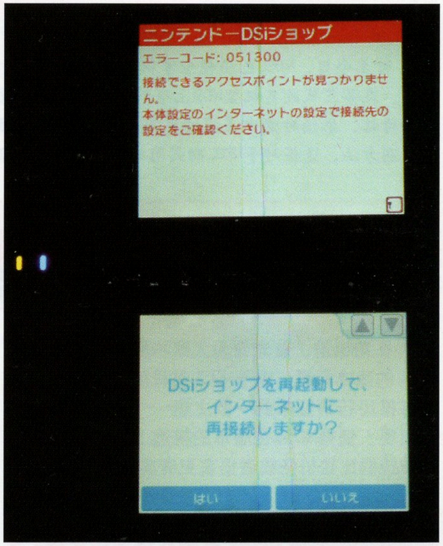
左边的Hori，右边是Keys Factory。在白炽灯的照射下Hori上屏幕贴膜是反蓝光的、而Keys Factory则是反紫光。其实玩家也可以以此方式来鉴别市面上的真假贴膜，因为一般国内仿冒的Hori贴膜以及Keys Factory贴膜在光照反射下都是没有特殊反光色彩的。

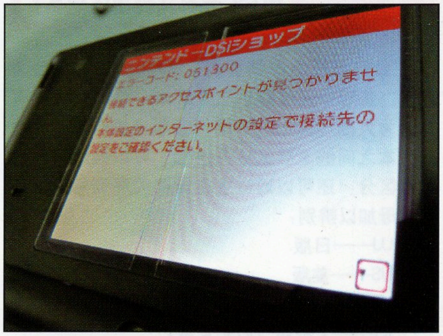


贴膜手感方面，Hori贴膜会稍微硬质一点，这也是两张贴膜的区别之一。喜欢自己动手贴膜的玩家应该知道，硬质的贴膜会比较容易粘贴而不易有气泡附着，因此Hori粘贴起来就更方便一些，而Keys Factory在粘贴时就要稍微小心一些了。



开机后仔细对比贴膜显示效果，认真观察的玩家们可以注意到，两边贴膜后对比中间没贴膜部分亮度都会有所降低。而左边的Hori贴膜颜色会稍微片黄色，在显示图像、文字时会因此让人觉得色彩变得稍微鲜艳一些，而Keys Factory则是基本没改变色相。至于保护方面，两款贴膜的防护功能都十分到位，用触控笔划来划去，都不会留下明显划痕，而那些微小的痕迹用擦屏布擦拭后就会消失。





总评

两款贴膜价钱其实只是差那20日元，在国内折算后几乎是没有区别，如果喜欢硬质一点、颜色偏冷一点的贴膜的话可以考虑Hori的这款NDSi贴膜、而想尽量保持原有颜色的玩家建议购买Keys Factory产品。

NDSL购机点点通

时至今日，NDSL已经稳坐掌机市场的头把交椅，丰富多彩的新奇游戏在NDS上不断地推出。对于玩家们来说，优秀而又丰富的游戏阵容将是购机投资最好保障。在第三代改良机型NDSi上市的今天，肯定有玩家会问，谁还会选择NDSL呢？其实，笔者要说的是，现在才是购入NDSL的最佳时机。行货+支持GBA游戏+低廉的价格，恐怕对囊中羞涩的玩家而言，要比NDSi摄像头+网络支持的诱惑大得多。之前我们已经在NDSi购机部分为大家详细介绍了购买主机需要用到的软件以及鉴别方法，这些对于NDSL购买同样适用。而在这篇文章当中，将要为大家介绍的是当前购买NDSL主机的一些常见问题，希望能够对大家购机起到帮助。

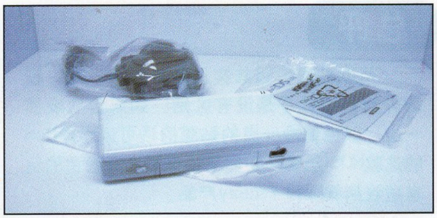
行货与水货，NDSL版本大有学问

在购机前，首先要为大家特别讲解一下关于NDSL的版本问题，由于NDSL是目前惟一在大陆地区有推出行货版本的一款主机——即iDSL。行货的出现，使得NDSL在版本的挑选上，要比其他主机单纯的比较价格或者语言更有实际意义。

NDSL共有几种地区版本？

目前市面上所销售的，NDSL主机主要分为日版、美版以及欧版这三个版本，除此以外还有专门为大陆地区而准备的行货版主机iDSL。各地区版本之间的主要区分方法除了可以通过包装的进行区分，还可以通过主机背部的序列号的前两位字母加以辨别：

UJ——日版
US——美版
UE——欧版
IQ——大陆版（iDSL专用）



iDSL与NDSL的区别？有什么区别？

前面已经说到，iDSL即是NDSL在大陆的行货版本的名称。由于它是由任天堂授权其参股企业神游科技（iQue）在大陆正式发行的行货版主机，所以便以神游科技的名字为其命名为iQue DS Lite，简称iDSL，而在我国大陆以外地区发售的版本都是由任天堂各国分部直接发行，因此称为NDSL（N代表Nintendo，任天堂公司的英文名称）。从主机质量上来说，iDSL与NDSL为同一生产线装配而成，品质没有任何差异。所以主机的整体质量是没有区别的，不存在所谓的日版主机比美版更好，美版比大陆版好这样“崇洋”的说法。而从某些角度上来说，iDSL要略“强”于NDSL主机。

iDSL的固件芯片大小为512KB；而NDSL则仅为256KB。

iDSL的系统语言为默认为中文，支持切换为英、法、西班牙、德、意大利语言菜单；而NDSL则没有中文，而是日、英、法、得、西班牙、意大利语可选菜单。

iDSL不仅能够运行日语、英语等外语游戏，还可以运行神游在国内发行的中文正版游戏；而NDSL不支持中文正版游戏（使用烧录卡除外）。

iDSL主机包装内附带符合我国标准220V的电源，而美版、日版等地区的NDSL主机包装内的电源为110V，无法在国内直接使用。



除此以外，因为iDSL是正式授权发行的行货主机，享受有全国联保等贴心的质保服务，而NDSL在国内属于水货，只有店家自行保修，无论是工艺水准还是替换的零件都没有切实保障。最让人心动的是，目前iDSL的平均价格在1100元左右，与NDSL基本持平。相比之下，iDSL在各方面明显占有优势。

行货版iDSL主机的包装内共有：

- iQue DS Lite 主机1台；
- 触控笔2支（机身内置触控笔1支，包装内另有1支）
- 专用220V电源适配器1个
- 产品说明书1份
- 产品保修卡1份
- 产品认证单1份
- 影音游戏娱乐软件光盘1张

谨防二手机及翻新机

随着NDSi主机的发售，不少玩家希望能够将手中的NDSL升级为NDSi。这就使得近期有越来越多的二手主机开始流向市场。这些主机成色较好的许多被当作全新主机销售，而成色略差的则被更换外壳制作成翻新机后流入市场。玩家若要购机尤其需要仔细辨别是否全新原装。

三码合一，产品认证

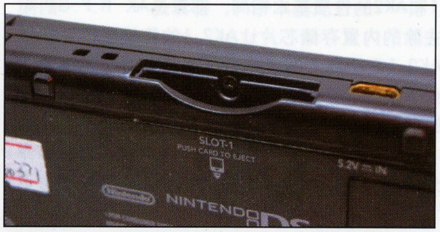
对于选择购买行货主机iDSL的玩家，需要进行的检测则要简单许多。单单核对主机背部的条码与保修卡（主卡及副卡）上的编号是否一致，同时检查包装内的神游产品认证单是否完好没有拆封。这些东西都没问题，那么基本就可以认为这台主机是全新的行货正品了。



▲产品认证单以及保修卡。

卡槽与接口

无论是SLOT-1、SLOT-2卡槽还是主机的电源接口，由于需要经常插拔而容易留下划痕，而且其构造也特别容易藏污纳垢积蓄灰尘，十分难以进行清理。这无疑是为我们辨别翻新二手留下





了珍贵的线索。对于一台新机器来说，接口处的金属势必将光滑锃亮而没有划痕，接口孔隙内也不会留有灰尘与污垢。如果发现这些地方存在异常，那么这台主机就有很大的可能性是翻新或者二手主机。

螺丝表面

工厂装配一台主机，一枚全新的螺丝仅会被拧过一次，而拆装过的翻新主机，或多或少的在螺丝表面留下痕迹。如果发现一台主机的螺丝存在豁口或者划痕，那么必为翻新二手。试问店家，没事又何必拆装新机？但螺丝表面干净而光滑，却也并非绝对的新机标志，有可能不法店家手工较好或者更换了新的螺丝。

L/R键与转轴

与主机表面材质所不同，NDSL的L/R键采用磨砂处理，并且由于处于转角处，稍有不慎容易沾染污浊物而留下痕迹（变色），并且也较难清除。而NDSL的转轴边沿部分也是整台主机最为薄弱的部分，容易产生裂痕，所以也是应当着重检查的部分。对于翻新二手来说，这些部分都是较难处理的棘手问题，稍加留意便可加以区分。翻新二手漏洞百出，可供辨识的方法还有很多，以上仅仅列出几种较具有代表性的方法，但玩家们在挑选机器时大可不必拘泥其中，只要能够细心观察每一处细节，不放过任何一处可疑的地方，任何翻新二手终究都会被彻底揭穿。而关于如何选购贴膜、烧录卡与microSD卡以及其他周边，本章相关文章将会有详细介绍，大家就接着往下看吧。

附录1：国内NDSL主机行情

iDSL行货（水晶白）	1030元
iDSL行货（珠光粉）	1030元
iDSL行货（喷射黑）	1030元
iDSL行货（搪瓷蓝）	1030元
iDSL行货（铂金色）	1030元
iDSL行货（蓝黑配）	1020元
iDSL行货（红黑配）	1030元
iDSL行货（中国龙）	1360元
NDSL日版（水晶白）	1120元
NDSL日版（贵族粉）	1130元
NDSL日版（喷射黑）	1120元
NDSL日版（海军蓝）	1110元
NDSL日版（冰莹蓝）	1350元
NDSL日版（金属银）	1130元
NDS日版L（金属玫瑰）	1150元
NDSL日版（红黑色）	1130元

*价格为2008年12月6日当天报价，国内市场特殊，受诸多因素影响，以上价格仅供参考。



NDSL烧录卡选购指南

NDS作为任天堂的异质掌机，一经推出便受到了众多玩家的追捧，它不仅在硬件的销量上节节攀高屡破纪录，在软件的扩展上也令众多的玩家津津乐道。而国内NDS消费市场中，由于玩家自身的购买力不能与发达国家相比，再加上缺少行货正版渠道支持，大部分玩家都会购买烧录卡来玩NDS游戏。虽然现在NDSi烧录卡已经诞生，而且还能向下兼容NDSL，但要说目前市场上技术最成熟、功能最丰富、价格最便宜的烧录卡，还是要数那些只能在NDS、NDSL上运行的老牌烧录卡了。它们虽然目前还不能支持NDSi，但配合NDSL或NDS能够实现即时存档等强大功能，这对玩家而言可比NDSi拍照功能有用多啦。面对当前琳琅满目的烧录卡，如何选购一款合适自己的烧录卡无疑成了众多玩家的一道难题，下面笔者就将为大家逐一的分析目前市面上所销售主流烧录卡的特点和功能，希望藉此能够让玩家购买到心仪的烧录卡。

在选购之前我们先要清楚如何评鉴一款烧录卡的好坏：

1.游戏兼容度：购买烧录卡第一个需要关注的就是它的游戏兼容性了，毕竟大多数的NDS玩家都是单纯地使用NDS来玩游戏，只要能够完美兼容目前的所有游戏，并且也能够最快地玩到最新的游戏，这就已经足够了，所以说对于烧录卡首当其冲的一个评鉴条件就是它的游戏兼容性到底如何。

2.功能扩展性：烧录卡选购的重要条件之二就是它的功能扩展到底如何。比如早期以兼容CleanROM而著称的AceKard，由于其本身的扩展性不强，虽然在游戏兼容性高，但没有金手指、软复位等辅助功能，立刻就在市场上败下阵来，输给了后来可称作国民烧录卡的R4。在如今软复位、金手指已经普及的状况下，其余的附加功能仍是玩家购买选卡的重要参考点之一。

3.产品的售后：在当前烧录卡售价、功能不分上下的时候，售后也是我们所要考核的标准之一，目前SE已经掌握了克制烧录卡的办法，它开发的游戏可以随心所欲的让烧录卡在想不到的地方出现问题，无论是号称完美兼容CleanROM的AceKard，还是靠后台打补丁操作的R4，都不能逃脱100%兼容性被破灭的事实，所以要想在第一时间就享受到丰盛的游戏大餐，选择的烧录卡一定要在产品在后续的更新上及时。

明确了选择烧录卡最重要的三个方面后，接下来笔者就将为大家逐一扫描市面上销售的主流烧录卡，让玩家看看到底哪些烧录卡才是合适的选择。

AceKard2.1

市场零售价：68元



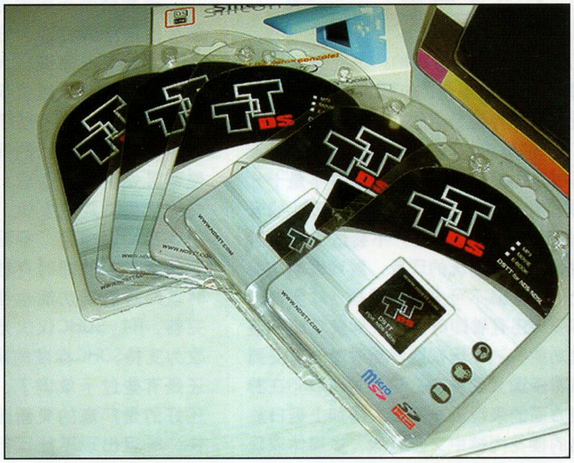


AK2.1是年初上市的AK2的改进版，其主体功能和AK2一致，只是在硬件结构上有所不同，重新设计的主板使得原先AK2有的天窗消失不见，这样也导致产品的成本得到了下降，目前整体价位也就徘徊在百元以下。原版的AK2.1并不附赠读卡器，但是在包装中却为读卡器预留了位置，方便商家在出售的时候为添加读卡器或其他的赠品。AK2.1和AK2的性质基本相同，都算是AK R.P.G的阉割产品，去除的内置存储芯片让AK2.1的售价显得更加平易近人。AK2.1在功能上基本具备了主流卡的所有要求，软复位、金手指等功能全部具备，再加上前段时间AK官方也把Bliss的自制内核的很多功能整合到了官方内核中，这也让AK2.1在使用方便度上有所提高，此外AK2.1的操作界面也十分漂亮，追求低价和普通性能的玩家可以考虑下AK2.1。

DSTT

市场零售价：35元（简装版）

作为廉价烧录卡的代表，DSTT的表现十分出色，良好的游戏兼容和实用的金手指、软复位功能都让它能在烧录卡中占有一席之地，虽然发售初期宣传的100%游戏兼容被众多的SE游戏所打破，但是厂商的后续更新十分迅速，一般遇到不能运行的游戏，在几天之内就会有新的内核放出修正了。DSTT目前的软肋是加载游戏速度较慢，不过还好厂商开发出了DMA读取技术，使得DSTT原先半分钟才能加载的游戏能在15秒左右就完成。目前DSTT最大的优势还是它的价格，不到50元的售价让大部分购买新机的朋友都慕名选择了它，假如你也是一个刚刚购入机器的玩家，那么花上几十考虑下这款入门级的烧录卡应该是个不错的想法。







EZFlash V Plus

市场零售价：92元（清凉版）、109元（标准版）

EZ可谓是当年GBA时代的王者，虽然NDS初期的产品有些不尽如人意，但是当前的主打品牌EZ5P还是十分不错的，百元左右的售价配上它的整体功能显得十分的超值。在游戏兼容方面，EZ的响应速度为烧录卡中最快的，每次遇到疑难游戏基本EZ5都是第一批进行更新的，这主要也得益于EZ小组本身的实力。功能上，软复位、金手指、自动DLDI、即时存档、即使攻略一个都不缺少，基本上已经达到了完美。此外，EZ5在产品售后上做的也毫不马虎，随着和经销商的深入合作，EZ5可以在当地的零售商直接享受到免费换卡等服务，算是第一个将烧录卡做到全国联保水平的厂商。不过EZ5在产品模局不同于其他烧录卡，因为它是惟一一个采用侧插TF卡的，这对于平时用惯了直插TF卡烧录卡的朋友会有习惯上的不方便，此外EZ5的卡槽略紧也是它的瑕疵之一。对于比较追求性能，而银子又不十分富裕的玩家，EZ5应该是首要考虑的选择。

M3DS Real

市场零售价：168元

电影卡小组也算是老牌的烧录卡厂商之一了，早期的产品主要以多媒体为切入点，无论是GBA时期的M2电影卡，还是当前的M3烧录卡，都给玩家留下了深刻的印象。对于M3DSR，玩家的风评还是不错的，电影卡小组的影音魔力盒加上独一无二的樱花系统，使得M3 REAL在媒体播放上有着得天独厚的优势。此外M3 REAL还有PDA系统，虽然从实用度角度说并不是十分突出，但是满足日常玩家的需要还是绰绰有余的。游戏兼容上M3 REAL的表现还是不错的，虽然产品线较长，但是更新都比较迅速，不会造成某个游戏长时间不能玩的现象。游戏辅助功能上，除了必不可少的金手指、软复位，M3DSR还有着即时存档、即使攻略和慢放功能，这让玩家能够随时随地享受到骇客帝国式的神奇。可以说M3DSR在游戏方面的表现近乎完美，再加上近日放出的樱花内核中文正式版，多媒体表现将其他烧录卡远远甩在身后。惟一令人遗憾的是M3DSR的高额售价使得很多刚刚购机的朋友无法负担，不过你要真的想感受到完美的NDS游戏体验，还是继续攒下钱购买M3DSR吧。



R4 SDHC

市场零售价：78元

这款烧录卡被称为R4烧录卡的继承者，因为它改进了R4烧录卡不能使用大容量TF卡的问题。不过仅仅做到这一点改变确实有些不太妥当，没有后续功能的开发，使得其处境有些尴尬，R4原先的优势功能软复位、金手指现在均以成为“标配”，而其余厂商的即时存档、即时攻略等高端功能也在逐步完善，R4 SDHC仅仅是将R4改为支持SDHC标准的烧录卡还是有些过于单调了。不过还好的是厂商的更新比较勤快，一旦出现不能运行的游戏就会马上进行修复更新，这对于只玩游戏不需要其他功能的朋友来说已经足够了。另外R4 SDHC的操作上手十分方便，继承R4界面的它使用起来十分的流畅，加载游戏速度很快，比起其余卡有着很大的优势，比较有R4情结或者之前没有体验到R4的朋友建议试试这款不错的烧录卡。



SuperCard DS One

市场参考价：158元



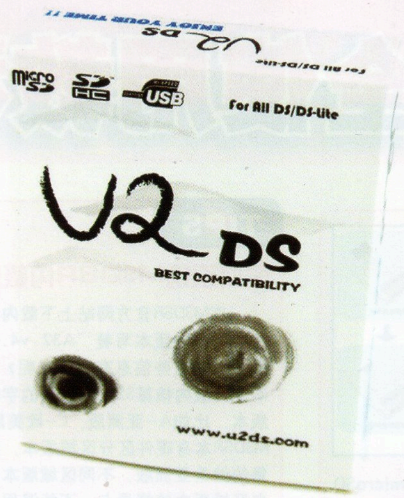
游戏兼容度：4.5　功能扩展性：5　产品的售后：4.5

目前NDS市场上高端卡的代表，拥有着强大的技术开发小组，即时存档、即时攻略等技术为烧录卡中最强，可以说SCDSO是当前烧录卡中的最出色的一款，而且作为和M3、EZ一样的老牌厂商，从GBA时期走来的SC小组在产品的售后服务上也是比较不错的。SCDSO的界面内核基于moonshell制作，媒体播放也十分的便利。除了功能优秀，售后到位，SCDSO对于NDS游戏的兼容上表现得也比较突出，现在所有的游戏均可以正常运行，不会有死机、掉档等现象的发生。不过SCDSO的缺陷和M3DSR一样，也是售价偏高，这可能是阻碍很多朋友无法体验到这款强劲的烧录卡的原因之一。



U2DS

市场零售价：66元



U2DS是NDSi发售前所上市的一款烧录卡，它的界面制作来源于自制内核YsMenu，和R4极为贴近。功能上有软复位、金手指、DMA读取等，和DSTT基本一致，不过加载游戏的速度要略快一些。产品在售后上显得比较一般，没有专门的客户服务部门，不过它的游戏兼容还是毋庸置疑的，内核更新速度较快，遇到不能玩的游戏基本都可以在几天内进行升级修复，这样就不会给玩家造成太大的困扰。其实从侧面说U2DS在产品的功能和构架上和DSTT十分贴近，可以看做是DSTT的孪生兄弟，如果比较喜欢DSTT而又购买不到，考虑入手U2DS作为替代品还是很不错的。

iTouchDS

市场零售价：110元

这款烧录卡比较少见，现在在国内仅有亚洲版出售，产品和M3DSR殊归同出，不过它有着很多特色的功能，比如说收藏夹，游戏快捷方式等。此外iTouchDS也是有即时存档功能的烧录卡之一，其泛用性比较出色，玩游戏比较稳定，内核更新上很迅速，一般不会出现某个游戏长时间不能玩的现象。而且目前的iTouchDS也有着其他主流烧录卡拥有的文件管理功能，不用插拔TF卡就可以任意删除游戏文件或存档了。不过目前想要买到这款烧录卡比较困难，有需要的玩家可以到附近的零售店去订购。



主流烧录卡功能列表

以下为当前主流烧录卡功能横向对比，以供各位玩家参考。如需针对某款烧录卡的详细评测及功能使用指南，请参考本书相应章节。

产品参数对比

烧录卡名称	闪存卡兼容性	SDHC	游戏兼容性	软复位	金手指	文件管理	即时存档	即时攻略	特色功能	增值服务
AK2.1	优秀	✓	良好	✓	✓	✓	×	×	裁剪ROM	无
DSTT	良好	✓	良好	✓	✓	×	×	×	无	无
EZ5P	优秀	✓	优秀	✓	✓	✓	✓	✓	双引擎金手指	全国联保
M3DSR	良好	✓	优秀	✓	✓	✓	✓	✓	PDA系统	影音魔力盒
R4 SDHC	优秀	✓	良好	✓	✓	✓	×	×	无	无
SCDSO	优秀	✓	优秀	✓	✓	✓	✓	✓	无	无
U2DS	优秀	✓	良好	✓	✓	✓	×	×	无	无
iTouchDS	优秀	✓	良好	✓	✓	✓	✓	✓	收藏夹	无

最后希望大家能够通过这篇导购选择到自己心仪的烧录卡，从而享受一个轻松快乐的NDS游戏世界。有关市面上一些常见烧录卡使用技巧，还请参看本书第三章内容。

M3DS Real 多媒体烧录卡完全使用教程

生产厂商：Gbalpha

官方网站：http://www.gbalpha.com/

插槽类型：SLOT—1

1.娱乐经济套装内容物：M3DSR卡1张、microSD读卡器1个

1


2


2.震动实惠装内容物：M3DSR卡1张、microSD读卡器1个、震动卡1张

3.震动上网标准版内容物：M3DSR卡1张、microSD读卡器1个、震动上网扩展卡1张

4.豪华装内容物：M3DSR卡1张、microSD读卡器1个、震动卡1张、GBA上网扩展卡1张

3


4


简介

M3DSR是M3系列第二款SLOT—1烧录卡，最初以强大的影音魔力盒增值服务和全新的F—Real Clean ROM游戏引擎为卖点，而在M3DSS停止内核更新退出市场后，Gbalpha小组更是将经历都放在了M3DSR增值服务和后续软件开发上了。今年年中携手MoonShell作者MoonLight推出的Sakura内核以其丰富的功能和绚丽的界面又为M3DSR增添了不少光彩，也让玩家们认识到，即使在烧录卡市场混乱、价格值崩的今天，老牌小组在售后服务方面依旧有充足的保障。现在Sakura内核已经完成开发，而同时M3DSR老内核游戏即时存档功能也已经完成，下面就让我们来看看新内核强大的功能吧。

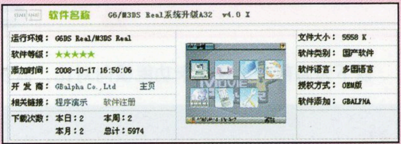


▶不同版本卡带贴纸上著名的官方网站不同，而且只有亚洲版卡带外壳为白色，其他版本外壳均为深灰色。

TIPS

如何识别M3DSR内核版本？

在M3DSR官方网站上下载内核时，你可能会注意到它的版本写着“A32 v4.0 X”之类的信息，究竟这些信息有何含义呢？最开始的A32表示亚洲版内核第32版，前面的字母表示的是区域版本，比如A—亚洲版、E—欧美版、J—日本版，M3DSR本身硬件区分区域版本，比如大陆正式销售的就是亚洲版，不同区域版本内核只能对应各自区域版本的烧录卡，不能混用。不同区域版本内核又支持不同语言界面，像亚洲版就包含简繁体中文和泰文、韩文，欧美版则包含英文、法文等欧洲主要语言以及韩文和泰文，日本版则只包含日文。而M3DSR后面的数字32则表示内核是第32次更新。当某次升级有重大更新时，那么后面的主版本号则会进行升级，比如第32次升级时加入即时存档，则主版本号升级为v4.0。最后的X表示是可直接运行ROM的破解版内核，不带X的版本无法运行商业游戏ROM，只能作为多媒体卡来使用。英文、日文官方网站发布的均为未破解版，想要下载破解版可以登录网站：http://www.dsgogogo.com/。



而目前网站最新的M3Sakura_A01 X表示的是Sakura与原版系统内核整合的双内核亚洲第一版，其中的樱花版系统，仅限亚洲中文版M3DS Real使用，G6DS Real和其他语言版本的M3DS Real无法兼容。A01中整合的内核有：M3Sakura核心版本 V1.33 X，语言类型：简体中文、繁体中文、韩文三种语言界面。

M3原版系统核心版本V4.2b X，语言类型：简体中文、繁体中文、韩文、泰文四种语言界面。

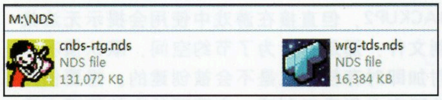
使用教程

PART 1 安装内核拷贝游戏

1 在光盘“第三章”目录下找到M3Sakura_A01，解压缩后将“system”文件夹复制到microSD卡根目录下。



2 直接将NDS游戏ROM文件“*.nds”从压缩包中解压并拷贝至microSD卡上的任意目录下，可以根据需要建立文件夹，为了配合内核，建议玩家将NDS ROM复制到microSD卡根目录下的NDS子目录中。

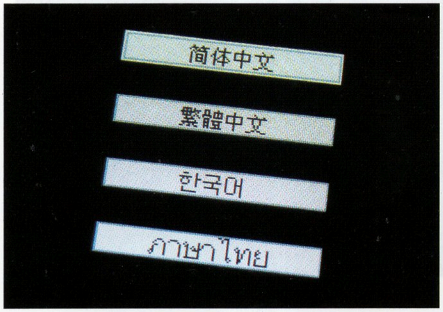


PART 2 运行NDS游戏

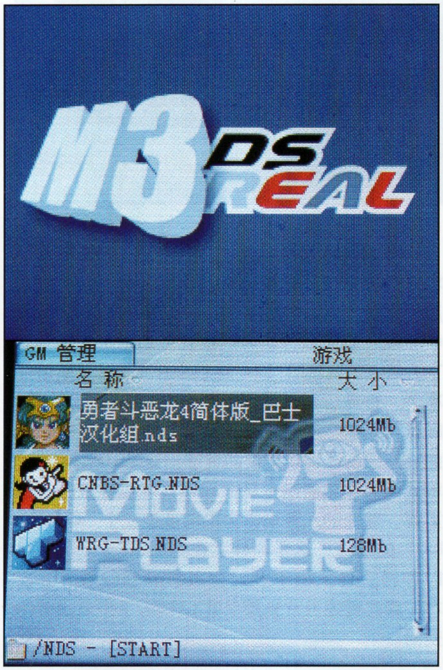
1 将microSD卡金手指向上插入M3DSR后，再将烧录卡插入NDS主机SLOT—1端口。启动NDS，首次开启全新的双内核系统时，会首先进入内核选择界面，要求玩家选择想要进入的内核界面。由于本文介绍的是传统内核，因此我们选择右侧按钮“TouchPod”。选择后下次开启NDS也会直接进入传统内核，想要重新选择的话，开机时按住A键即可。



2 接下来是语言选择提示。选“简体中文”。



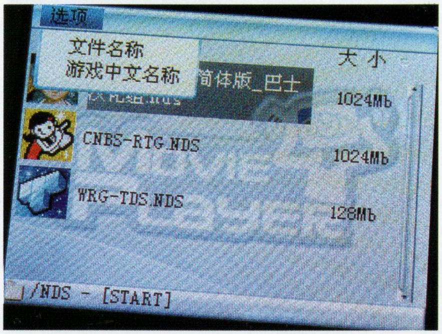
3 完成设置后，正式进入烧录卡内核。新版本内核启动后会自动进入游戏栏目，以便大家运行NDS游戏。内核浏览microSD卡根目录下的NDS子目录。



4 按START键会出现默认目录选择界面，可以选择一个microSD卡根目录下的子目录作为默认ROM浏览目录。



5 使用触控笔点击下屏左上的GM管理按钮可以进入文件名显示方式的设置，共有“文件名称”与“游戏中文名称”两种显示方式。选择“游戏中文名称”后，内核更新前所发布的Clean Room都将会自动识别并以中文显示。



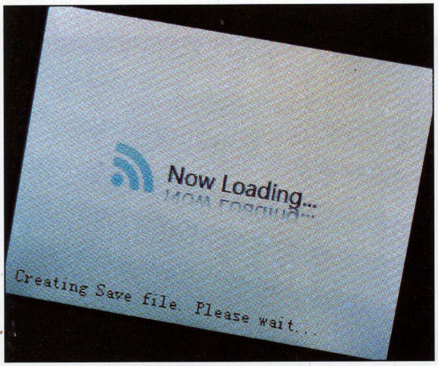
6

选择好要运行ROM后，按下A键或点击游戏ROM后会进入游戏设置菜单，游戏图标右侧显示的为游戏ROM名称和金手指所在目录，点击START按钮或是按下A键即可直接开始游戏。按下“Y键”为将开启对Download Play模式的支持，对于无法使用单卡联机的游戏可以按Y键启动修整单卡联机的问题。其他启动设置的具体内容我们将会在下文中讲到。



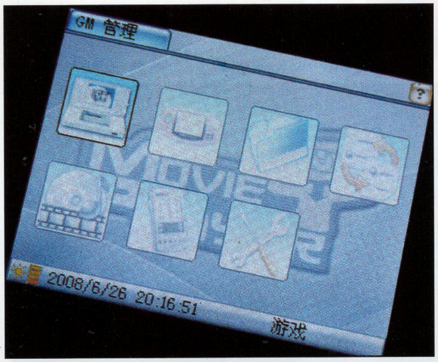
7

果是首次运行游戏，烧录卡会自动创建一个与游戏ROM名称相同的512KB大小的.sav存档文件并进入游戏，这种存档形式已经成为烧录卡届的标准。老内核采用的是.0形式存档，在新内核安装好启动时会自动将老内核存档转换为.sav格式存档。



8

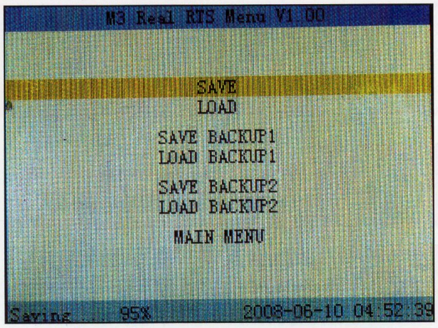
在“游戏”列表按下B键，进入多个图标的界面，这其实才是内核主菜单，我们可以调整设置、进入多媒体菜单，只需点击相应图标即可。



即时存档与软复位



新内核中多了一个“即时存档/返回菜单”项目，替换了原有的“返回菜单”一项。点击或用十字键选中并确定，就会出现热键选择了。其中Reset一项是以往版本的软复位功能组合键，最下方新增的两项RT Save就是即时存档菜单热键选项了。选择后我们就可以通过所设定热键进入即时存档菜单，而菜单中又包含了软复位选项，因此推荐想要使用软复位的玩家也选择RT Save，菜单式的操作还能避免玩家因误按复位导致的游戏重置。首次进入游戏你会发现多了一个“Creating ISO”的画面，这是内核正在microSD卡上创建即时存档文件。由于及时存档文件往往在5MB左右，因此创建前首先要保证microSD卡中有足够的空间。



接下来正式进入游戏后，玩家根据自己选择的热键同时按下后，就能进入即时存档菜单了。菜单的功能非常简单，一目了然，直接选择SAVE按A键确认，界面底部就会显示存档进度了，稍等片刻后就能完成存档过程。存档一般需要8秒左右的时间，当然这与你所玩游戏以及所使用的microSD卡速度也有很大关系。下次进入菜单选择LOAD就能读取游戏存档了，读取时间一般在5秒左右。选择最下方“MAIN MENU”则会返回烧录卡主菜单，与软复位功能相同。如果直接按下B键就会回到游戏，回到游戏往往伴随几秒游戏声音错位、图像闪现的问题，这都属于正常现象。

另外，在即时存档菜单中我们还能看到下面还有两组附加即时存档BACKUP1和BACKUP2，但直接在游戏中使用会提示无法找到文件，那是因为为了节约空间，默认情况下附加即时存档档位是不会被创建的。想要使用的玩家必须手工创建，在下面的存档管理中我们会为大家介绍。

最后再来说一些有关即时存档的注意事项：

a.一般的游戏开始前都会显示厂商的LOGO（商标）和版权信息，尽量不要在这个情况下读档，请等到进入游戏的开始画面时再读取会比较稳定。

b.不要在游戏显示Loading（载入中）或Saving（存盘中）状态时使用即时存档功能，请等到读取或储存完成后再使用即时存档功能；

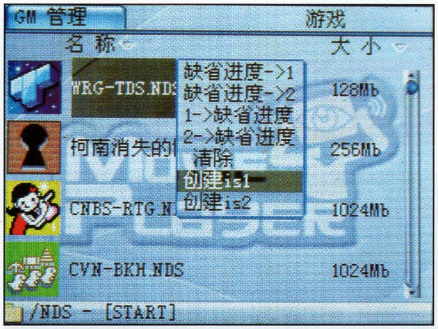
c.少数情况读档后，可能产生贴图或背景音乐异常，如贴图错位或丢失、爆音问题等，这种情况是即时存档功能特性本身引起的，并不代表产品有故障和缺陷；

d.偶尔会出现读档后死机的问题，可以尝试关机重启动游戏后再进行读档操作，或者在进入游戏后出现与即时存档保存时类似的游戏场景再读取存档会好很多。

存档管理

在游戏浏览界面选择某一ROM后按下SELECT键可以进行存档备份操作提示。其中“缺省进度->1”、“缺省进度->2”、“1->缺省进度”和“2->缺省进度”是M3DSR的多存档系统，点击后可以将游戏中的存档备份到两个附加档位中，或从附加档位将存档到回至游戏运行时所用的标准档位。备份完成后将会有提示出现。

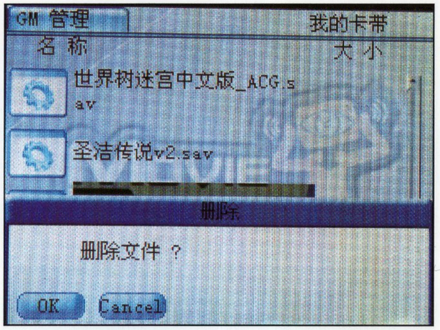
而最后两项就是创建附加即时存档文件的选项了。选择创建即时存档文件并按A键确定后稍等片刻，就会出现创建完成的提示了。如果microSD卡空间不足，则会出现无法创建的提示。



我的卡带

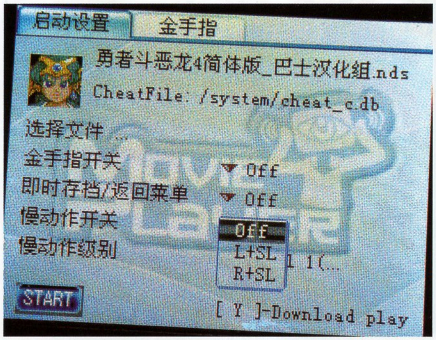
由于即时存档文件体积比较大，因此为了方便玩家不在电脑前也能轻松创建存档，M3DSR还在内核中加入了文件删除功能。从内核主菜单进入“我的卡带”项目，里面列出了microSD卡上的所有文件。选中某文件后按SELECT键就会出现删除文件的提示了。这样在创建存档空间不足的情况下，我们就可以通过删除部分游戏ROM来清理空间了。

在“我的卡带”功能中，我们还可以启动各种自制软件，这里启动软件会自动打上DLDI补丁，打补丁后M3DSR的软件兼容性还是非常可靠的，大部分自制软件都能够运行。另外选择GBA游戏后按“Y键”可以实现将ROM载入SLOT-2端烧录卡从而实现双卡联动等一些功能。

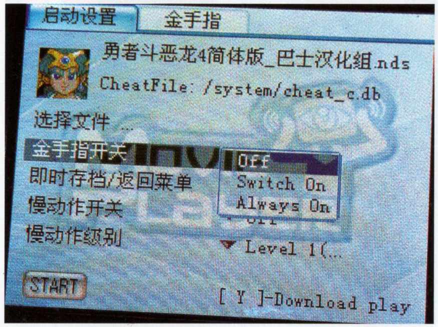


慢动作

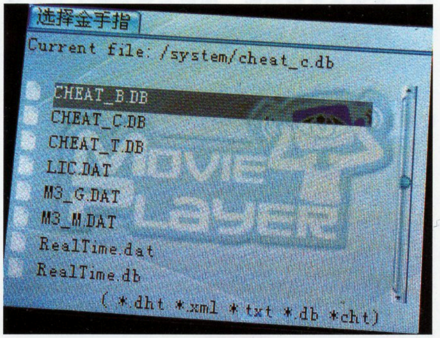
“慢动作开关”的功能比较有趣，在游戏的启动设置菜单中使用触控笔点击“慢动作开关”选则一组热键组合，并设定好“慢动作级别”后在游戏中按下L+SELECT或R+SELECT（根据你所选的热键组合不同）后就能让游戏速度减慢，对于动作苦手的玩家来说可是个福音了。不过部分游戏可能会不支持该功能，即使设置后也无法在游戏中使用。



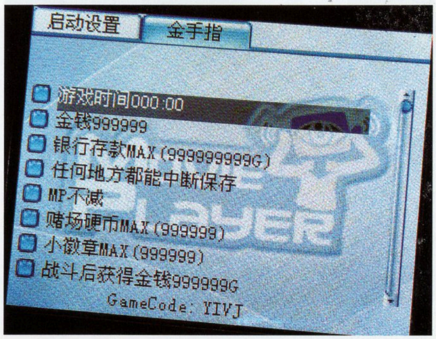
金手指



M3DS Real自然也附带了金手指功能，而且除了内核目录System/Cheat.db文件外，M3DSR最大的优势还在于允许玩家自己为ROM选择金手指文件，支持的金手指文件格式广泛，从AR代码的XML格式到EmuCheat的CHT格式都能支持。在第八章相关文章中讲解了如何制作CHT金手指文件，而AR代码文件制作方法我们也会在本章节相关文章详细讲解。



按十字键右或点击上方的金手指按钮即可进入金手指选择菜单。在此菜单中点选所需的金手指后返回启动设置，将“金手指开关”选项的状态设置成“Always on”再进入游戏即可实现金手指功能。如果选择“Switch On”则必须在游戏中通过使用组合键“L+R+START+↑”开启。



亮度调节

在M3DS Real主界面可以调节NDSL主机背光亮度，点击下屏的左下角的太阳标志，背光亮度就会按由弱到强循环切换。旁边的图标显示的是亮度等级，共有1至4级的划分。

PART 3 GBA功能

M3R同样支持GBA功能，但需要在插入支持GBA功能的M3系列SLOT−2烧录卡（如G6、M3−SD perfect等）或GBA扩展卡，之后进入“GBA”一项就可以像运行NDS游戏一样来玩GBA游戏了。进入启动界面后我们还可以浏览金手指文件、添加金手指功能、即时存档和载入方式补丁，即时存档热键是“L+R+A+B”，在游戏中按下后即可进入菜单选择需要激活的金手指、存储或读取游戏，非常方便，存档还会自动备份到M3DSR插入的microSD卡中。

PART 4 多媒体功能

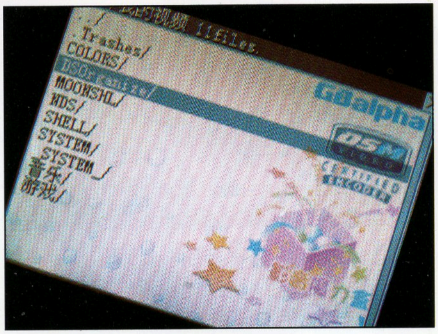
1

在烧录卡主界面选择“多媒体”，按A键运行就会进入M3R专用MoonShell界面。这个版本的MoonShell是Gbalpha经过整合的，其界面和普通版MoonShell有很大的不同。



2

在我的视频下可以选择DGP2或M3R专用的DSM格式影像文件进行播放。DSM的播放效果和功能都优于DGP2格式的视频。

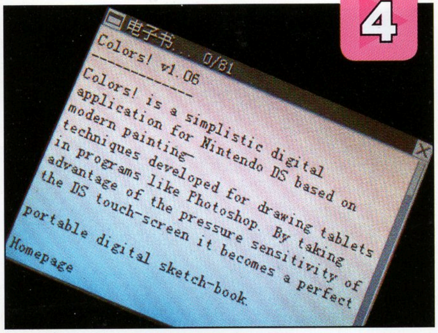


3

DSM格式的影音文件可以在Gbalpha公司的官方网站上进行下载。下载专页的地址为：http://mbox.gbalpha.cn



4

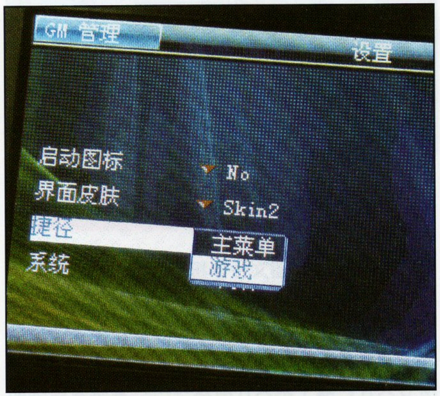


多媒体选项中还有音乐、电子书等功能，使用方法与MoonShell基本一致。

PART 5 引导SLOT-2烧录卡

M3R可以作为引导卡，在没有刷机的NDS上启动SLOT−2端烧录卡运行NDS游戏。插上SLOT−2端烧录卡后打开NDS进入M3R的主界面，选择“启动”一项。根据你SLOT−2端烧录卡类型的不同，选择不同的引导方式即可。除了在这里进行操作外，也可以通过开机时按下热键来进行引导，免去进入M3DSR菜单的麻烦步骤。进入GBA模式的热键是SELECT键，进入NDS模式的热键是B键，开机按住不松就能顺利进入。

PART 6 选项设置

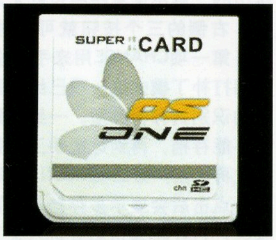


主菜单的最后一项是选项设置，这里我们可以选择内核的主题以及开机是否直接进入游戏栏目，还可以在这里变更内核语言。除了这些功能外，M3DSR用户还能上网下载它的PDA模块，将其放置在存储卡中后，就可以通过主菜单开启PDA模式了。PDA提供了电子词典、计算器、记事本等常用功能。PDA、多媒体引擎、樱花内核、即时存档，M3DSR拥有着太多其他烧录卡没有的功能，良好的服务支持让它拥有了一大批支持者。

SCDSO 最专业烧录卡完全使用教程

生产厂商：SuperCard
官方网站：http://www.supercard.cn
插槽类型：SLOT-1
标准版内容物：SCDSO卡1张，microSD读卡器1个

简介



SCDSO作为SuperCard小组旗下的SLOT-1三免烧录卡，充分继承了GBA时代SC烧录卡强大的功能，3.0版内核开放的即时存档、即时金手指、即时攻略等功能，让SCDSO当之无愧成为了最强的NDS游戏烧录卡，何况这一技术的实现还是在近一年前的时候。现在，3.0内核已经更新到SP4，在ROM兼容性、功能稳定性上都达到了一个全新的高度，新包装新硬件完全兼容SDHC大容量存储卡。不过由于SCDSO功能过于复杂，而内核又是基于MoonShell开发，界面亲和性确实要略逊一筹，导致许多玩家都无法驾驭其强大的功能，下面我们就来详细看看它的使用方法吧。



使用教程

PART 1 安装内核拷贝游戏

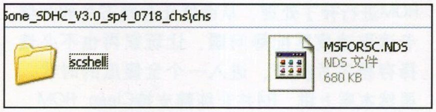
1



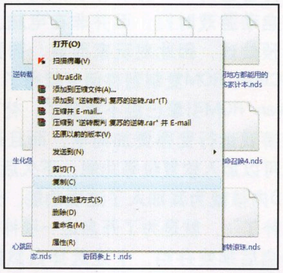
在光盘“第三章”目录下找到DSone_SDHC_V3.0_sp4_0718_chs.zip压缩包，解压缩后将获得一个名为chs的文件夹。

2

把里面的MSFORSC.NDS文件和scshell文件夹复制到microSD卡根目录下即可完成内核安装。



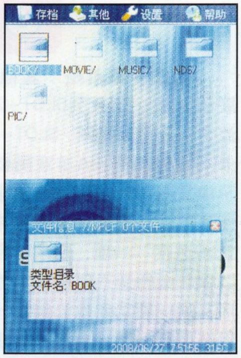
3



接下来我们来拷贝游戏ROM，直接将NDS游戏ROM文件“*.nds”从压缩包中解压并拷贝至microSD卡上的任意目录下即可，可以根据需要建立文件夹。

PART 2 运行NDS游戏

1



将烧录卡插回NDS主机后，开机就会进入烧录卡内核主界面了，默认上屏显示文件浏览界面，下屏显示选中文件信息。主界面下支持按键操作以及触控操作双重模式，并且还有许多组合热键操作，内容如下：

按键	功能
十字键	移动光标选择ROM，左右键可快速翻页
A键	启动当前选择的ROM
B键	返回上一级目录
X键	显示ROM设定窗口
Y键	切换图标显示状态
L+A键	上下屏画面切换，以便玩家在游戏设置与烧录卡设置/ROM选择菜单的触控操作之间进行切换
L+B键	引导SLOT-2端GBA接口烧录卡进入NDS模式，充当了PassMe引导卡的功能
L+X键	打开游戏ROM补丁模式窗口，在这里可以对游戏运行方式进行各种设定，功能非常重要。
R+方向键左右	呼出系统设定菜单，呼出后R+方向键上下可以选择菜单项目，R+方向键右为确认，适合系统设定菜单在上屏显示时无法通过触控操作更改的状态
SELECT+L/R键	调节NDSL液晶背光亮度级别

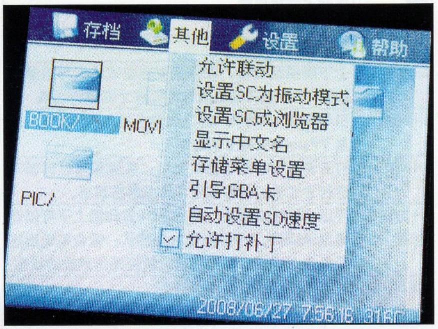
2

首先我们按下L+A键，将文件浏览界面切换到下屏，这样就可以通过触控笔点击顶部菜单进行各种设定。“存档”菜单用来选择存档的类型，由于现在大都采用打补丁启动游戏的方式，因此除非遇到打补丁还无法运行的ROM，否则存档选择基本上已经淘汰了。



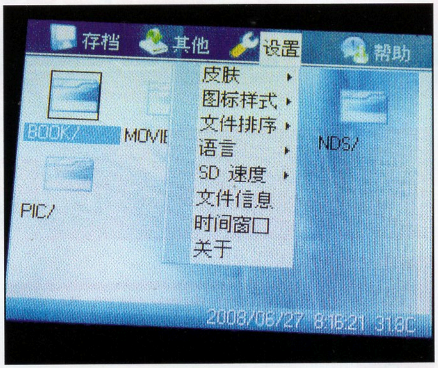
3

第二个菜单是“其他”，里面包含了GBA联动以及对SC系列SLOT-2卡带的设置，与它们组合，就可以将SC SLOT-2接口烧录卡当作震动卡、缓存卡和GBA游戏同步卡来使用了。而“显示中文名”一项可以让烧录卡内核根据ROM文件信息自动匹配其中文名称并显示出来。“自动设置SD速度”一项，烧录卡会自动侦测SD卡速度，以保证运行游戏时的稳定性，而在使用补丁模式后，这一项功能也已经没什么作用了。我们只要保证最后一项“允许打补丁”被勾选了，就可以像使用R4一样，不需选择存储卡速度、不需选择存档类型也能直接开始游戏。当然，完成所有设定后别忘记点“存储菜单设定”一项。



4

菜单“设置”中包含了皮肤、语言、图标样式等项目，其中SD速度一项也是在打补丁模式诞生前的残余设定，可以无视，其他项目的功能正如其字面意思，这里就不多讲解了。



TIPS

什么是打补丁模式？

在R4诞生之前，所有SLOT-1烧录卡运行Clean ROM都采用了一种虚拟存档芯片的技术，也就是说通过选择存档芯片类型，让烧录卡从硬件上模拟原本游戏卡带的存档芯片，再配合高速存储卡的速度匹配，从而实现对Clean ROM的支持。而R4所带来的革命性技术，就是直接在卡带启动ROM进入游戏前对ROM进行补丁处理，从而修正存档芯片和存储卡读取速度匹配等问题，让玩家再也不必选择存档芯片类型，进入一个全傻瓜的时代。虽然本质上讲，R4并非纯粹支持Clean ROM，因为它也对ROM打了补丁，只不过是在烧录卡启动游戏时打，而并非在电脑上对ROM进行预处理，因此对玩家而言，需要做的还是将Clean ROM复制到存储卡就行了，是不是纯Clean ROM引擎已经不重要了，补丁机制反而让游戏运行变得更加简单，而且通过补丁，还可以加入软复位等功能。不久后，SCDSO的2.0内核就为其加入了这项功能，选择“自动打补丁”，就是为了开启这一项神奇的功能，开启后那些存档、卡速选择自然就无关紧要了。SCDSO还加强了补丁模式，从而实现了即时存档、即时攻略等技术，不启用补丁模式的话，自然也无法享受这些强大的功能。

游戏设置详解



选择一个NDS游戏后按X键，就会出现游戏信息及设置界面了。信息界面我们可以看到当前选中ROM的图标、存档大小、发布编号、类型（自制软件或是NDS ROM）、ROM文件名称以及游戏标准名称。如果游戏是在内核发布时间之后推出的，自然信息栏中也就无法显示编号等信息了。右侧的三个按钮就可以对游戏进行各种设定。第一项CHANGE用来手工修改存档大小的，使用打补丁模式这一项已经不重要了，烧录卡会自动识别到存档类型。一旦遇到游戏无法运行或是不能存档，再到这里手工调整，并关闭打补丁模式再试试；第二项MULTISAVER是多存档系统设定，点击后会显示多存档备份管理界面；最后一项SET PATCH点击后会进入补丁设定页面，与按下L+X键功能相同。

多存档系统



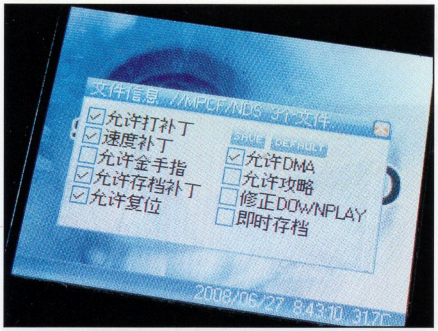
点击图标进入后，文件信息窗口中会列出当前已经创建的存档以及存档时间信息，点击下方ADD按钮就可以再创建一个新的存档，不过点击

后要等待片刻，因为烧录卡需要向TF存储卡写入新的存档文件。创建存档后点选新的存档文件，按第二个按钮DEFAULT，就能够将其设定为当前游戏使用存档了。选择存档文件后按下DEL就会清空当前选择的存档文件内容，操作时一定要小心，不过当前的默认存档文件是无法删除的。按下COPY则会在当前选择存档文件上创建默认存档的副本。多存档文件会将存档备份在同一个.sav文件中，因此存档文件越多，与ROM同名的.sav文件体积也就越大。



▲使用多存档后同名存档文件变得更大了。中间5MB左右的.sci文件为即时存档文件。

补丁设定



介绍完了多存档系统，让我们再来看看补丁模式设定窗口。想要使用金手指、即时存档等功能，就必须使用补丁模式，在游戏文件信息窗口点击第三项“SET PATCH”或是直接按下L+X键，就会进入补丁设置界面，首先勾选第一项“允许打补丁”后才能使用下面列出的其他项目。要使用即时金手指则需要勾选第三行的“允许金手指”一项，内核中已经整合了许多金手指文件，与ROM编号匹配到后就会自动读取。使用即时攻略需要勾选“允许攻略”一项，使用软复位需要勾选第五行的“允许复位”一项，使用即时存档需要勾选“即时存档”，而第二行的“速度补丁”可以让低速卡玩游戏也不出现卡帧现象，“允许DMA”可以实现快速启动等功能。第四行的“允许存档补丁”可以让你在不知道游戏存档类型的情况下也能正常存档，并且是直接存储在TF存储卡上，而“修正DOWNPLAY”则是针对使用单卡联机的游戏功能进行补丁的选项，不过会使金手指、攻略选项实效。根据需要完成设定后，点选第一行旁边出现的“SAVE”按钮就能保存当前设定，接着进入游戏就能享受到这些独特的功能了。不过要记得，所有设置都是针对一个ROM进行的，换其他ROM并不会载入当前设置，必须重新进行设置和保存。

游戏呼出方法

完成设置后按A键就可以开启游戏了。首次启动游戏时由于要创建5MB左右的即时存档文件，所以需要等待片刻，游戏启动后，如果有金手指代码，还会先跳入金手指设定界面。选择自己想要激活的金手指后，按下B键就能返回游戏了。

即时存档

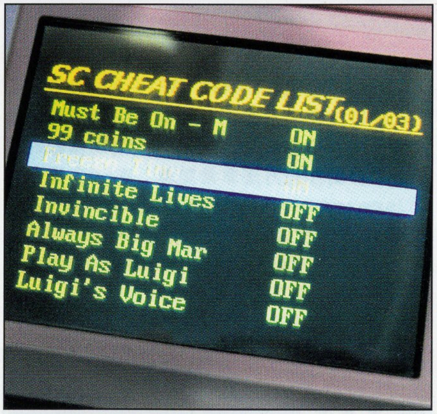
首先，我们来测试即时存档功能，按下L+R+START+方向键上后，画面就进入即时存档菜单，选择SAVE后按A键，等待了1分多钟后，存档过程完毕。由于存档需要将NDS主机4MB内存中的数据都备份到TF卡上，因此等待时间显得有些长。不过读取速度要好很多，大概10秒钟就能完成即时存档载入过程。笔者测试了10款游戏，都能够正常进行即时存读档，看来3.0版内核的即时存档功能还是非常稳定的。



▲呼出的即时存档界面。

金手指

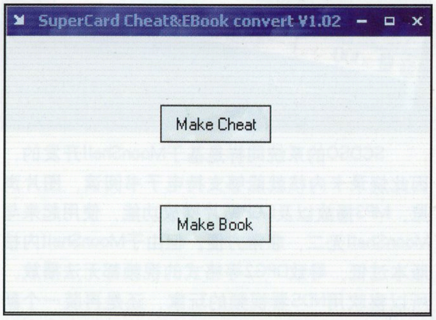
接下来我们看看即时金手指功能。在游戏中按下L+R+START+方向键上就能呼出金手指菜单，SCDSO内核中已经整合了许多游戏的金手指代码，而且会根据游戏信息自动匹配金手指，进入金手指菜单后，里面就会罗列出各项金手指



▲即时金手指界面。

代码。选择某项后按下A键可以开启或关闭当前选中项（不要按左右十字键），按L、R键翻页，B键返回游戏。如果游戏中想要关闭所有金手指代码，直接按下L+R+START+方向键右即可，想要重新激活已经设定为On的项目，则直接按下L+R+START+方向键左即可快速激活。经笔者测试，SCDSO的即时金手指功能还是非常不错的。快速激活在游戏中非常好用，不过即时金手指菜单在某些游戏中有时会无法开启。

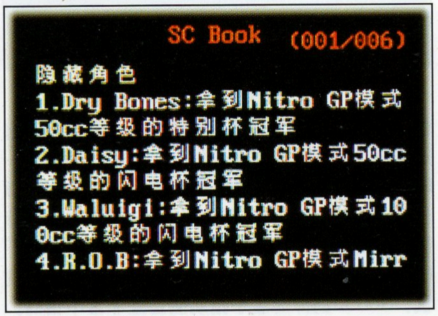
如果你所玩的游戏没有金手指代码，也可以自己来制作金手指。在网上找到AR或Dipstar格式的金手指代码后，通过相应软件转换为cht格式金手指文件，再通过SC官网提供的cht2supercardcheat将其转换为.scc格式的SCDSO专用金手指，然后将其与ROM命名为相同主文件名后放置在同一文件夹下，就能在游戏中识别到金手指代码了。另外.cht格式金手指代码是EmuCheat专用格式，如果你所玩的游戏网络上没有金手指还可以通过NDS模拟器配合EmuCheat自己搜索代码，非常方便。



▲用来制作即时金手指与即时攻略的软件cht2supercardcheat。

即时攻略

在游戏中按下L+R+START+方向键下就会切入即时攻略显示画面。即时攻略除了要在游戏运行前开启选项外，还需要玩家制作即时攻略文本。制作的方法非常简单，在SC官网找到cht2supercardcheat，运行后选择Make Book，直接打开.txt攻略文本后就能生成.scb格式的即时攻略。与金手指类似，改称与ROM相同的名称后放置在同一个目录下，开启选项后运行游戏，就能在按下热键后显示文本攻略了。



▲按下热键后就可以阅读即时攻略了。

PART 3 多媒体功能



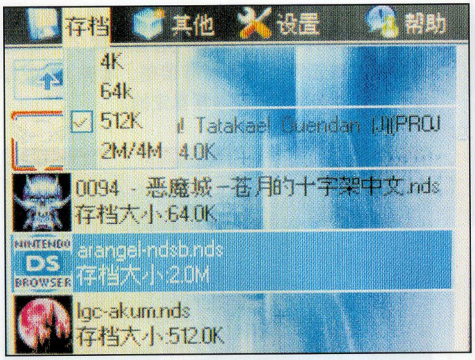
SCDSO的系统同样是基于MoonShell开发的，因此烧录卡内核就能够支持电子书阅读、图片浏览、MP3播放以及DGP影片播放功能，使用起来与MoonShell无二，非常方便。但由于MoonShell内核版本过低，导致DPG2等格式的视频都无法播放，所以喜欢用NDS看视频的玩家，还是再装一个新版的MoonShell吧。

PART 4 引导SLOT-2烧录卡

SCDSO还可以作为引导卡，在没有刷机的NDS上启动SLOT-2烧录卡运行NDS游戏。启动这项功能只需要在插好SLOT-2烧录卡后开启NDS，在进入SCDSO主界面后，点击菜单“其他”一项中的“引导GBA卡”或直接按下L+B或R+B键即可。

PART 5 与SLOT-2接口SC系列烧录卡联动

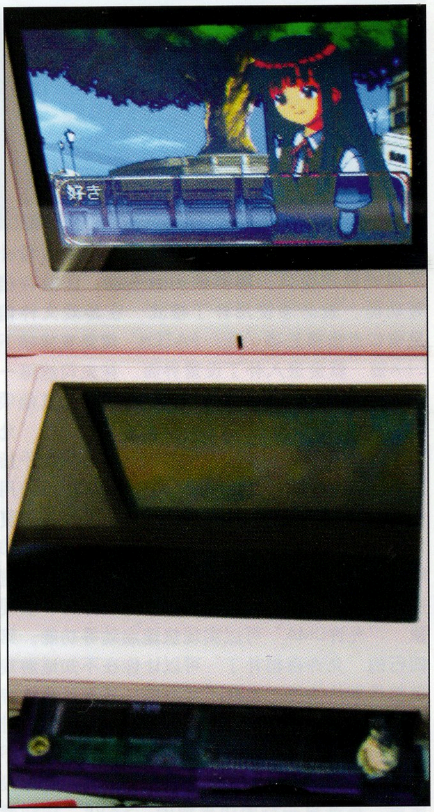
在“其他”菜单中还有几个项目需要配合SC系列GBA烧录卡才能使用。“允许联动”可以通过联动SC系列GBA端烧录卡载入GBA游戏及存档，从而实现GBA联动功能；“设置SC为振动模式”可以将你的SC系列振动卡作为振动包使用，无需打补就能使SC系列振动卡作为官方振动包来使用，只是振动效果上与官方振动卡稍有出入；“设置SC成浏览器”一项还可以将GBA端SC烧录卡作为内存扩展卡，来运行《NDS浏览器》。（当然，我们也可以用SC系列的GBA烧录卡来配合SCDSO运行GBA游戏，只要将SC卡插入SLOT-2端口，卡中无须任何存储卡，将用SC转换程序转换过的ROM拷贝到SCDSO存储卡中，选择GBA游戏ROM后按A键就能将其载入到SC烧录卡的缓存中运行了。没有转换的GBA ROM也可以运行，只是无法进行存档。



▲配合SC系列GBA烧录卡可以使用《NDS浏览器》。



▲玩《节拍特工》时可以配合SC震动版开启游戏震动。



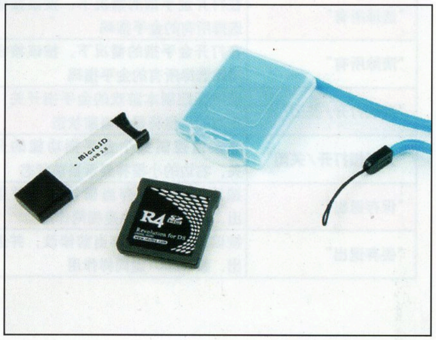
▲SCDSO配合SC-miniSD就能运行GBA游戏。

R4 Ultra 终极版烧录卡完全使用教程

生产厂商：R4
官方网站：http://www.r4ultra.com/
插槽类型：SLOT—1
简装版内容物：R4 Ultra卡1张
标准版内容物：R4 Ultra卡1张、专用microSD卡读卡器1个，浅蓝色DS卡盒1个、挂绳1条
豪华版内容物：R4 Ultra卡1张、NDSL专用震动卡1张、专用microSD卡读卡器1个，浅蓝色NDS卡盒1个、挂绳1条

简介

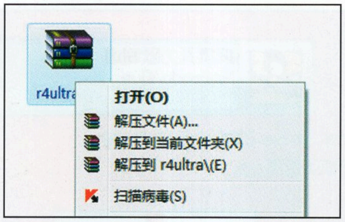
R4 Ultra作为经典的R4烧录卡的升级产品，继承了R4的各项优点，更是扩充了诸如SDHC支持，完美兼容性的全新游戏引擎等全新功能。R4 Ultra没有卡速匹配设置就能兼容市面上大部分microSD卡，而且不论任何游戏几乎都没有黑屏、卡帧的现象。之后加入的金手指更是让其功能进一步强大，使其成为迄今为止市场上最为畅销的一款烧录卡。尽管如今烧录卡品牌繁多，但这款低价位、高性价比的烧录卡产品至今仍然具有旺盛的生命力。下面我们就先来对比一下新版R4与旧版R4的差别。



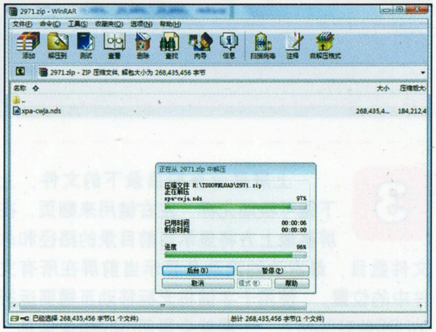
	原始R4（0815芯片版）	R4 Ultra（高速版）
卡带模具	R4使用初期模具制造，与原版卡带尺寸存在微小差距，容易与NDS主机卡槽发生接触不良，导致使用中死机或根本无法启动。	R4 Ultra采用更加精准模具制造，厚度与金手指接触面尺寸与原版卡带差距小于0.01mm，稳定性更佳。
容量扩展	不支持SDHC规格，最大仅支持2GB microSD存储卡，并且仅能使用罕见的日产卡才能正常运行游戏。	支持最新SDHC规格，支持128MB至32GB各种速度microSD卡及microSDHC存储卡。
游戏兼容性	原R4团队已经解散，网站及内核无人维护，内核最后更新于2008年4月24日，不支持此后大多数最新游戏。	R4 Ultra由多位技术骨干组成的专业团队进行维护，网站内核持续更新，支持从NDS发售至今的全部游戏。
自由度	原始R4只能统一对卡内游戏使用金手指以及软复位功能，自由度低。	R4 Ultra能够针对每个游戏进行单独设置，不同游戏间的设置不会相互影响。
金手指	原始R4的金手指操作复杂而难于上手，许多玩家购买后一直未能正常使用。	R4 Ultra重新设计了金手指引擎，界面亲切易懂，普通玩家可以轻松使用。
多媒体引擎	原始R4采用较老版本的Moonshell 1.61软件作为多媒体引擎，BUG较多，且视频解码效率低，图像模糊。	R4 Ultra采用最新版本的Moonshell 1.71作为多媒体引擎，视频图像清晰，播放过程流畅不死机。

PART 1 安装内核拷贝游戏

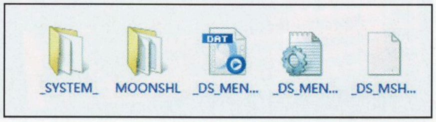
1 在光盘“第三章”目录下找到r4ultra.rar，解压缩后将“_system_”与“moonshl”文件夹以及“_DS_MENU.DAT”、“_DS_MSHL.NDS”与“_DS_MENU.INI”文件复制到microSD卡根目录下。



2 直接将NDS游戏ROM文件“*.nds”从平时所下载到的ZIP或RAR压缩包中解压并拷贝至microSD卡上的任意目录下即可，可以根据需要（方便记忆及管理）建立文件夹。



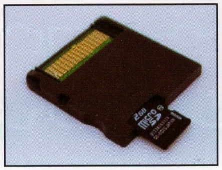
3 日后升级内核时，同样将新下载的R4 Ultra内核压缩包解压，获得的“_system_”与“moonshl”文件夹以及“_DS_MENU.DAT”、“_DS_MSHL.NDS”与“_DS_MENU.INI”文件复制到microSD卡根目录下覆盖原有文件即可。



PART 2

运行NDS游戏

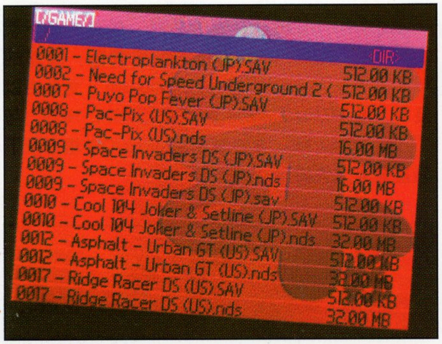
1 将microSD卡金手指向上插入R4后，再将烧录卡插入NDS主机SLOT-1端口。然后启动NDS，烧录卡将自动引导并进入烧录卡界面。



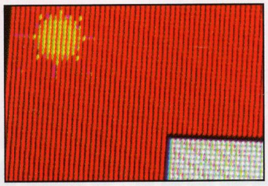
2 选择“游戏”（左起第一个图标）即可进入文件浏览界面，进入游戏界面后可按START键返回主菜单界面。



3 上屏显示当前目录下的文件，上下键可移动光标，左右键用来翻页，在屏幕最上方将显示当前目录的路径和总文件数目，最右边的滚动条显示当前屏在所有文件中的位置。使用十字键将光标移动至需要运行的NDS游戏ROM上，下屏就会显示ROM相关信息，按A确认后开启游戏。



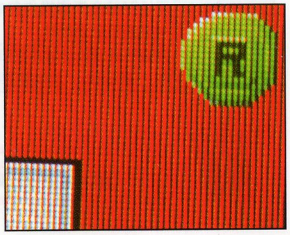
亮度调节



在R4浏览界面还可以调节NDSL主机背光亮度（老式的NDS主机不可调节亮度，小太阳标志显示为灰色），直接按L键或点击在游戏界面触摸屏左上角的太阳标志，背光亮度就会按由弱到强循环切换。

软复位

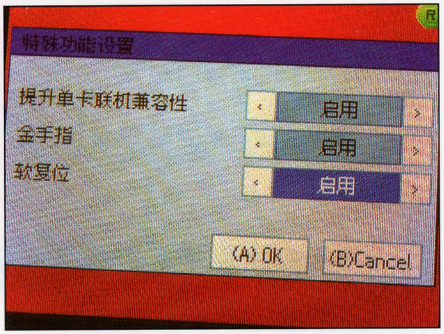
1 R4支持游戏软复位功能。但该功能需要在进入游戏前，在显示游戏信息界面按R键，或使用触控笔点击右上角圆形图标，待下屏右上角R图表变绿色则表示软复位功能开启，随后进入游戏，便可按下L+R+A+B+X+Y组合快捷键返回烧录卡主界面。不要在存盘的过程中软复位，否则会导致存档丢失，建议暂停游戏后再使用软复位功能较为安全。



2 R4 Ultra还支持针对各别游戏单独启用或关闭软复位功能。选中游戏后，点击下屏的“Setup（X）”按钮，进入单独的设置界面。

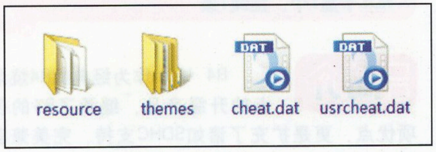


3 使用十字键中的上下键将光标移动到第三项“软复位”上，使用左右键切换启用或者关闭该项功能。



金手指

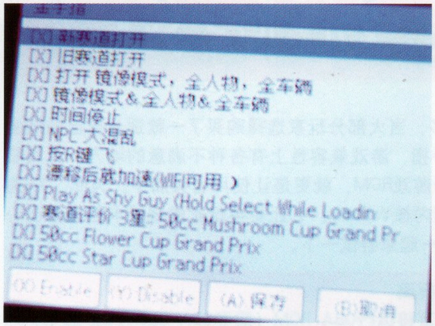
1 R4内置了游戏金手指数据库，当选择游戏时，如果官方数据库（_SYSTEM_目录下的cheat.dat文件）或用户数据库（_system_目录下的usrcheat.dat文件）含有该游戏的金手指，下屏将出现“金手指（Y）”按钮，玩家可以按Y键或点该按钮进入金手指设置界面。



2 进入金手指选项菜单后，上屏将列出可激活金手指代码，点击“游戏打开”、“金手指打开”两按钮，当左右两个开关为绿色后，就可以通过方向键选择需要开启的金手指项目。而这时下屏显示的几个按钮功能如下：

按钮	功能
“选择所有”	在打开金手指的情况下，按该按钮选择所有的金手指码
“清除所有”	在打开金手指的情况下，按该按钮清除选择所有的金手指码
“游戏打开/关闭”	该按钮控制本游戏的金手指开关，左边的小框将显示当前状态
“金手指打开/关闭”	该按钮控制整个金手指功能的开关，右边的小框将显示当前状态
“保存退出”	按该按钮将保存当前修改，并退出，按START键也是相同作用
“丢弃退出”	按该按钮将不保存当前修改，并退出，按SELECT键同样作用

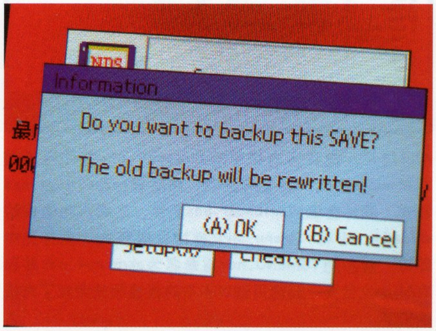
在打开金手指的情况下，上下键可以逐个选择每个金手指码，按A键打开/关闭该金手指码；如果是金手指码目录的话，按A键将展开/合并该目录；左右键每次可以翻动10个金手指码。如果完全不需要金手指功能，可以删除“_system_”目录下的“cheat.dat”文件即可。



3 选择完成后点“保存退出”，进入游戏即可享受金手指的乐趣。如果在运行游戏前已打开金手指码，那么进入游戏后，可在游戏中同时按下L+R+START+DOWN组合键暂时关闭金手指功能，也可以再按L+R+START+UP恢复金手指。

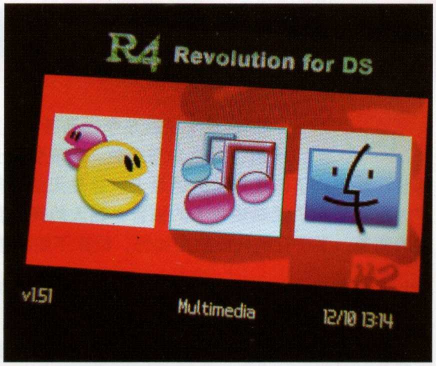
存档管理

按SELECT键还可以将上屏切换到“存档”显示模式，这时选择.sav存档文件就可以制作.bak备份，需要恢复备份时选择.bak文件按A键即可。



PART 3 多媒体功能

1 在烧录卡主界面，选择“多媒体”（左起第二个按钮），按A键运行就会进入R4专用MoonShell界面。



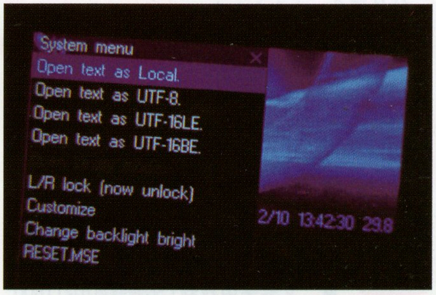
2 MoonShell以列表形式显示存储卡内所有文件，用上、下键移动光标，按A键进入下一层目录，按B键返回上一层目录。



3 选中TXT文本、MP3音乐、JPG等图片以及DPG视频文件后按A键即可打开（Moonshell部分的操作及使用详见本书相关章节介绍）。

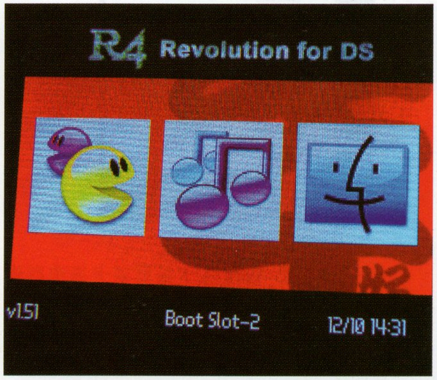


4 点击主界面下屏左上角减号图标还能弹出设置菜单。



PART 4 引导SLOT-2烧录卡

R4还可以作为引导卡，在没有刷机的NDS上启动SLOT-2烧录卡运行NDS游戏。启动这项功能只需要在插好SLOT-2烧录卡后开启NDS，在进入R4主界面后选择“引导 SLOT-2”一项即可。



自制烧录卡系统内核 YsMenu使用教程

软件名称：YsMenu内核软件
软件类型：系统软件
最新版本：0810211800
软件评分：★★★★☆
相关网站：http://home.usay.jp/pc/etc/nds/

简介

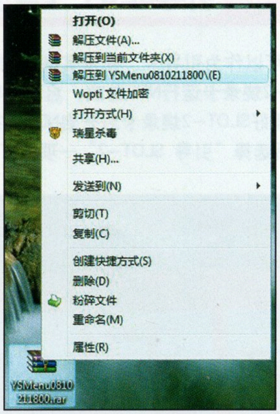
烧录卡发展至今，品牌种类繁多，当大部分玩家选择购买了一款适合自己的烧录卡后，总是会在三免、软复位、金手指、游戏兼容性上有各种不满意的地方，尤其是那些已经停止了内核更新的烧录卡，总是无法运行新游戏ROM，就更是让使用者头痛了。为此，YS为广大玩家带来了低端烧录卡的福音，强大的类R4自制内核YsMenu，它让更多玩家的烧录卡趋于自己心中的完美。至于它的性能到底如何，玩家不妨跟笔者一起来尝试一下。

亮点

1. 可运行于多种烧录卡上，系统为类R4的风格界面
2. 具有建议的管理功能，支持自定义换肤，可直接运行GBA ROM（需要GBA SLOT-2扩展卡）
3. 有GBA NORFLASH烧录模式，NDS游戏支持实时开启金手指功能
4. 可支持震动卡、GBA扩展卡等周边

安装指南

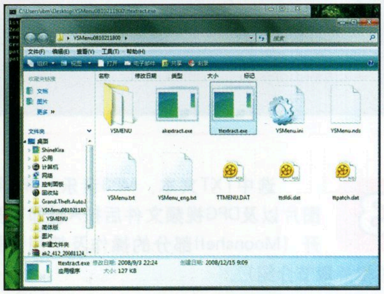
1 找到NDS宝典中所附赠的光盘，将其插入电脑的光驱后，在“第三章”文件夹中找到YSMenu0810211800.rar这个压缩文件，把它拷贝到电脑后，点击右键，选择“解压到YSMenu0810211800”。



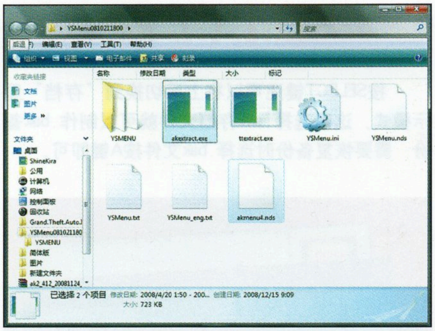
2 把microSD卡插到读卡器中后连接至电脑，此时电脑右下角microSD卡识别为“可移动磁盘”，对其单击右键，选择“打开”来查看microSD卡中的内容。



3 下面将分开讲解不同烧录卡的YsMenu内核系统的制作过程：



DSTT用户：将官方内核的TTMENU.DAT文件拷入到YSMenu0810211800文件夹中，然后双击ttextract.exe文件，在经过软件的分解后会出现ttdldi.dat和ttpatch.dat两个文件，之后把生成的ttdldi.dat、ttpatch.dat还有文件夹中自带的YSMenu.ini拷入到官方内核的TTMenu文件夹中，然后再把YSMENU.nds重命名为TTMENU.DAT，最后将改好的TTMENU.DAT和TTMenu文件夹全部复制到microSD卡的根目录中即可。

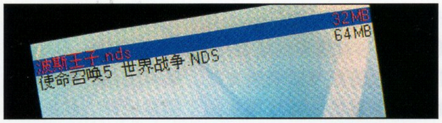


AK2用户：把官方内核中的akmenu4.nds文件拷贝到YSMenu0810211800文件夹中，然后运行akextract.exe程式，软件会生成akloader.nds文件，之后再将生成的akloader.nds和YSMenu.ini文件拷贝到YSMeun文件夹中即可，最后把YSMENU.nds重命名为akmenu4.nds并和YSMeun文件夹一起拷贝到TF卡中的根目录就完成了内核的安装。

使用教程

由于软件可以多种烧录卡上运行，但具体的操作类似，所以下面只选取DSTT烧录卡作为范例讲解使用方法。

1 打开NDS主机后，在LOADING提示消失后，就会直接进入YsMenu的界面。第一次运行的话可以看到YsMenu的界面和R4烧录卡的界面是及其相像的，不过YsMenu并没有R4刚进入系统时的功能选择界面，毕竟这不是R4。



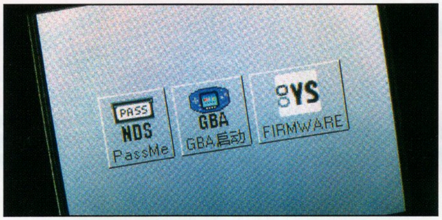
2 在YsMenu的默认界面下，它具有简易的管理功能，具体对应按键操作如下：

按键	功能
A键	选择游戏时为直接运行，选择存档时为备份存档(*.BAK)
B键	可以取消在根目录底下设定DEFAULT.NDS预设为优先执行的启动文件
X键	删除文件
Y键	进入金手指选择画面，金手指选择完毕后按START键存储，B键返回
SELCET键	可以切换档案类型(Games→Saves→All files)
START键	可以开启PassMe或GBA选择模式

除此之外YsMenu还支持触控操作，我们可以直接点击下屏，设置DMA模式、软复位和金手指功能，此外触摸下屏的左上角也可以切换主机的亮度，触摸左下角的图标则会显示当前YsMenu系统的一些信息，再次点击后信息框消失。若将NDS合上软件则进入休眠模式。

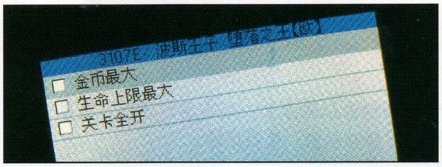


3 按START键进入PassMe或GBA的选择模式后，需要触摸下屏来进行选择，从左至右分别是PASSME模式，启动GBA游戏和FIRMWARE功能。



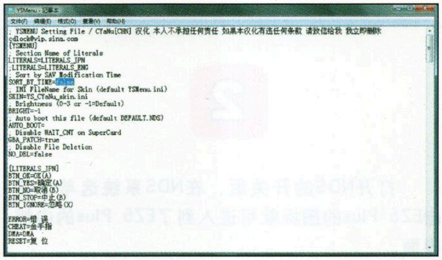
金手指功能

金手指数据库是调用于TTMENU文件夹下的USRCHEAT.DAT文件，有需要添加修改金手指的朋友可以到R4官网下载金手指编辑工具Cheat code editor进行编辑。在使用时按Y键进入金手指设置界面，选择想启用的项目，然后保存退出，启动游戏。在游戏中需要开启的时候同时按下L+R+START+UP 即可、需要关闭则按L+R+START+DOWN这四个按键。



个性化设置

1 默认关闭了文件按时间排序，如果有需要可自行设置YSMENU.ini文件，改SORT_BY_TIME=false为SORT_BY_TIME=true。

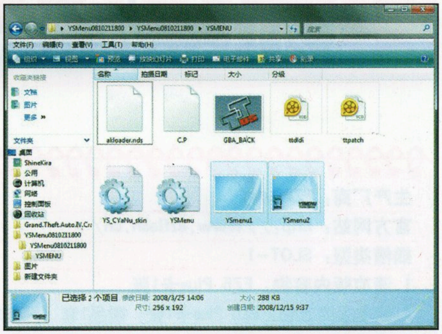


```
; YSMENU Setting File / CYaNu[CHN] 汉化 本人不承担任何责任 如果本汉化有违任何条款 请致信给我 我立即删除
cdlock@vip.sina.com
[YSMENU]
; Section Name of Literals
LITERALS=LITERALS_JPN
;LITERALS=LITERALS_ENG
; Sort by SAV Modification Time
SORT_BY_TIME=false
; INI FileName for Skin (default YSMenu.ini)
SKIN=YS_CYaNu_skin.ini
; Brightness (0-3 or -1=Default)
BRIGHT=-1
; Auto boot this file (default DEFAULT.NDS)
AUTO_BOOT=
; Disable WAIT_CNT on SuperCard
GBA_PATCH=true
; Disable File Deletion
NO_DEL=false

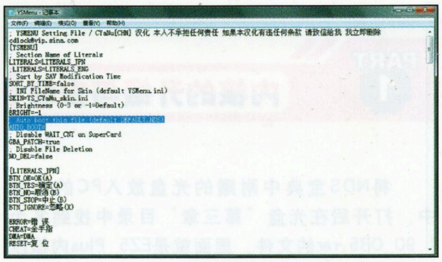
[LITERALS_JPN]
BTN_OK=OK(A)
BTN_YES=确定(A)
BTN_NO=取消(B)
BTN_STOP=中止(B)
BTN_IGNORE=忽略(X)

ERROR=错 误
CHEAT=金手指
DMA=DMA
RESET=复 位
```

2 关于自定义界面：上屏背景为YSMenu1.bmp、下屏背景为YSMenu2.bmp存于TTMENU文件夹下，配色文件为TF卡根目录下的YS_CYaNu_skin.ini文件，有需要的玩家可以在YSMenu0810211800.rar压缩文件中的YSMENU文件夹里找到。



3 如果有特殊加载要求，如想有先运行的程序则只需修改YSMENU.ini里面的AUTO_BOOT=字段，就是实现上述功能。



```
; YSMENU Setting File / CYaNu[CHN] 汉化 本人不承担任何责任 如果本汉化有违任何条款 请致信给我 我立即删除
cdlock@vip.sina.com
[YSMENU]
; Section Name of Literals
LITERALS=LITERALS_JPN
;LITERALS=LITERALS_ENG
; Sort by SAV Modification Time
SORT_BY_TIME=false
; INI FileName for Skin (default YSMenu.ini)
SKIN=YS_CYaNu_skin.ini
; Brightness (0-3 or -1=Default)
BRIGHT=-1
; Auto boot this file (default DEFAULT.NDS)
AUTO_BOOT=
; Disable WAIT_CNT on SuperCard
GBA_PATCH=true
; Disable File Deletion
NO_DEL=false

[LITERALS_JPN]
BTN_OK=OK(A)
BTN_YES=确定(A)
BTN_NO=取消(B)
BTN_STOP=中止(B)
BTN_IGNORE=忽略(X)

ERROR=错 误
CHEAT=金手指
DMA=DMA
RESET=复 位
```

总评

YsMenu内核系统在最大限度上弥补了一些烧录卡官方内核的不足，为广大NDS的游戏玩家谋取了福利，倘若你是DSTT用户或AK2用户，目前暂时用腻了官方的烧录卡界面程序，那么可以试试这款非官方的自制内核系统，相信他能够带给你不同的感觉。另外，这款自制内核同样可以在R4上使用，只要下载R4的DLDI驱动文件r4tf.dldi，再配合DSTT内核即可制作R4所用内核了。

EZ5 Plus 升级版烧录卡完全使用教程

生产厂商：EZFlash
官方网站：http://www.ezflash.cn/
插槽类型：SLOT-1
1.清凉版内容物：EZ5 Plus卡1张
2.标准版内容物：EZ5 Plus卡1张、赠品1套（拇指笔，金属伸缩笔，读卡器）
3.豪华版内容物：EZ5 Plus卡1张、赠品1套（拇指笔，金属伸缩笔，读卡器）、EZ 3in1震动扩展GBA卡1张

简介

EZFlash可以说是老牌的烧录卡厂商了，其产品从GBA时代就占有主导地位，EZ公司也被人们称为GBA时代的烧录卡王者，在烧录市场中占有重要的地位。最新推出的EZ5 Plus相比原先的EZ5，加入了对SDHC大荣量存储卡的支持，采用独创的混合模式兼容技术，具有出色的游戏兼容性，TF卡槽采用了侧插设计，和原版卡带一样采用超声波封装，功能上加入强大的即时存档和即时攻略，无论是国内还是海外市场都为EZFlash赢得了更多的赞誉。

使用教程

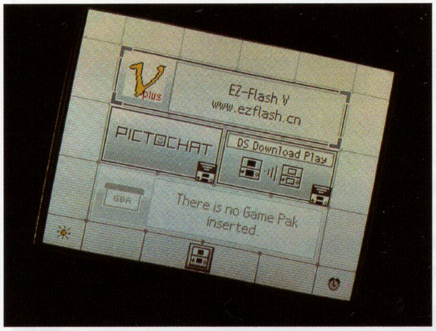
PART 1 内核的升级与安装

将NDS宝典中附赠的光盘放入PC的光驱中，打开后在光盘“第三章”目录中找到名为1.90_OB5.rar的文件，里面就是EZ5 Plus内核压缩包，将microSD卡插到读卡器上后，再将读卡器插入电脑的USB接口，稍等片刻，电脑就会将microSD卡识别为“可移动磁盘”。之后将内核附件复制到电脑磁盘上，双击后选择路径将其解压到“可移动磁盘”根目录中。



PART 2 运行NDS游戏

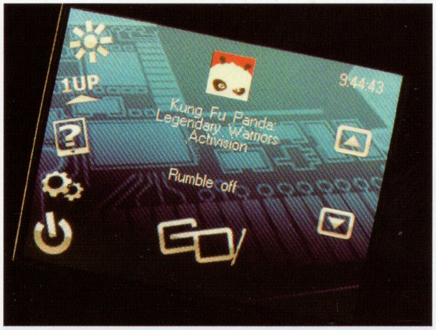
1 将下载的NDS ROM解压缩，把里面的NDS格式ROM文件复制进microSD卡中。



2 打开NDS的开关后，在NDS系统选单下点击EZ5 Plus的图标就可进入到了EZ5 Plus的内核界面。

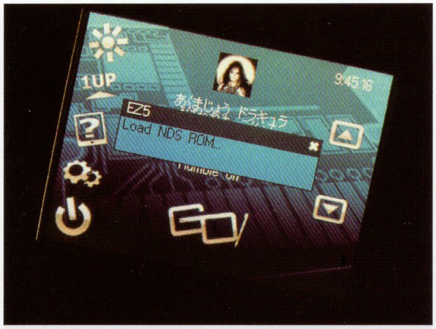
3 进入内核界面以后，我们先来介绍小界面中的功能菜单，为了方便使用，EZ5 Plus把功能图形化，从上到下的功能依次为：4级亮度调

节；金手指软复位；帮助说明；菜单设置；软关机按钮。



4

接下来就是运行游戏了。玩家可以用十字键的上下来选择游戏，选择好后按A运行游戏，第一次运行游戏的时候，会建立游戏的存档，这个过程中不要关闭NDS电源，生成的存档会保存在microSD卡根目录的SAVE文件夹里面。



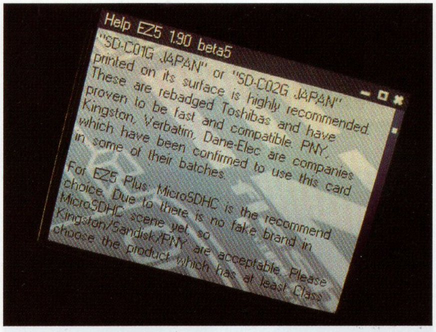
PART 3 EZ5 Plus基本操作使用

1

在EZ5 Plus的内核界面下，我们可以在左侧的功能菜单里面的亮度调节屏幕的亮度，需要注意的是亮度调节只支持NDSL，不支持NDS。

2

点击下屏的使用帮助说明会显示EZ5 Plus的一些基本操作。



3

点击下屏的第四个按钮，可以改变系统设置设置，这里可以选择系统的语言，如果需要对EZ 3in1震动卡进行设置，可以直接点击选择震动幅度，修改图标显示的大小。



4

EZ5 Plus支持软关机，可以大大减少对开关机键的使用，点击软关机按钮，选择YES后关闭NDS，选择NO取消软关机操作。



5

文件管理，对需要操作的文件按X会弹出删除提示，确定后删除文件，按Y为复制操作，复制不支持在同一目录下进行。



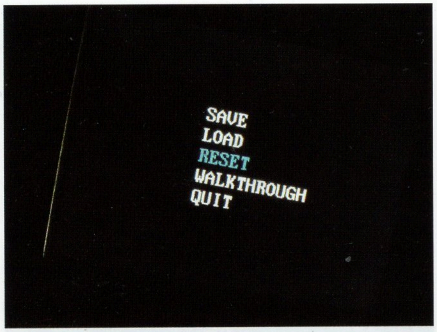
6

EZ5 Plus还支持随机皮肤功能，每次启动EZ5 Plus后更换一次皮肤，使用此功能需要下载皮肤包，把skin0至skin15文件夹全部复制到microSD卡的moonshl文件夹下，不使用个性皮肤的话，删除即可。不过请不要删除skin文件夹，因为默认皮肤删除后会使EZ5 Plus烧录卡无法使用。

PART 4 特殊功能使用

EZ5 Plus已经加入了众人瞩目的即使存档、即时攻略功能，移动到需要运行的游戏上，然后按“START”键或点击下屏左侧第二个图形按钮，进入功能菜单，点击“OFF/ON”开启关闭相应功能。

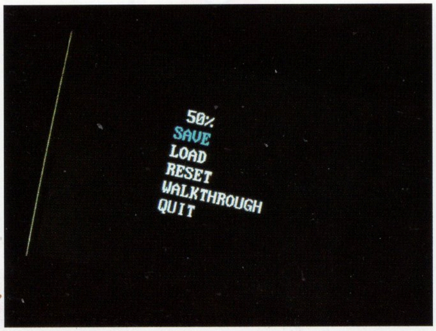
1



软复位金手指开关，开启此功能后在游戏中按住L+R+A+B，将激活EZ5 Plus的特殊功能菜单，选择RESET，就可以返回到EZ5 Plus的烧录界面。

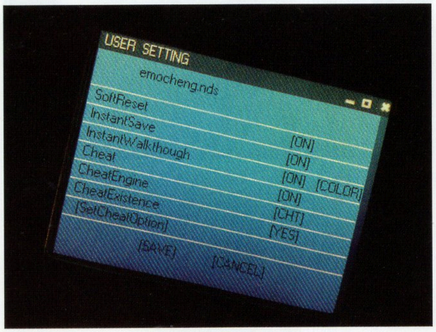
2

开启即时存档以后，在游戏中按“L+R+A+B”激活EZ5的特殊功能菜单，选择SAVE：即时存档，LOAD：即时读档。



3

使用即时攻略，首先需要制作攻略，即时攻略支持TXT文件，把与游戏同名的*.TXT文本文件放置于rtssave文件夹内，就可以使用了，然后在功能菜单开启即时攻略，开启后还可以点击旁边的“COLOR”进入调整文本背景和文本字体颜色的界面，调整完毕后点击“SAVE”后按B键退出，这时在游戏中按住L+R+A+B在EZ5的特殊功能菜单中选择“InstantWalkthough”就可以查看需要的攻略了。



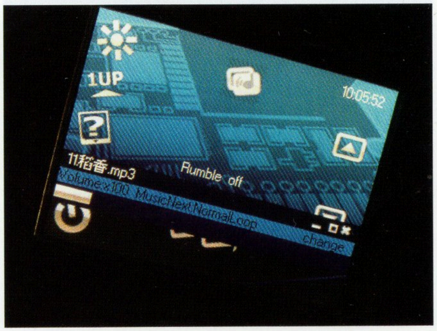
4

金手指使用，EZ5 Plus首创了双金手指引擎，支持CHT和ARDS两种格式的金手指，首先要建立以“CHT”的文件夹，然后把ARDS或者是CHT类型的金手指库复制到“CHT”文件夹，在特殊功能菜单中点击“金手指引擎”可以自由的对CHT以及ARDS模式进行切换。选择“设置金手指条目”可以设置在游戏中需要开启的金手指选项。



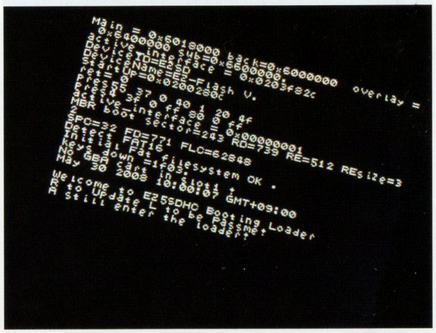
PART 5 运行NDS游戏

EZ5 Plus的内核是基于moonshell多媒体软件改造的，因此可以在烧录界面直接支持TXT、MP3、JPG以及DPG等多媒体文件。使用时选择相应的文件按下确定即可。



PART 6 引导功能介绍

EZ5 Plus可以充当引导卡，引导SLOT—2端的老式烧录卡，分别插好EZ5 Plus和SLOT—2烧录卡，一直按住R键，启动NDS，会先进入EZ5 Plus的升级界面，此时按L引导SLOT—2烧录卡。



EZ 3in1 扩展卡完全使用教程

生产厂商：EZFlash
官方网站：http://www.ezflash.cn/
插槽类型：SLOT-2
标准版内容物：EZ 3in1扩展卡1张



简介

EZ 3in1扩展卡是目前市场上最佳的一款集浏览器缓存、高度兼容的GBA解决方案以及震动包三项功能于一身的产品，它不仅可以与EZ5完美配合，而且能兼容其他品牌SLOT-1烧录卡，成为目前NDSL玩GBA游戏的最佳解决方案。使用EZ 3in1最大的好处就是不再需要为玩GBA游戏再单独付出专用烧录卡以及存储卡这些昂贵的花费，与R4、AK2、DSTT、M3DSR、SCDSO等主流SLOT-1烧录卡完美的配合也成为其流行的最大原因。

使用教程

PART 1 震动功能使用

1 解压缩支持震动功能的NDS ROM，把里面的NDS格式ROM文件复制进microSD卡中。然后分别插好SLOT-1烧录卡和EZ 3in1扩展卡，EZ 3in1扩展卡插在SLOT-2卡槽。如果你使用的是老式的NDS主机，还需要更换EZ 3in1的外壳，以便插入标准GBA卡槽中。

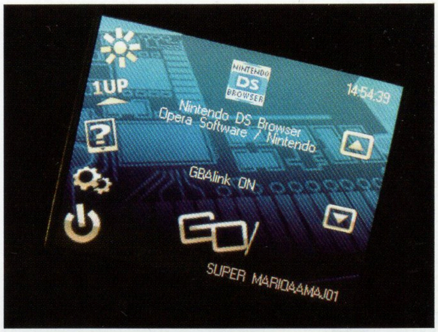
使用EZ5 Plus的可以直接在烧录卡的系统设置中选择震动级别的大小，其他烧录卡则需使用GBA ExpLoader来选择震动级别，选择好后按A键会自动重启进入烧录卡，这时候再运行游戏就可以支持震动了。

2



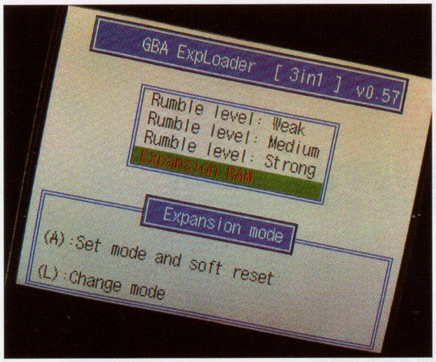
PART 2 浏览器功能使用

1 插好EZ 3in1扩展卡，如果配合EZ5 Plus使用的话无需其他设置，直接用EZ5 Plus运行浏览器ROM文件。



2 如果配合其他烧录卡使用，需要使用工具GBA ExpLoader，同样需要使用GBA ExpLoader来开启缓存功能。进入软件后在震动模式下选择

"Expansion RAM"后自动重启即可进入浏览器进行使用了。

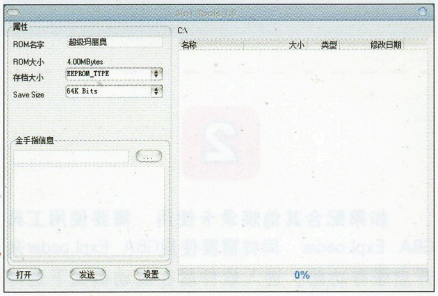


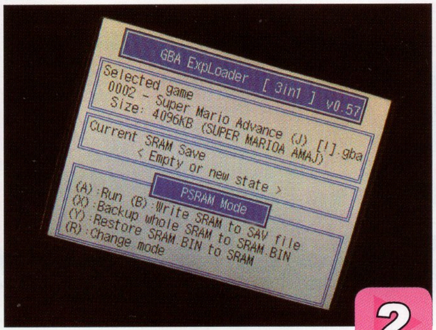
PART 3 运行GBA游戏

EZ 3in1扩展卡最重要的功能就是运行GBA游戏了，运行GBA游戏两种模式：一是PSRAM/SDRAM模式；二是NOR模式。PSRAM/SDRAM模式就是直接运行GBA ROM，支持最大PSRAM模式下运行最大为16000KB的游戏，NOR模式就是将GBA ROM烧进EZ 3in1中然后运行，每当运行时都会先擦除EZ 3in1中的已存在的游戏，然后再写入，所以游戏载入时间比PSRAM/SDRAM模式要长。

1

在NDS宝典的光盘"第三章"目录中找出"3in1tool.rar"，解压后运行"3In1Tools.exe"。点击打开选择需要转换的GBA ROM，然后点击发送转换ROM，将转换好的复制到microSD卡。如果使用EZ5 Plus的话，可以跳过此部，直接把下载好的GBA ROM拷入到microSD卡中即可。



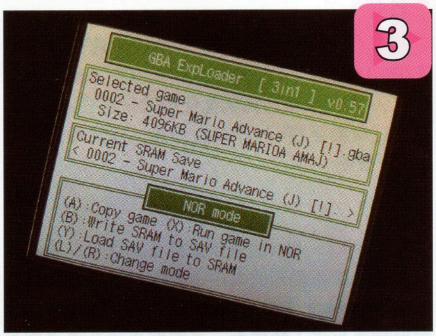


2

其他烧录卡玩GBA游戏也同样需要使用GBA ExpLoader，打开主机进入GBA ExpLoader后，在PSRAM/SDRAM模式下选中需要运行的GBA ROM，按A键直接运行GBA游戏。

此外使用GBA ExpLoader还可以使用NOR模式，在该模式下软件会把GBA游戏到EZ扩展卡norflash里面，以后每次都能直接运行GBA游戏，无须烧录。

3



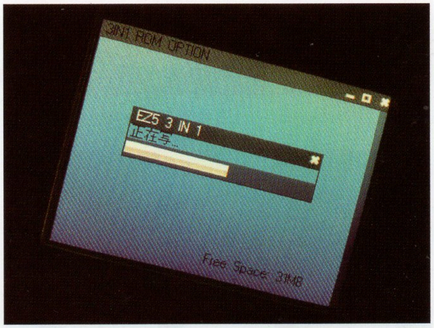
4



使用EZ5 Plus的用户把GBA ROM拷入到存储卡后直接进入烧录卡的系统界面，选择GBA游戏后按A键即会提示将游戏烧录卡到NFlash还是PsRam中，选择PsRam则会直接进入游戏。

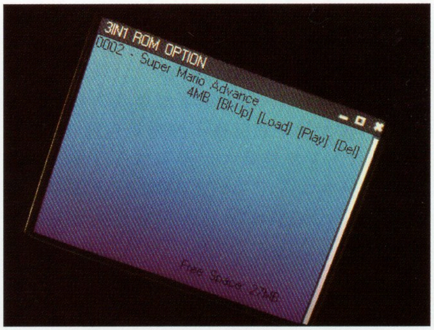
5

烧录时选择的若是NFlash则会弹出"3IN1 ROM OPTION"的管理菜单，先是加载金手指，如果在CHT文件夹中有和GBA游戏同名的GBA金手指*.CHT文件，那么就可以开启金手指了，如果没有则金手指选单为空白，按B键跳过即可。跳过后提示是否写入，选择写入后进行擦写和烧录的过程。



6

等到游戏烧录完成后就可以在ROM的管理菜单下选择Play进入游戏了，如果是从NDS菜单直接进入GBA卡带，则也会先进入到ROM的管理菜单，假如EZ5 Plus的系统选单选择的不是合卡则直接进入游戏，不会进入到ROM管理菜单。

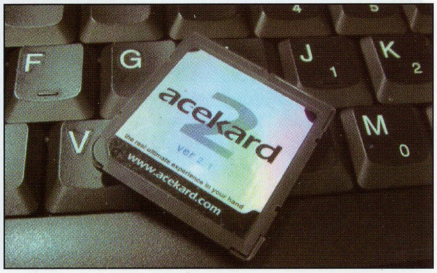


Acekard 2.1 强化版烧录卡完全使用教程

生产厂商：Acekard
官方网站：http://www.acekard.com
插槽类型：SLOT-1
标准版内容物：Acekard 2.1烧录卡1张、TF读卡器1个

简介

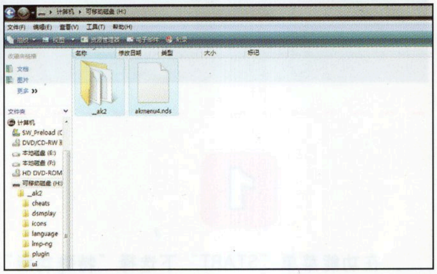
提起Acekard这个厂商，NDS玩友们应该都不会陌生，作为一个新的小组，Acekard小组在初出茅庐的时候就显示了超越老牌烧录厂商的强劲势头，当以"DIY"为宣传核心的EDIY工作小组带着他们的DSLink淘得SLOT-1烧录卡市场的第一桶金时，Acekard就出现了在人们的视野中，上市之初就凭借免刷机、免引导、出色的游戏兼容性等特点，在烧录历史上开创了三免烧录卡时代的新篇章，而其独有的AKFS模式也成为了当时Acekard独步天下的法宝。随着技术的不断进步，Acekard小组也不断对产品进行升级，像是全球首款双存储系统的烧录卡Acekard R.P.G以及首款NDSi烧录卡Acekard 2i。在今年烧录卡价格战越演越烈的情况下，Acekard小组推出了更加经济实惠的Acekard 2.1强化版（以下简称AK2.1），在继承前代产品众多优点的情况下，以突出的性价比在市场上占领了一席之地。



使用教程

PART 1 内核安装及升级

1 下载AK2.1强化版的最新内核文件，把解压后获得的"akmenu4.nds"文件和"ak2"文件夹，复制到microSD卡的根目录下，这样就完成了内核的安装。



PART 2 游戏的安装

1 AK2.1强化版为标准的三免烧录卡，无需转换可以直接支持Clean ROM文件，我们只需要下载NDS游戏的ROM文件，把以"*.nds"为后缀的文件拷贝至microSD卡即可，可以拷贝到microSD卡的任意位置，游戏的名称也可以自己重新命名。AK2.1强化版内核支持中文名称，不过为了避免发生问题，游戏名称最好不要太长。

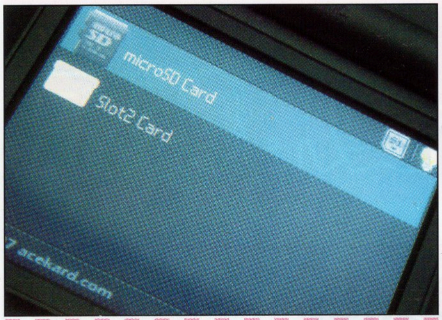


PART 3 游戏运行

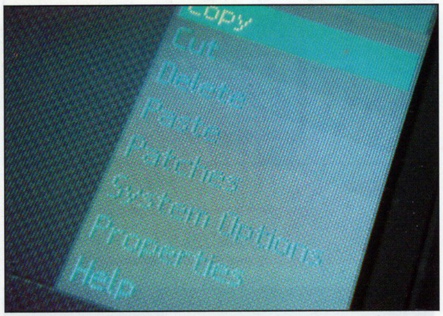


1 将已经拷贝有AK2.1强化版内核文件和游戏的microSD卡，插入AK2.1强化版的microSD卡槽，在插入卡槽可以听到卡槽卡住microSD卡的声音，证明microSD卡完全插入。

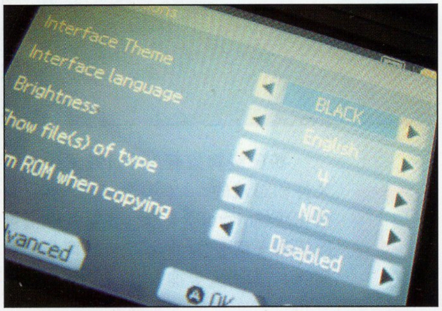
2 把AK2.1强化版插入NDS主机的SLOT1卡槽，打开NDS主机的电源，点击下屏的图标选择启动AK2.1强化版。



3 第一次使用AK2.1强化版默认语言为英文，而且会先进入存储卡的选择画面，点击第一项"microSD Card"就会直接进入到AK2.1强化版的烧录卡界面。



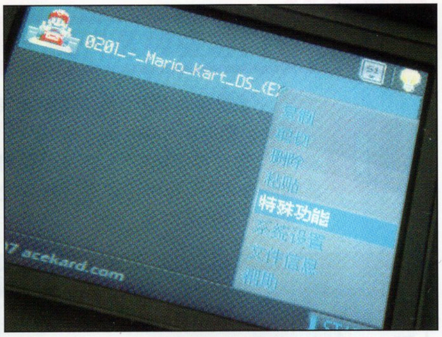
4 在进入烧录卡的界面以后，需要设置系统，点击屏幕左下角的"START"图标，会弹出选择菜单，我们选择"SystemOptions"条目就可以对系统进行设置了。



5 移动光标至"Interface language"条目，按方向键的左右把语言切换为"S.Chinese"简体中文，按A键确认并保存，此时出现重启AK2.1强化版以完成系统设置的对话框，确认重启系统。

6 设置好系统语言后，选择想要运行的游戏图标，点击或者安A键即可进入正常游戏。

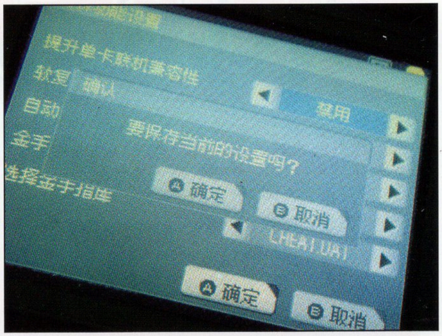
PART 4 特殊功能使用



1 在功能菜单"START"下选择"特殊功能"一项。

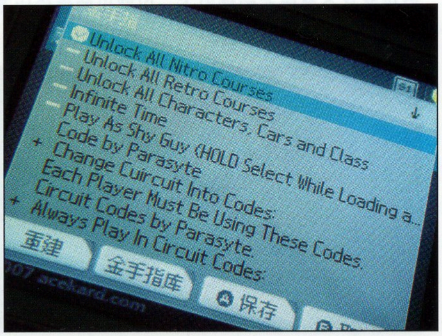


2 移动光标到第二项"金手指"以及第三项"软复位"上，切换为"启用"，确认保存就开启了"金手指""软复位"两个特殊功能。



3 开启特殊功能后，想要使用软复位退回到烧录卡的菜单目录只需要在游戏按中按下"L+R+A+B+DOWN"组合键。

4 AK2.1强化版支持格式为*.DAT"和"*.XML"的金手指文件。开启特殊功能后，想使用金手指首先要复制金手指库，把金手指文件复制到"_AK2/CHEATS"目录。



5

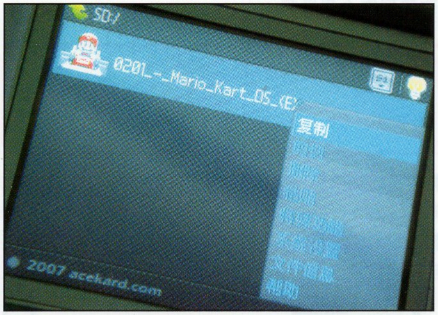
AK2.1强化版可以对每个游戏的金手指进行单独设置，选择游戏，点击A键调出金手指的管理菜单，选择需要开启的条目，按X键开启，完成后按A键保存退出。

6

设置好金手指条目以后，可以在游戏中开启或者关闭金手指功能，“START+SELECT+UP”开启金手指，“START+SELECT+DOWN”关闭金手指。

PART 5 文件管理

AK2.1强化版可以方便的对“microSD Card”上的文件进行操作，可在直接在NDS主机进行删除、复制文件的操作。

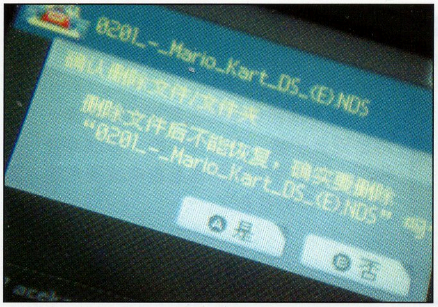


1

移动光标到被操作文件上，点击“START”图标

2

功能菜单中可以选择复制、剪切、删除、粘贴等。



3

删除文件后，文件不可找回，删除前要考虑清楚。

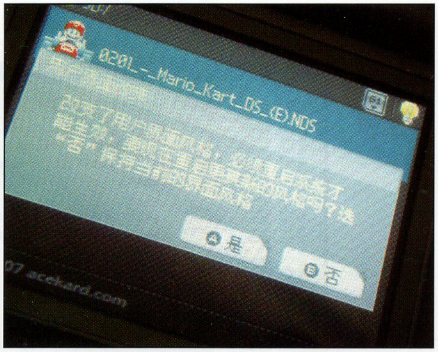
PART 6 进阶功能

除了基本的操作外，还将为大家介绍一些AK2.1强化版的进阶操作，比如自动剪裁ROM，更换皮肤。



1

自动剪裁ROM：我们知道游戏文件里面有一些无用数据，扩大了游戏ROM的容量，占用了我们存储卡的宝贵空间。AK2.1强化版自带压缩ROM的功能可以去掉这些无用的数据。在“START”开始菜单中，选择“系统设置”，将“拷贝时自动裁剪ROM”设置为“是”。这样我们将游戏文件拷贝到不同的文件夹，在复制完成后发现游戏文件的容量减小，完成了剪裁无效ROM数据的操作。



2

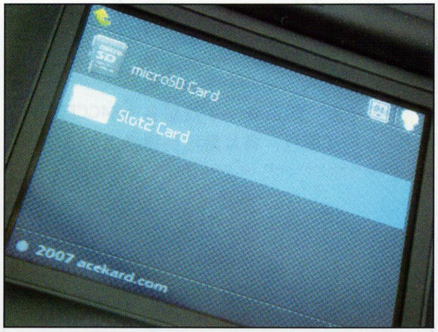
更换皮肤：AK2.1强化版可以自定义皮肤，我们可以根据自己的喜好，设定界面风格，点击屏幕下方的“START”图标，进入“系统设置”在界面风格一栏里面，切换主题，确定后重启AK2.1强化版完成皮肤更换。

PART 7 引导功能使用



1

AK2.1强化版可以直接引导SLOT2存储卡，无须刷机。首先把AK2.1强化版和要引导的SLOT-2烧录卡分别插在主机的卡槽上。



2

在AK2.1强化版系统中的Card界面，选择“SLOT-2 Card”就可以引导SLOT-2烧录卡进入其烧录界面。

编辑金手指数据库 R4CCE使用教程

软件名称：R4CCE
软件类型：金手指软件
最新版本：V0.84汉化版
软件评分：★★★★☆
相关网站：http://home.usay.jp/pc/soft_en.html

简介

目前烧录卡所支持的金手指编码主要有两类，一类是CHT码，由EmuCheat工具制作；另一类则是AR码，由Action Replay模块制作，容易在网上查到。支持前者的烧录卡有EZ5 Plus、SCDSO、M3DSR等。由于CHT编码往往是单个文件，要么直接丢在microSD卡上（M3DSR），要么转换成中间文件（SCDSO）就能直接使用，整体来讲处理方法一般都比较简单。而支持后者的烧录卡，往往采用金手指数据库的模式，甚至还对数据进行加密，这就给玩友自己添加金手指造成了麻烦。而R4CCE这款软件就是针对M3DSR、M3DSS、R4、DSTT、EDGE等烧录卡制作的一款专门用来编辑金手指数据库的软件，有了它，修改金手指数据库不再麻烦。

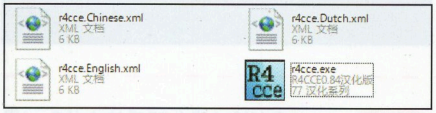
使用教程

1



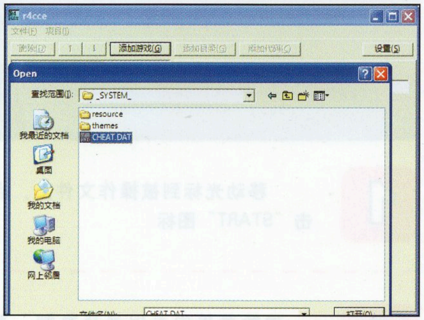
在光盘“第三章”中找到名为R4CCE0.84汉化版.rar的压缩包，将其解压到硬盘上。

2



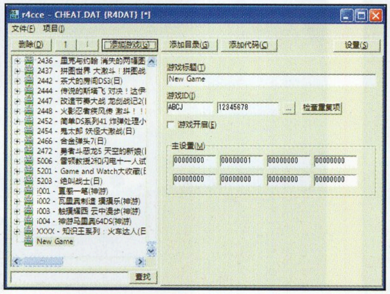
在解压目录中找到名为r4cce.exe的可执行程序，双击启动。

3



使用R4、M3DSS、M3DSR的用户如果不想将这个游戏的金手指代码与其他代码混在一起，那么就直接在当前的空金手指库进行操作，如果使用DSTT之类（不分内核金手指与用户金手指，只有一个金手指代码库）或是使用R4、M3DSS且之前已经创立了用户金手指库，那么就需要首先打开之前的金手指库再加入新的游戏金手指。点击顶部菜单“文件”→“打开”，根据上面给出的用户金手指库文件路径选择存储卡上的金手指数据库文件。M3DSR的.db格式数据库是不能打开的，因为M3DSR可以自行选择金手指数据库文件，而不像其他3种烧录卡只能打开指定金手指数据库文件，所以我们也完全没有必要打开原来的金手指数据库，自己创立一个新的就可以了。

4



接下来我们首先在数据库中创建一个新的游戏金手指，点击顶部的“添加游戏”按钮后，在程序右侧的信息框中就要求输入游戏标题、ID等信息了。

5

我们以《梦幻之星 ZERO》R4免死金手指为例，来说明如何填写这些信息。首先找到的代码如下：

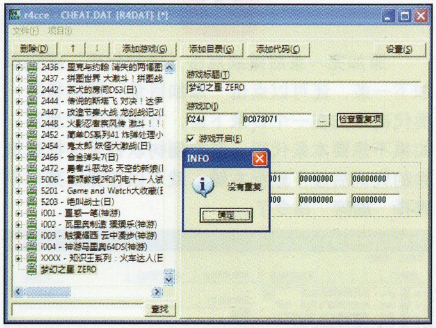
Phantasy Star Zero (J) Piracy Fix
020C5690 E3A00000
020C5694 E12FFF1E
020C59F0 E3A00000
020C59F4 E12FFF1E

由于代码中没有给出游戏ROM的ID和CRC32校正码信息，因此我们还需要用到NDSHeader这款软件来手工查看这些信息。在光盘“第三章”目录中找到名为NDSHeader2.0.rar的压缩包，解压后启动里面的可执行程序，用它打开《梦幻之星 ZERO》的ROM文件，就能看到需要的这两项信息了，游戏ID为C24J，CRC32码为0C073D71。



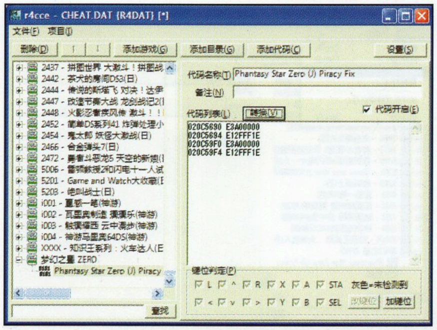
6

分别根据游戏名称、游戏内部编号以及CRC32码写入相应信息。检查重复一项可以根据CRC32数据来搜索是否有重复游戏的金手指代码，以防产生重复添加的错误。



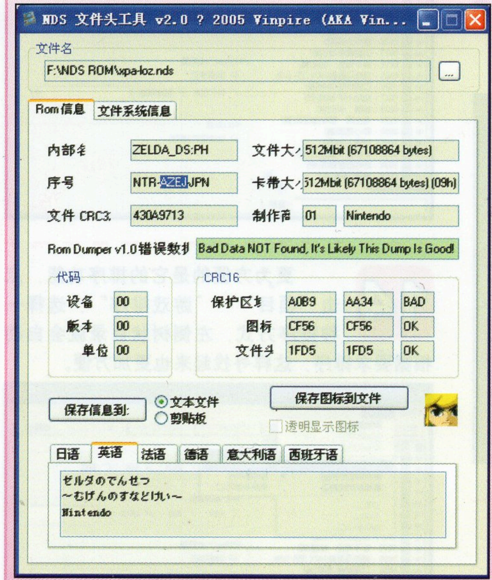
7

接下来在左侧树状目录选择当前新建游戏名称的状态下，点击顶部“添加代码”后，将我们刚刚找到的代码填进去。代码框上方的“开启代码”按钮勾选后，这一项金手指在烧录卡启动时则为默认开启项目。注意，最好在金手指代码末尾处多加一个回车键，否则代码可能无效。而Dipstar、CodeBreaker格式的代码也同样可以使用，粘贴进来后，点击“转换”按钮就可以将其转成AR码添加到数据库中了。新版本R4CCE中加入了热键判定功能，代码文本框下方的“键位判定”区域下我们可以看到根据代码检测出来的激活金手指热键被勾选了出来，如果想修改热键，直接点击想要修改的按键两次，使其前方的勾选框呈现黑色选中状态，而非灰色选中状态后，点击右下方的“改键位”即可。灰色表示某按键未



TIPS

为何需要填入游戏内部名称以及CRC32校检数据？

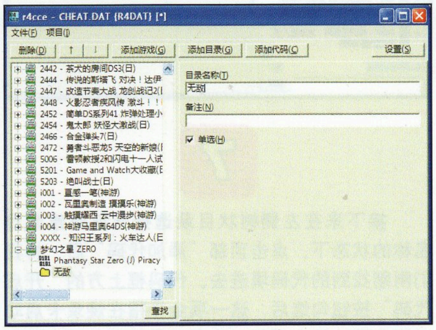


R4、DSTT、EDGE、AK2.1这类不能根据ROM选择金手指文件的烧录卡内核，是通过在运行ROM时将读取的游戏ID与CRC32码与金手指数据库中的信息相匹配，从而来找到这个游戏在数据库中是否有金手指代码存在并对其打开。如果失去了这两项信息或者这两项信息填写有物，运行游戏时自然也就匹配不到金手指代码了。其中CRC32校检数据是一种根据ROM的内容、文件大小生成的一段校检数据，一旦ROM数据有所改变，生成的CRC32校检数据就会产生变化，这也就是为何许多汉化游戏在R4上无法启动金手指的原因，汉化ROM的内部名称没有改变，但由于修改了ROM数据，CRC32校检码发生了变化，因此也就无法与原ROM的金手指数据匹配上了。我们在为自己手头的游戏ROM制作金手指数据库时，自然首先要获取游戏ROM的内部名称以及CRC32校检码，获取方法其实非常简单，下载一个名叫NDSHeader的软件，最新版本为V2.0，解压后运行主程序，点击程序顶部文本框右侧的“...”按钮，打开ROM后，ROM信息中就能找到我们需要的信息了。图中选中的4个字母“AZEJ”部分就是游戏的内部名称，下面一行的CRC32内“430A9713”8字节数据就是CRC32校检码了，在下面的介绍中我们将会用到这两个数据。

按下情况的判定，比如这里出现X、Y灰色，表示激活金手指的条件是SELECT键按下且X、Y键未按下的情况。加键位则是为某段代码定义两行热键判定代码，不建议使用。

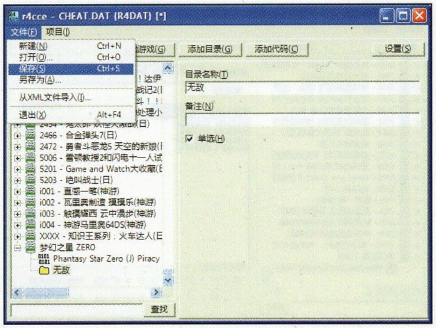
8

添加完一条后继续点击“添加代码”按钮添加下一条，还可以点击“添加目录”按钮将同一类代码添加在一个目录下面，方便管理和激活。如果不想要本条代码，在左侧树状目录选择想删除的代码后按下鼠标右键，就可以在弹出菜单中选择“删除”指令了。



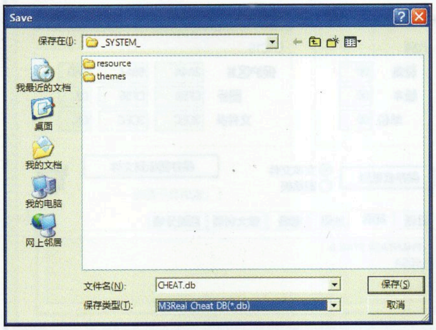
9

对于M3DSS、R4、DSTT用户，完成编辑工作后，如果是修改的烧录卡存储卡上已经存在的金手指数据库文件，则直接点击顶部菜单“文件”→“保存”即可。或者另存为usrcheat.dat文件，将其放入前面介绍的文件夹中。这样我们使用烧录卡开启游戏ROM时，就会自动识别到金手指代码了。



10

如果想要存储为M3DSR使用的.db数据库，我们需要在存储时点击“保存类型”下拉列表，选择“M3Real 金手指数据库(*.db)”一项。



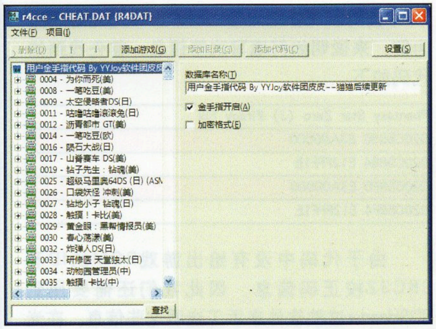
11

然后存储在M3DSR烧录卡存储卡的任意目录下，在M3DSR开启游戏时，点击“选择文件”一项来选择刚刚制作的.db金手指即可。



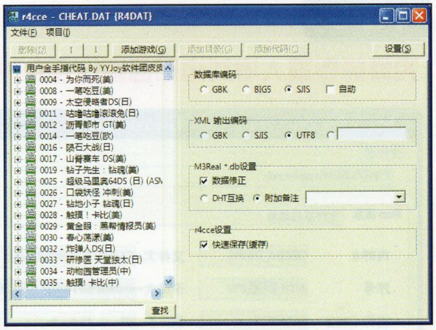
12

除了这些基础功能之外，选择顶部数据库，修改数据库名称，会改变R4、M3DSS在底部载入金手指数据时显示的名称，如果选择“加密为Cheat.DAT”一项，还可以用自己制作的金手指数据库替换R4、M3DSS官方提供的Cheat.DAT数据库文件。



13

点击程序右上方的“设置”按钮还可以进入设置页面，这里我们可以选择金手指文件内码等内容，如果你的金手指数据库项目说明中的汉字在NDS上出现了乱码，就需要在这里进行修改了。



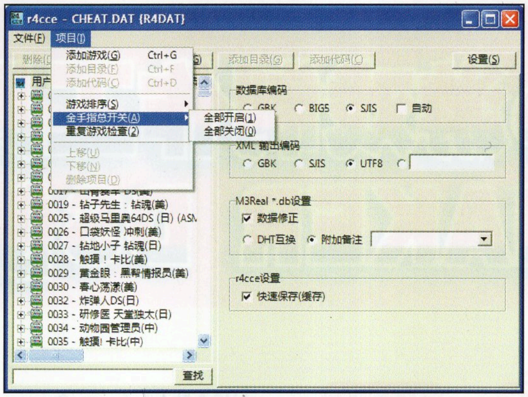
14

更为方便的是它的排序功能，点击“项目”→“游戏排序”，选择一种排序方式，左侧树状目录就会自动根据要求排序，这样寻找起来也更加方便。



15

为了方便玩家将游戏金手指设定为自动开启，省得每次都要一个个点击打开，程序还可以修改“金手指总开关”。另外，对于庞大的数据库，R4CCE还提供了丰富的管理功能，点击顶部菜单的“项目”→“重复游戏检查”一项，左侧树状目录就会自动跳转到重复游戏名称处，以便玩家合并、删除重复游戏金手指内容。



SCDSO金手指教程

SCDSO是少数没有提供对AR金手指代码库支持的烧录卡，因此下面我们专门来介绍一下它添加金手指文件的方法。SCDSO金手指文件为独创的SCC格式，我们需要通过CHT编码文本进行转换。如果你只找到了AR码，那么首先要将AR码转换的CHT码才行。具体步骤如下：

1



AR2CHT是由SuperCard小组开发的代码转换软件，它能将90%以上的AR代码都转换成CHT代码，功能非常强大，在光盘“第三章”目录下你就能找到它的压缩包ar2cht.rar。

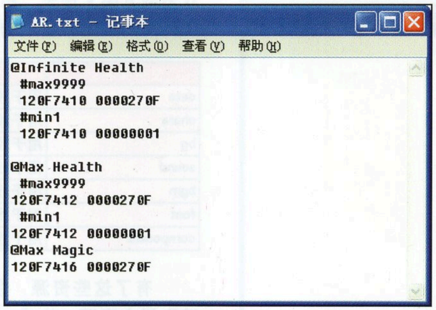
2

转换前，我们找到一段AR金手指代码，首先要修改它的文本格式，将它翻译成AR2CHT可识别的文本格式，翻译方法与上面介绍的AceKard R.P.G翻译方法相同，打开一个记事本，将AR代码粘贴后，对功能名称以及选项分别注以@和#符号，类似修改AK金手指CC码，格式如下：

```
@Infinite Health
 #max9999
120F7410 0000270F
 #min1
120F7410 00000001

@Max Health
 #max9999
120F7412 0000270F
 #min1
120F7412 00000001
@Max Magic
120F7416 0000270F
```

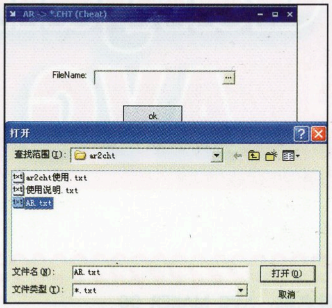
3



将编辑好的文件保存为.txt文本格式后，我们就可以执行AR2CHT文件了。

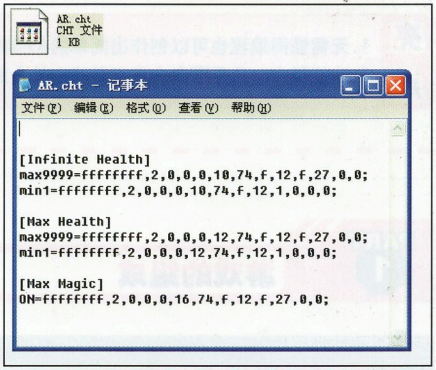
4

在AR2CHT主界面点击“...”按钮浏览文件，找到刚刚保存的AR代码文本，打开后直接点击程序主界面的“ok”按钮即可完成转换。



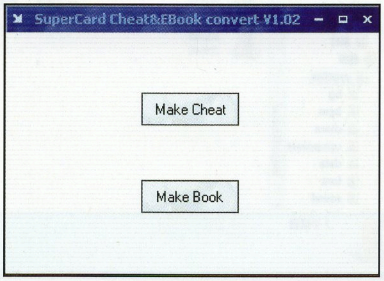
5

在AR代码保存的目录下，我们就能找到同名的.cht文件，它就是转换好的CHT金手指了，用记事本打开后，可以看到里面是CHT格式的标准金手指代码。



6

再启动光盘上的cht2supercardcheat.rar压缩包中SCDSO金手指转换程序，就能将CHT文件输出成SCC文件。将其修改为ROM同名文件后放置在与ROM相同的文件夹，开启金手指功能，就能在游戏中使用它啦！



Galgame游戏制作工具 AVG MAKER DS使用教程

软件名称：AVG MAKER DS
软件类型：游戏制作
最新版本：V1.1
软件评分：★★★★☆
相关网站：http://hewenxie.blogspot.com/

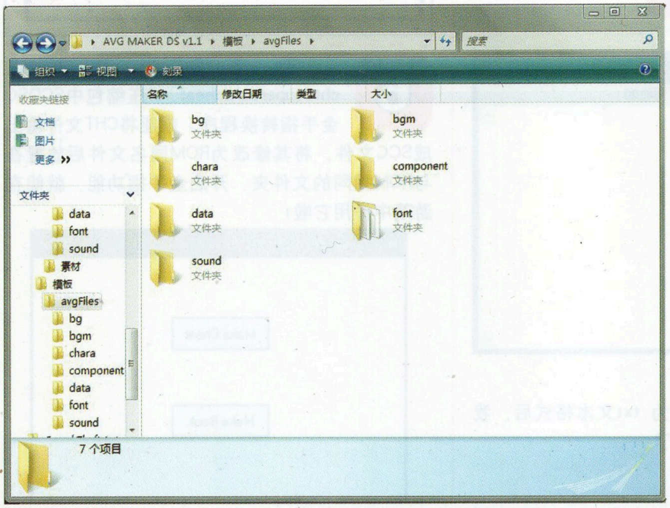
亮点

1. 无需懂得编程也可以创作出简单的AVG游戏
2. 功能强大，几乎可自由定义游戏中的全部内容

简介

AVG全称Adventure Game，意指冒险游戏，其游戏类型包括恋爱、解密、推理等，像是大家熟知的《心跳回忆》、《秋之回忆》等游戏都是属于AVG游戏范畴的，前不久《Fami通》评出的第九款满分游戏《428 涉谷封锁》也是一款不折不扣的AVG游戏。也正是因为这款满分游戏，AVG游戏类型又在玩家中引起了广泛的讨论，再加上宅男热衷的Galgame实际上也是文字AVG的一个分支，因此不少玩家恐怕都对其有不小的爱好。只可惜NDS平台上Galgame实在不多，实在无法满足各位NDS玩家的“宅欲”。难道真的没有办法在NDS上玩到地地道道的Galgame吗？一款叫做AVG MAKER DS的自制AVG游戏工具或许能帮到您，它能够将PC上的Galgame移植到NDS上来。下面笔者就将为大家讲解下如何使用AVG MAKER DS来做出一款精美的AVG游戏。

PART 1 游戏的组成

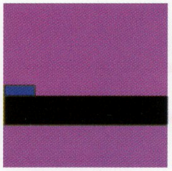


在介绍游戏制作之前，我们先来了解下AVG MAKER DS的目录结构。AVG MAKER DS制作的游戏是由两部分组成的，第一部分是“AVGMAKER.nds”文件，该文件是自行附带在软件中的，是游戏在NDS上的执行文件，也就是游戏的主程序；另一部分则是“avgFiles”文件夹，该文件夹中包含了众多的分类文件夹，用于保存游戏所用到的分门别类的资源文件，这些分类文件夹的具体命名及功能作用如下：

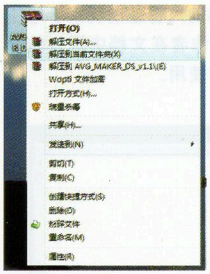
文件夹名称	功能作用
data	用于放置脚本文件，脚本文件即游戏中的文字以及选项跳转指令等内容
chara	用于放置人物图像文件或人物图像资源文件
bg	用于放置背景文件或背景资源文件
sound	用于放置声音文件或声音资源文件
bgm	用于放置背景音乐文件
font	用于放置字库文件
component	用于放置组件，如自定义文字框图像文件等

有了这些资源，我们就可以通过AVGMAKER的主程序来根据脚本内容读取相应资源，构成一个AVG游戏了。如果你是自己制作游戏，那么需要绘制相应资源文件；如果你是通过PC游戏转换，那么就需要先从PC游戏中提取出相应资源，转换成AVG MAKER DS可用的资源并放置到相应目录下即可。下面我们就来简单介绍一下资源转换过程，不过首先你必须具备一定的电脑软件或游戏制作基础才行哦。

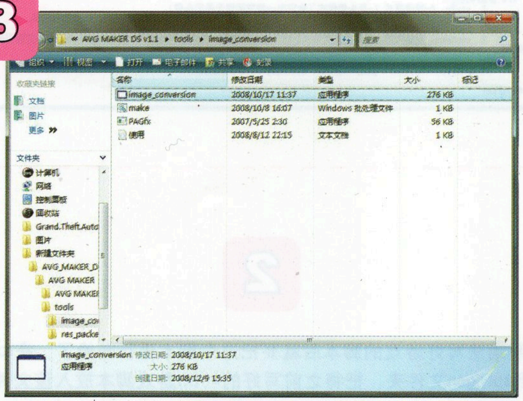
PART 2 图像的制作



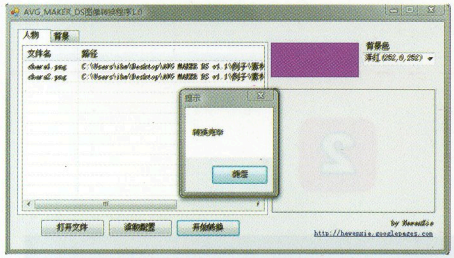
在进行图片的转档之前先来说明下图片的规格要求：人物图每张图片分辨率大小为128×192，格式为16位色的PNG，图片的命名为chara1.png，chara2.png；背景图片的格式也为PNG，不过是256位色，分辨率的大小为256×192，也就是NDS屏幕的分辨率大小，图片命名为bg0.png，bg1.png，bg2.png；最后是文字框的图片素材，这里要求的图片分辨率大小为256×256，格式要求和背景图片一样，均为256位色的PNG图片，图片的命名为textbox.png，如果没有准备文字框图片，软件会调用自身默认的对话框图片，其具体样式如图。



了解好图片的具体要求后我们就开始准备转换图片了。首先把《NDS宝典》中附赠的配套光盘放入电脑的光驱中，从第四章里找到AVG_MAKER_DS_v1.1.rar这个压缩文件，将其拖至电脑的任意位置后单击右键进行解压。

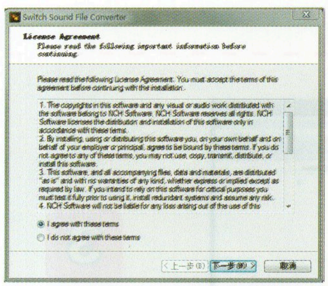


解压好后我们从tools文件夹中找到image_conversion文件夹，双击进入该文件夹后运行里面的“image_conversion.exe”程序。



软件打开后的默认选项卡是“人物”，此时我们可以点击下面的“打开文件”，之后在弹出的路径选择对话框中选择已经准备好的图片素材，点击“打开”，将图片加载到软件的转换的路径中，右上角可以选择游戏中人物的背景色，全部确认完毕后单击“开始转换”进行人物图片的转档，在转档过程中会有DOS窗口弹出显示，玩家不需要理会，待转档完毕后提示转换完成，单击“确定”即可。这时我们可以在image_conversion文件夹中看到新增的bin文件夹，里面有刚刚转好生成的*.bin文件，如果确认没错的话，则证明转档成功了。转换背景图片的基本步骤和转换人物图片的过程一样，我们把选项卡选到“背景”就可以了，转换好的背景图片也会生成在bin文件夹中。需要说明的一点是一张背景图片会生成若干个*.bin档案，比如背景图“bg0.png”会生成“bg0_Info.bin”，“bg0_Map.bin”，“bg0_Pal.bin”，“bg0_Tiles.bin”四个文件，而一张人物图片，比如“chara1.png”则只会生成“chara1_Texture.bin”一个文件。

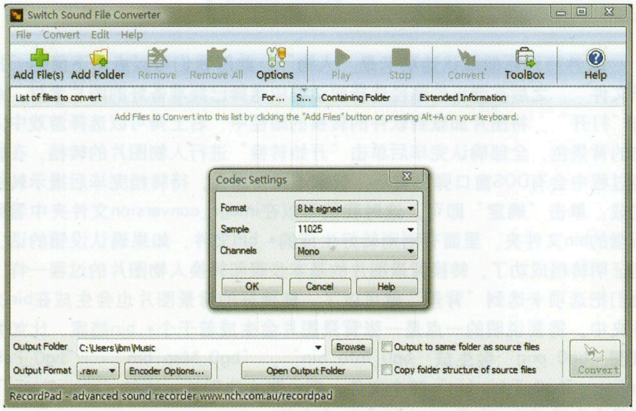
PART 3 音频的转换



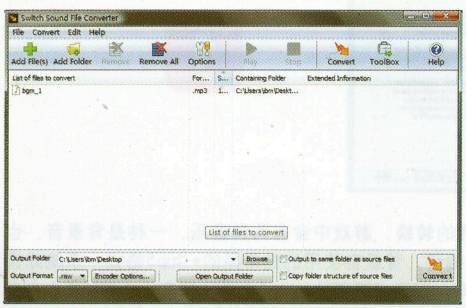
接下来是音频文件的转换，游戏中会有两种音乐，一种是背景音，也就是BGM，另一种是按键音。背景音使用的是常见的*.mp3格式，系统建议采用的是11025 8bit 96kps配置或更低的*.mp3文件，毕竟一个是NDS本身音

效并没有多好，再一个受到CPU限制，MP3配置过高会导致游戏拖慢。而按键音则使用的是不常见的*.raw格式，这个格式就需要进行转档了。我们现在要tools文件夹中找到“switchsetup.exe”，然后双击进行软件安装，选择“I agree with these terms”后单击下一步直接进行安装，软件不要求选择安装路径，它会直接安装在C盘的Program Files文件夹中，最后点击“完成”退出安装并启动软件。

2



添加音乐文件之前先来设置下转换后的格式和码率，在软件左下角的“Output Format”中选择“.raw”一项，之后点击旁边的“Encoder Options”对转出raw的文件进行码率设定，在弹出的“Codec Settings”对话框中，把“Format”选择为“8 bit signed”，下面的“Sample”选择为“11025”，再下面的“Channels”选择为“Mono”，最后点击“OK”保存设置。



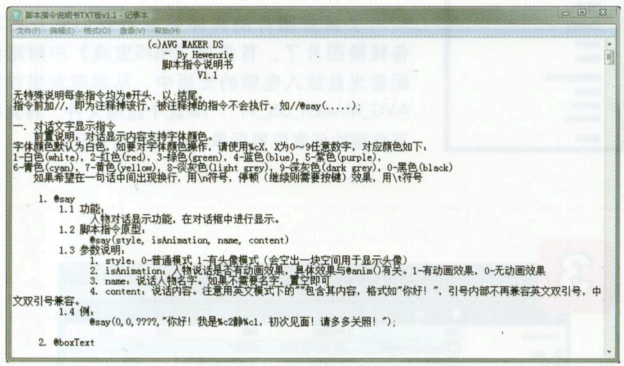
3

接下来就可以点击软件左上角的绿色加号“Add Files”来添加文件了，想要改变文件的输出路径可以点击软件左下角“Output Folder”的“Browse”来进行设置。添加好文件后点击最右边的“Convert”即可完成转换。

PART 4 脚本的编写

1

完成图片和音乐的转换之后，就是最繁杂的脚本编写了。一般来说，评判一款AVG游戏的好坏绝大部分都取决于游戏脚本的好坏，而关于游戏脚本的编写我想每位玩家的心中都会有着自己想要演绎的故事，所以在这里笔者就不再为玩家提供游戏剧本的编写思路了。不过编写好的游戏脚本想要被软件识别运行需要遵循一定的语法程序，AVG MAKER DS创作的游戏脚本语法贴近于C语言语法，具体共分五类，分别是对话文字显示指令、图像相关操作指令、脚本操作类指令、系统操作类指令和声音类指令，限于篇幅的关系，这五种语法笔者就不再详细的进行介绍了，具体的内容还请玩家参考压缩包中的“脚本指令说明书TXT版v1.1.txt”文件，作者在文档中提供的详细语法结构和功能，相信每个玩家都能很快的学会并使用。




```
(c)AVG MAKER DS
 - By Hewenxie
脚本指令说明书
V1.1

无特殊说明每条指令均为@开头，以;结尾。
指令前加//，即为注释掉该行，被注释掉的指令不会执行。如//@say(.....);

一、对话文字显示指令
    前置说明：对话显示内容支持字体颜色。
字体颜色默认为白色，如要对字体颜色操作，请使用%cX，X为0～9任意数字，对应颜色如下：
1-白色(white)，2-红色(red)，3-绿色(green)，4-蓝色(blue)，5-紫色(purple)，
6-青色(cyan)，7-黄色(yellow)，8-淡灰色(light grey)，9-深灰色(dark grey)，0-黑色(black)
    如果希望在一句话中间出现换行，用\n符号，停顿（继续则需要按键）效果，用\t符号

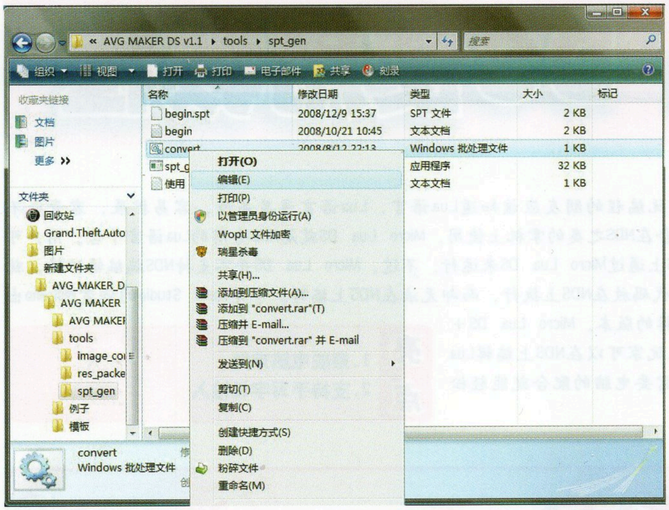
  1. @say
    1.1 功能：
        人物对话显示功能，在对话框中进行显示。
    1.2 脚本指令原型：
        @say(style, isAnimation, name, content)
    1.3 参数说明：
        1. style：0-普通模式 1-有头像模式（会空出一块空间用于显示头像）
        2. isAnimation：人物说话是否有动画效果，具体效果与@anim()有关。1-有动画效果，0-无动画效果
        3. name：说话人物名字。如果不需要名字，置空即可
        4. content：说话内容。注意用英文模式下的""包含其内容，格式如"你好！"，引号内部不再兼容英文双引号，中
文双引号兼容。
    1.4 例：
        @say(0,0,????,"你好！我是%c2静%c1，初次见面！请多多关照！");

  2. @boxText
```

2

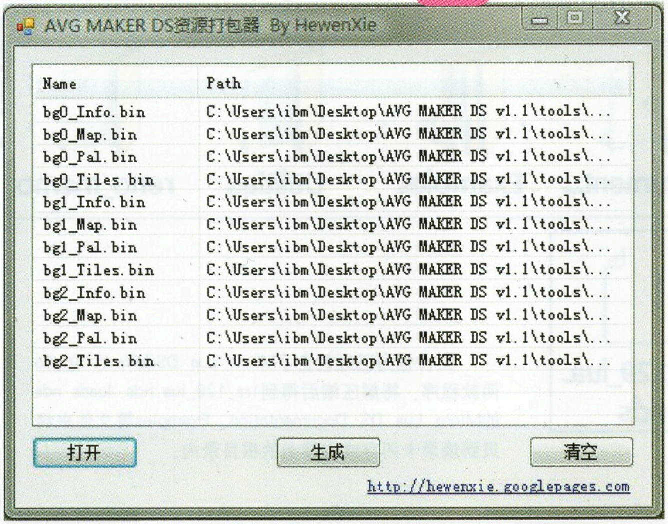
按照语法写好游戏的脚本后就要把这个剧本进行转换了，在tools文件夹中找到spt_gen文件夹，把将之前写好的*.txt游戏脚本放入该文件夹中，

然后右键单击spt_gen文件夹中的“convert.bat”后选择编辑，这时在里面输入“spt_gen *.txt”，后面的“*.txt”是当前文件夹中脚本的命名，比如说编写的脚本文件为“begin.txt”，那么打开“convert.bat”后在里面就输入“spt_gen begin.txt”，输入完毕后保存退出，此时再用鼠标左键双击“convert.bat”就会在当前目录下生成游戏可识别脚本“*.spt”了。



PART 5 资源打包与文件配置

1



一切都制作完毕后即可将转换好的所有素材进行正确的放置了，不过图片文件可能较多，不便于移动，这时我们可以运用tools文件夹中的res_packer工具它们进行打包合成。双击运行res_packer文件夹中的“res_packer.exe”，点击“打开”选择转好的同一类型的图片文件，比如说要给转换的场景*.bin文件打包就不要混入人物的*.bin文件，全部选择好后点击“生成”输入文件名称并选好输出路径后完成打包操作，生成的文件为*.res格式，文件的命名为背景图片是“bg.res”，人物图片是“img.res。此外.raw格式的声音也可以命名为“sound.res”来进行打包，.mp3的背景音乐则不能进行打包。

2

最后把“img.res”置于avgFiles/chara文件夹下，“bg.res”置于avgFiles/bg文件夹下，“sound.res”置于avgFiles/sound文件夹下，“begin.spt”置于avgFiles/data文件夹下，“bgm_1.mp3”置于avgFiles/bgm文件夹下。然后拷贝avgFiles文件夹和主程序AVGMAKER.nds至miscoSD卡根目录即可。接下来打开主机，在烧录卡的菜单下运行AVGMAKER.nds就可以开始享受自己所制作的AVG游戏了。



总评

通过这篇简短的教程希望大家能对AVG MAKER DS有个初步的认识，并能够借此快速的上手并制作出自己喜爱的AVG游戏，此外，在NDS宝典附赠的光盘中笔者还为大家挑选了两款使用AVG MAKER DS制作的AVG游戏提供参考，玩家可以由此研究下游戏的组成，有兴趣的也可以尝试下这两款高素质的精品AVG游戏。

NDS也玩Lua
Micro Lua DS使用教程

软件名称：Micro Lua DS/Reno Studio
软件类型：编程软件
最新版本：V1.0.1/V1.29 For Lua
软件评分：★★★★☆
相关网站：http://microlua.risike.com/
http://rs.yayabo.cn

简介

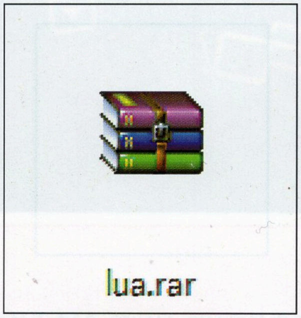
经常玩编程的朋友应该知道Lua语言，Lua语言浅显易懂，容易扩展，容量也不大，很适合在NDS之类的掌机上使用。Micro Lua DS就是NDS专用的Lua语言平台。用户可以自行编写Lua程序放到NDS上通过Micro Lua DS来运行。不过，Micro Lua DS并不支持NDS端编辑功能，就是说我们只能将写好的Lua代码放在NDS上执行，而却无法在NDS上编写。于是Reno Studio的作者Willreno出马，推出了支持Lua语言编辑的版本。Micro Lua DS+Reno Studio，强强联合，让玩家可以在NDS上编辑Lua程序然后直接运行，不再需要电脑的配合就能轻松完成编程过程了。

亮点

1. 摆脱电脑束缚
2. 支持手写字母输入

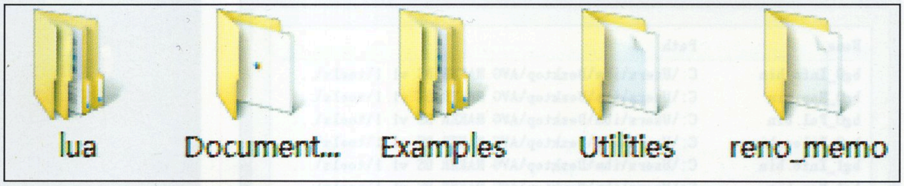
安装指南

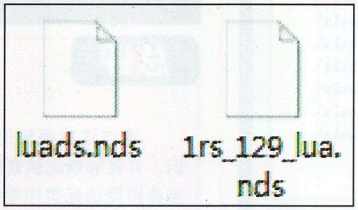
1



在光盘“第四章”文件夹中找到名为lua.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

2





文件包内已经包含了Micro Lua DS和Reno Studio两款程序，将解压缩后得到1rs_129_lua.nds luads.nds的Micro Lua DS Documentation、Examples等文件夹拷贝到烧录卡闪存或存储卡的根目录内。

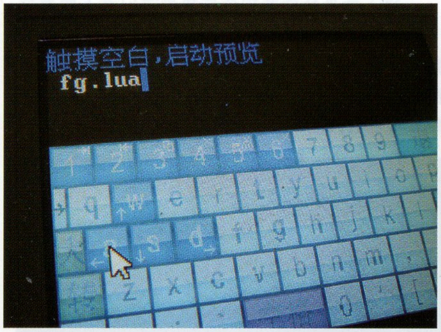
使用教程

1



打开NDS找到名为1rs_129_lua.nds的Reno Studio程序并运行。

2



LOGO闪过后，进入Reno Studio主界面，按START键调出系统菜单，按A键新建LUA格式文件。文件后缀要取名为.lua，这样Reno Studio可以自动识别，并保存到lua/scripts目录下。

3



开始编辑程序，按A键将输入法切换为英文。我们可以通过虚拟键盘输入字母，也可以在触控屏上手写字母。按START键调出系统菜单，按B键保存文件。

4



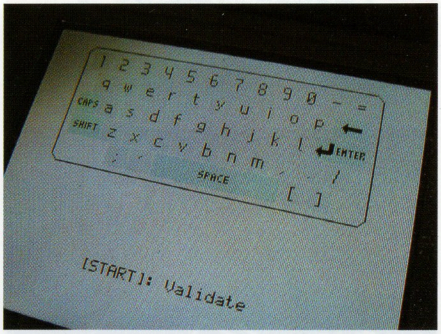
打开NDS找到名为luads.nds的Micro Lua DS的文件并运行。

5



NDS上屏显示当前文件夹，下屏则显示文件列表，默认进入lua/scripts目录。找到Lua程序后按A或START键，程序开始运行。当然，我们也可以进入其他目录运行程序。按十字键的左返回上级目录，按右进入下级目录。

6



使用Lua，我们可以编辑出不少有趣的小程序，像钟表、文字编辑器、图片浏览器等。程序运行中，按START键结束运行。

多功能处理工具 DsOS使用教程

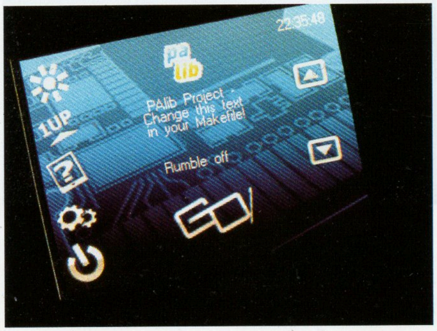
软件名称：DsOS
软件类型：系统软件
最新版本：V0.6
软件评分：★★★★☆
相关网站：http://aurelio.mannara.googlepages.com

简介

NDS是一款以游戏功能为主打的掌机，因此烧录卡内核也都将功能开发的重点放在游戏上面，而文件管理能力自然就相当差。不过幸好NDS上丰富的自制软件弥补了众多烧录卡内核上的这个缺陷。下面为大家介绍的这款DsOS就是一款有着初级文件管理功能，并且还能播放MP3、解压ZIP文档的多功能自制程序，接下来笔者为大家着重介绍下软件的使用和操作吧。

亮点

1. 全触控操作
2. 集多种常用文件管理功能于一身



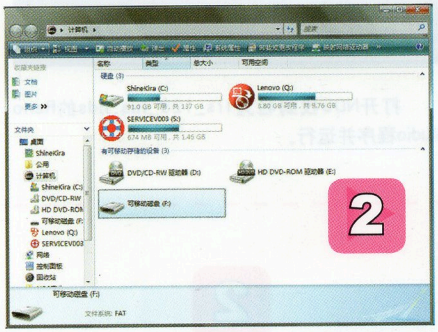
安装指南



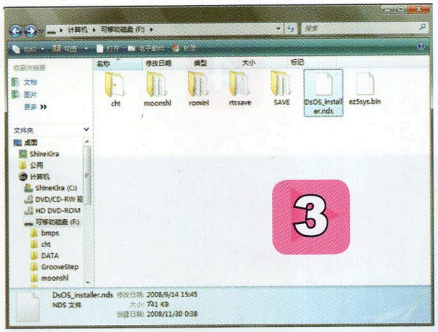
1

从光盘中找到名为DsOSv0.59.zip的压缩文件，将其拖到电脑后双击进行解压。

使用读卡器将microSD卡连接至电脑，待电脑将其识别为“可移动磁盘”后双击左键进入microSD卡的根目录。



2



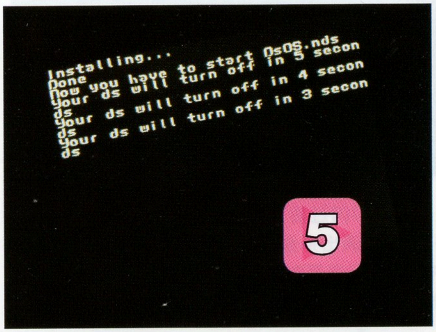
3

将刚才解压出的文件DsOS_installer.nds复制到microSD卡的根目录下。

4

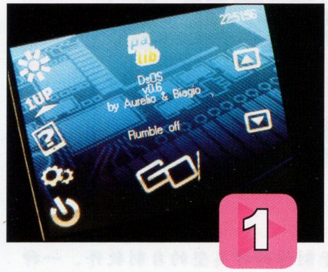
这款软件并非绿色软件，直接拷贝就能使用，它的特别之处就在于采用了NDS端安装程序的方式，开启NDS主机进入烧录卡的桌面菜单，找到DsOS_installer.nds后按A键运行软件安装程序。

进入软件的安装程序后我们可以在上屏看到“Installing”（安装中）的字样，等到软件安装完成后会显示“Done”，此时会提示NDS主机将在5秒后自动关闭，并开始5秒的倒计时，倒计时结束后主机自动关闭，软件也就安装完成了。

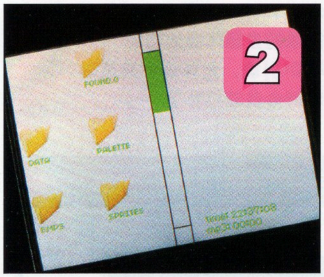


5

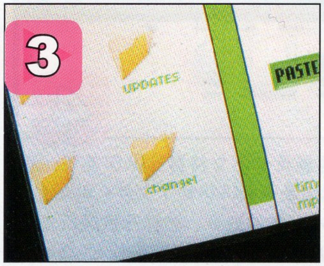
使用教程



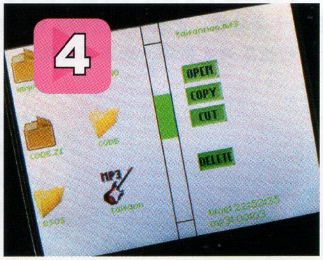
再次开启NDS主机，我们会在烧录卡的桌面菜单中发现多出了DSOS文件夹和DSOS.NDS文件两个选项。此时选择DSOS.NDS，即可开始运行主程序。



软件分为文件管理、MP3播放、计算器、网络升级与调节亮度这四个选项界面，进入软件后默认显示的是文件管理界面，在这个界面下，软件仅能显示文件夹、MP3文件和ZIP压缩文件，其余像是NDS文件或者TXT文件等等均不能在文件管理界面下看到。



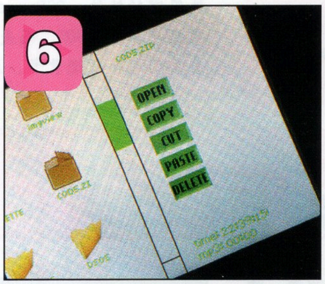
文件管理界面分为左右两部分，左边是显示文件窗口，右边是操作窗口，中间使用滚动条将两个窗口隔开。点击左侧窗口的文件夹图片，右侧操作窗口会对应显示“OPEN”的字样，点击“OPEN”则会进入该文件夹中，想要退出该文件夹，则点击文件窗口左下角的文件夹图标，再选择“OPEN”就会返回到上级菜单。



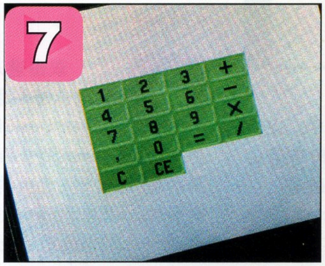
显示为吉他图标的文件为MP3格式，使用DSOS可以直接进行播放，点击MP3文件，选择“OPEN”即可，不过鉴于当前软件的兼容性，其不能播放高码率的MP3音频，否则会发生MP3进度时间崩溃造成主机自动关闭的现象。



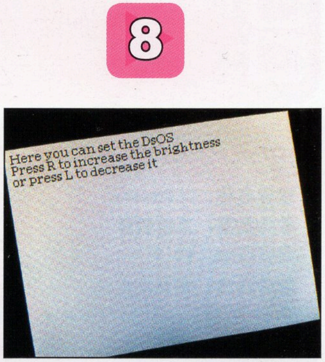
箱子图案的文件是ZIP压缩包，点击压缩文件后选择“OPEN”就会进行解压缩操作，解压缩的速度大概在每秒500KB左右，其进度会显示在上屏幕的左上角，如果使用软件解压一个稍大的文件则会需要等待较长的时间。解压出的文件都会被保存在与该压缩包命名相同的文件夹内，比如NDS.zip文件解压后这个压缩包中的内容会全部在NDS文件夹中，这个文件夹是在解压过程中自动创建的。如果解压未完成就关机则解压失败，但会创建相应的文件夹及解压出的文件，解压的文件为0KB，还需要手工进行删除。



对于MP3和ZIP两种格式的文件，还可以进行复制、剪切、粘贴、删除等操作，具体步骤为点击需要进行管理的音频文件或压缩文件，此时右侧的操作窗口会出现“OPEN”、“COPY”、“CUT”、“DELETE”这几个操作指令，选择“COPY”或“CUT”后还会出现“PASTE”的操作指令，初级的文件管理操作大家只要按照自己所想进行详细的操作就可以了。



软件可以使用左右来切换当前的显示界面，在文件管理界面下按两次右键即会切换到计算器的界面，计算器功能比较普通但是比较实用。



在文件管理界面下按一次左键则会切换到在线升级软件和调节软件亮度的界面，在此界面下按L键是降低当前亮度，按R键是提升当前亮度，触摸下屏的Update your DsOS则会自动进入软件升级程序，此时要确认周围有Wi-Fi热点以提供连接到互联网，否则就要关机以便再次进入软件了。

总评

虽然这款软件的功能比较丰富，但是其整体实用度还是有一定欠缺的，比如播放MP3文件会出现崩溃，目前支持文件的种类太少等问题，不过瑕不掩瑜，DSOS强大的解压缩zip文件功能就足以让它占据您存储卡中的一席之地了，而作者还表示，希望在以后的改进中增加视频播放、在线聊天等更多更有趣功能，假如作者所说的功能在有朝一日被实现，其应用价值将会变得更加广阔的。

支持SLOT-2的文件管理软件 DSBrowser使用教程

软件名称：DSBrowser
软件类型：系统软件
最新版本：V0.9
软件评分：★★☆☆☆
相关网站：http://www.cornaljoe.dragonminded.com

简介

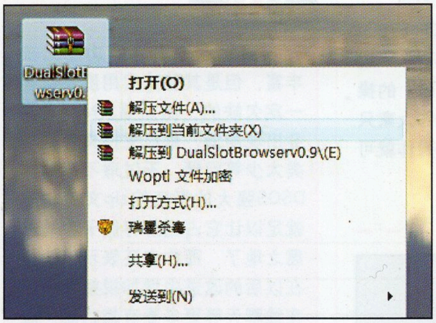
国外的很多开发者对NDS的机能开发都热衷于制作两种类型的自制软件，一种是媒体播放类型软件，比如看电影、听歌的Moonshell，另一种是PDA类型的文件管理软件，例如功能强大的DSOrganize。而接下来要介绍的DSBrowser则是一款既能够进行媒体播放，又能进行文件管理的软件。DSBrowser另一个特点在于它独特的功能，它的全名叫做DualSlotBrowser，由此可见DS两个字母并非代表NDS，而是代表双卡带插槽，也就是说它的文件管理功能不仅支持SLOT—1烧录卡，还支持老式的SLOT—2烧录卡。至于它的性能到底如何，玩家不妨跟笔者一起来尝试一下。

亮点

1. 支持老式SLOT—2烧录卡文件管理
2. 具备简单的多媒体播放功能
3. 具备DLDI引擎，允许玩家拷贝DLDI，程序启动时会自动打补丁

安装指南

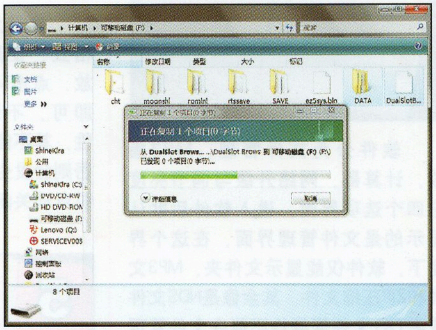
1 找到NDS宝典中所附赠的光盘，将其插入电脑的光驱后，在“第四章”文件夹中找到DualSlotBrowserv0.9.zip这个压缩文件，把它拷贝到电脑后，点击右键，选择“解压到当前文件夹”。



2 把microSD卡插到读卡器中，之后再把读卡器连接至电脑，此时电脑会将microSD卡识别为“可移动磁盘”，对其单击右键，选择“打开”来查看microSD卡中的内容。



3 双击进入刚才解压出的文件夹，如果你是R4之类的SLOT—1烧录卡，把其中的DualSlotBrowser.nds和DATA文件夹拷贝到microSD卡的根目录下即可。如果你使用的是EZ4、SCL之类的SLOT—2端口烧录卡，那需要将DualSlotBrowser.nds.gba和DATA文件夹拷贝到microSD卡的根目录下。

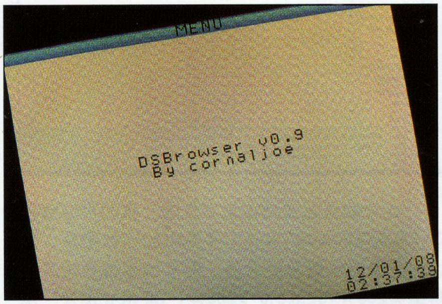




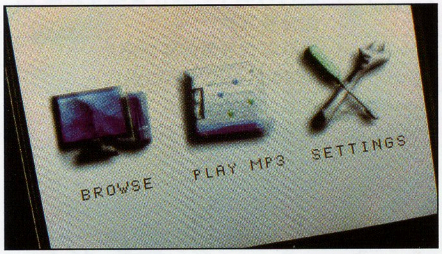
4 如果你的烧录卡不支持自动DLDI补丁，那么请把适合你烧录卡的DLDI补丁文件*.dldi放入DATA/DSBrowser文件夹下，这样开机运行软件时，软件会完成自动DLDI的打补丁操作。

使用教程

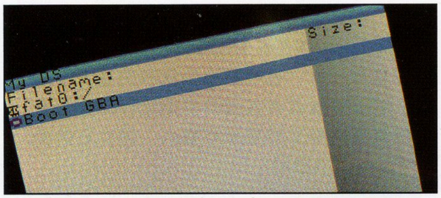
1 打开NDS主机后，在烧录卡的主界面选择DualSlotBrowser.nds或DualSlotBrowser.nds.gba启动软件（根据你的烧录卡是SLOT-1还是SLOT-2进行选择），上屏是软件的版本和当前的日期时间。



2 软件的主界面和常见的R4烧录卡管理界面有些类似，下屏从左至右的功能分别是浏览文件、播放MP3、软件设置。

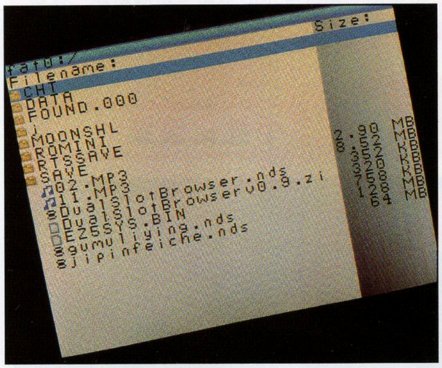


3 点击"BROWSE"进入浏览文件，新版本的DSBrower支持从该界面下直接启动GBA游戏，如果下面插有EZ 3in1的话，可以选择"Boot GBA"来将游戏传输给EZ 3in1。"fat0:/"是浏览microSD卡根目录，我们可以在这里对microSD卡中的文件进行管理操作。

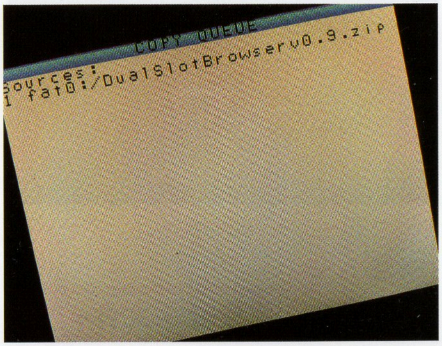


4 选择"fat0:/"单击A键进入到microSD卡的根目录中，在此界面下，各按键功能如下：

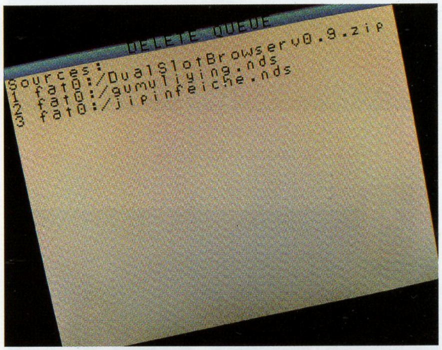
按键	功能
上/下	上下移动光标一个位置
左/右	向上/向下翻页，以便快速浏览
A键	选择确认进入目录；执行NDS游戏文件；将MP3文件添加至播放列表
B键	返回上级目录
X键	将选定文件或文件夹添加至复制队列，再按一次则是选择所要拷贝到的路径
Y键	将选定文件添加至删除队列
START键	在当前目录下创建新文件夹
SELECT键	对选定文件进行重命名
L键	打开/关闭当前队列
R键	打开/关闭当前播放列表



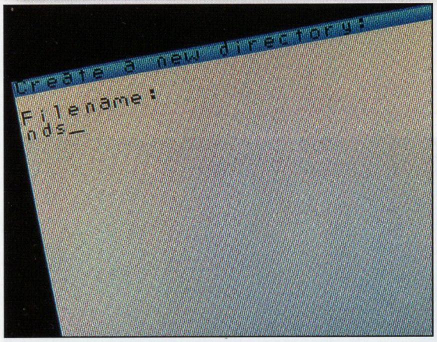
5 复制文件：首先将光标移动到想要复制的文件身上，然后按X键将其添加至复制队列，添加好后会在上屏最上面显示"Press X again in valid directory"，之后选择好复制路径后再按X键即完成了准备操作。此时按L键打开当前复制队列的操作界面，在此界面下，上屏是显示所要复制文件当前的所在路径，下屏则是显示复制文件将要被移动到的目的路径。查看无误后按A键即会开始复制，发现复制路径不对的话可以按B键清空列表并返回到上级界面。



6 删除文件：和复制文件的操作基本类似，用光标选择好需要删除的文件后，对其按Y键把它添加到删除队列，之后按L键调出删除队列的操作界面，上屏会显示所删除文件的所在路径，确认后按A键就会将文件删除完毕，不想删除了的话按B键返回上级菜单即可。需要注意的是，无论是复制文件还是删除文件，将文件添加到队列的操作都不会有明确提示，我们只能按L键来确定是否将该文件添加到了复制/删除的队列当中。

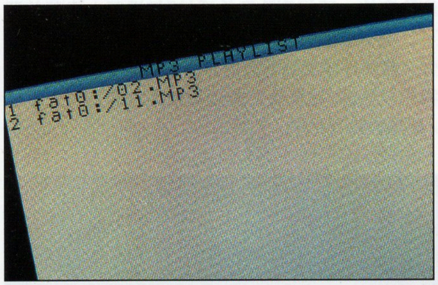


7 重命名和创建新文件夹的命名操作都要使用下屏的软键盘来完成，一般在输入完命名后点击软键盘上的回车即可。

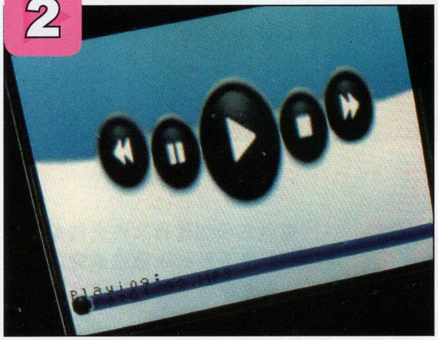


播放音乐文件

1 播放音乐文件前需要建立播放列表，想把MP3文件添加到播放列表可直接对其按A键，此外还可以在文件管理界面下按R键进入播放列表，再按A键对microSD卡中的所有文件进行扫描，被扫描的MP3文件将会自动添加到播放列表中。



2



创建完毕播放列表后在软件的主菜单下选择“PLAY MP3”即可进入到音乐播放界面了，在此界面下各按键作用如下：

按键	功能
A键	播放/暂停当前MP3文件
B键	离开播放器
Y键	停止播放
R键	切换为下一首歌曲

TIPS

MP3文件格式要求

需要说明的是，因为播放器内置解码器的原因，目前可支持的MP3文件只能是如下规格：

采样率：22Khz

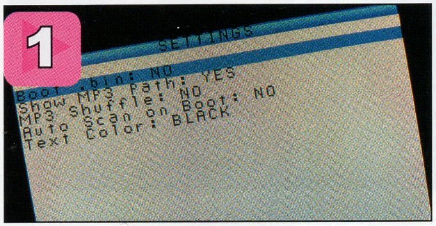
比特率：96Kbps

频道：立体声

我们可以用GoldWave等音频工具将想要播放的MP3文件按照上面的规格转档，具体的转换过程这里就不再叙述了，假如MP3文件规格不符合要求，软件会直接崩溃导致主机关闭，不过并不会引起主机的损坏，这点可以放心。

个性化设置

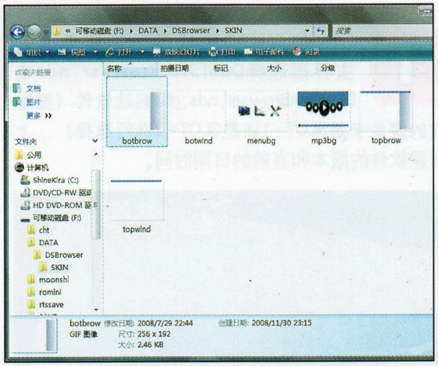
1



软件主菜单的最后一项“SETTINGS”可以改变DSBrower的使用参数：

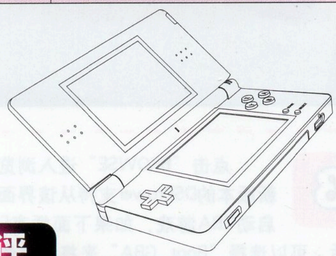
项目	功能
Boot .bin	EZ4、SCL等SLOT-1烧录卡用户使用，允许.bin内核使用者加载软件
Show MP3 Path	显示完整的MP3播放路径
MP3 Shuffle	开启MP3进行随机播放
Auto Scan on Boot	开机后自动扫描存储卡中的MP3文件
Text Color	改变文字显示颜色

2



此外软件还支持自定义皮肤，我们可以替换DATA/DSBrowser/skin文件夹中的任意图片，以达到改变显示效果的目的。图片的规格要求是分辨率为256×192的8位（256色）GIF格式图片，图片名称对应的显示位置如下：

文件名	对应位置
botbrow.gif	文件管理界面的顶部图片
botwind.gif	队列列表中、文件管理等界面下的背景图片
topbrow.gif	文件管理界面的底部图片
topwind.gif	MP3播放界面的顶部图片
menubg.gif	主菜单的背景图片
mp3bg.gif	MP3播放界面的底部图片



总评

在众多的NDS文件管理应用软件中，DSBrower算是十分突出的一个，其稳定易用的性能，友好亲和的界面，方便强大的功能，都令DSBrower增色不少，可惜它和大部分文件管理软件一样，也不能支持汉字的显示和编辑，倘若作者或者其他的自制软件爱好者能够使其支持中文的显示与输入，那么它将会发挥出更大的作用。

NDS上的Windows moonGUI使用教程

软件名称：moonGUI
软件类型：系统软件
最新版本：V0.11
软件评分：★★★☆☆
相关网站：http://echoecho.ys168.com

简介

如果你较早接触电脑，那应该会记得若干年前一统天下的Windows95、Widows98。Win95、Win98中那墨绿色的桌面、灰色的开始菜单，还有经常出现的蓝屏，肯定会让你印象深刻（–_–|||）。如今，Windows系统也来到了NDS上。由国内玩家echoecho开发的moonGUI，完全仿照了老版的Win95、Win98的界面造型，并支持用触控屏模拟鼠标操作，支持多任务，还支持英文单词查询、文本浏览、文本编辑、计算等多种功能。当你看到开始菜单，再点击窗口右上方的"×"关闭程序的时候，你肯定会感动不已。

亮点

1. 仿Windows界面
2. 仿Windows操作方式
3. 功能丰富

安装指南



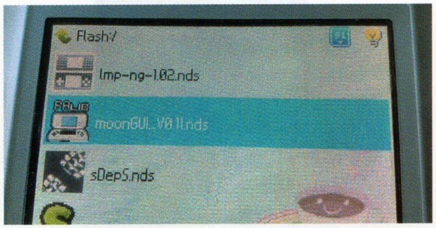
1 在光盘"第四章"文件夹中找到名为moonGUI.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

2 解压缩后会得到的名为moonGUI.nds的主程序文件，将其拷贝到烧录卡存储卡的根目录中。我们已经将词库文件pwqec.dat打包在里面，用户无须再去软件官方网站另行下载。

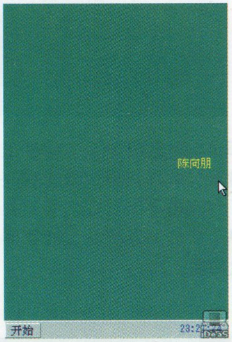


使用教程

1 打开NDS，找到moonGUI程序并运行。

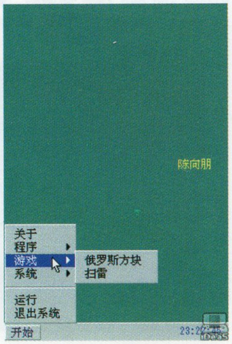


2



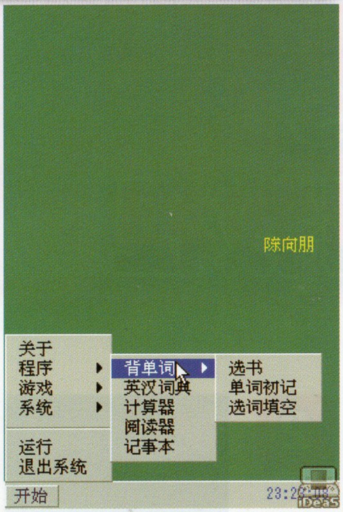
moonGUI充分利用了NDS的双屏。主界面中，上屏为墨绿色桌面，下屏的左下角则为开始菜单，下屏右下角则显示系统时间。

3



moonGUI的桌面非常干净，程序都隐藏在开始菜单下。开始菜单的设计理念与Windows相同，点击后会出现层级菜单。moonGUI支持触摸和按键的两种操作方式，我们可以用十字键来移动光标，按A键确认。

4



moonGUI尚未最终完工，作者预留了众多模块。比如游戏、背单词等，虽然在开始菜单中能找到选项，但点击后无反应。我们先来介绍开始菜单“程序”中的英汉词典、计算器、阅读器、记事本四大功能。

5



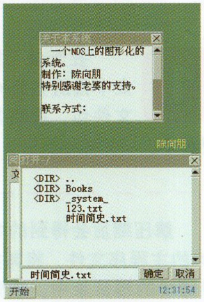
英汉词典功能中，我们可以查询英文单词的释义。词库的原因，释义都比较简单，而且单词没有音标，更无法发声，但对于普通学习来说已经足够用了。另外，我们需要在点击开始菜单，在系统中点击软键盘调出虚拟键盘来输入文字查询。

6



moonGUI的计算器也相对简单，不能进行三角函数等负责的运算，只能计算加减乘除。我们只要点击数字和符号，再点击“=”即可查看运算结果。

7



阅读器是比较实用的功能，可以打开TXT格式的文本并阅读。运行阅读器后，需要点击文件打开选项选择相应的文本来阅读。如果觉得手动翻页麻烦，还可以设置自动翻页，有利于观赏长篇小说。

8



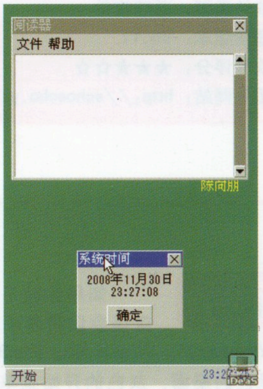
如果你阅读的是英文文档，突然有单词不认识，不要着急，调出英汉词典，在不认识的单词上点一下，即可查询词义。

9



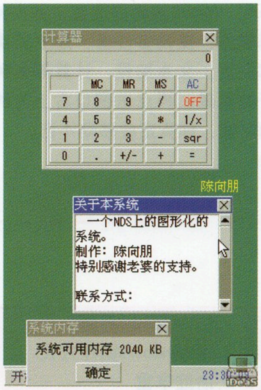
记事本中，我们则可以调出软键盘来输入文字并编辑，但很遗憾，还无法输入中文。

10



moonGUI还能从NDS硬件中读取时间、日期，选择系统中的系统时间选项即可显示。

11



点击关于则可以显示软件制作的相关信息，如果你对软件有兴趣，也可以和作者联系哦。

有声有色的电子小说 VNDS使用教程

软件名称：VNDS
软件类型：电子书软件
最新版本：V1.3.3
软件评分：★★★☆☆
相关网站：http://digital-haze.net/vnds.php

简介

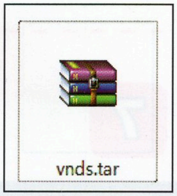
多媒体电子书的概念大家一定听过，通过声音和图片再现书中的场景，让用户读起书来犹如像看电影一样，带给你更佳深刻的体会。VNDS就是一款NDS用的多媒体电子书软件，让用户读书时不再感到无聊。早前VNDS上的电子书都是英文版的，现在也有国人制作的中文电子书软件出现了。赶快捧起NDSL来感受一下新体验吧。

亮点

1. 声色俱佳的读书方式
2. 支持书签

安装指南

1



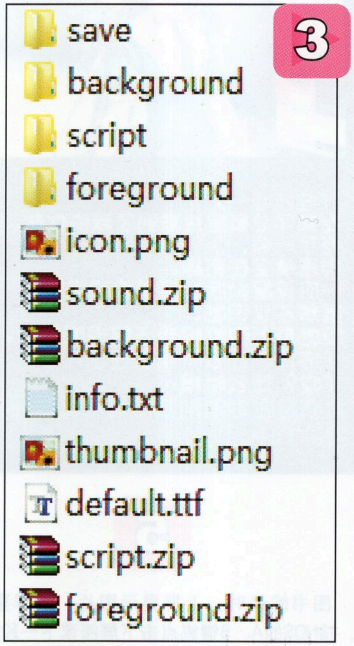
在光盘“第四章”文件夹中找到名为VNDS.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

2



将解压缩后得到的主程序vnds.nds以及novels、data等文件复制到烧录卡闪存或存储卡中。

3



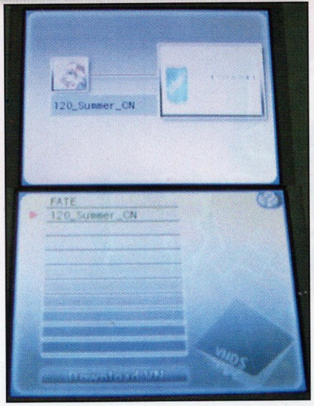
使用教程

在官方网站（http://digital-haze.net/vnds.php）中可以找到多部VNDS专用的电子书，下载后解压缩，并拷贝到novels目录下。声音文件则需要拷贝到图书所在目录的sound文件夹内。



1 打开NDS找到vnds.nds文件并运行。

2



首先进入VNDS主界面，下屏显示书籍列表，上屏显示选中的书籍的相关信息。VNDS支持亮度调节，不用再回到NDS系统界面，使用中按SELECT键可以调节屏幕亮度。

按键	说明
↑	光标上移一行
↓	光标下移一行
←	光标移到第一行
→	光标移到最后一行
A	确认进入电子书
SELECT	调节屏幕亮度

3

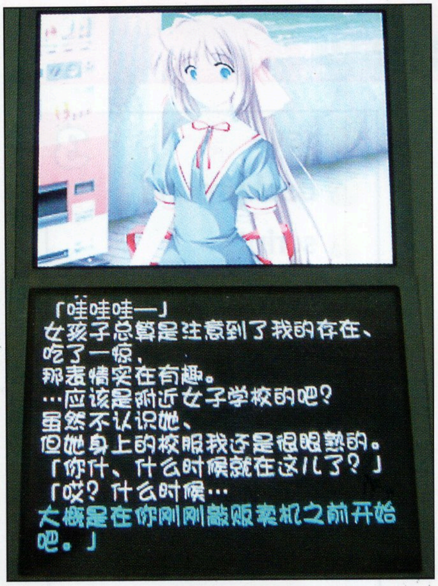


选中图书后，按A键开始阅读。上屏显示图书封面，下屏显示图书名、版本等信息。

4



按A键进入图书目录，选择Start Game并按A键开始阅读图书。



5

图书阅读时，上屏显示图片，下屏显示文字。按NDS的A、B键或点击下屏阅读下一段落。

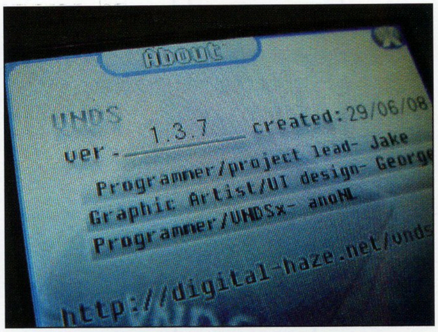
按键	说明
A、B	点击触摸屏
X	跳到下一段落
Y	快速后翻
START	进入书签
SELECT	调节屏幕亮度

6



VNDS支持书签，阅读中按X或START键进入书签界面。VNDS一共提供了18个书签档位，足够用户使用。点击Save按钮保存书签，点击Load按钮读取书签，点击Menu按钮回到主界面。

7



点击下屏右上角的"？"号图标进入软件信息界面，显示软件的版本号、制作日期等信息，记得经常去官方网站下载新版哦。

漫画名著样样都有 eRead DS使用教程

软件名称：eRead DS
软件类型：读书软件
最新版本：V7.0
软件评分：★★★★★
相关网站：http://www.isoshu.com

亮点
1.庞大的图书资源
2.支持双屏阅读
3.界面漂亮，支持皮肤更换

简介

GBA时代开始，电子书软件就成为掌机上最受欢迎的软件类型。各式各样的电子书软件被开发出来，软件作者们花空心思加入更多新功能。但作为用户来说，软件功能是次要的，关键是它的稳定性和易用性，尤其是图书资源获得途径是否方便，能通过掌机看到啥书。至今仍记得将图书文字一章一章地拷贝到记事本中，然后保存为TXT文档，再在GBA上观看的场景。如果图书篇幅长，那可要多劳动一下了。而现在我们有了爱搜书网，它推出的PC电子书软件eRead则较好地解决了这个问题。作为全球最大的中文电子书资源网站，爱搜书网中，我们可以找到包括漫画、小说、商业、生活、星相命理以及手机和英文等七个类别的超过一千万册的电子书搜索资源。这些图书资源，与eRead软件被很好地整合起来。用户可以通过eRead搜索图书，然后观看，解决了有软件没书看的尴尬。而对我们掌机用户而言，最关键的是爱搜书网现在也开始向掌上设备领域进军。eRead DS就是eRead电脑版软件的衍生版本，可以在NDS上运行。与Windows Mobile手机版、PSP版一样，eRead DS有着强大的功能，不仅可以阅读文字类的图书，也可以观赏图片类的漫画。eRead DS支持双屏阅读，文字可以在简体、繁体之间随意调节，也支持书签以及换肤等功能。可以说，eRead DS是目前NDS上功能整合最好的电子书阅读软件。

电脑端安装指南

1



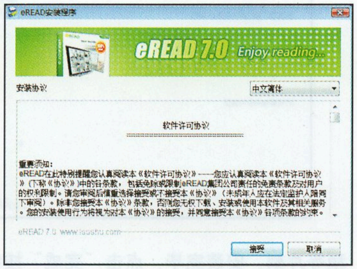
在光盘“第四章”文件夹中找到名为eRead.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

2



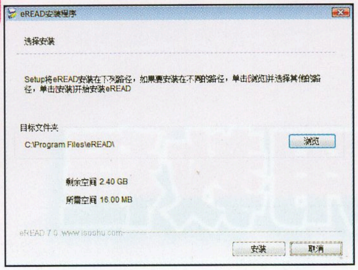
电脑端双击eRead.exe安装。

3



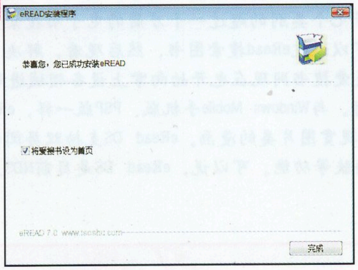
出现软件安装协议，点击“接收”按钮。

4



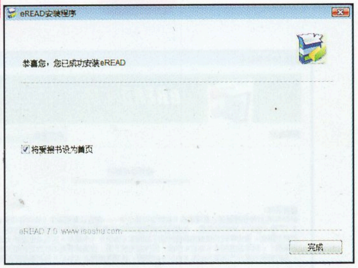
选择安装路径，默认是安装到电脑硬盘C盘中，建议点击“浏览”按钮安装到其他盘内，点击“安装”按钮开始安装。

5



稍等片刻，安装完毕，点击“完成”按钮退出安装界面。

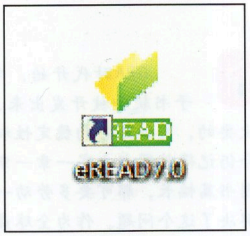
6



稍等片刻，安装完毕，点击“完成”按钮退出安装界面。

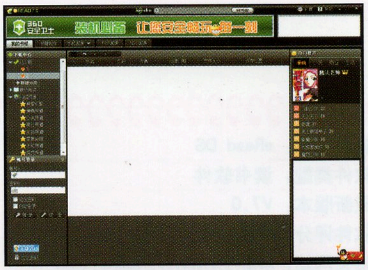
电脑端使用教程

1



在电脑桌面上找到eRead的图标，双击运行程序。

2



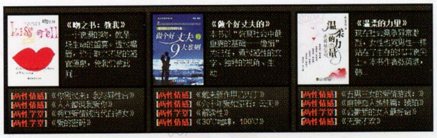
eRead电脑端程序提供了图书下载、图书阅览、用户登陆等多种功能，另外还会有显示推荐图书信息。

3



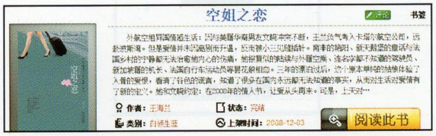
首先找到左边工具栏的“网络资源”，点击相应的类别进入不同频道寻找图书。比如要看小说，则点击“小说频道”，eRead将启动网页浏览器进入该频道。

4



进入频道后，搜寻喜欢的图书。

5



找到喜欢的图书后点击链接，进入图书介绍页面，然后点击“阅读此书”按钮。

书籍名称	作者	格式	大小	速度	点击试阅	点击下载	评论
空姐之恋	王海兰	stk	0.2M		点击试阅	点击下载	0条
空姐之恋	王海兰	stk	0.2M		点击试阅	点击下载	0条
空姐之恋	王海兰	stk	0.2M		点击试阅	点击下载	0条
空姐之恋	王海兰	stk	0.2M		点击试阅	点击下载	0条

6

爱搜书网会将关于本书的所有网络资源罗列出来，并会同时显示下载速度、容量等信息，点击“点击下载”按钮。注意，eRead专用的图书文件是STK格式的，建议尽量下载STK格式的图书，因为这种格式的资源还可以通过迅雷等下载软件无限制下载。如果是HTML等其他格式的也不要紧，通过eRead程序下载时，会自动将其转换为STK格式，但下载速度就比较缓慢，而且免费版最多只能同时下载3个文件，阅读时文章版式可能也会出现不工整的情况。

7

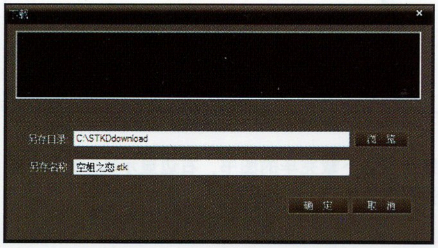
弹出的新页面中，点击“请点击此连接”后的链接下载。

书籍信息

书籍名称：空姐之恋

请点此连接：http://www.sharenlaggg.cn/....../空姐之恋.stk

8



这时，eRead将会弹出下载对话框，点击“浏览”按钮可将文件保存到其他目录，点击“确定”按钮开始下载。

9

点击左侧工具栏的“下载中”，我们可以看到正在下载中的书籍列表，还有进度、文件大小等信息。经常玩迅雷的朋友应该对这个下载界面很熟悉。



10

eRead对下载是有限制的，注册为普通会员可每天下载更多的书籍，注册为VIP会员可同时下载更多的书籍。普通会员是免费的，但VIP会员可是要收费的哦。

文件名称	状态	文件大小	进度	速度	剩余时间	用时
keroro军曹@16.stk	正在连接	14.85 MB	74.9%			
古怒教师 vol_03.html	正在连接		0.0%			
大学生浮沉记.html	下载中	25/1	0.0%	1.83 KB		00:00:27
月下天使.stk	暂停	12.99 MB	35.0%			
本纪.html	暂停		0.0%			
艳史 下篇 .html	暂停		0.0%			

12



选中书籍后，点击上方“×”、“T”等按钮可以的书籍进行删除、重命名等操作。

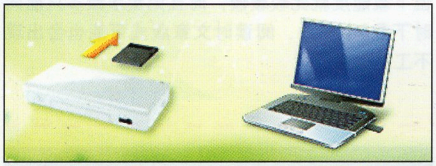
11

点击左侧工具栏的“已下载”可以找到已经下载完毕的书籍。

书名	页码	作者	创建日期	文件大小	保存位置
卧底神捕 上	223		2008-12-01 16:09:59	241.16 KB	d:\STKDdownload\卧底神...
shuffle！青涩时光 04	170	Comptig编	2008-12-01 14:45:07	11155.96 KB	d:\download\shuffle！青涩...
信蜂 04	174	浅田弘幸	2008-12-01 14:40:47	16119.58 KB	d:\download\信蜂 04.stk
史上最强弟子兼一...	187	松江名俊	2008-12-01 14:37:17	15714.98 KB	d:\download\史上最強弟子...
野球太保 50	187	荒木飞吕彦	2008-12-01 14:40:35	15923.53 KB	d:\download\野球太保 50.stk
飙马野郎 16	188	荒木飞吕彦	2008-12-01 14:40:23	16123.83 KB	d:\download\飙马野郎 16.stk
魔导少年@09	192	真岛浩	2008-12-01 14:37:51	13312.69 KB	d:\download\魔导少年@09...
天上天下 18	198	大暮維人	2008-12-01 14:37:30	15296.34 KB	d:\download\天上天下 18.stk
网球王子费德勒的...	145	[瑞士] 瑞内...	2008-12-01 14:35:54	268.96 KB	d:\STKDdownload\网球王...

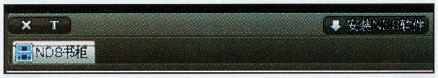
NDS端安装指南

1



将NDS烧录卡或存储卡通过连接线或读卡器连接到电脑USB接口。

2



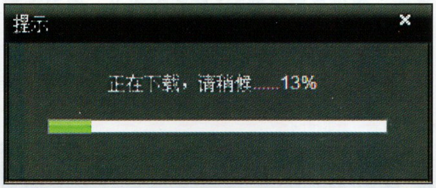
点击电脑端eRead的“NDS阅读”按钮，进入NDS书籍传输界面。

3



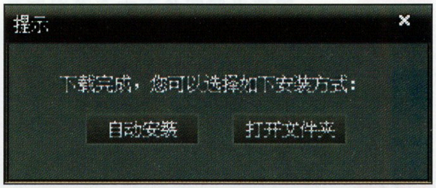
点击安装“安装NDS软件”按钮，再根据自己网路情况，选择通过网通或电信服务器下载程序。

4



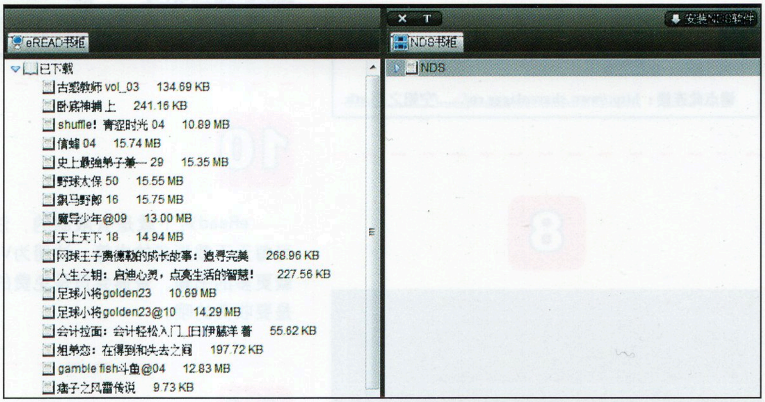
出现下载提示框，稍等片刻下载完成。

5



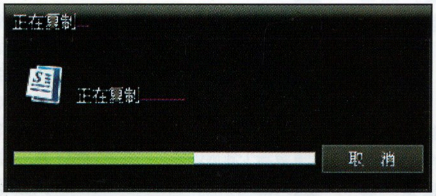
点击“自动安装”按钮，将NDS端程序自动拷贝到烧录卡闪存或存储卡内。

6



点击“书籍传输”按钮回到NDS传输界面，左边显示已经下载完毕的图书，右边显示NDS烧录卡闪存或存储卡内已经传输的图书。选中书籍后，从左边拖到右边即可。

7



出现传送进度条，根据书籍容量传送时间会有不同。完成后，会在右边列表中发现该书籍。

NDS端使用教程

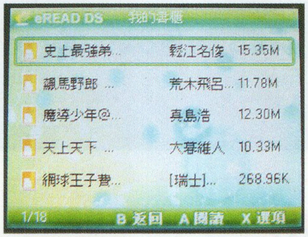
1 打开NDS，找到eRead DS程序并运行。



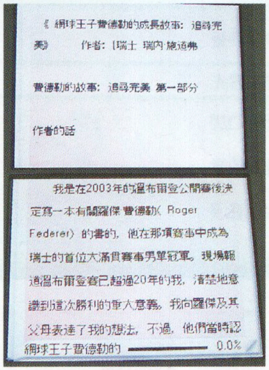
2 进入eRead DS，软件利用了NDS的双屏，上屏显示软件Logo，下屏则则显示功能图标，共有5个功能模块。我们可以用NDS的十字键移动光标，按A键进入相应功能，也可以直接点击图标进入相应功能。



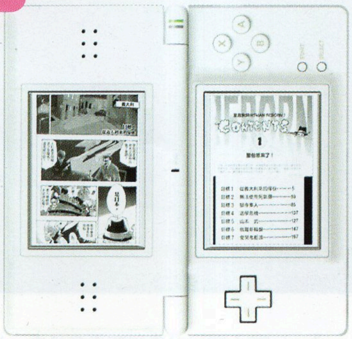
3 点击“我的书柜”按钮，eRead DS会将烧录卡中存储的所有书籍罗列出来，书籍名称后跟着作者以及容量。上屏也没浪费，转而显示书籍的封面。如果书籍数量较多，可以按十字键左右来快速翻页。



4 直接点击图书名称即可进入阅读界面，用十字键和L、R键进行翻页。

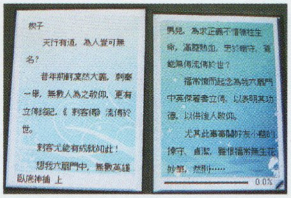


5

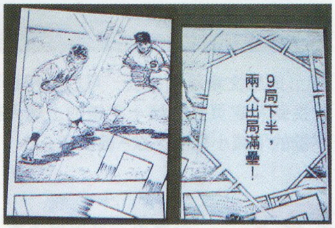


eRead DS不仅能够显示文字，也能显示图片，看漫画非常方便。

6 默认是上、下屏的方式显示文字，我们可以按START键切换显示模式，改成竖向显示。

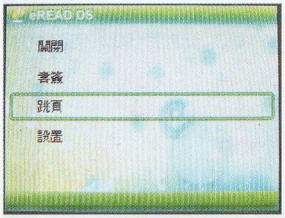


7



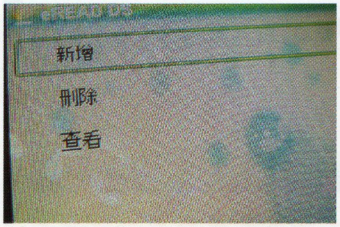
如果看漫画时觉得图中文字太小，看不清楚，可以按SELECT键将图片放大。

8



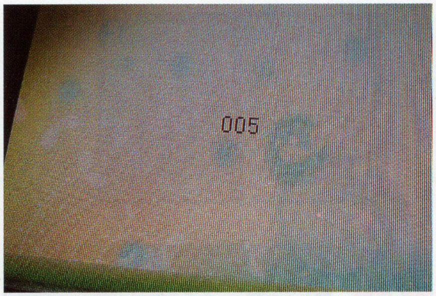
阅读过程中可按X键调出设置菜单，进行书签、跳页等操作。

9



书签中，可以将当前阅读位置保存下来，点击“新增”按钮可以加入书签，点击“删除”按钮可以删除书签，点击“查看”按钮可以查看已经保存的书签。

10



如果文章篇幅较长，可以使用跳页功能直接转换到特定页面。按十字键的上增大数字，按十字键的下减小数字，按A键确定。

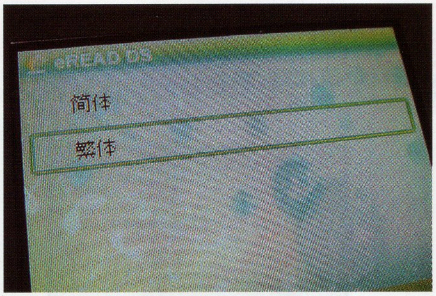
11

设置中，可以对语言、背景、行间距进行设定。



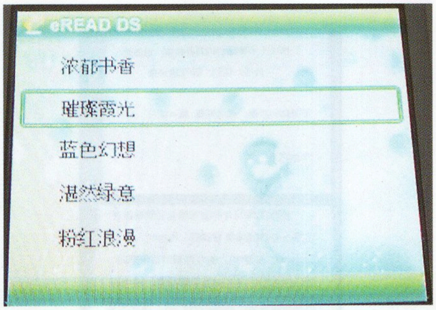
12

eRead DS支持简体和繁体显示，用户可以通过“语言”选项自由设定。



13

eRead DS支持换肤功能，程序提供了5种不同的皮肤，通过“背景”功能进行更换。换肤后，文字显示的背景会发生改变。

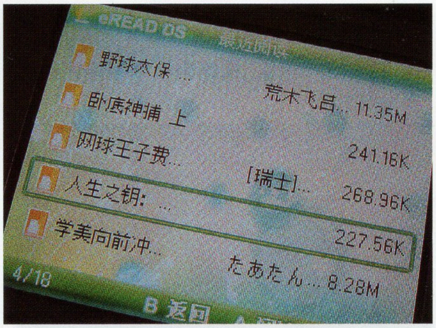


14



eRead DS也可以对行间距进行设定，让行与行之间的距离更大。有效防止因行距过密，阅读过程中的跳行。

15



书籍阅读中，按B键可以返回书籍列表，再按B键可以返回主界面。主界面中，点击“最近阅读”图标能够调出最近阅读的图书书目。

16



点击“设置”图标，则进入设置界面，与阅读中的设置是一样的。点击“帮助”图标则能调出帮助信息，如果不会操作，可以进来看看。

活用双屏的读书软件 TextView使用教程

软件名称：TextView
软件类型：读书软件
软件评分：★★★★☆
最新版本：V1.2b1
相关网站：http://bliss.hanirc.org

简介

NDS的双屏为游戏和软件开发者们带来了不少新创意。掌机不仅能横向游玩，也能竖向游玩，这在早期Bandai的WS上就有体现，而NDS平台上这个创意简直被发挥到了极限。当《三国志大战》等竖屏游戏出现在我们面前时，不少人大呼新鲜。将NDS竖向打开，看起来如同一本小书。自制软件作者们也不甘落后，推出了不少竖屏用的软件。电子书软件TextView则充分利用了这点，用户可以对屏幕显示的文字随意旋转，也支持双屏同时显示问题。说起TextView，来历还颇为复杂。可能AceKard用户比较熟悉。TextView的原作者是韩国人JongHyuk Park，他为AceKard R.P.G.烧录卡开发了自制内核，其中附带了一个电子书阅览的模块。后来，看到玩家对这个功能很有兴趣， JongHyuk Park就将其单独拿出来，发布了TextView这款软件。之后这款软件又经国内玩家任地狱汉化，添加了软复位等功能。由此，一个优秀的电子书软件就出现在我们面前了。

亮点

1.支持多种显示模式
2.支持横屏竖屏显示
3.操作简单

安装指南

1


TextView.rar

在光盘“第四章”文件夹中找到名为TextView.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

2


Textview.nds

将解压缩后得到的主程序文件Textview.nds以及文件夹__textview复制到烧录卡闪存或存储卡的根目录内。

3


PSP破解年表.txt

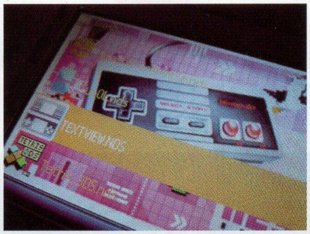

会计电算化.txt

TextView仅支持TXT格式的文本，将TXT文件拷贝到烧录卡闪存或存储卡的任意目录内。

使用教程

1

打开NDS，找到名为Textview.nds的软件运行。



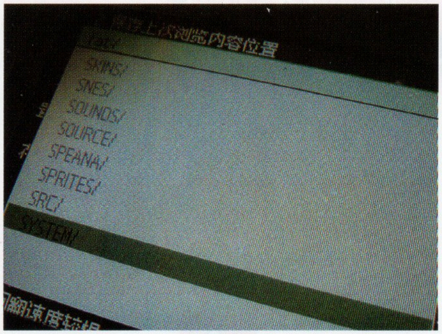
2

第一次运行软件，会读取软件介绍，可以看到软件的更新情况、版本等信息。Textview有记忆功能，当下次再运行软件时，就不会在打开软件介绍，而是会打开上次读取的文档。



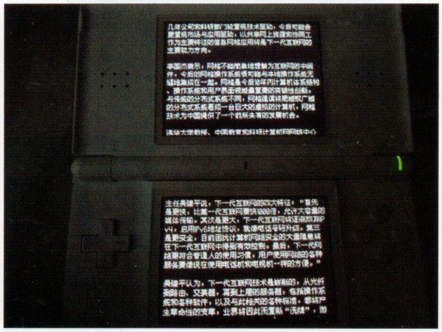
3

按SELECT键调出文件浏览器。用十字键移动光标，按A键进入下级目录，按X键可以返回上级目录。



5

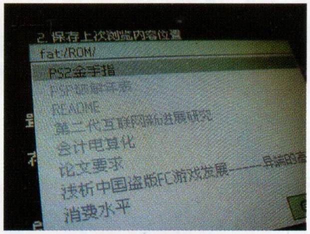
在TXT文件上按A键打开，开始阅读。TextView文本显示采取黑底白字的样式，虽然简陋，但比较符合阅读习惯。



按键	功能
↑（X）	上一页
↓（B）	下一页
←（Y）	移动到书签位置
→（A）	回到页首
R	连续调节
START	设置选项
SELECT	选择文本

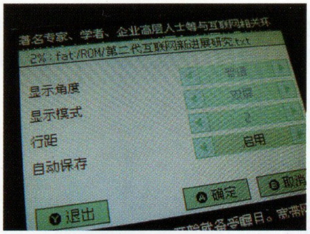
4

TextView仅能够识别TXT格式的文本，不支持DOC、HTM等其他格式的文本。软件会将能够识别的TXT文本罗列出来。



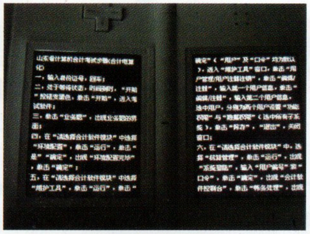
6

按START键调出设置选项，可以对显示角度、显示模式、行距、自动保存进行设置。



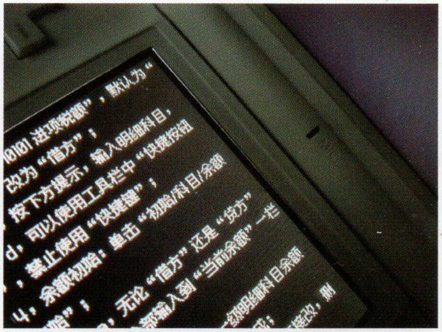
7

TextView提供了三种显示角度供用户选择。“普通角度”是就是横向显示，“旋转90度”或“旋转270度”则是两种不同的竖向显示方式，分别是向左转和向右转。



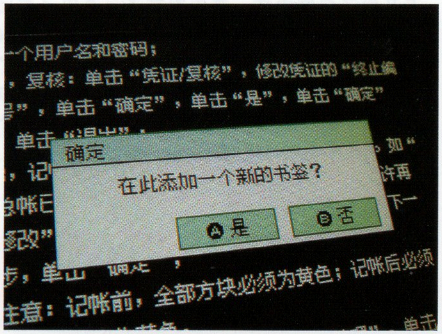
8

TextView同样提供了四种显示模式。“只在下屏”是只在下屏显示文字，上屏不显示；“只在上屏”是只在上屏显示文字；“双屏克隆”是上、下屏都显示文字，但文字内容相同；“双屏”则是上、下屏显示不同的文字。将显示角度改为竖向，再改为双屏显示模式，那么就能够像拿普通课本一样，用手捧着NDS看书了。



9

TextView内置书签功能，可以保存文章阅读位置。按十字键的左可以添加书签，再按左则可以回到书签位置，按Y键则可以删除书签。



英文书最佳阅读软件 DSReader使用教程

软件名称：DSReader
软件类型：电子书软件
最新版本：V0.1
软件评分：★★☆☆☆
相关网站：http://www.dcemu.co.uk/vbulletin/showthread.php?t=68172

简介

如果说NDS上用户群最多的软件是什么，相信媒体播放和电子书阅读软件会排在头两名的位置。NDS的独特性，为用户阅读电子书提供了天然的便利条件。对于学生用户来说，电子书这一功能尤为重要。上辑我们介绍了国产电子书软件eRead DS，这次我们再介绍国外朋友制作的电子书软件DSReader。与eRead DS相比，DSReader采用了不同的设计思路。软件最大的亮点是支持True Type字体，文字显示效果更精细，还可以随意变更字体。不过软件还有一个大缺点，那就是无法支持中文显示，这也是大部分国外软件的通病。还是期待国内能有高手对其修改，加入中文显示功能。

亮点

1、支持多种显示方式
2、支持字体更换

安装指南

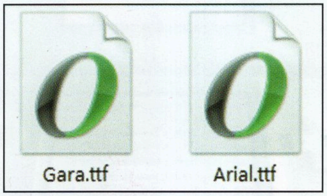
1 在光盘“第四章”文件夹中找到名为DSReader.zip的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

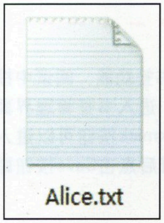


2 解压缩后会得到的名为DSReader.nds的DSReader主程序文件，将其拷贝到烧录卡闪存或存储卡的根目录中。



3 文件包内已经包含了Gara.ttf、Arial.ttf两个字体文件，如果你还需要其他字体文件，可以自行进入电脑windows/fonts目录下寻找。注意DSReader仅支持英文字体文件，不支持中文字体文件。将所需字体文件拷贝到其拷贝到烧录卡闪存或存储卡的根目录中。

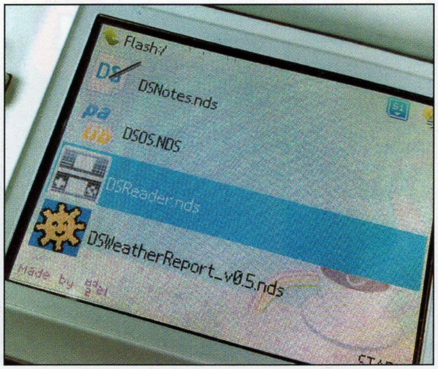




4 DSReader能识别TXT格式的文本，将需要阅读的文本文件拷贝到烧录卡闪存或存储卡的根目录中。

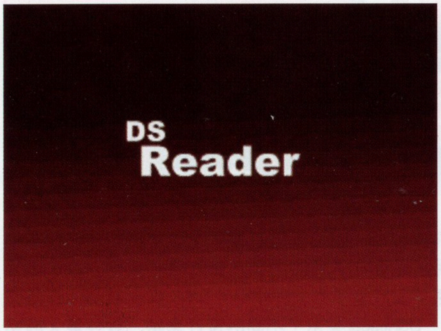
使用教程

1 打开NDS，找到DSReader程序并运行。



2

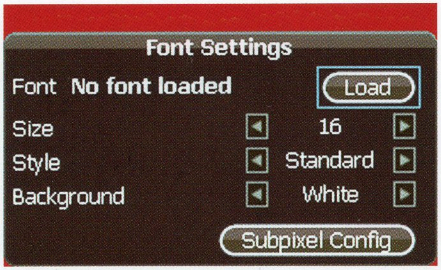
进入DSReader主界面，上屏显示LOGO。



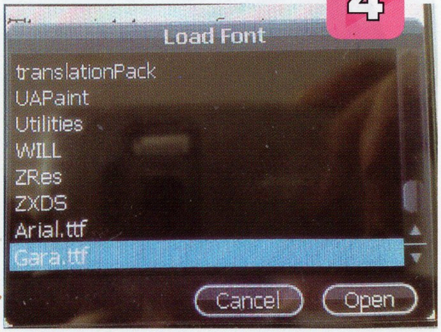
3

首次运行会进入Font Settings界面设置字体，点击Size等项目旁边的箭头可以调节数值。

英文	说明
Font	当前字体
Size	文字大小
Style	文字字型
Background	背景颜色



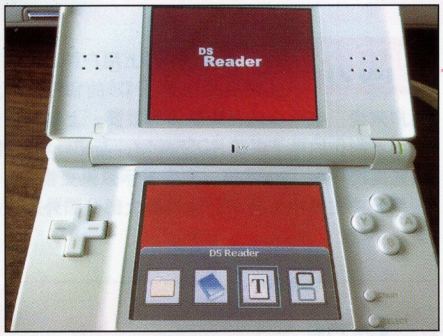
4



点击Load按钮进入文件浏览器，选中字体文件后，点击Open按钮，字体即可成功载入。

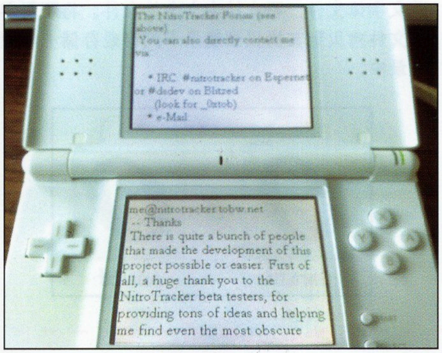
5

点击Back回到主界面，下屏会显示4个图标，每个图标代表一个功能模块。从左至右依次为文件浏览器、书签管理、字体设置、显示设置。点击图标可进入相应功能。



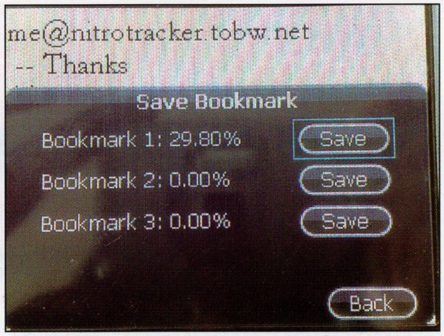
6

进入文件浏览器，找到TXT文本后点击Open按钮可阅读文字。按A键则可以调出功能图标。



7

DSReader支持书签功能，阅读中按A键调出功能图标，进入书签管理界面后，点击Save Bookmark按钮可以进入书签保存界面。选择保存位置后点击Save按钮即可保存书签。

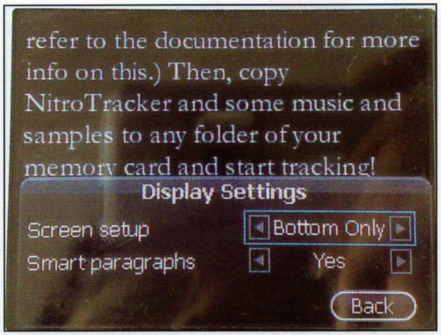


8

如果要读取书签，则进入书签管理界面后，点击Library按钮，选择需要相应的文本文件，点击Open按钮会显示此文件对应的书签。点击书签旁边的Open按钮即可读取书签。

9

DSReader同样支持双屏或单屏显示文字。进入显示设置界面后，改变Screen Setup后的选项值，可以更改仅上屏显示、仅下屏显示、双屏同时显示三种显示方式。



TIPS True Type

True Type字体是由苹果和微软公司联合开发的字体类型标准。True Type能够很好地保留字体原先的形态，即时将字体缩小或扩大很多倍，也不会失真。目前True Type被广泛运用于Windows、Linux以及Mac OS X等操作系统上。

英语学习好助手
碟中碟移动英语通使用教程

软件名称：碟中碟移动英语通
软件类型：学习软件
最新版本：V1.0
软件评分：★★★★★
相关网站：http://www.englishto.com

简介

对于国内的学生来说，英语无疑是最重要的课程。考大学需要英语，考研究生也需要英语，英语四级、六级早成为毕业生就业的砝码。但英语学习并不是一蹴而就的，需要一点一滴去积累。随时随地的学习无疑是最好的办法。碟中碟公司推出的碟中碟移动英语通是专门为移动设备设计的英语学习类软件。软件中提供了词典、单词背诵、听说训练等多种功能，涵盖了英语学习的方方面面，全面锻炼英语的听、说、读、写能力。更有模拟考试功能，让用户检测自己的实力。

除了功能强大外，碟中碟移动英语通身后还有庞大的资源库。碟中碟公司与VOA美国之音、BBC英国广播公司、外语教学与研究出版社等机构合作，推出了类型丰富的学习课件，像《走遍美国》、《疯狂英语脱口而出》、《2008年美国大选》、《新英语900句》等。部分课件，不仅具有文字，还附带有声音甚至图片，专业性很强，完全能满足用户的学习需求。而且，除了英语外，碟中碟移动英语通还提供了日语、韩语、德语、法语等其他语种的学习课件。小语种用户也能从中受益。

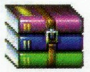
碟中碟移动英语通原主要为手机准备，碟中碟公司后来看到手机的庞大市场，推出了PSP和NDS版。NDS版与手机版的功能一致，并没有任何缩水。相反，碟中碟公司还考虑到了NDS的硬件特性，加入了特殊的功能，比如双屏显示和录音等等。其中录音是软件一大亮点，用户可以将自己的声音与原音进行对比，看看发音是否准确，有复读机的效果。

亮点

1、庞大的资源库
2、支持双屏显示
3、功能丰富
4、支持复读

安装指南

1

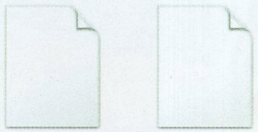


dzd.rar

在光盘“第四章”文件夹中找到名为dzd.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

2

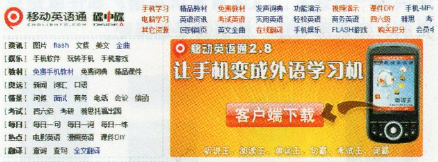
移动英语通有两个主程序，解压缩后得到的NDS_DZD_M.nds和NDS_DZD_F.nds，要将它们都拷贝到烧录卡内存或存储卡根目录下。



NDS_DZD_F.nds　NDS_DZD_M.nds

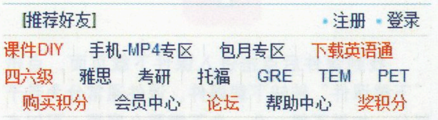
3

电脑端打开IE网页浏览器，输入网址（http://www.englishto.com），进入官方网站。

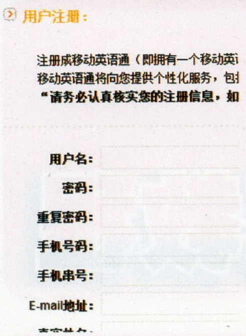


4

点击右上角的“注册”按钮注册用户。用户必须注册为网站用户才能下载课件。



5



注册时的串号一栏，可以在NDS上运行程序后，在主界面中按Y键调出系统菜单，选择“串号”选项查看。注意，每台NDS的串号均不同。由于英语通的课件需要和串号绑定，如果串号不对，会导致课件无法运行。如果以前在网站注册过用户，如果想在NDS上使用课件，需要重新注册，使用之前用户登陆下载的课件由于串号不同的原因是无法用在NDS上的。

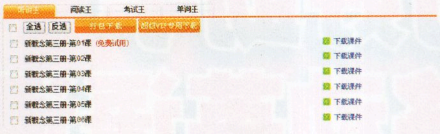
6

注册完毕后，输入用户名和密码登陆。英语通网站上的课件资源十分丰富，我们可以根据自己的需要点击下载。除了免费课件外，网站还提供了收费课件，像《美国习惯英语》课件价格是12元，《初中单词短语记忆魔咒》的价格也是12元，如果是VIP客户，价格还能便宜点。而像《电话英语一日通》、《体育常识英语》课件就是免费的。还是那句话，根据需要选择吧。



7

找到课件后点击进入课件下载页面，点击“下载课件”按钮下载课件。课件通常分为若干部分，如果不想一个一个下载那么麻烦，可以点击“打包下载”批量下载课件。注意，必须用户登陆后才能下载课件，某些课件还带有MP3文件不要忘记下载哦。



8

将下载到电脑硬盘中的课件拷贝到烧录卡内存或存储卡englishto目录下。不要随便更改课件的名称，否则可能会发生软件无法识别的情况。



使用教程

1

打开NDS，找到NDS_DZD_M.nds或者NDS_DZD_F.nds运行。



2

NDS_DZD_M.nds与NDS_DZD_F.nds是两个程序互相独立，所不同的是，NDS_DZD_M.nds是单屏显示，NDS_DZD_F.nds则是双屏显示。建议大家还是采用后者，毕竟双屏显示的内容更多，也更符合NDS的特性。



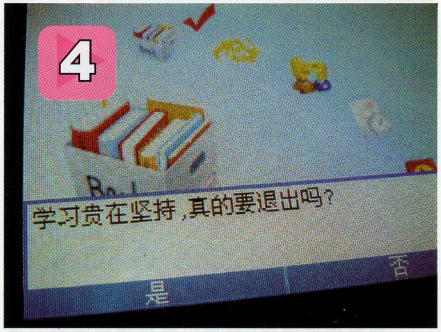
3

进入英语通主界面，主界面的设计和手机版、PSP版相同。界面上有六个图标，每个图标待变一个功能。软件支持触摸，可以直接点击图标进行相应功能，当然也能使用按键操作。

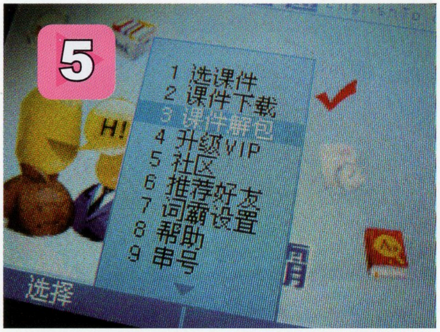


按键	说明
十字键	移动光标
A	确定
B	屏幕取词
Y、L	调出左下方菜单
X、R	调出右下方菜单

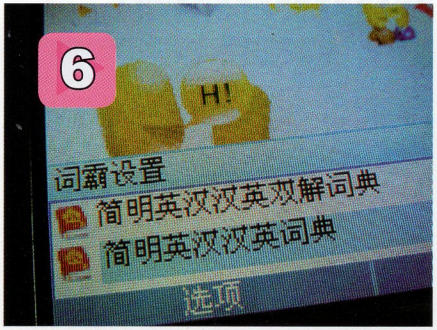
在主界面中按X键可以退出，此时会出现信息提示，按A键确认退出。



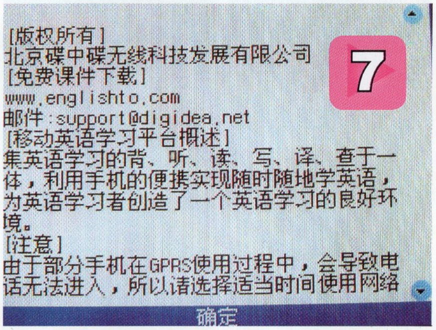
主界面中按Y键可以调出系统菜单，菜单与手机版是相同的，但NDS版目前暂不支持上网功能，所以“社区”、“课件下载”等功能无法使用。



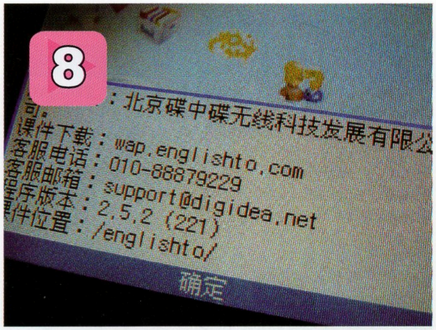
系统菜单中选择“词霸设置”可以对词霸使用的词库文件进行更改。



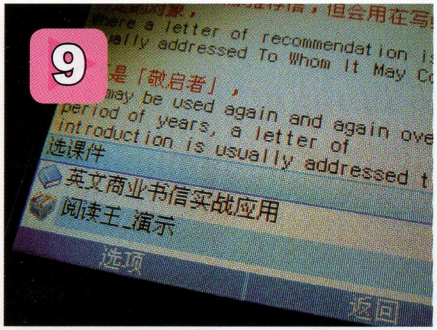
系统菜单中选择“帮助”，可以调出软件帮助信息，但帮助信息寥寥，起不到什么作用。



系统菜单中选择“关于”可以查看程序的版本、课件路径等信息。



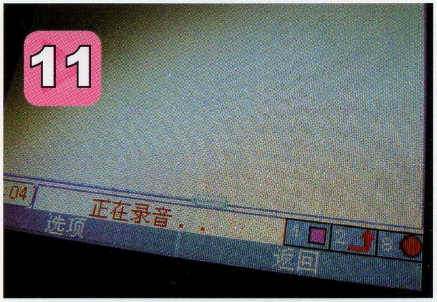
英语通的每个模块都对应着不同的课件，比如听说王有听说王专用课件，句霸则有句霸专用课件，不可混用。进入相应模块后的第一件事，就是按Y键，调出的菜单中选择“选项”，然后选择课件。



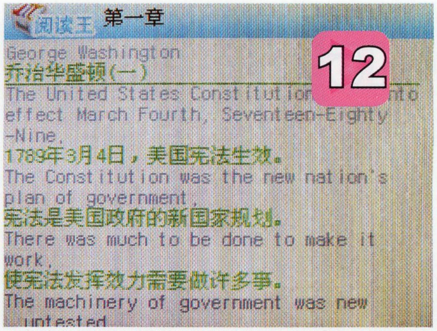
听说王模块可以让用户来训练英语听说能力。屏幕上会显示文本，包括英文和中文，还会显示相对应的图片。最下方则是声音播放控制按钮，点击1号按钮开始播放，软件会根据声音进度显示不同的文本和图片。听说王中多提供的是影视片段，像时下火热的《越狱》等。



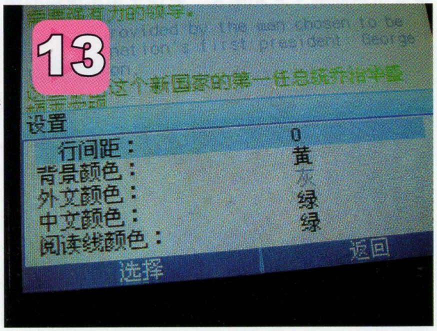
听说王模块中点击8号按钮可以进行录音，用户对着NDS的麦克风说英文，屏幕出现“正在录音”的字样，录制完毕后停止，然后软件会自动播放原音和录音，供用户做比对。



阅读王模块是用来练习用户英文阅读能力的。软件可以单独显示英文、单独显示中文翻译，也可以同时显示中英文。



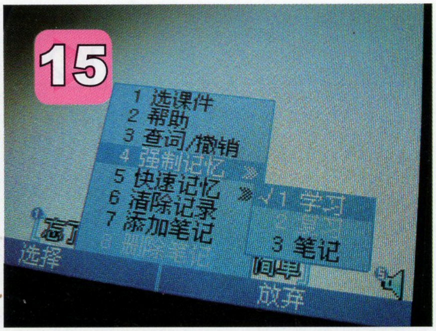
阅读王模块中按Y键调出功能菜单，选择“设置”可以对文本显示的行间距、背景颜色、文字颜色进行调节。中文、英文可以调整为不同颜色，以方便用户区别。



单词王模块可以帮助用户记忆单词。屏幕上会出现单词的释义，点击“显示答案”按钮会显示中文释义，点击小喇叭图标则可以播放声音。



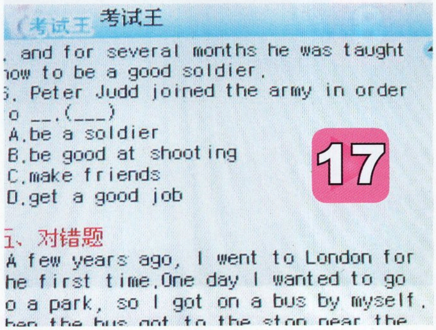
单词王模块支持艾宾浩斯记忆曲线，用户可以选择强制记忆和快速记忆两种记忆方式。



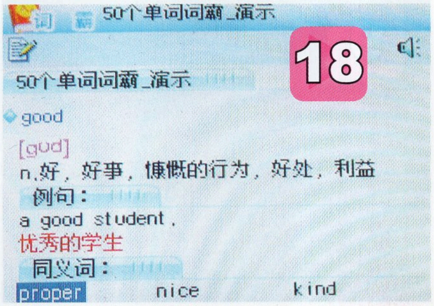
句霸模块则提供了单句阅读功能，与阅读王模块相似，但更加注重对句子的训练。



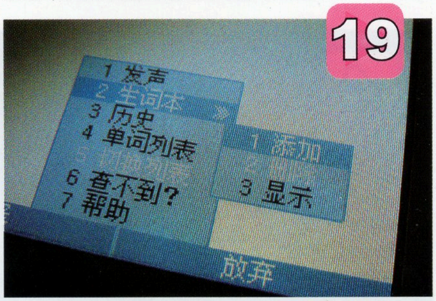
考试王模块中则模拟了考试环境，会提供单项选择、阅读理解、对错等题型供用户训练。可以通过直接点击下方的A、B、C、D按钮来输入选项。



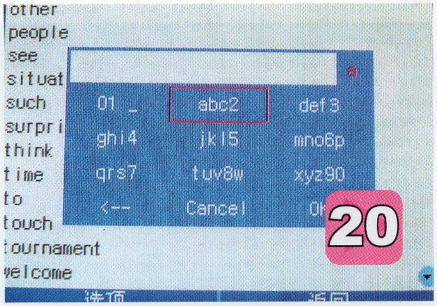
词霸功能其实是一个电子词典，用户可以查询英文单词的释义。根据词库不同，显示的释义也会有不同，一般情况下，会显示单词的音标、例句，有些还会显示反义词、同义词等。点击小喇叭图标可以播放发音。



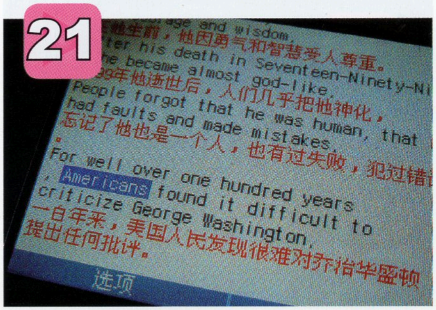
对于不会的单词，用户可以加入生词本，并通过单词列表随时复习单词。



词霸模块中按B键调出虚拟键盘来输入字母。英语通采用的是手机常用的9格输入法。用十字键来移动光标，通过按A键的次数来选择输入的字母，比如要输入b，则需要将光标移动到“abc2”上，然后按两次A键。输入完毕后，点击“OK”按钮查询单词。



词霸与句霸、阅读王功能是相通的，如果用户在句霸、阅读王中碰到不会的单词，可以按B键进入屏幕取词状态。屏幕上会出现蓝色方块，用十字键将方块移动到需要查询的单词上，按A键会直接调用词霸功能查询单词释义。



轻松文字处理 Reno Studio 2009使用教程

软件名称：Reno Studio 2009
软件类型：文字处理软件
最新版本：V1.4
软件评分：★★★★★
相关网站：http://rs.yayabo.cn

亮点

1. 内置智能拼音输入法
2. 支持自定义词库
3. 支持皮肤更换
4. 支持英文字母手写输入
5. 支持绘图

简介

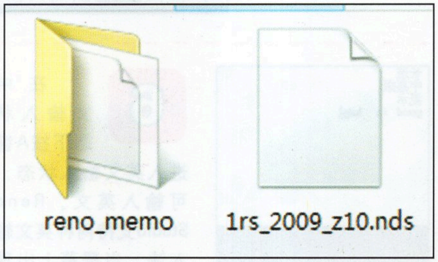
提起Reno Studio的大名，国内玩家几乎是无人不知。Reno Studio是一款出色的中英文文字处理软件。由于中文的特殊性，中文输入一直是掌机软件中难啃的硬骨头。Reno Studio最大的贡献是内置了出色的中文输入法，并且支持了词汇输入，让国人在NDS上能轻松进行文字的录入和编辑。同时，Reno Studio还是一款电子书软件，可以浏览TXT或HTML、HTM格式的文件。Reno Studio也有绘图功能，并支持多种绘图效果。功能不可谓不强大。自07年4月14日，Reno Studio的前身Reno Memo发布第一个版本，到2008年12月最后一个版本公布，Reno Studio总共更新了20余次，时间跨越达600天。作为一款完全国产的软件，作为一款单独作者完成的软件，能有这样的更新频度和时间跨度，无疑是让人敬佩的。更何况作者Willreno还是一个学生，没有收入，仅仅凭着一腔热血，完成了软件的制作。如今，Reno Studio已经发布了2009最终版，无论以后Reno Studio走向何处，必将在中国掌机软件史上留下厚重的一笔。

安装指南

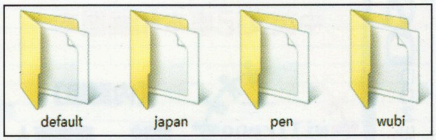
1 在光盘“第四章”文件夹中找到名为RenoStudio.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。



2 解压缩后会得到的名为1rs_2009_z10.nds的主程序文件以及reno_memo目录拷贝到烧录卡存储卡的根目录中。



3 Reno Studio支持词库，词库文件要放到reno_memo/sys/dics目录下。



4 如果你使用的是SLOT-1端口的烧录卡，并且手头有SLOT-2端口的烧录卡如EZ三合一等可以将其插入NDS的SLOT-2端口中，这样Reno Studio可以使用扩展卡的内存，以支持更大容量的词库。



使用教程

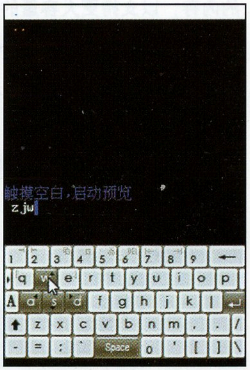
1 打开NDS，找到Reno Studio 2009程序并运行。



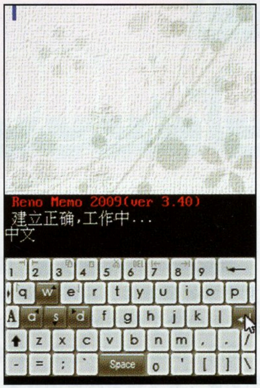
2 首先会出现LOGO。



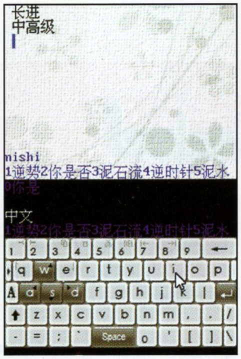
3 接着新建文件界面，直接点击虚拟键盘上的字母输入文件名，然后点键盘上的回车，新文件建立成功。



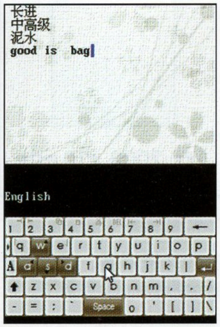
4 下屏会出现“建立正确，工作中”的字样，上屏会显示录入的文字。



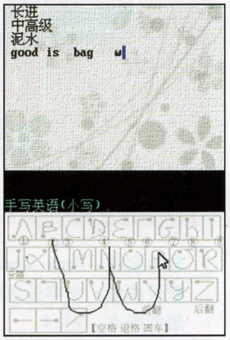
5 默认是中文输入法，使用拼音输入，然后会显示候选字，根据屏幕上的提示，按虚拟键盘的1～9来选择字。软件同样支持词汇输入，可以输入词汇的拼音。上屏对应的是内置的全拼词库的搜索结果，下屏对应的外置词库、用户词库以及内置词库的搜索结果，直接点击结果来选词汇。输入一个字母的时候，会自动列出用户最近输入的和这个字母有关的全部词语，加快速度。



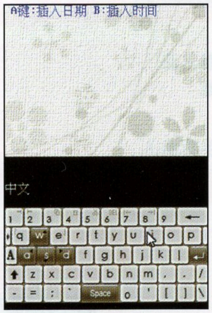
6 在中文输入状态下按A键进入英文输入状态，可输入英文。Reno Studio支持两种英文输入法。当屏幕上出现english字样时为键盘英文输入法，通过虚拟键盘录入英文。



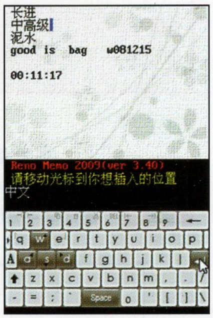
7 再次按A键进入手写英文输入法，用户可以根据提示直接来手写英文字母。注意手写英文需要单笔写完一个字母，需要一定的书写顺序。



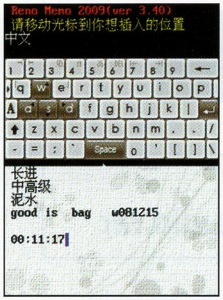
8 输入过程中按R键，再按A键可以插入当前日期，按B键则可以插入当前时间。



9 按X或L键可以进入随意改系统，首先进入的是插入删除字符模式，可以用NDS的十字键来移动光标，光标移动到需要插入或者删除文字的地方，再进行操作。

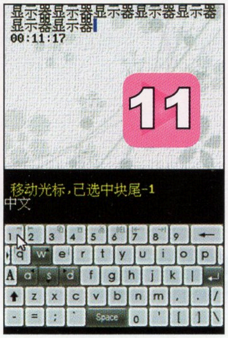


10 用户也可以点击键盘的下方空白区域，让上、下屏幕颠倒，文本会跑到下屏，直接触摸定位即可。

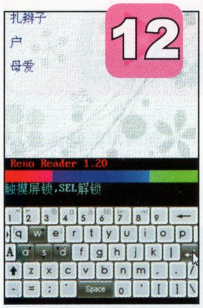


随意改系统中，按X或L键一次，或者普通编辑模式下按X、L键两次，可以进入块操作模式，适合对大段的文字进行操作。点虚拟键盘上的1键可以定义块尾，按2键定义块首，按3键复制，按4键粘贴。

11



12

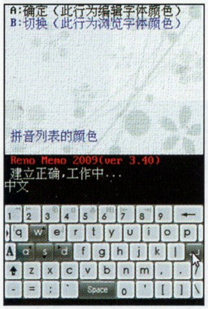


编辑模式下，按B键进入浏览模式，可以浏览已经编辑好的文章。默认是将触控屏锁住，按SELECT键则可以解锁。对于较长的文章，可以使用触摸来翻页，通过滑动来加速文章滚动，滑动的快则滚动的也就越快。

13

按START键调出系统菜单，可以进行新建文件、保存文件等操作。按X键则可以读取已经存储的文档，注意输入文件名时连后缀也要一起输入。另外，Reno Studio除了支持TXT文本，也支持HTML、HTM网页文件的浏览。用户可以将文件放入record目录下，以起到文本浏览器的作用。



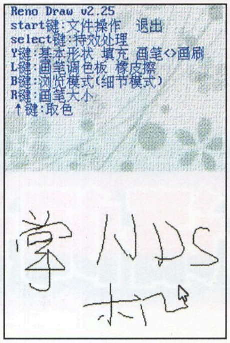


14

Reno Studio支持皮肤更换，按START键调出系统菜单后，再按方向键的上进入皮肤管理界面，按B键切换，按A键确定。

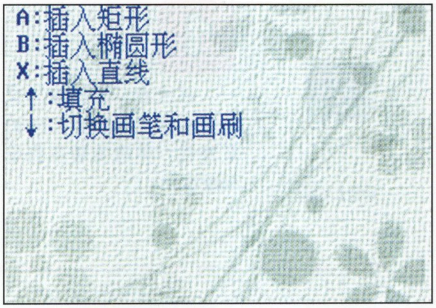
15

Reno Studio除了文本处理，还有绘图功能，文本编辑模式下，按SELECT键进入。



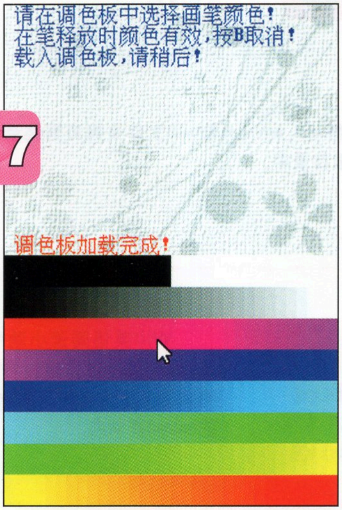
16

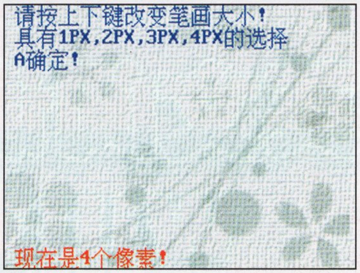
按Y键选择绘图形状，插入矩形、椭圆形或直线。



按L键可以选取画笔的颜色。

17





18

按R键则能选择画笔的大小，可以从1像素至4像素间进行选择。

19

按SELECT键进入特效处理界面，进行颜色对调、变暗、变亮等操作。



20



绘图完毕后按START键进入文件操作，可以将图画保存下来。

开发历史

2007年4月14日 Reno Memo V1.00发布，以文字处理作为主打功能。

2007年4月23号 Reno Memo V2.00发布，支持词语输入。

2007年10月28日 Reno Studio V1.0发布，融合了Reno Memo V2.60和Reno Draw V2.00两款软件。

2008年3月 Reno Studio V1.21发布，参加NEO掌机软件大赛，并获得NDS组第七名的好成绩。

2008年12月14日 Reno Studio 2009发布，软件的最后一个版本。

英文阅读更方便 Will英语阅读小助手DS

软件名称：Will英语阅读小助手DS
软件类型：学习软件
最新版本：V1.3
软件评分：★★★★☆
官方网站：http://renostudio.blogbus.com

简介

英语学习中最重要的莫过于阅读理解部分。认识的单词再多，但无法理解文章的意思，那英语学习就流于表面形式了。由国人WillReno开发的“Will英语阅读小助手DS”就是专为提高英语阅读能力开发的软件。首先“Will英语阅读小助手DS”是一个电子书软件，可以阅读TXT格式的英文文档。同时，又是一个电子词典软件，内置了大量的词库，但与普通词典软件不同，用户无法输入字母自由查询，而只能查询文档中出现的词汇。当我们阅读文档中发现有单词不认识，点击后，Will英语阅读小助手DS就能调阅词库中的释义并显示出来。这可比碰到单词老虎再去翻字典省事多了。而且，软件还具备生词本功能，可以将不熟的单词统一加入到单词本中供日后练习。

亮点

1. 操作简单
2. 附带生词本功能

安装指南

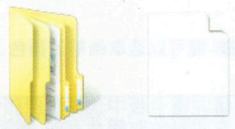
1



WILL.rar

在光盘“第四章”文件夹中找到名为Will.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

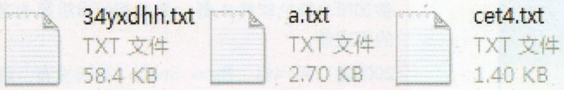
2



will　　will.nds

将will_erh.nds和will文件夹拷贝到烧录卡存储卡根目录中。

3



Will英语阅读小助手DS支持TXT格式的文本，将需要阅读的英文文章拷贝到will下的record目录内。

使用教程

1

打开NDS，找到Will英语阅读小助手DS并运行。



2

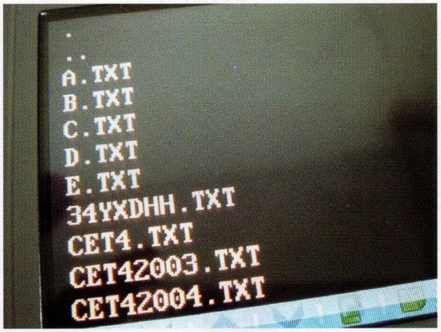
屏幕首先会出现软件参加“华人原创设计大赛2008”的LOGO，接着进入软件主界面。



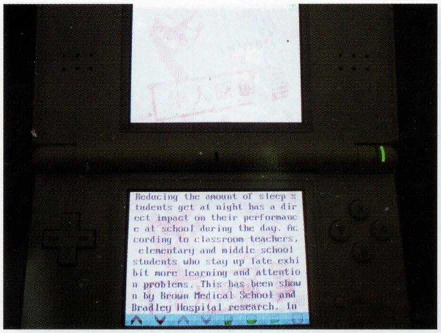
3 软件支持触摸操作，功能图标集中在NDS下屏的最下方，直接点击即可。

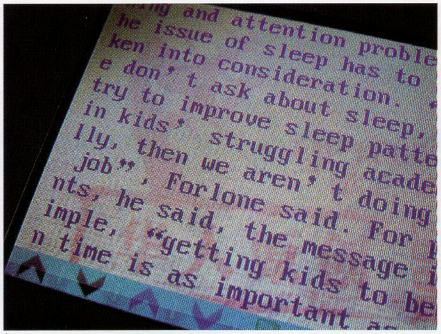


4 点击倒数第二个文件打开图标进入文件列表，软件会将烧录卡中的文档罗列出来。

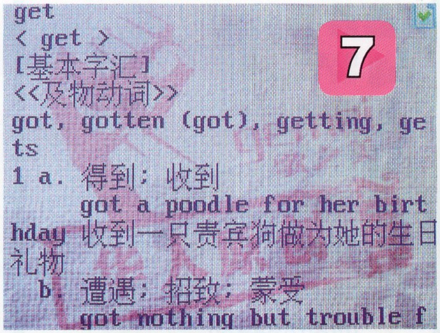


5 直接点击文件浏览文本，文本在NDS下屏显示。

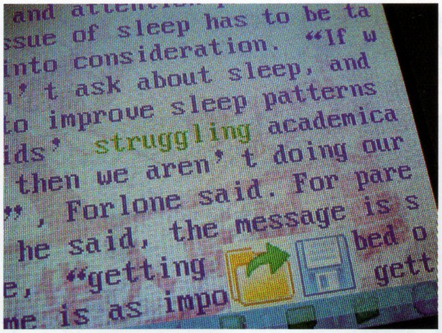




6 如果文本内容较多，会分页显示，点击蓝色方向按钮或按NDS十字键的上、下来翻页。

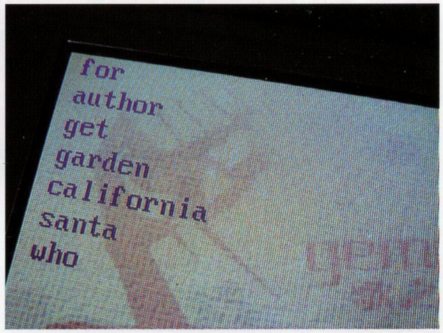


7 直接在单词上点击软件会调用词库，上屏会显示该单词的释义。如果释义较多，一屏显示不下，可以按红色方向按钮或者NDS的十字键的左、右来翻页。

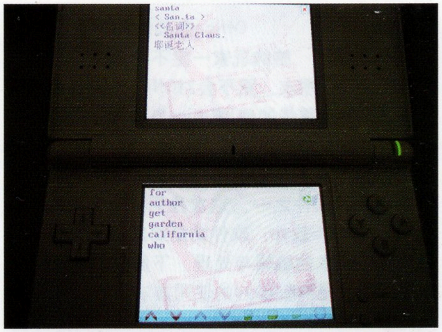


8 软件支持书签功能，点击倒数第三个书签按钮，点击存盘按钮可以保存书签，点击读取按钮可以读取书签。

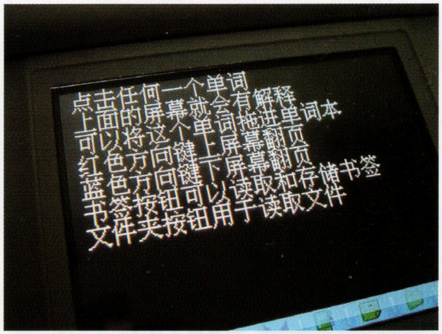
9 如果想将某个单词加入生词本，只要拖住单词到正数第五个图标上即可。然后点击该图标会进入单词本。



10 单词本中会列出所有生词，点击单词上屏会显示释义。如果想删除生词，只要将其拖曳到右上方的垃圾回收站图标中即可。



11 功能按钮中的最后一个按钮为帮助按钮，可以提供详细的帮助信息，不会操作的话，就点击一下看看说明吧。



快速上手的文本编辑处理器 WordDS使用教程

软件名称：WordDS
软件类型：办公软件
最新版本：V0.3
软件评分：★★★☆☆
相关网站：http://iiiiiifrezzyiiiiii.blogspot.com/

简介

Office办公软件对于熟悉电脑的玩家一定不会陌生，尤其是正在读大学的朋友，更不会对Office系列软件有陌生感了，毕竟熟练的使用Office办公软件已经成为当前高等教育的必修技能之一了。而作为Office中最核心的文本处理软件Word，更是各大中小学生的都会用的软件之一。这次我们就将介绍NDS上的这款WordDS软件，软件功能如其名，它的主要用途就是文本的编辑与处理，下面我们就来简单介绍写这款便携版Word的使用方法。

亮点

1. 具备基础的英文文本处理功能
2. 类似Word一样的软件操作界面，便于快速上手

安装指南



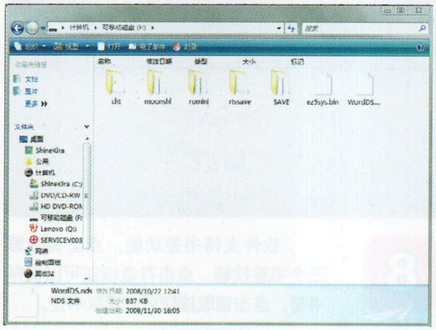
1

首先将NDS宝典中附赠的光盘放入PC的光驱中，打开后在光盘“第四章”文件夹中找到名为WorDS_v0.3.rar这个压缩文件，将其拖到电脑后，点击鼠标右键，选择“解压到当前文件夹”。



2

将microSD卡插到读卡器上后，再将读卡器插入电脑的USB接口，稍等片刻，电脑就会将microSD卡识别为“可移动磁盘”。



3

双击打开“可移动磁盘”，如果烧录卡是SLOT-1端的烧录卡，只需将刚才解压获得的*.nds文件复制到microSD卡的根目录下即可。若是EZ4或其他SLOT-2烧录卡，那么就需将*.ds.gba文件复制到microSD卡的根目录下。

使用教程

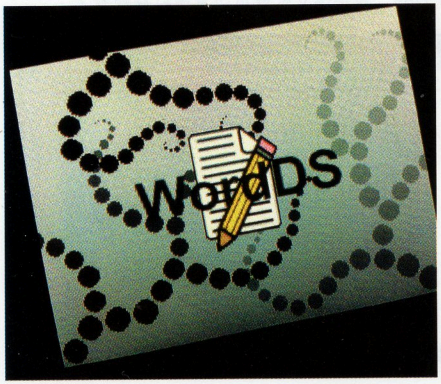
1

打开NDS主机，进入烧录卡的主菜单后，选择刚才拷贝到microSD卡中的WordDS.nds或WordDS.nds.gba来加载程序。



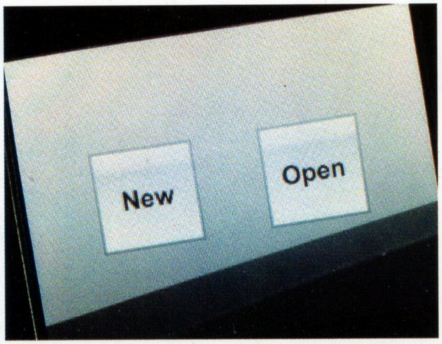
2

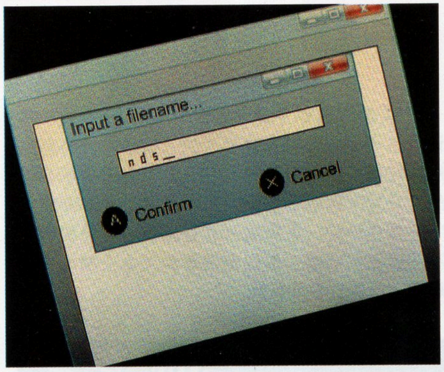
加载完程序后会发现软件的界面给人的第一感觉有些简陋，上屏显示软件的名称“WordDS”，下屏则是点击继续的触摸指令。



3

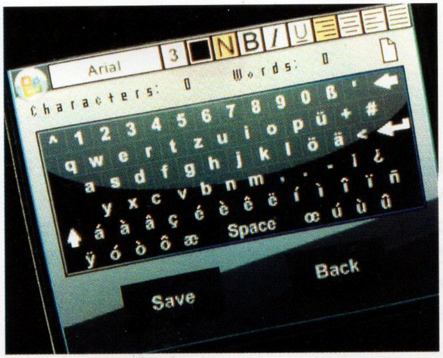
点击下屏开始使用软件，这时会出现两个新选项，分别是“New”（新建文档）和“Open”（打开之前建立的文档），不过由于软件目前尚属于开发阶段，所以暂时只能点击“New”来创建新的文档，作者表示会在下个版本中把“Open”的功能开发完善。





4

选择“New”后进入到文件命名阶段，也就是说字开始编辑文本之前，先要给该文本命名，命名最大支持16个英文字母，在确定好名称后按A键即可开始编辑文本，消除错误的字符要使用下屏键盘右上角的退格键，在文件命名时还可以用左右键控制光标的移动，按X键退回到上一层菜单。

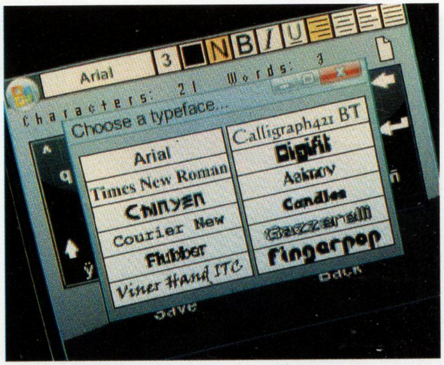


5

软件编辑文本时输入字符是使用下屏的软键盘来进行的，目前暂时仅支持英文输入，软件最上面一行是文本工具栏，其功能从左到右分别是：字体选择、字号选择、字体颜色选择、字体样式选择和排版形式选择。

6

目前共有12种字体可供玩家选择，具体的字体类型玩家可以看图来识别。



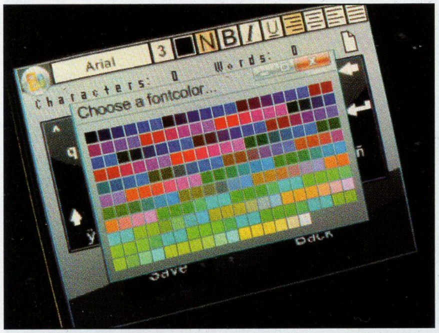
7

字号现在共有7种大小可以选择，分别为1～7号，其中1～3号字体在电脑上显示会很小，所以请玩家要慎重选择合适的字号。



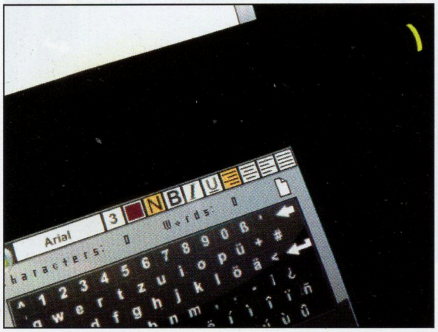
8

字体共有216种颜色提供选择，目前软件在颜色的选择上有一些BUG，经常会遇到无法识别调色板的状况，所以选择字体颜色的操作一定要等到文本编辑完成后再进行。



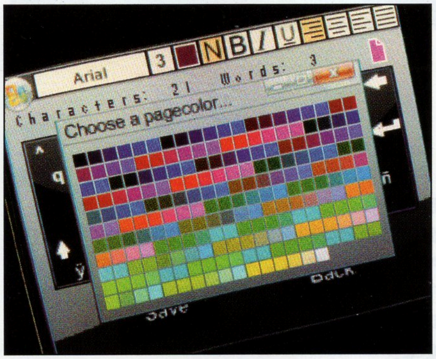
9

字体样式的选择从左至右分别是：正常、加粗、倾斜、下划线。后三种样式可以同时存在，选择正常后其余三种样式随即消失。排版形式的选择从左至右分别是：文本右对齐、居中、文本左对齐、两端对齐。需要说明的是使用文本工具栏编辑文本后的状态是不会在NDS上直接表现出来的，NDS上仅是默认的字体排版形式，这些编辑改动只有保存后在电脑上观看的时候才会看到。



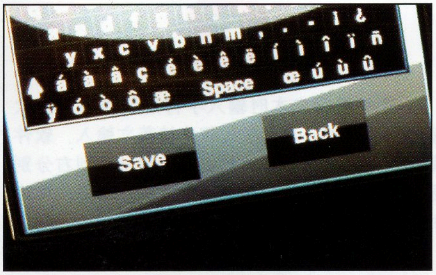
10

文本工具栏下面一行是记录字符数目、单词数目和调整纸张背景颜色的，鉴于软件当前的版本较低，作者表示单词数目的记录是并不准确的，只有字符数目的记录可以参考，此外和调整字体颜色一样，选择纸张背景颜色的调色板也有不能识别的现象，所以也请等到文本全部编辑完毕后再改变纸张的颜色。



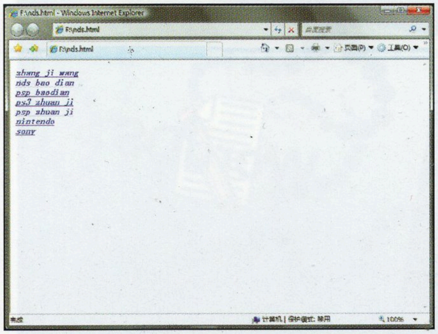
11

文本全部编辑完成后按最下方的“Save”即可保存退出了，保存之前要注意，因为目前WordDS的“Open”功能暂时无法使用，所以保存之后就不能进行修改了，如果仓促进行保存造成失误，那么文本就需要重新编辑了。此外假如不小心按了“Back”那么刚才的文本编辑也将全部丢失，所以这里的选择一定要慎重。



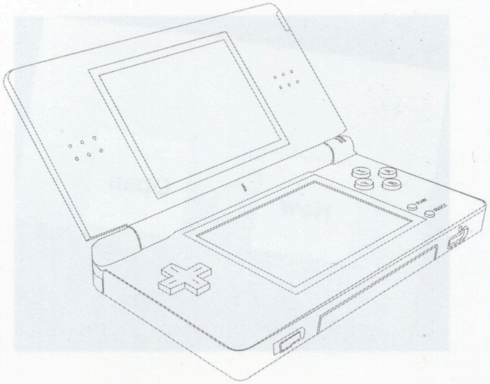
12

保存好文本后可以关上主机，将microSD卡连接至电脑查看刚才所编辑的文本效果，文本是保存在microSD卡的根目录上的，其文件格式为*.html，双击该文件就可以直接打开观看了。



总评

WordDS作为近几个月不错的文本编辑软件之一，有着上手快捷、使用方便等特点，但是因为目前仅能使用英文进行文本编辑，其在国内的使用必定会受到一些限制，不过酒香不怕巷子深，相信一些玩家体验过WordDS后，即使它目前不能编辑中文，也会深深的喜爱上它。



想画就画 UAPaint使用教程

软件名称：UAPaint
软件类型：绘图软件
最新版本：V1.02
软件评分：★★★★☆
相关网站：http://forum.palib.info/index.php?topic=4695.0

简介

喜欢写写画画是每个人从儿童时期就有的天性。NDS既然有触摸屏，这么得天独厚的优势可不能浪费了，于是自制软件爱好者们就推出了这款名叫UAPaint的绘图软件。作为一款专业的绘图软件，UAPaint功能十分强大。UAPaint内置了橡皮、油漆桶等专业绘图工具，而且自由度也很高，用户可以随意更改画笔大小、线条颜色。UAPaint支持将图片保存到烧录卡闪存或存储卡中，还支持别样风格的像素画的绘制，是NDS上最强大的绘图工具，喜欢画画的你千万不能错过。

亮点

1、上下屏随意切换，全触控操作
2、缩放画布，绘制像素画
3、多种绘图工具可选

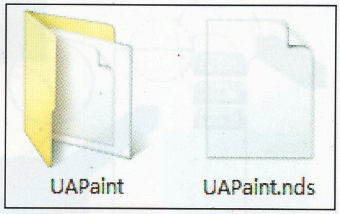
安装指南

1

在光盘“第四章”文件夹中找到名为UAPaint.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。



2

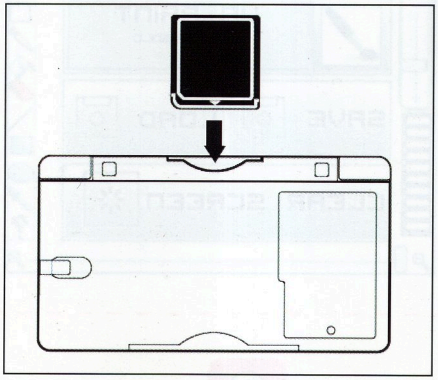


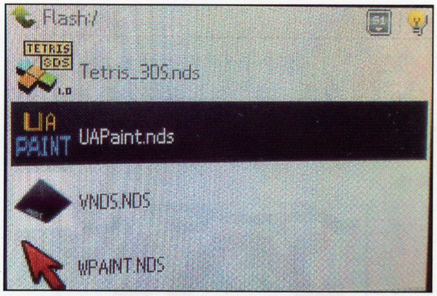
解压缩后会得到名为UAPaint.nds的文件和UAPaint文件夹，将其拷贝到烧录卡内存或存储卡中。

使用教程

1

将烧录卡插入NDS，打开NDS电源。

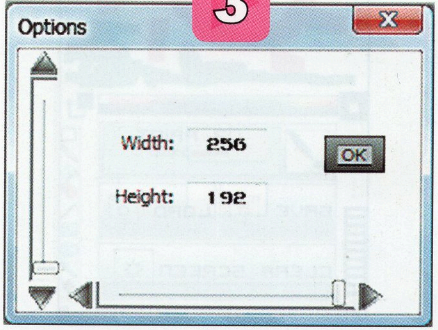




2

在烧录卡主界面中找到UAPaint.nds并运行。

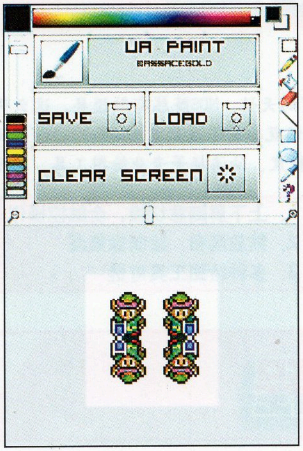
3



首先要更改画布尺寸。UAPaint最大支持宽256、高192像素的画布。我们可以通过点击左方和下方的四个箭头来调整宽度（Width）和高度（Height）。调节好后点击“OK”按钮确认。

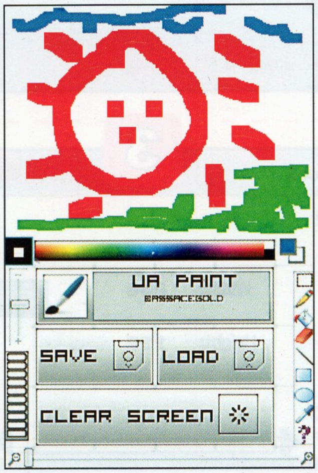
4

UAPaint的界面分为两个部分，默认上屏显示功能区，下屏则为画板。我们可以用触控笔直接在触摸屏上绘图。



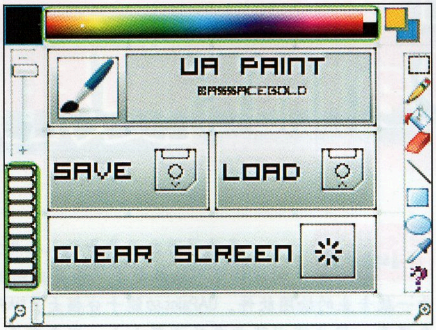
5

UAPaint的所有功能都支持触控操作，我们可以直接点击按钮启动相应功能。按R键可以切换上、下屏，这样功能区就转化到下屏，方面用户点击操作。



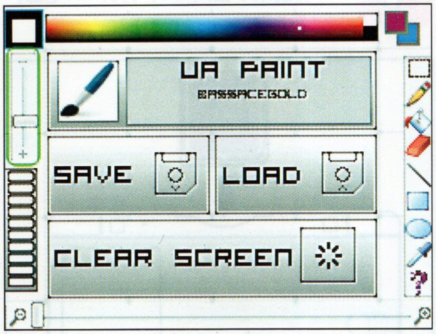
6

功能区上方有色带，左方则有常用颜色，直接点击可选中颜色。当前选择的颜色会直接显示在色带右边的方块中。



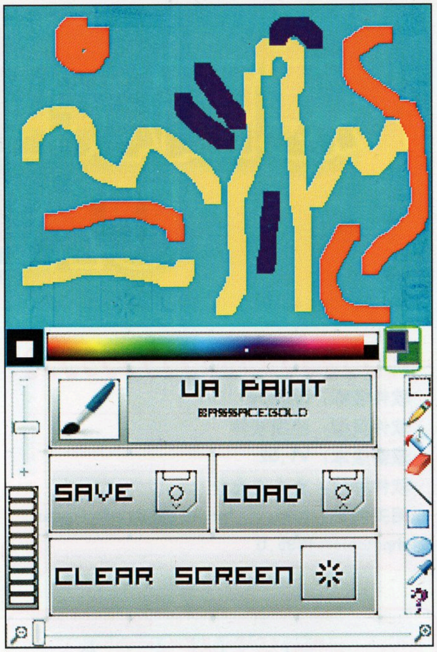
7

拖动功能区左方的−、+号之间的滑动块，能够调节画笔的大小。从−上方的方块可以看到当前画笔的尺寸。



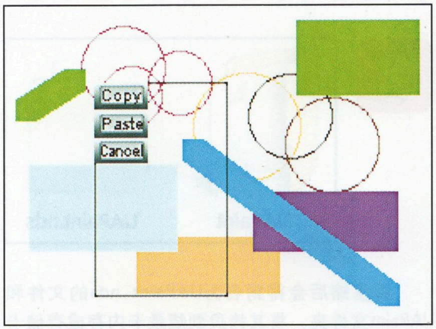
8

熟悉电脑的绘图的朋友一般都知道画布会分为前景和背景，UAPaint也不例外，按L键可以切换前景和背景，色带右边的方块颜色也会相应改变。

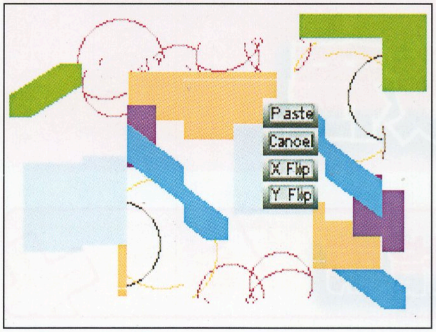


9

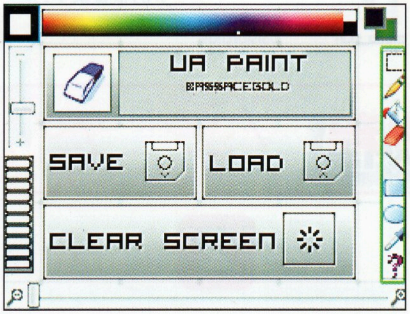
UAPaint支持对局部区域的拷贝和粘贴。先要点击功能区右侧最上方的选取框，然后按R键将画布切换到下屏，将需要复制的图像用选取框选中，点击“Copy”按钮。



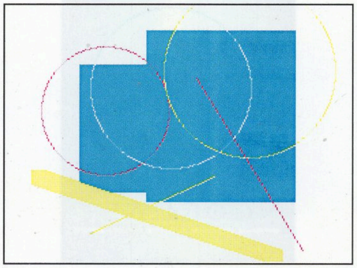
10 拷贝完成后，点击“Paste”按钮将图像复制到当前位置。另外，点击“X Flip”或“Y Flip”按钮还能对图像横向或纵向反转。



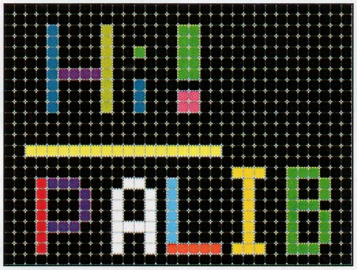
11 UAPaint提供了油漆桶、橡皮、吸管等多种工具，直接点击即可使用。选中工具后，功能区中央图标会变为当前工具的样式。



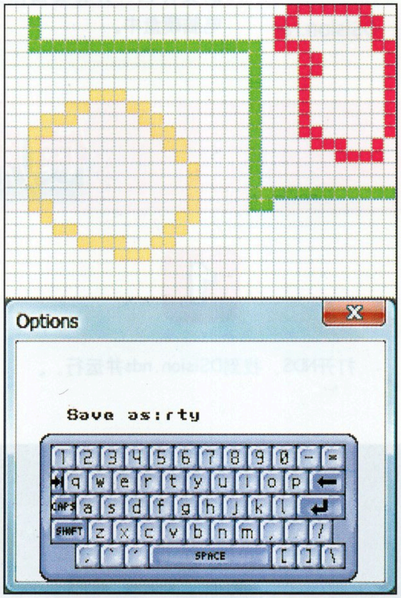
12 UAPaint提供了直接画直线、方块和圆圈的功能，选择好对应工具后，按L键将画布切换到下屏可以绘制图形。



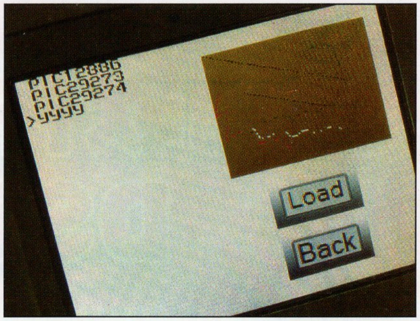
13 UAPaint不仅能定义画布尺寸，绘图过程中还能对画布进行随意缩放，拖动功能区界面下方的滑动块可以对画布进行缩放。将画布放大到一定程度，会显示绘图方格，此时我们能绘制像素画。



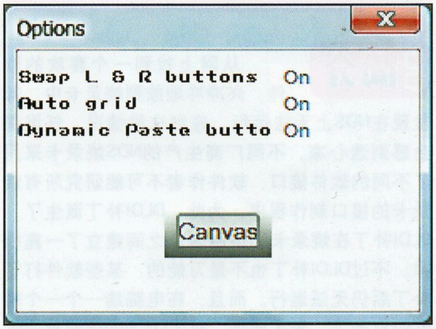
14 图片绘制完成后，点击功能区的“Save”按钮可以将绘制的图片保存。进入保存界面会显示虚拟键盘，我们可以为图片取一个名称，然后点击虚拟键盘的“Enter”键确认保存。



15 功能区中选择“Load”会进入读取界面。用十字键移动光标选择文件，右方会显示预览图，选中文件后点击“Load”按钮读取文件。



16 按NDS的START键会进入软件设置界面，进行调换L、R键等设置。



TIPS

如何将UAPaint绘制好的图片拷贝到电脑中？


rtyyy.bmp

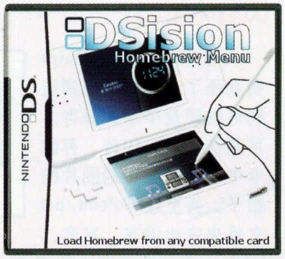
在NDS上用UAPaint费劲画了一副画，想拷贝到电脑硬盘中永久保存。可是在烧录卡闪存、存储卡中怎么也找不到图片的影子。甚至连UAPaint/pal文件夹中也没有。其实，UAPaint运行时会自动再建立一个名为PICS的文件夹专门保存图片。去PICS文件夹看看就知道了，图片都在这里呢。UAPaint保存的图片格式为常用的BMP，可以用PhotoShop等绘图软件打开再次进行修改。

自制软件引导程序 DSision使用教程

软件名称：DSision
软件类型：系统软件
最新版本：V1.0
软件评分：★★★☆☆
相关网站：http://spinal.dizidesigns.co.uk

简介

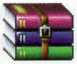
从网上找到一个喜欢的软件，兴冲冲地放到烧录卡中，却发现在NDS上无法运行。碰到这种情况，任谁都会感到透心凉。不同厂商生产的NDS烧录卡采用了不同的软件接口，软件作者不可能研究所有烧录卡的接口制作程序。为此，DLDI补丁诞生了，DLDI补丁在烧录卡和自制软件之间建立了一座桥梁。不过DLDI补丁也不是万能的，某些软件打了补丁后仍无法运行。而且，在电脑端一个一个软件的打补丁，着实麻烦。有了DSision就能解决这个问题。DSision在自制软它内置了多种烧录卡的接口，通过它就可以直接在NDS上为自制软件打补丁，使之与我们所用的烧录卡兼容起来。通过DSision，某些无法运行的自制软件能够在NDS上运行。DSision使用图标方式显示文件夹和软件，一目了然，还可以支持MP3播放功能。



亮点
1. 提升自制软件的兼容性
2. 采用图标式界面
3. 可以播放MP3

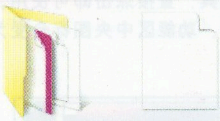
安装指南

1


DSision.rar

在光盘“第四章”文件夹中找到名为DSision.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

2


menu_skin　DSision.nds

解压缩后会得到的DSision.nds文件以及menu_skin目录，将两者拷贝到烧录卡内存或存储卡的根目录中。

使用教程

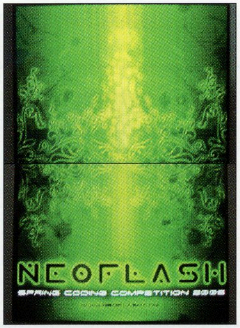
1

打开NDS，找到DSision.nds并运行。



2

首先出现的是绿色的NeoFlash 2008春季软件大赛的LOGO。作为大赛的参赛作品，DSision自然要将LOGO打上。



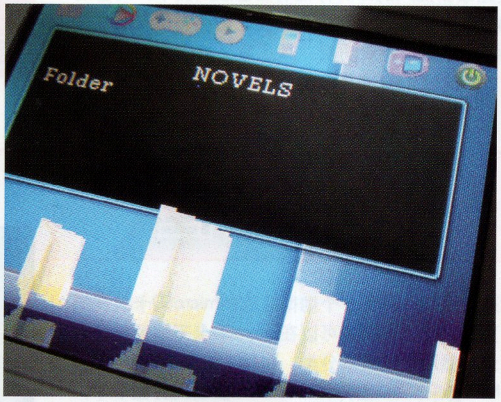


3

点击触控屏进入程序主界面。主界面为蓝色，NDS的上屏显示时间，大大的钟表很显眼。下屏则显示快捷图标以及文件夹信息。

4

用NDS的十字键来移动文件夹，按B键返回上级目录，按A键进入下级目录。DSision采用图标的方式显示文件和文件夹，同时还会显示文件名等信息。



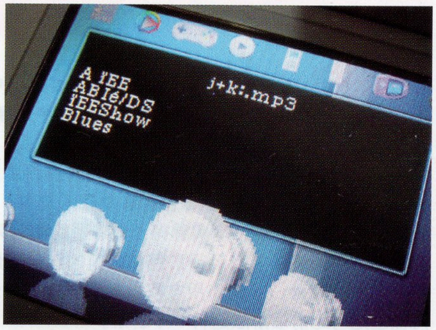


5

DSision会读取自制软件内置的图标并显示出来，在自制软件上按A键，软件开始运行。如同在烧录卡中直接运行软件一样。某些原本不能运行的软件，通过DSision中转就能运行了。

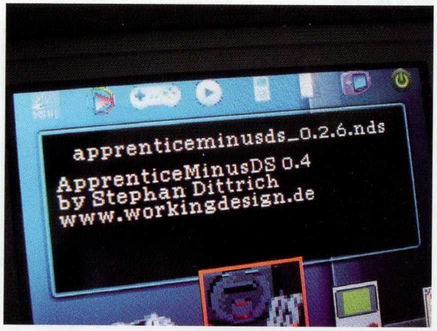
6

DSision可以识别MP3格式的文件，并用小喇叭的图标表示。在MP3文件上按A键开始播放。不过DSision的播放功能很简单，没有专门的播放界面，播放时间等信息也不会显示。



7

为了方便用户快速进入程序，DSision内置了多个软件的快捷方式，位于下屏上方。用户直接点击图标就能进入软件，包括MoonShell、Colors等都能有对应的快捷方式。如果用户想变更图标指向的快捷方式的路径，可以用记事本打开menu_config.ini更改。



最华丽的NDS多媒体系统 樱花内核使用教程

简介

从传闻到日文版放出再到中文版正式发布，Gbalpha小组邀请MoonShell作者MoonLight制作的这款传说中的革命性烧录卡内核官方中文版在经过近半年多的跳票后，终于来到了我们的面前。樱花内核广告语是“触摸就能做到，触摸就能明白”，新内核与iPhone相似，采用全新概念的触控操作和华丽的系统界面，并加入效果更为出色的多媒体播放功能，官方正式版还将M3DSR的NDS游戏引擎整合在樱花系统中，甚至连最新加入的即时存档功能也融入其中，绚丽的效果配合强大的功能，确实称得上最华丽的NDS多媒体系统了。正式发布的中文樱花内核自然无法在除M3DSR以外的烧录卡上运行，但与之前的汉化破解版相比，除了游戏功能、真正意义的中文支持以及一些细节调整外，其他使用方面均与汉化破解版无异。因此我们将这片教程归于第四章，借官方中文内核也是对之前破解版进行一个讲解。

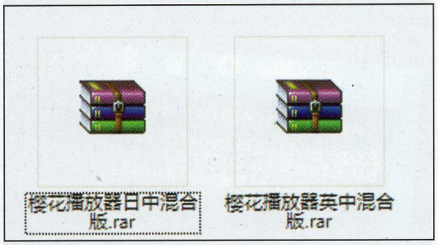
亮点

1.动态滑动触控操作
2.亮度渐变等丰富的细节效果
3.强大的多媒体功能，可以在固件内核下欣赏音乐
4.人性化界面和功能设定，支持自动黑屏省电
5.强大的NDS游戏引擎

使用教程

系统功能

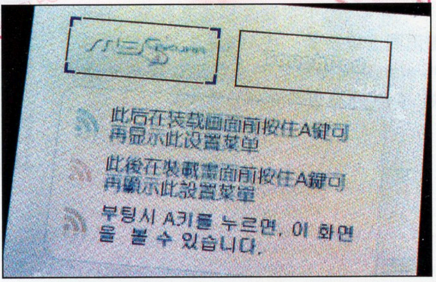
1 关于樱花内核的安装，M3DSR用户只要安装了光盘附赠的最新内核，就自动完成安装了。而非M3DSR用户可以使用光盘“第四章”目录中破解汉化版的旧樱花播放器。



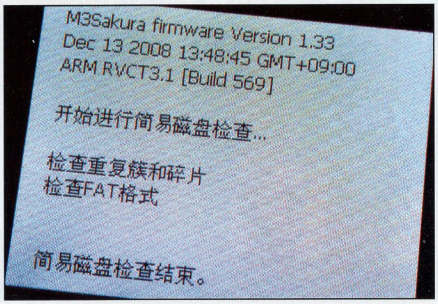
2 由于樱花内核并不像传统M3DSR内核那样通过文件夹来对各类型文件进行识别，而是一个彻彻底底的microSD卡文件浏览器，接下来我们可以在microSD卡下随意创建目录，然后根据目录分类，将TXT文本、DPG电影、MP3音乐、JPG图片和NDS ROM复制到存储卡中。由于M3DSR本身支持大容量microSDHC卡，因此在硬件上也为樱花内核媒体功能提供了丰富的存储空间做保障。



3 完成拷贝工作后，就可以将烧录卡插回NDS主机了。启动后我们首先需要按A键呼出M3新内核的内核选择界面，然后选左侧M3Sakura按钮，点A键继续。



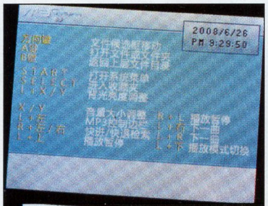
4 启动后首先是磁盘扫描，樱花内核内置磁盘检查工具，而这时上屏则是华丽的M3Sakura的LOGO动画。

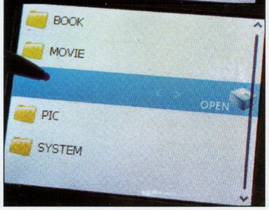


5 内核启动成功后首先会进入启动设定，下方选项分别为语言设定、文件列表模式（可选择单行所写或双行全文件名两种模式）、启动磁盘扫描、播放按键及触控声音以及下次启动关闭启动设定，完成设定后点击下方OK按钮或START键进入系统。选择错误也没有关系，之后按下START键同样可以找到这个设定页面。



6 默认系统界面中上屏显示着时间和操作说明（操作说明其实是一张背景图片），下屏则显示着文件浏览界面。可以看出，中文正式版樱花内核的主题做了一定修改，感觉更加朴实了一些。浏览界面中NDS ROM会以游戏图标+文件名的形式显示，而其他各种媒体文件则会以各自对应的图标表示，内核无法支持的文件则默认隐藏显示。接下来要说的就是下屏浏览界面的触控操作了，上下拖动可以滚动文件列表，选择一个文件左右拖动就会出现当前将要执行的操作文字。选择一个文件夹向左或向右拖动，就能够打开该文件夹，选择一个文件向右拖动或双击为按照对应方式开启文件，向左拖动则为文件相关设定。比如NDS ROM文件，选择后向右拖动就会直接启动ROM，向左拖动就会进入ROM启动设定页面。樱花内核的拖动效果非常华丽，

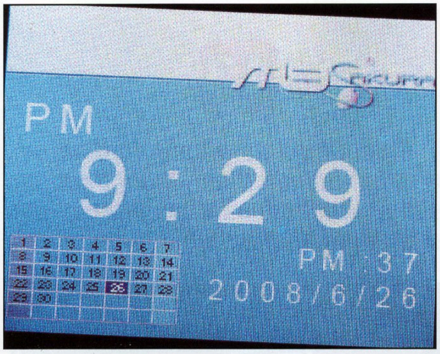




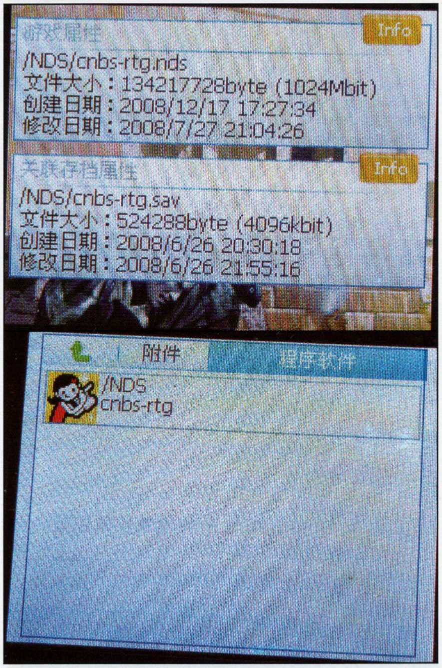
而且操作流畅、简单，每项操作过后还都是渐变动画式的效果。当然，除了拖动外，我们还可以通过按键进行操作，而且按键操作的功能将更加丰富。按键及对应功能如下表。

按键	功能
十字键上下	移动光标
十字键左右	跳过5个文件快速移动光标
A键	打开（选择文件夹时）／启动（选择文件时）
B键	返回
X键	增大音量（选择文件夹时）／进入文件相关设定（选择文件时）
Y键	减小音量（选择文件夹时）／进入文件相关设定（选择文件时）
SELECT键	进入快速启动列表
START键	开启设定页面
L+X／Y键	调整NDSL背光亮度等级
L+十字键左	显示内核MP3播放控制器
L+R/L+十字键右	下一曲（针对视频、音频播放时）
R+十字键左右	快进快退操作（针对视频、音频播放时）
R+L/L+十字键上	播放／暂停
L+十字键下	循环模式选择（针对视频、音频播放时）

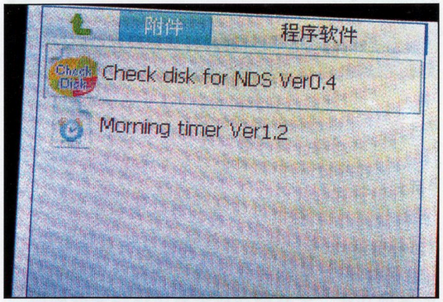
7 樱花系统最为人性化设计的一点就体现在它出色的屏幕保护功能，系统界面无操作响应10秒就会自动进入屏幕保护界面，这时上屏显示时钟，下屏背光自动关闭，按任意键或点击屏幕后就会返回系统界面。



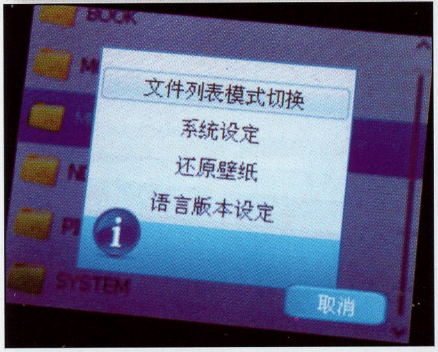
8 在系统界面下按下SELECT键会进入快速启动列表。程序软件部分会自动在下屏列出最近启动的NDS ROM以及自制软件，上屏则会显示当前选择ROM的信息以及对应存档文件信息。这里虽然无法进行拖动操作，只能进行点击，但单击会直接启动ROM，按住不松则会进入ROM设定页面。



9 除了最近启动列表外，点击“附件”按钮还能进入辅助程序列表，里面包含两款常用程序，分别是磁盘检查以及闹钟设定。再次按下SELECT键则会返回文件浏览界面。界面与界面切换都使用了半透明效果，看起来非常舒服。

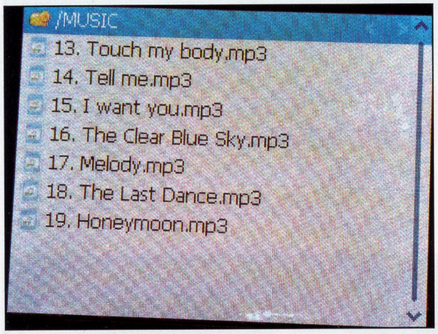


10 下面我们再来按下START键开启系统设定菜单。按下按键后你会发现系统界面上下屏画面都会变虚变暗，仿佛放到后面一般，而只有下屏中央弹出的选项菜单变亮。



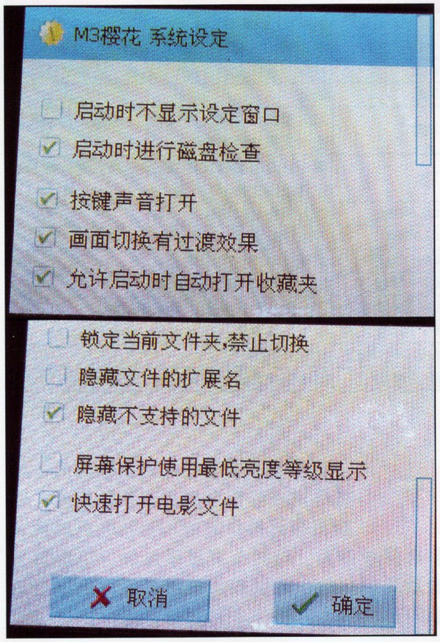
11

第一项功能依旧是文件列表模式切换，与启动菜单设定相同，选择单行后文件列表图标更小，但下屏所能显示的文件数也更多。选择两行显示图标更大，更适合滑动操作。



12

第二项是樱花系统设定，可以设定樱花内核的各项功能，大部分功能大家应该一看就明白，其中“允许启动时自动打开收藏夹”一项选中后，进入樱花系统就会自动打开SELECT按键所激活的快捷菜单，这是为了方便大家迅速进入上次所玩的游戏；“锁定当前文件夹，禁止切换”选中后，将无法进入子文件夹或返回上一级目录；“隐藏不支持的文件”一项其实就是文件过滤功能，这样我们就无法在文件浏览器中看到那些樱花内核无法支持的文件了。中文正式版要比早期日文版少了一些无关紧要的设定。



13

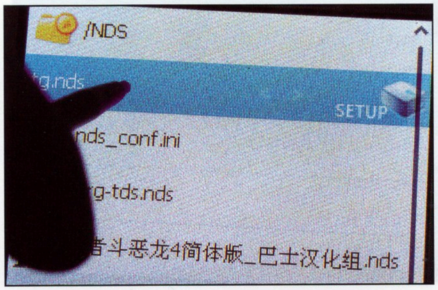
选项页面第三项为壁纸还原，在浏览图片时我们可以为上屏指定背景图，如设置了自定义背景图，选此项可还原回主题默认背景图片，也就是那张写满快捷操作键的图片。



游戏功能

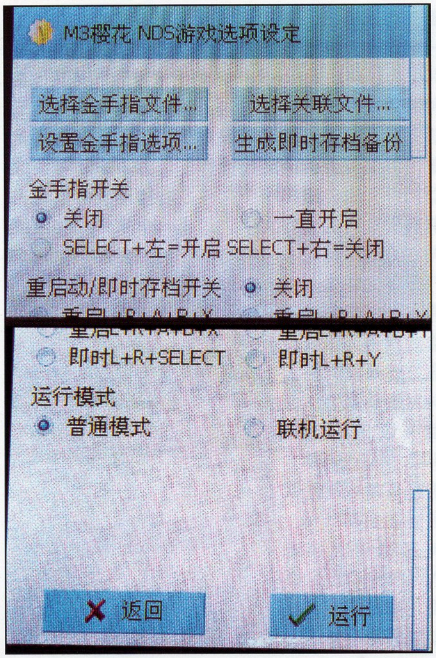
1

中文正式版是破解过的内核，也就是说提供了完整的NDS游戏引擎，而且包括了M3DSR标准内核所有功能，还无需像使用标准的M3DSR内核那样将ROM放置在指定文件夹中。在文件浏览界面选择ROM文件，向右拖动就会以默认配置开启游戏，而向左拖动就会进入游戏设定页面。



2

接下来我们看看游戏设定页面，它与M3DSR标准内核的游戏设定功能完全相同，只是图标不同，用过

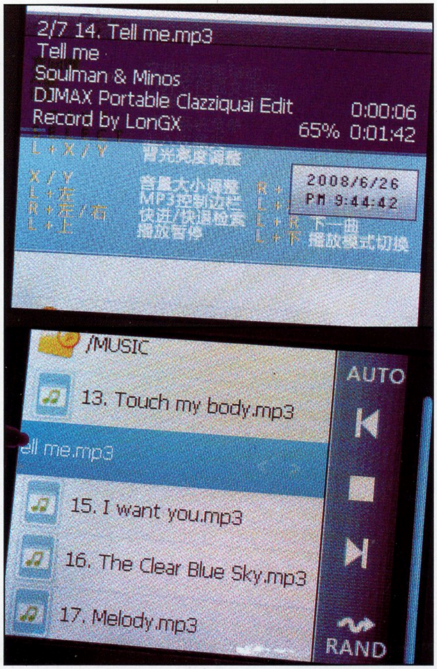


M3DSR内核的玩家应该都不陌生。同样支持金手指、慢速、即时存档功能，其中最下面一项运行模式实际上是Download Play功能选择，顶部的“生成即时存档备份”按钮是生成多即时存档所需的档位文件的。“选择关联文件”则是将原内核中GBA联动功能移到了这里，只要插了GBA扩展卡或SLOT-2烧录卡，就可以选择GBA ROM，并将其载入SLOT-2端，与之后启动的NDS游戏完成联动要素。完成设定后点击右下角运行，即可保存设定并开始游戏。

多媒体功能

1

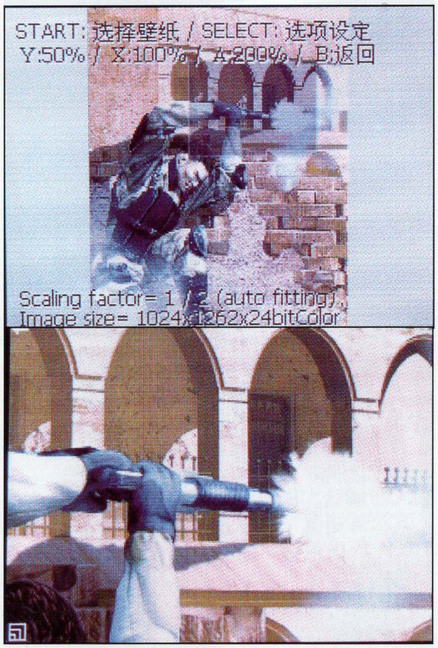
樱花内核最引以为傲的就是它的多媒体功能。首先我们来看看它的音乐播放功能，樱花内核下就可以直接播放MP3、OGG、WAV和TTA格式的音乐文件。播放的方法非常简单，在浏览界面选择音频文件向右拖动就能开始播放，上屏会显示当前播放音乐的信息，之后就可以通过之前介绍的热键来以当前播放音乐文件夹为播放列表进行快进、快退、下一曲播放等操作。按下X键或向左拖动音乐文件会在下屏右侧显示播放器操作界面，点击顶部的AUTO可以将播放器界面锁定在右侧不自动消失，点击底部按钮则可以切换循环播放模式，至于中间三个按钮的功能就不用笔者多说了吧。另外，在当前播放的音乐文件的文件名背后还会显示音符图标进行标示。樱花内核支持后台播放功能，在音乐开始播放后我们还可以同时进行其他操作。



2

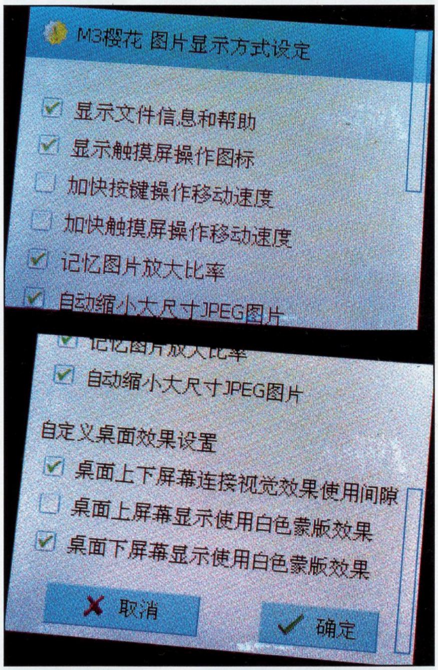
除了音乐外，Sakura系统还内置了图片浏览器，可以直接观赏BMP、JPG、PNG等格式的图片文件。选择图片文件向左或向右拖动就可以打开图片了。这时上屏会以全屏模式显示图片，并以灰色区域表示当前下屏浏览的图片区域。上屏还列出了操作说明和图片信息。下屏我们可以移动图片区域，点击左上、右上图标还可以进行同目录上一张、下一张图片切换，点击左下角按钮可以缩放图片。在按住L键后，我们可以通过触控笔快速移动当前放大图片显示区域，对于一些解析度过大的照片浏览起来就方便多了。除了上屏介绍的操作按键外，各操作键功能如下。

按键	功能
十字键	移动下屏图像区域
X键	下屏显示为100%原图大小
Y键	下屏显示缩小到50%
A键	下屏显示放大到200%
B键	返回文件浏览界面
SELECT键	进入图片浏览设定界面
START键	当前图片下屏显示区域设定为上屏壁纸
L键（按住）	切换上下屏显示



3

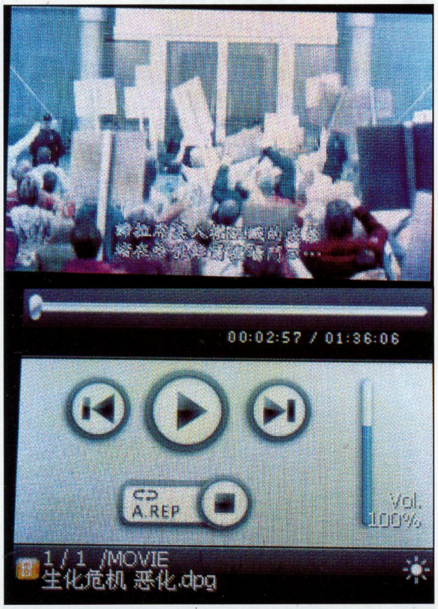
在浏览图片时按SELECT键进入浏览设定，其中最下方的几项还能调整设定壁纸后的一些效果。



4

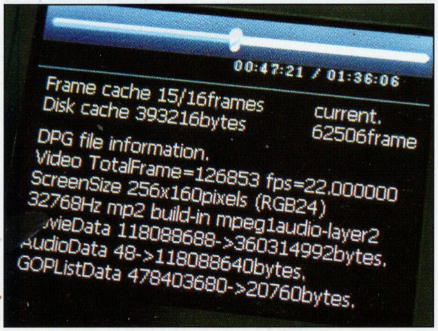
樱花系统最引人注目的还有它的视频播放功能，MoonLight作者在樱花系统中整合了最新的DPG播放引擎，播放更流畅，画面更细腻，而樱花系统视频播放界面也一定让你爱不释手。它

采用全图形化按钮，配合点击操作，任谁都能玩转这款播放器。点击右下角的灯泡图标可以调整NDSL背光亮度。播放器在影片播放时还会自动将下屏操作界面关闭，而且关闭时下屏会渐渐熄灭，开启时也会渐渐变亮，华丽得没话说。



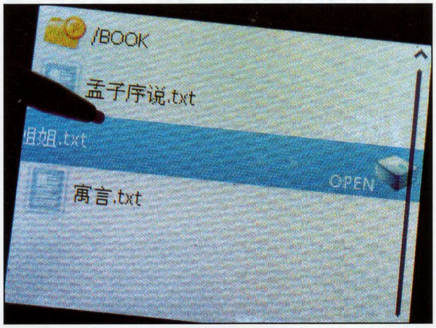
5

点击左下角的文件图标还会出现文件详细信息以及播放状态。



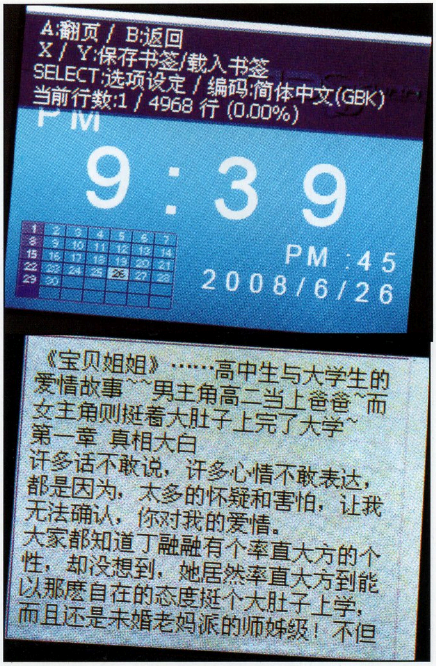
6

除了听歌、看图、视频功能外，中文正式版樱花内核支持中文内码，看电子书自然也不在话下。



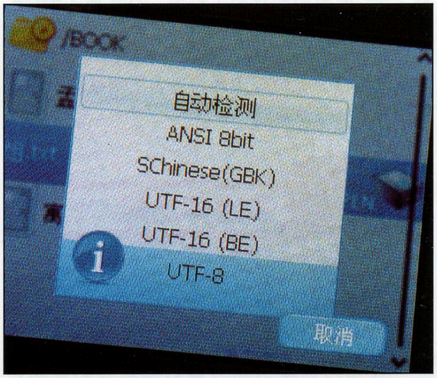
8

打开电子书后，上屏首先显示按键操作提示以及当前阅读行数等信息。下屏显示文本。将下屏图书内容向上拖动后，则会自动覆盖掉上屏，实现双屏幕阅读。



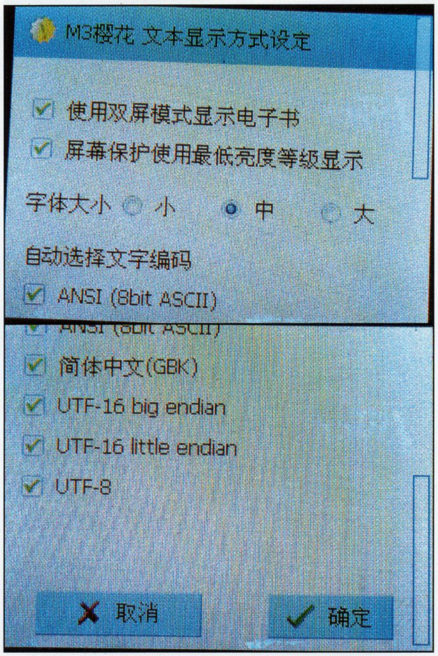
7

选取电子书并打开，首先会提示选择文本编码方式，自动检测即可。



9

按下SELECT键后会出现现读书设定菜单，可以调整字体大小、编码等信息。

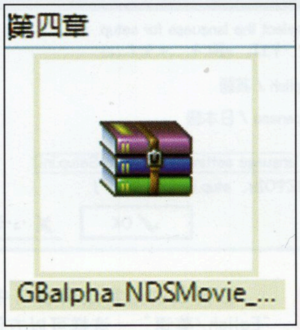


DPG视频转换

配合中文版樱花内核的发布，Gbalpha小组还发布了NDSMovie电影转换工具的最新V1.33版，新的视频格式不但压缩率更高，还拥有更好的色彩还原度，令NDS的视频播放效果更上一层楼。可这种格式的片源我们应当如何获取呢？最简单的方法当然是自己来做啦！

1

光盘“第四章”目录下找到GBalpha_NDSMovie_Asia_V1.33.zip压缩包，解压后里面是一个安装包，双击进行安装。



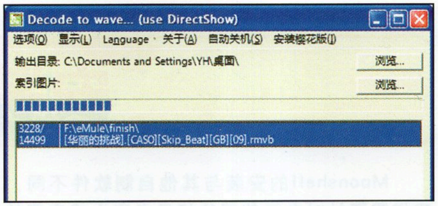
2

根据提示一步步完成安装，之后开启程序即可。



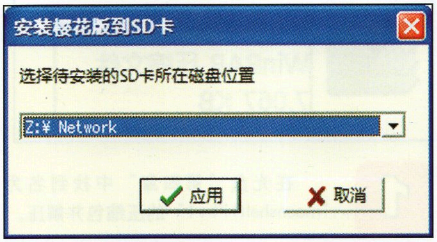
3

我们只需要将想要转换的视频文件拖入程序界面的空白区域程序就能自动开始转换过程。另外右上方的浏览按钮可以用来更换转换后生成DPG文件以及索引图标文件的目录，上面的Language菜单中还可以选择程序界面语言。不过在开始转换前还是先让我们来简单看一下转换设置。



4

插入microSD卡，点击最右侧的“安装樱花版”按钮，我们可以选择microSD盘符安装樱花内核。



5



转换视频过程中点击“显示”按钮，可以查看转换记录以及视频预览窗口。

6

在视频开始转换前选“选项”，就可以设置转换的码流等信息了。玩过视频转换的玩家应该对里面的选项都不陌生。首先我们需要勾选左下角的“高级设定”才能调整所有设定项。页面最顶部是转换模式，一般选择“自动检测”即可，但遇到有些视频无法转换时可以选择“用ffmepg来处理视频”试试，这种方式会对视频进行预转换，所以转换速度会非常慢，自然不建议选择。接下来的设定项首先是音频编码，比特率和音量功能就不用多说了。下面是视频编码部分）。第一项“视频比例”是压缩后的视频画面比例，一般选“自动检测”根据片源自动侦测即可。“视频比特率”和“视频帧数”越高自然效果越好，但文件体积自然也就越大。勾选“自动调整”会根据片源对帧数自动进行调整。接下来的两个滑杆条分别用来调节亮度增益和画面模糊，以便适应NDS屏幕显示，接下来“图像翻转”和“Smooth frame blending”选项则是反转画面和平滑帧与帧之间过渡的。最后还有一项“Priority”用来设定转换软件的优先级，下拉列表中从上到下优先级也是从低到高，优先级越高转换速度自然越快，但可能会导致其他程序进程过慢甚至电脑呈现假死机现象。推荐大家按照如图设置进行配置，配置好后按下“应用”按钮后回到程序主界面，再拖入视频进行转换就会依照玩家的配置生成DPG文件了。DPG文件复制到存储卡任意目录中，在樱花内核下打开即可播放。



自制软件中的影音神器 Moonshell使用教程

软件名称：Moonshell
软件类型：多媒体软件
最新版本：1.71+1
软件评分：★★★★★
相关网站：http://mdxonline.dyndns.org/archives/nds/

简介

虽说在任天堂“我们的游戏硬件就是用来玩游戏的！”这样一面大旗下，GBA、NDS甚至Wii这些产品的多媒体播放能力普遍比较差，就算使用官方推出的“播放君”或“DS Vision”，但在视频播放效果还是使用兼容格式、便捷性上都存在着各种问题，况且还要多花费额外银子来购买这些周边设备，对国内玩家这种方式显然不可取。但是得益于广大自制软件作者的努力，如今的NDS已经变得能做不少事情了。在自制软件的支持下它可以读电子书、看图片、听音乐、画画，甚至还能看视频！本文要为大家介绍的，就是NDS自制软件中有着绝对分量的Moonshell，它凭借完善的功能、出色的效果，成为广大NDS玩家必装软件，甚至被许多烧录卡厂商拿去修改成了烧录卡内核。

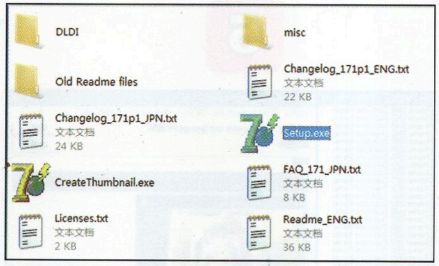
Moonshell作为NDS平台公认的标准多媒体播放器，自然有其过人之处，有了它之后，NDS就能播放、浏览各种主流格式的音频、图片，作者Moonlight甚至为它开发出了专有视频格式“DPG”，而这一格式目前已经成为NDS视频资源的一个标准！这款软件的亮点就不用笔者再多说了，下面我们还是一起来了解一下这款多媒体利器的使用方法吧。

安装指南

Moonshell的安装与其他自制软件不同，我们需要针对自己使用的烧录卡来生成专属的Moonshell程序。软件的这一设定将很多初级玩家挡在了门外。不过大家不要怕，只需跟着本文一步一步慢慢来，想得到自己专属的Moonshell其实是很简单的。



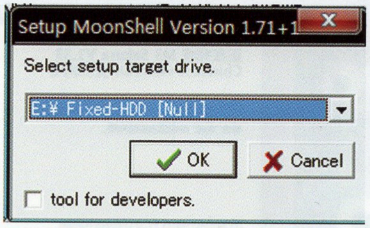
1 在光盘“第四章”中找到名为“moonshell171+1”的压缩包并解压。



2 在得到的文件夹中找到名为“Setup.exe”的文件，运行它。

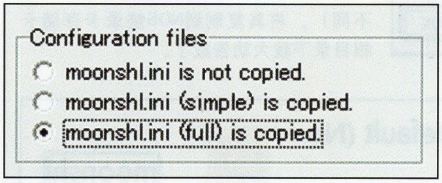


3 在弹出的语言选择窗口中选择“Eglish/英语”，这样可以方便日文苦手的玩家更好地理解软件的各项设置。然后勾选“The language Setting is saved to Setup.ini”，这样设置信息就会被软件保存，下次启动时就不会再次询问了。



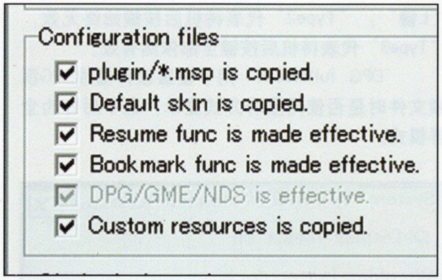
4 接下来弹出的窗口实在询问使用者希望将软件生成在电脑的哪个位置，大家请按需自行选择。对话框下

方的“tool for developers”是开发者工具选项，一般玩家不推荐勾选。



5

接下来正式进入Moonshell的定制阶段，在“Configuration Files”中我们可以选择配置文件“moonshi.ini”的生成方式。自上至下的选择分别是“moonshi.ini is not copied（不生成moonshi.ini配置文件）”、“moonshi.ini（Simple）is copied（生成简化的基本moonshi.ini配置文件）”和“moonshi.ini（full）is copied（生成完整的moonshi.ini配置文件）”。这里我们推荐选择最后一项。



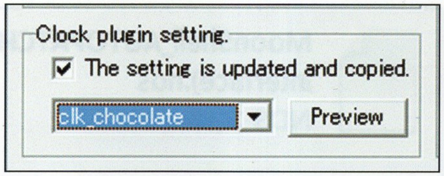
6

在第五步的选框下方是第二个“Configuration Files”，这里我们可以根据需要选定软件的常用设置，几个选项的意义如下：

名称	作用	是否推荐选择
plugin/*.msp is copied	安装插件和*.msp文件	推荐勾选
Default skin is copied	安装基本皮肤	推荐勾选
Resume func is made effective	激活继续播放功能	推荐勾选
Book mark func is made effective	激活书签功能	推荐勾选
Custtom resources is copied	保留设定习惯	推荐勾选

7

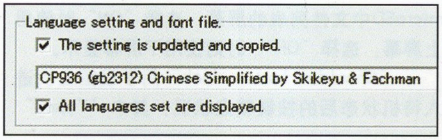
第六步选框下方是“Clock plugin setting”本项目的作用是设置是否开启时间插件。开启后NDS在长时间没有任何动作后将会进入“时钟屏幕保护状态”，其主屏上会显示一个带有时钟的画面，各位用户各一按照自己的需要设置。开启方法：在下拉框中选择自己感兴趣的时钟样式即可，点击下拉框旁边的“Preview”按钮可预览时钟样式。另外，请保持“The settingis updated and copied”选项处于被勾选状态。





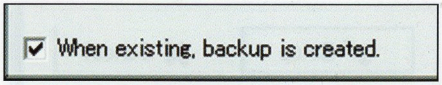
8

继续设置接下来的“Language setting and font file”，首先请勾选“The settingis updated and copied”和“All Language set are displayed”，然后在语言选择的下拉框中选择“CP936 (GB2312) Chinese simplified by Skikeyu & Fachman”，只有选择这个文件才能保证生成的软件能够完整地支持中文显示，如果选择其他的中文选项如“CP936 (GB2312) Chinese simplified Old version”则会导致软件使用过程中出现乱码等尴尬情况。



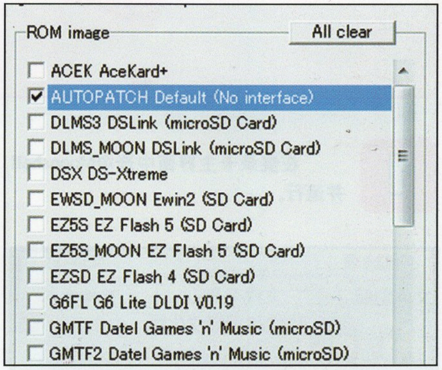
9

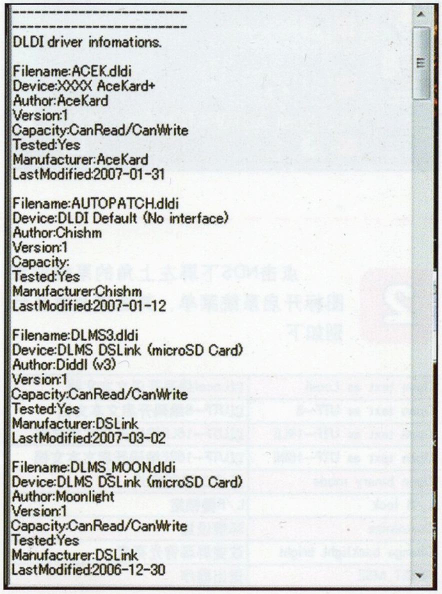
最下方的“When existing，backup is created”推荐勾选，这样软件就能在退出时记住当前设置信息。



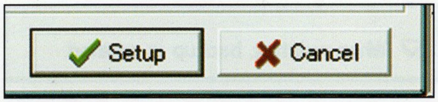
10

程序主界面右方的“ROM image”用于选择对应的烧录卡，请根据自己烧录卡的型号勾选，此时在软件界面最右端的文本区域会显示相关烧录卡的介绍信息。如果您的烧录卡不在里面则请勾选“AUTOPATCH Default (No interface)”。

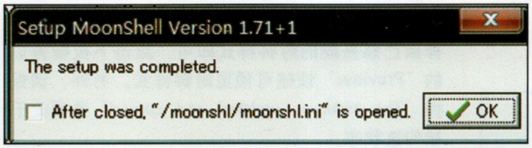


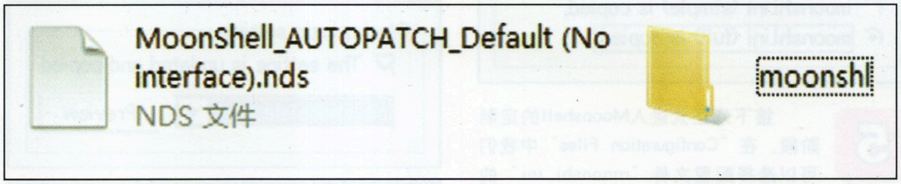


11 全部完成后请点击软件主界面右下角的“Setup”开始生成软件。



12 生成后软件将弹出“the setup was completed”的提示。同时在下面有一个名为“After closed, /moonshl/moonshl.ini is opened”的选项，不用勾选它，点击OK即可完成整个软件生成过程。





13 到之前第四步所设定的文件保存位置找到生成的名为“moonshl”的文件夹和“*.nds”文件（文件名视烧录卡不同而不同）。将其复制到NDS烧录卡存储卡根目录下就大功告成了。

设置向导

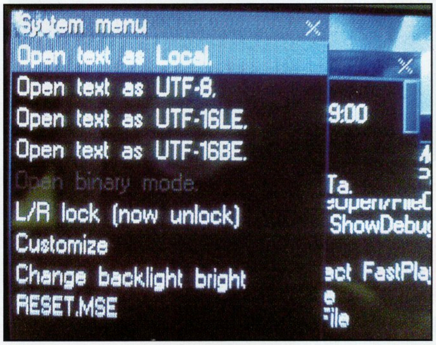
1 在烧录卡主界面中选中Moonshell并运行。



2 点击NDS下屏左上角的系统设置图标开启系统菜单，其选项及意义分别如下：

Open text as Local	以Local编码开启文本文档
Open text as UTF-8	以UTF-8编码开启文本文档
Open text as UTF-16LE	以UTF-16LE编码开启文本文档
Open text as UTF-16BE	以UTF-16BE编码开启文本文档
Open binary mode	开启二进制模式
L/R lock	L/R键锁定
Customize	环境设置
Change backlight bright	改变屏幕背光亮度
RESET.MSE	退出程序

其中前四项用于解决开启文本文档后乱码的问题，下面我们深入讲解一下“Customize（环境设置）”中各个选项的意义。

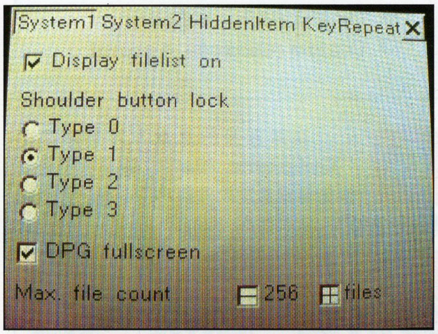


3 进入“Customize（环境设置）”后我们可以看到许多选项卡，首先开始介绍名为“System1”的选项卡。

“Display filelist on”用于更改用于显示microSD中文件列表的屏幕，选择“ON”时使用上屏幕，选择“OFF”时则使用下屏幕显示。

“Shoulder button lock”用于设置主机进入待机状态后的按键锁定状况，其中“Type0”代表待机后L、R键无效；“Type1”代表待机后按下“L+R”后为“R键”、按下“R+L”后为“L键”；“Type2”代表待机后按键始终无效；“Type3”代表待机后按键全部依然有效。

“DPG fullscreen”用于设置软件播放DPG视频文件时是否使用全屏方式显示，选中后即为全屏模式。



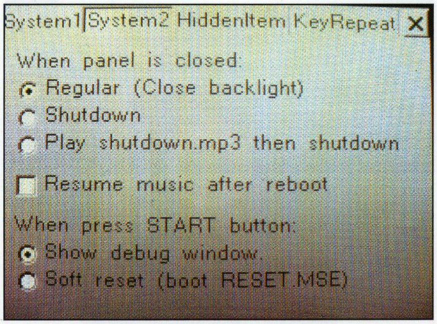
4 下面介绍“System2”选项卡中的各选项意义。

“When panel is closed”条目下的几个选项用于控制主机在合上屏幕后的状态：

Regular	关闭背光
Shutdown	关机
Play shutdown.mp3 the shutdown	播放关机音效后关机

“Resume music after reboot”选项用于启动“音乐断点续播功能”，使用它需要在软件生成时激活相关选项，这项工作我们在生成时已经完成了，所以可以勾选。

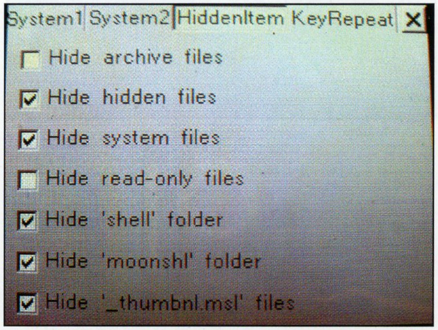
最后一项是“When press START button”用于设置“START”的功能。选择“Show debug window”则会显示debug信息，选择“Soft reset”则进行软件的软复位。



5

“HiddenItem”选项卡用于设置是否让Moonshell将某种格式的软件显示出来。

Hide archive files	不显示存档文件
Hide hidden files	不显示属性为“隐藏”的文件
Hide system files	不显示系统文件
Hide read—only files	不显示属性为“只读”的文件
Hide ‘shell’ folder	不显示shell文件夹
Hide ‘Moonshl’ folder	不显示moonshl文件夹
Hide ‘_thumbnlmsl’ folder	不显示_thumbnlmsl文件

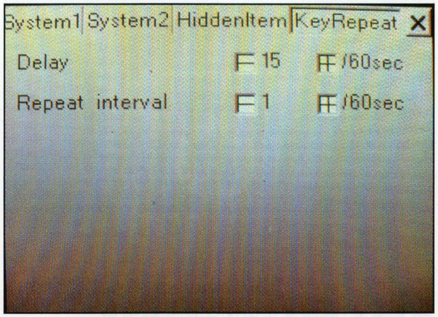


6

“KeyRepeat”选项卡作用相当于“按键连打”，即按住某个键不松后使机器将信号从“按住不松”识别为“连续按动”的功能。

“Delay”用于定义按键的延时，即用户按下某个案件后多久才开始输出“连打”信号。在这里1=16毫秒、30=500毫秒、60=1000毫秒也就是1秒。

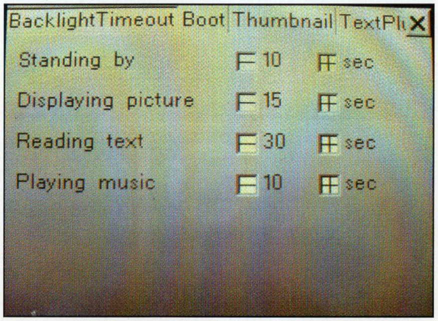
“Repeat interval”用于设置“连打”的时间间隔。



7

“BacklightTimeout”选项卡用于设置软件在各种状态下自动关闭背光灯的条件。

“Standing by”为软件没有读取任何文件且无任何操作时自动关闭背光灯的时间；“Displaying picture”为浏览图片状态下无任何操作时自动关闭背光灯的时间；“Reading text”为阅读电子书（文本文档）状态下无任何操作时自动关闭背光灯的时间；“Playing music”为在听音乐状态下无任何操作时自动关闭背光灯的时间。以上设置中时间单位均为“秒”。

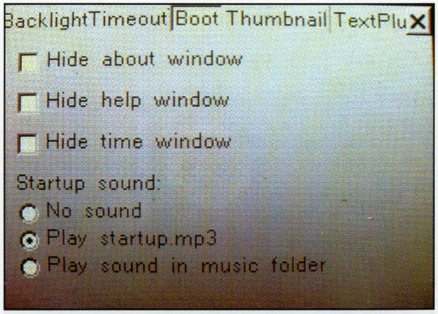


8

“Boot”选项卡用于设置软件启动时所呈现的状态。

“Hide about window”用于选择是否显示软件信息窗口；“Hide help window”用于选择是否显示帮助窗口；“Hide time window”用于选择是否显示时间窗口，以上选项如勾选则表示不显示。

“Startup sound”用于设置启动时是否播放启动音效。“No sound”表示不播放音效；“Play Starup.mp3”表示播放启动音效；“Play sound in music folder”表示启动时播放存放于文件夹“music”众多音乐作为音效。



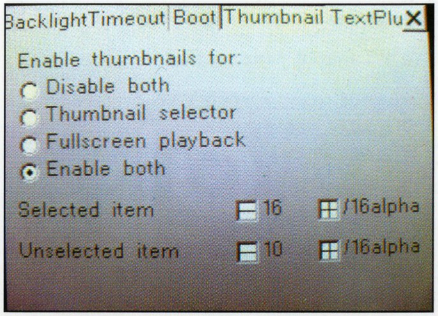
9

“Thumbnail”选项卡用于设置在浏览图片时的用户体验。

“Enanle Thumbnail for”为是否显示缩略图，“Disable both”表示不显示缩略图；“Thumbnail selector”表示只显示缩略图；“Fullscreen playback”表示全部全屏显示；“Enable both”表示以上两者都有效。

“Select Item”用于设定选择框的透明度，数字越小越透明。

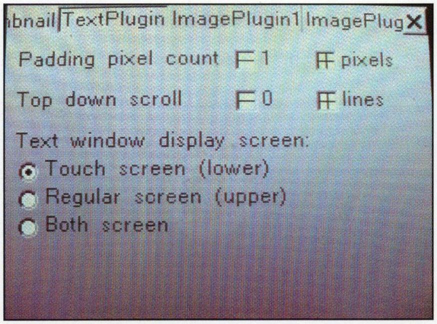
“UNselect Item”用于设定非选中区域的透明度，数字越小越透明。



10 “TextPlugin”选项卡用于设置在阅读电子书（文本文档）时的显示设定。

“Padding pixels count”为行间距设置，单位为像素。“top down scroll”为翻页时滚动的行数。当设置为“0”时表示翻页后保留上一页最后一行；“1”表示全部翻过去。

“Text windows display screen ”为选择使用哪个屏幕做阅读之用。“Touch screen”表示下屏，“Regular screen”表示上屏，“Both screen”表示同时使用两个屏幕。

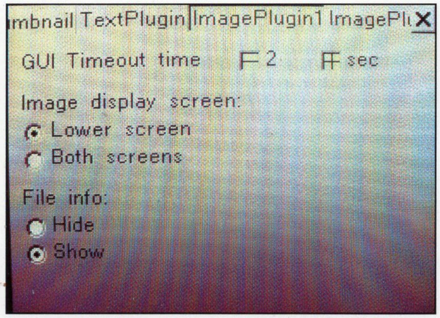


11 “ImagePlugin 1”选项卡用于设置在浏览图片时的显示设定。

“GUI Timeout time”用于调整图片外框的消失时间，单位为秒。“0”表示不显示边框。

“Image display screen”用于调整显示图片所用屏幕。“Lower screen”表示下屏，“Both screen”表示同时使用两个屏幕。

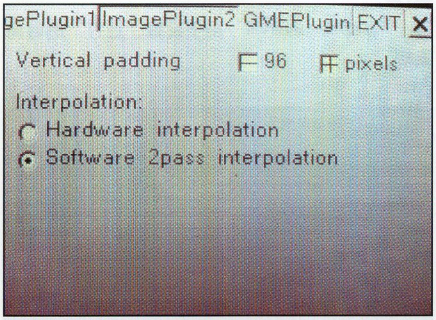
“File info”用于选择是否显示图片信息。“Hide”为不显示，“Show”为显示。



12 “ImagePlugin 2”选项卡同样是用于设置在浏览图片时的显示设定。

“Vertical padding”用于设置使用双屏幕显示图片时上下画面间隔的误差。

“interpolation”用于设置缩放图片的方式“Hardware inerpolation”为硬件处理。“soft 2pass inerpolation”表示软件2次处理。



13 “GMEPlugin”选项卡用于设置在聆听音乐时的一些特殊效果。

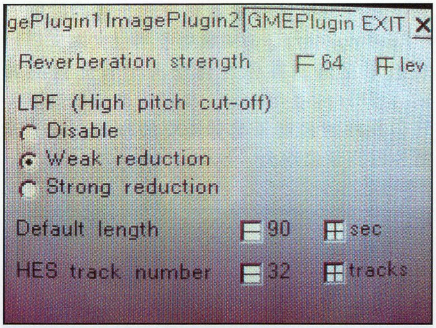
“Reverberation”为设定混响强度，数值越大混响效果越强。

“LPF（high pitch cut–off）”用于设定LEP强度。

“Weak reduction”用于设定“轻度”。

“Default length”为基准演奏时间。

“HES track number”为设定HES音轨数目。



14 “EXIT”选项卡用于退出并保存各项设定。该选项共有四项可选：

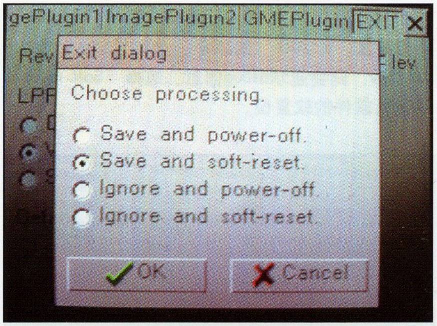
“Save and power–off”为保存设置并关机。

“Save and soft–reset”为保存设置并重新启动。

“Ignore and power–off”为不保存设置并关机。

“Ignore and soft–reset”为不保存设置并重新启动。

选择后即可完成所有的设置工作。

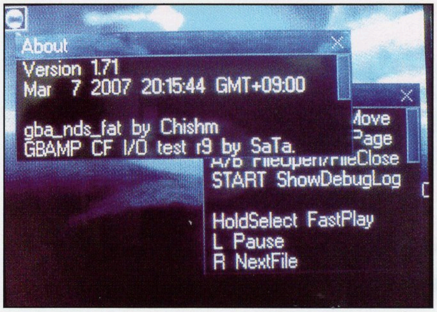


使用教程

1 在烧录卡主界面中选中Moonshell并运行。



2 软件启动后即进入主界面，默认状态下软件此时会在下屏看到“About（软件信息）”和“Help（帮助信息）”两个窗口。



3 此时的上屏则显示了microSD卡中的文件列表。我们可以通过移动光标选择文件或文件夹。

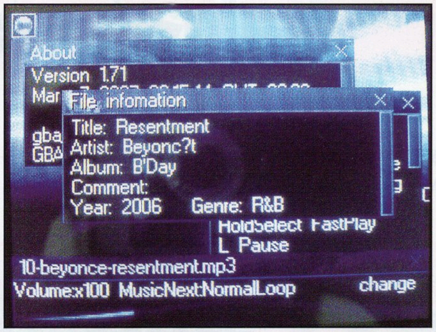


4 长时间闲置后软件将进入待机模式。如果之前有设置时钟样式，那么此时会显示时钟。

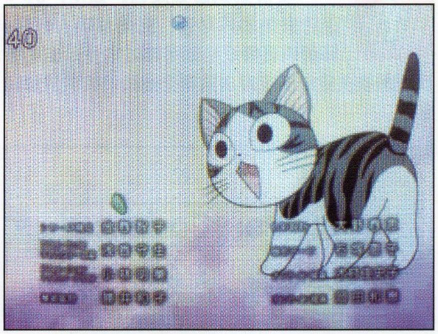


5 选中音频文件后直接点击"A键"即可进行播放，Moonshell目前支持的格式有MP3/OGG/NSF/GSM/MOD/SPC/MID等，以上格式的音频文件只要保存在microSD卡中就可以直接播放。音频文件播放时下屏将用于显示该文件的详细信息，如标题、艺术家、专辑名、备注、年份、流派等。

操作	
X键	增大音量
Y键	减小音量
L键	暂停
R键	下一曲
SELECT	快速播放

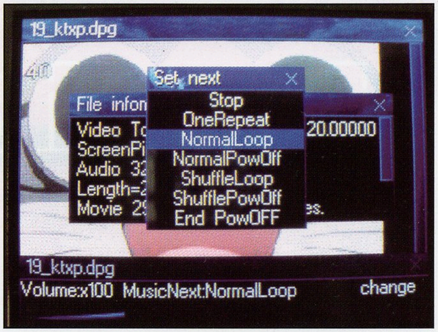


6 Moonshell支持的视频格式为"DPG"，如何将其他格式的文件转换成该格式请参照本书相关部分的说明。播放视频的操作与播放音频的操作相仿。

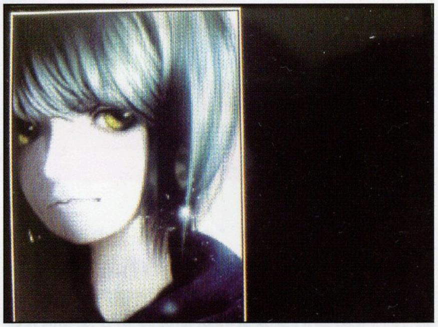


7 播放影音文件时点击控制栏右上角的"change"可以设置播放时的循环方式。

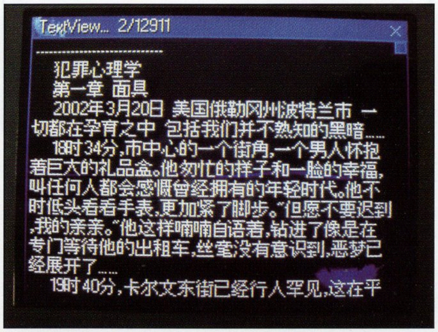
Stop	播放后停止
OneRepeat	单曲循环
NormalLoop	正常播放
NormalPowerOff	正常播放，完毕后关机
ShuffleLoop	随机播放
ShufflePowerOff	随机播放所有文件后关机
End PowerOff	播放结束后关机



8 选中图片文件后直接点击"A键"即可进行浏览，Moonshell目前支持的格式有JPEG/BMP/PNG/GIF/PSD等，以上格式的音频文件只有保存在microSD卡中就可以直接浏览。浏览时按下"X键"可以放大图片，"Y键"为缩小图片。



9 对于Moonshell来说阅读txt文档也不在话下，阅读时按下"L/R键"可以进行读取/储存书签的操作。至此有关Moonshell的方方面面就介绍完了，希望大家都能用好这款优秀的软件，让NDS带给你更多乐趣。



MoonShell资源不用愁 音视频转换教程

我们都知道虽然NDS通过使用自制软件Moonshell支持可以直接播放影音文件，但Moonshell并不能做到将所有格式的影音盛宴都顺利地播放出来。本文就将推荐两款转换软件来解决这个问题，只要格式对味儿，Moonshell可是会照单全收的哟！

Part 1 视频转换篇

软件名称：Ezbuilder
软件版本：2008 v1.70beta

该软件的特点是“全能”，它几乎可以在“全傻瓜式”操作下完成将各种流行格式的视频转换为NDS、PSP、ipod等掌上设备所支持格式视频的能力。下面我们将着重介绍如何使用它来为NDS转换出Moonshell可以直接播放的DPG视频。首先是需要准备的程序：

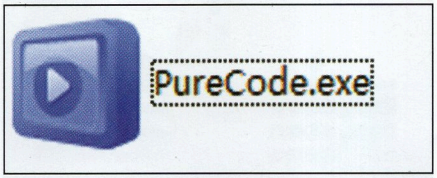
1.Ezbuilder主程序。
2.Avisynth 2.5.6a版。
3.编码器集成包。



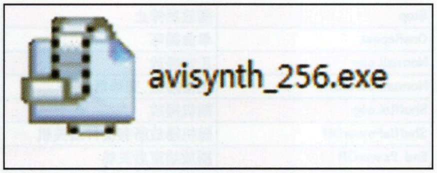
以文所有涉及软件请在光盘“第四章”中找到名为“NDS用影音转换套包”的压缩包，解压后即可见到。

安装指南

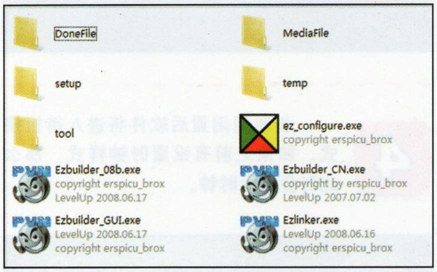
1 安装解码器集成包。如用户的PC上已安装暴风影音、完美解码。k-lite等解码器集成包则可略过本步，但是当出现转换失败的情况时请重新安装我们提供的解码器包。



2 安装Avisynth 2.5.6a版。一路点击“Next”即可完成安装。



3 将文件夹“Ezbuilder”复制到你所需要的地方。该软件为绿色软件，无论存放在哪里都可以正常使用。至此安装工作就结束了，下面我们来开始转换视频。

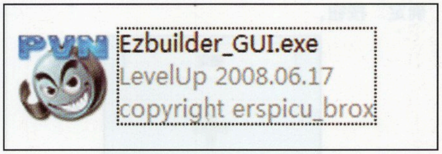


使用教程

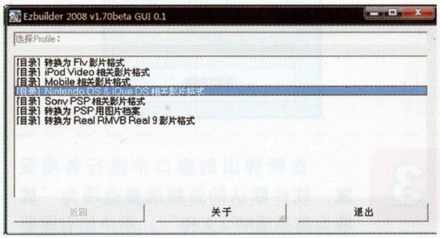
1 将待转换的视频文件复制或剪切到“Ezbuilder”文件夹中名为“MediaFile”的文件夹中。



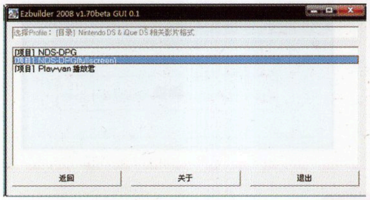
2 运行名为“Ezbuilder_GUI.exe”的程序。



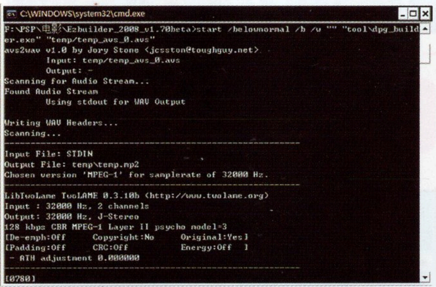
3 在软件主界面中选择“Nintendo DS & iQue DS 相关影片格式”。双击它。



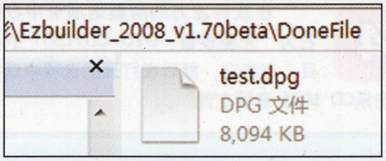
4 在新窗口中选择“NDS-DPG (fullscreen)”，双击。



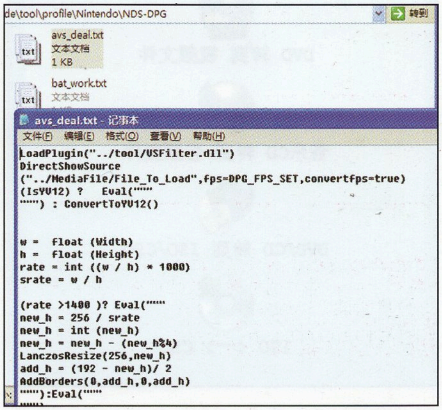
5 程序自动开始转换，此时进入DOS界面，转换完毕后该界面会自动消失。



6 完成后就可以在“Ezbuilder”文件夹中名为“DoneFile”的文件夹中找到已经转换完毕的视频了。转换完成啦！很简单不是么？



7 如果你懂得AVS转换脚本语句，想修改转换时的码流等一些高级配置，可以进入Ezbuilder的tool\profile\Nintendo\目录下，找到配置文件夹，打开后修改其中的配置文本文件，从而调整码流设定，获得更适合自己需要的视频效果。



Part 2 提取CD音频及音频转换

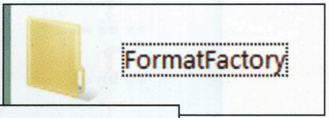
软件名称：FormatFactory
软件版本：1.61

FormatFactory是一款使用起来相当便捷的软件，只需要简简单单的几步就可以完成各种类型的格式转换。

使用教程

首先我们介绍如何将CD中的音乐提取出来并直接转换为Moonshell可以直接播放的MP3格式文件。

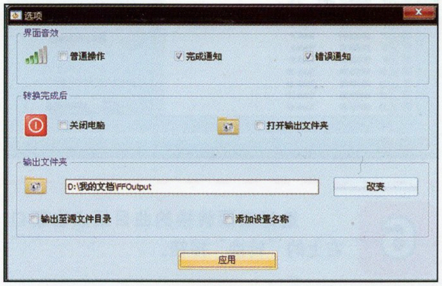
1 将文件夹“FormatFactory”复制到你所需要的地方。该软件为绿色软件，无论存放在哪里都可以正常使用。





2 将需要提取的CD放入光驱后启动FormatFactory。

3 在窗口上方找到“选项”按钮，点击进入。根据需要更改输出文件夹。



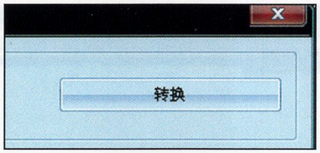
4 在软件左方的层叠选项卡中找到名为“光驱设备、DVD/CD/ISO”的条目，点击它，然后在打开的选项中选择“音乐CD 转到 音频文件”。



5 在新弹出的窗口中进行各项设置，软件默认的音频质量选项为“转换为高品质MP3文件”。用户如有需要可以自行更改。



6 选好需要转换的曲目后点击窗口右上的“转换”按钮。



7 回到软件主界面，点击上方的“开始”按钮开始转换。

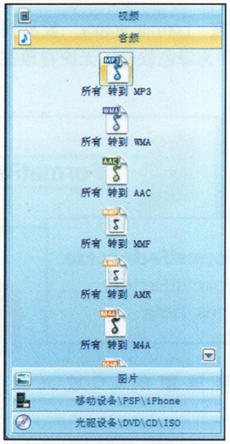


8 稍作等待后转换即可完成，将得到的文件复制进microSD卡就可以通过Moonshell欣赏了。

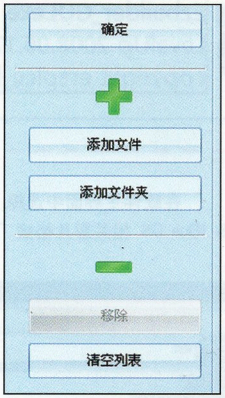


接下来我们介绍如何将PC上已经存在但是不为Moonshell所支持的文件转换为它可以直接播放的MP3格式文件。

1 在软件左方的层叠选项卡中找到名为“音频”的条目，点击它，然后在打开的选项中选择“所有 转到 MP3”。



2 在新弹出的窗口右方选择“添加文件”或“添加文件夹”添加需要转换的音频文件，然后点击右上方的“确定”按钮。



3 在新弹出的窗口中进行各项设置，软件默认的音频质量选项为“转换为高品质MP3文件”。用户如有需要可以自行更改。



4 回到软件主界面，点击上方的“开始”按钮开始转换。稍等片刻后转换即可完成。附近新文件到NDS就可以通过Moonshell欣赏啦！。



源自马里奥的音乐制作软件

Mario Paint Composer DS使用教程

软件名称：Mario Paint Composer DS

软件类型：音乐软件

最新版本：V1.0

软件评分：★★★★☆

相关网站：http://forum.palib.info/index.php?topic=5875

简介

一些习惯于搜集电脑上趣味软件的玩家可能知道Mario Paint Composer这款作曲编辑器，其创作灵感主要来源于超任主机上的马里奥绘图游戏，而下面笔者将为大家介绍下它的NDS版，不过需要说明的是，Mario Paint Composer的NDS版是由另一位软件开发者制作的，和PC版是并没有关系，只是名称相同而已。

亮点

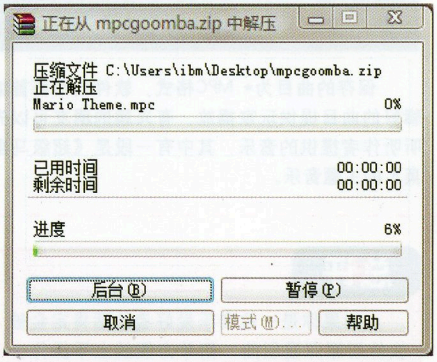
1.通俗易懂的软件界面，没有技术门槛

2.在编曲中提供了大量的音符效果进行选择

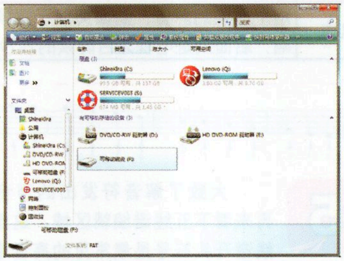
3.支持保存、读取自己编辑的音乐，可与朋友进行分享

安装指南

1 从NDS宝典附赠光盘“第四章”文件夹中找到mpcgoomba.zip压缩文件，将其复制到电脑上后，点击鼠标右键选择“解压到当前文件夹”。



2 使用读卡器将miscoSD卡连接到电脑上，识别为“可移动磁盘”后即可。



3 选定刚才解压出的MarioPaintComposerDS.nds和mpcsongs文件夹，对其单击鼠标右键，选择“发送到”，发送路径选择刚才被电脑所识别为“可移动硬盘”的miscoSD卡。



使用教程



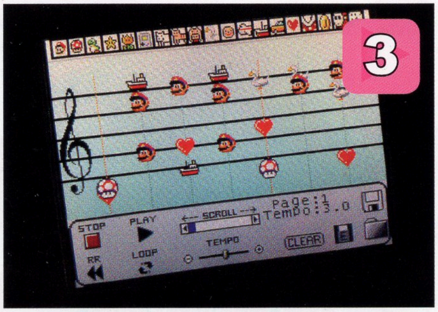
1 把miscoSD卡从读卡器中取出，插入到烧录卡的卡槽中，再将烧录卡插入NDS主机，打开NDS开关，进入到烧录卡的主菜单界面后，选择MarioPaintComposerDS.nds按A键加载软件。

2



进入软件后按两次A键就会进入正式编辑模式了，音乐的编辑和合成是完全在下屏进行操作的，上屏只是软件的LOGO。

3



下屏的操作分为三个部分，最上面的一行是音符选择，中间是大家熟悉的五线谱区域，最下面的是音乐编辑栏，负责音乐后期处理的。

4



软件共有19个可选音符，这19个音符的大图案都是源自马里奥以及相关游戏中的道具或人物，各音符的音色笔者也简单总结了一下，给大家简单的参考。因为每个人对声音的感觉和理解不同，所以音符的释义必定会有所偏差。

图标	音色
马里奥	发出清脆的“多”音，类似于敲击碗筷的声音
蘑菇	发出低沉的“不”音，类似于软皮鞋走路的声音
耀西	类似“噗嗤”的声音，有点像是橡皮玩具发出的声音
星星	清脆的“叮”声，有些铃铛的感觉
花	类似于吹喇叭发出的声音
GameBoy	和Windows操作系统的系统错误发出的声音类似
狗	“旺”的犬吠声
猫	“喵”的猫叫声
猪	猪发出的“哼哼”声
天鹅	鹅发出的声音，给人管弦乐一样的感觉
笑脸	发出“啊嘻”的声音
飞机	类似于古筝发出的声音
轮船	比较像打击乐发出的声音
汽车	基本贴近汽车的鸣笛声音
红心	超低音的闷响，类似一些鼓发出的音响
食人花	像是船的汽笛声
金币	钢琴发出的声音
骷髅	提琴发出的声音
鬼魂	两个音频的声音，前面类似于钢琴的声响，后面则是电视无台时候的沙沙声



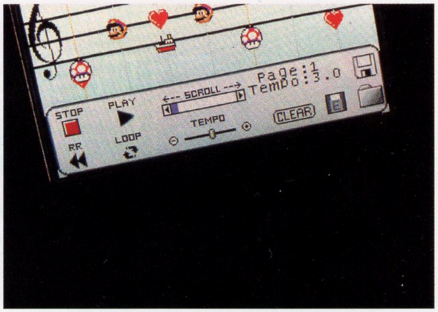
5

大致了解音符发出的声音后，再来看下五线谱编辑区域，这里的五线谱开头符号是最常见的高音谱号，一页显示两小节，最多可显示257页，另外在每个拍节上软件最多可添加4种音符的音响来组成和声，而关于五线谱的对应音阶，大家通过插图来了解。

6

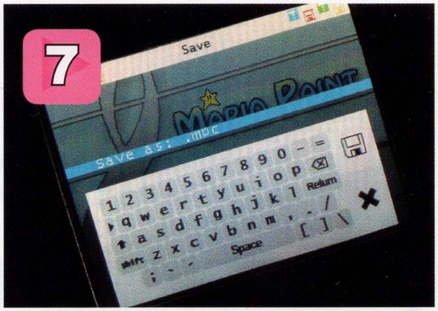
最下面音乐编辑栏用途基本分为三个区域，左侧为播放控制，功能分别是：

英文	功能
STOP	停止音乐播放
PLAY	播放制作的音乐
RR	返回到最初
LOOP	开启循环播放



中间的区域上端的“SCROLL”是滚动条，控制乐谱翻页的，下面的“TEMPO”是控制播放速度快慢的，最低速为0.5，最高速为5.0。右边区域的“CLEAR”是清除乐谱上的全部编辑，要慎用，否则之前编辑的拍节就全部消失了，橡皮图案是擦除错误的音符，软盘图案是保存当前的编辑曲目，文件夹图案是打开保存的曲目。

7



保存的曲目为*.MPC格式，软件自带两首编辑好的曲目提供玩家播放，有兴趣的朋友可以先听听作者提供的音乐，其中有一段是《超级马里奥》的主题音乐。

总评

如果你是一位音乐爱好者的话肯定会被软件所深深吸引的，简单方便的上手操作，令人欲罢不能的编曲感受都能让我们从中得到快乐，玩的时候我们可以找一首自己喜欢的音乐曲子，然后用软件来尝试自己创作编辑出它，看看最后能不能达到和原曲一样的效果，假如相似度十分高的话，你肯定会油然而生一种伟大的成就感。

让NDS变成iPod
Licks Media Player使用教程

软件名称：Licks Media Player
软件类型：媒体播放
最新版本：V2 alpha
软件评分：★★☆☆☆
官方网站：http://www.cecm.usp.br/~lucas/lmp-ng

简介

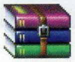
一夜之间，iPod成为了时尚的代表，苹果公司推出的这个小东东风靡世界各地。大家都以胸前挂着这个小东西为荣。其实，借助Licks Media Player（以下简称LMP），我们可以让NDSL变身为一台iPod，让你不再羡慕那些iPod用户。LMP是一款NDSL用音乐播放软件，可以播放MP3、OGG以及FLAC等多种格式的音乐。软件最大的亮点则是“披”了一张iPod的皮。LMP的界面完全仿照iPod制作，显示方式和菜单排列都与iPod如出一辙。甚至在操作方式上，LPM也努力向iPod靠近，用户需要通过滑动触控笔来控制菜单。不过，LMP不支持中文歌曲名显示，而且偶尔还会出现死机现象，算是白玉微瑕吧。

亮点

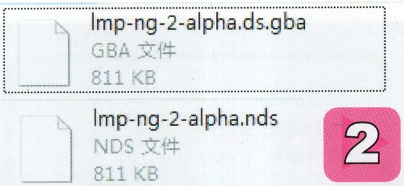
1. 支持MP3、OGG、FLAC多种音乐格式
2. 支持换肤
3. 类似iPod的界面和操作方式

安装指南

1


lmp.rar

在光盘“第四章”文件夹中找到名为lmp.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

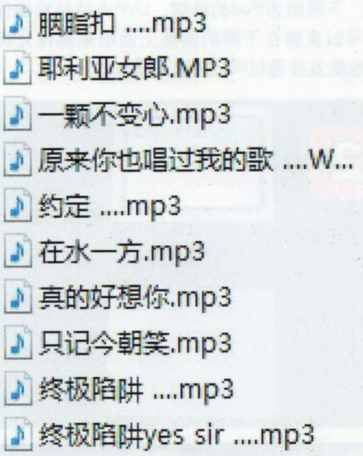


2

LMP提供了NDS和GBA两种格式的程序，如果使用的是老式GBA烧录卡，则需要拷贝lmp-ng-2-alpha.ds.gba文件，如果使用的是NDS烧录卡，则需要拷贝lmp-ng-2-alpha.nds文件。不过现在使用GBA烧录卡玩NDS游戏的朋友应该很少很少了吧。

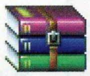
3

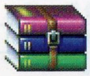
将MP3、OGG、FLAC格式的音乐文件拷贝到烧录卡闪存或存储卡的任意目录内。



4

LMP支持换肤，官方网站（http://www.cecm.usp.br/~lucas/lmp-ng）可以下载到多个皮肤文件包。下载的皮肤文件包为ZIP格式，将其直接拷贝到lmp-ng/skins目录内，注意不要将ZIP文件解压缩。


default.zip


alternative.zip

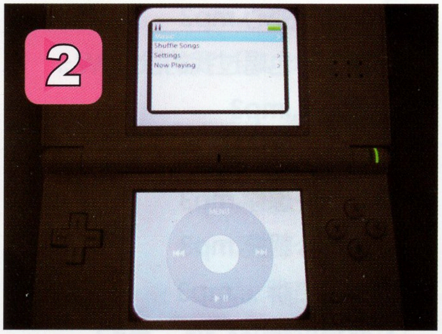
使用教程

1 打开NDS，找到LMP程序并运行。



LMP的主界面仿照iPod制作，上屏为iPod的显示屏，下屏则为iPod的按键。LMP支持触摸操作，我们可以直接在下屏的圆圈上滑动来操作光标移动，也能直接通过NDS按键来操作。

2



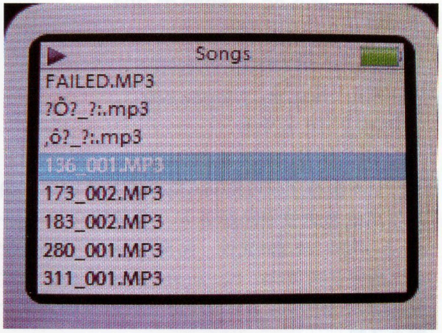
按键	功能
↑	光标上移一行
↓	光标下移一行
←	回到上级选项
→	进入下级选项
L	移动光标到第一行
R	移动光标到最后一行
B	歌曲播放中暂停音乐
X	回到上级选项
A	跳到上一首歌曲
Y	跳到下一首歌曲
START	显示程序运行状态
SELECT	锁定按键

进入“Music”选项，然后选择“Songs”，LMP会自动搜索烧录卡内所有歌曲并罗列出来。

3

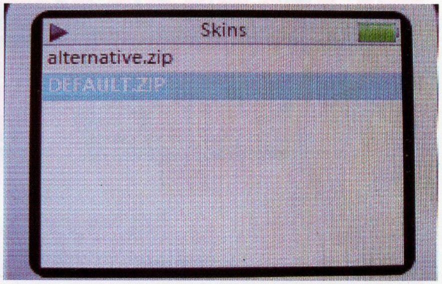


4 选择歌曲后，如果使用真正的iPod一样，点击触摸屏中央的白色按钮，歌曲开始播放。按十字键的右也可以播放歌曲。



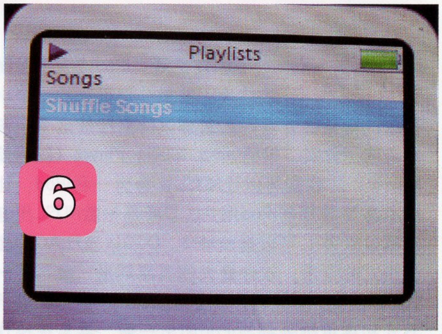
5

LMP支持皮肤更换，不过皮肤的样式仍旧遵循iPod的基本形状，只是色彩所有变化。主菜单中，选择“settings”，然后选择“Skins”，可以看到烧录卡中已经存在的皮肤，按十字键→进行确认。

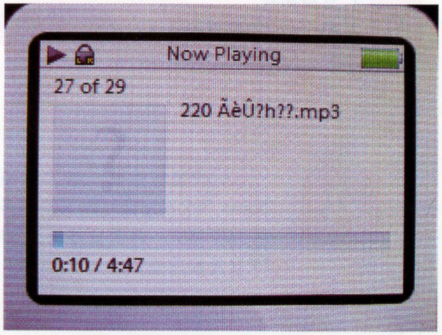


LMP主界面中选择“Music”选项，再选择“Playlists”，然后选择“Shuffle Songs”可以进行随机播放，程序会随机从列表中选择歌曲播放。

6



7 LMP具有自动节电功能，如果一段时间不操作，NDS屏幕会关闭。如果怕听音乐的过程中不小心按到按键，则可以按SELECT键，将按键给锁住。



实用美观的闹钟，MorningTimer使用教程

软件名称：MorningTimer
软件类型：时钟软件
最新版本：V1.2
软件评分：★★★☆☆
官方网站：http://mdxonline.dyndns.org

亮点
1.漂亮的界面
2.支持MP3作为铃声
3.可设置多组闹铃

简介

任天堂和索尼真是两家完全不同的厂商。索尼PSP的功能多多，音乐播放、上网等一应俱全，却没有闹钟功能。反倒是功能平平的NDS，任天堂却为其加入了闹钟。不过NDS的闹钟也着实太土了，黑漆漆的界面让人提不起一点兴趣，滴滴的闹铃声很单调，最重要的是闹铃声也实在太小了，哪里能叫得起每天熬夜奋战的游戏玩家呢？估计没有人会将NDS当成闹铃用吧。不过，有了MorningTimer，这种情况就会改变了。MorningTimer支持将MP3音乐作为铃声，能够让你清晨在优美的音乐中起床。它是一款NDS专用的闹铃软件，界面漂亮不说，功能更是强大，而且还被整合在M3DSR最新的樱花系统中，这就足可见其受欢迎程度了。

安装指南



1

在光盘“第四章”文件夹中找到名为MorningTimer.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。



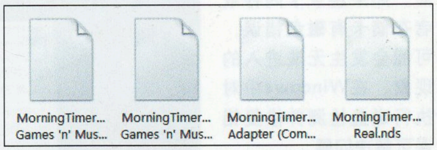
2

双击运行解压缩后得到的MakeNDSROM.exe。

3

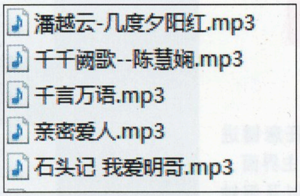
弹出NDS软件生成对话框，用户可以选择英语和日语两种界面的语言，点击Extract NDSROM file only按钮生成没有打过DLDI补丁的NDS ROM，适合那些内核中整合了DLDI补丁功能的烧录卡使用。点击点击Create NDSROM file for all adapters按钮会生成适合多款烧录卡的独立ROM文件。





4

将刚刚生成的适合自己烧录卡的MorningTimer ROM文件拷贝到烧录卡闪存或存储卡根目录内。



5

将打算作为铃声的MP3文件拷贝到烧录卡闪存或存储卡的任意文件夹内。

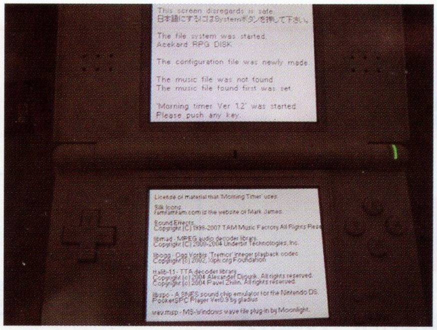
使用教程

1



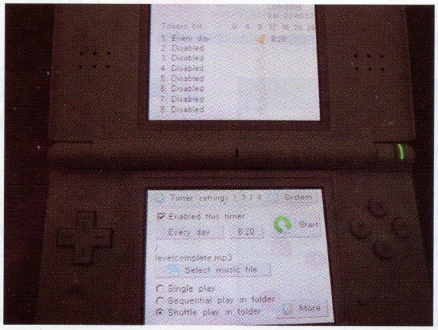
打开NDS找到MorningTimer程序并运行。

2



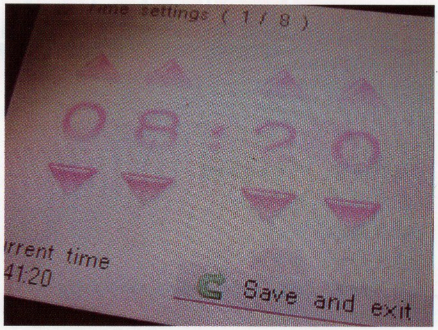
首先进入自检画面。如果烧录卡闪存或者存储卡有磁盘错误，可能会发生无法进入的现象。在Windows中对执行磁盘检测并修复错误可解决问题。

3



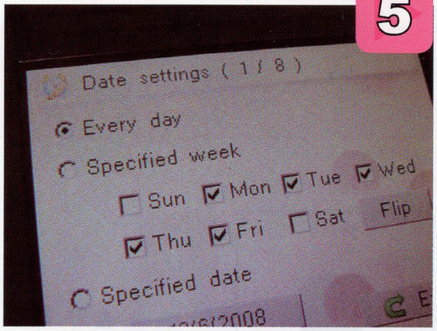
按NDS的任意键进入MorningTimer主界面，上屏显示时间以及闹钟信息，下屏则为闹钟设置界面。

4



原本默认的响闹时间是8点，点击8点图标进入响闹时间设定界面。直接点击箭头调整时间，点击Save and exit按钮保存并退出设定。

5



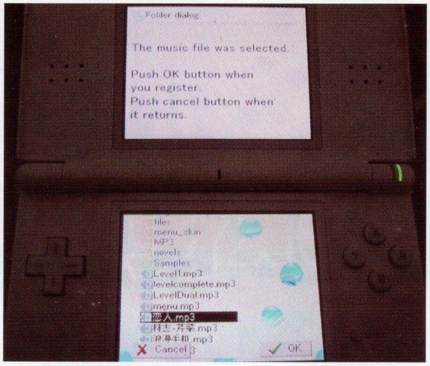
周一至周五需要上学，就得6点起床，周六、周日不上学，9点起床就可以了。这样的话，闹钟可不能天天响。点击Every Day按钮就可以设定响闹日期。如果选择Every day就是天天响闹，选择Specifiled week则是设定每周响闹的时间。

6



点击Specified date则可以设定具体时间响闹，点击下方的日期按钮，可以设定具体到哪天响闹。

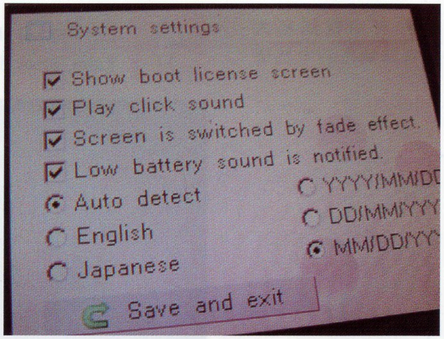
7



点击Select Music File进入文件浏览界面，选择MP3文件作为铃音。点击文件后，MP3开始播放，点击OK按钮设定完毕。

英文	说明
Single Play	响闹时仅播放单一音乐文件
Sequential Play in fFolder	响闹时逐一播放选中目录下的音乐文件
Shuffle Play in Folder	响闹时随机播放选中目录下的音乐文件

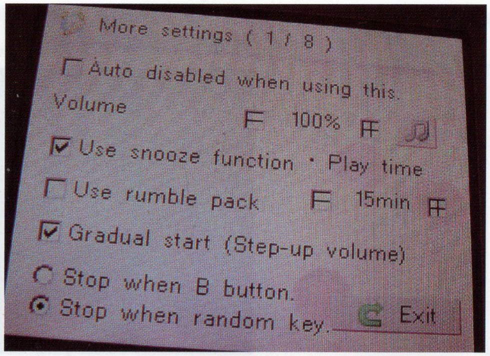
8



点击System按钮进入系统设置界面，这里可以对是否显示软件声明、是否有低电量提醒、界面语言、日期格式等进行设定。

英文	说明
Show Boot License Screen	显示软件声明
Play Click Sound	点击屏幕发声
Low Battery Sound is Notified	电量低时发出提醒声音
Auto Detect	自动选择语言

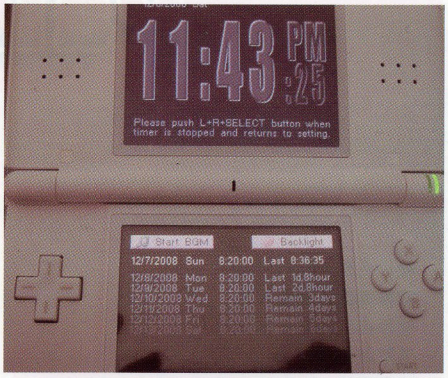
9



点击More按钮则可以对铃音音量大小、铃音播放时间等更多选项进行设定。

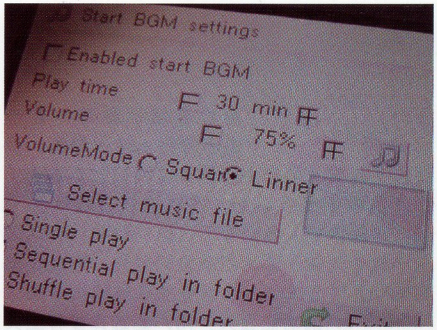
英文	说明
Volume	音量设置
Play Time	铃音播放时间
Use Rumble Pack	使用震动扩展配件
Stop When B Button	按B键停止响闹
Stop When Random Key	按任意键停止响闹

10



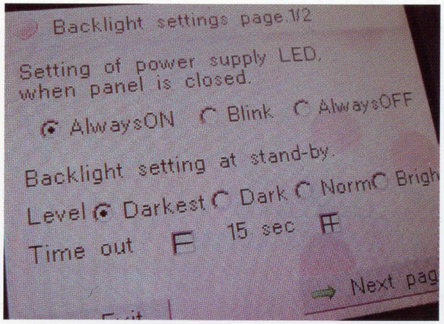
点击Start按钮进入闹铃等待界面。上屏显示时间，下屏显示闹铃时间。等待界面具有自动休眠功能，稍等片刻，软件会关闭NDS的屏幕背光灯以节电，点击触控屏则可以开启背光。

11



刚进入闹铃等待界面时，会显示Start BGM以及Back light按钮。过一会，两个按钮会消失。点击Start BGM会进入闹铃播放设置界面，其中Volume Mode为音量波动方式。

12



点击Back light按钮则会进入背景灯亮度设置界面，设置共分两页，点击Next Page还可以进入下一页设置。

随手绘格子画 Paint Black使用教程

软件名称：Paint Black
软件类型：绘图软件
软件评分：★★★☆☆
最新版本：V1.2
相关网站：http://cid2mizard.dev-fr.org

简介

喜欢画格子画吗？在一个个的小方格上涂上颜色，最后格子连成一幅图画。其实这种技法在编制、像素画中都经常用到。不过在纸上绘制格子画，可能很多人会觉得不过瘾。Paint Black则是一款专为格子画迷们准备的软件，可以让你在NDS上尽情挥洒，绘制各式各样的格子画。Paint Black的功能强大，用户能选择多种工具以及笔刷。为了锻炼大家的绘画能力，Paint Black还内置了多达100幅的格子画，让你尽情体验画格子的乐趣！

亮点

1. 绘图工具丰富
2. 附带已绘制好的图形

安装指南

在光盘“第四章”文件夹中找到名为PaintBlack.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。



1

将解压缩得到的名为Paint_Black_DS.nds文件拷贝到烧录卡闪存或存储卡的根目录中。



2

使用教程

1 打开NDS，找到名为Paint_Black_DS.nds的程序并运行。



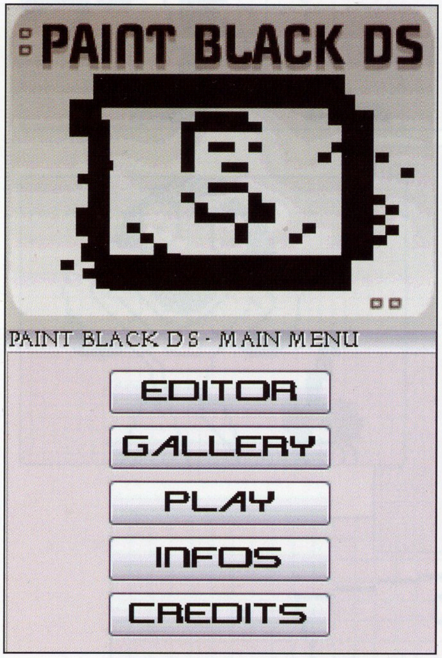
2 软件是NEO夏季掌机软件大赛的参赛作品，自然开头会附带大赛的LOGO。



3

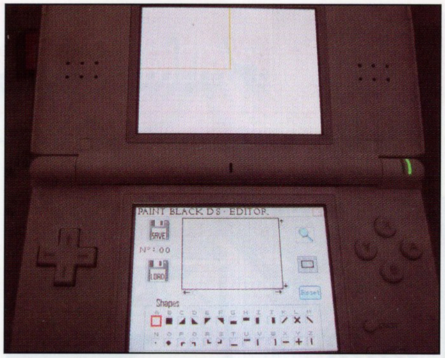
稍后进入软件主界面。上屏显示软件LOGO，下屏显示系统菜单。直接点击按钮可进入相应功能。

菜单	说明
Editor	绘图模式
Gallery	美术馆
Play	游戏模式
Infos	软件介绍
Credits	制作者名单



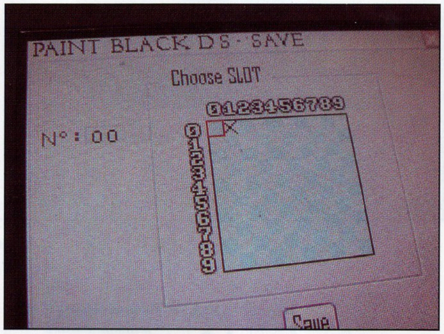
4

Editor为绘图模式，用户可以在这里绘制格子画，上屏为画布，下屏则显示绘图工具。下屏中央为局部放大后的画布，所对应的是上屏橘黄色方框内的部分，用十字键移动方块。Paint Black提供了多达26种笔刷，包括三角形、菱形等，用户可以选择不同的笔刷作画。正因为笔刷种类多，才能绘制出更加细腻的格子画来。



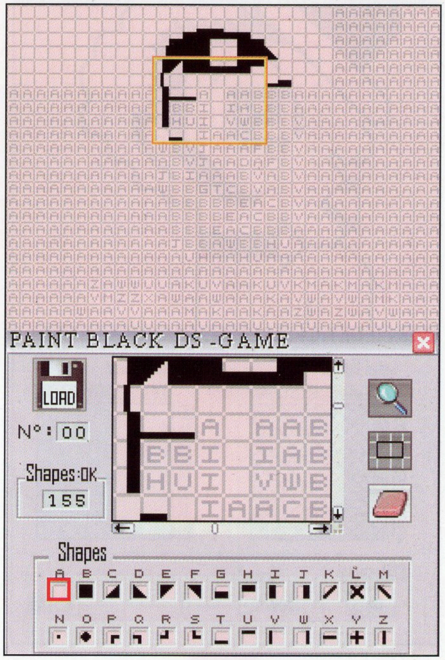
5

Paint Black支持图片的保存，点击Save按钮进入保存界面。Paint Black提供了100个存储档位，档位显示很特殊，采用方格的形式。选中存储格后，点击Save按钮保存。读取图片则选择Load按钮进入读取界面即可。



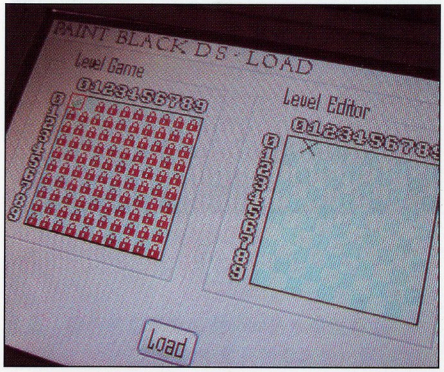
6

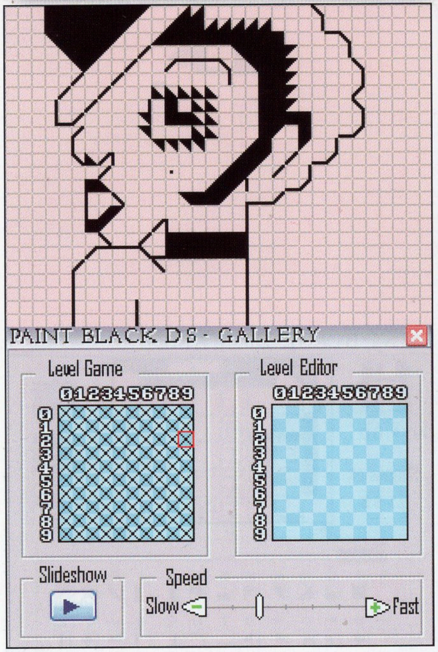
点击Play按钮进入游戏模式。这里可以让玩家锻炼绘制格子画的能力。画布每个方格都有A、B、C等英文字母标识，玩家要根据英文字母选择不同的笔刷。比如方格上为A，则要选用A号笔刷绘图。每个字母都有对应的笔刷。游戏模式中共有100幅图片供玩家绘制。



7

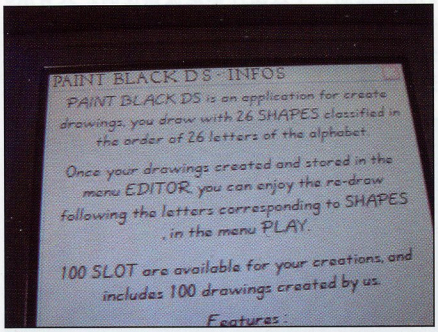
点击Load按钮进入载入模式，可以选择不同的图形绘制，不过图片都是被锁住的。只有从0号开始绘制好图片后，才能为其他图片开锁。另外，绘图模式中已经保存的图片这里也能调出来进行游戏。





8

Gallery模式中可以欣赏格子画。Level Game是游戏模式中的格子画，Level Editor下则是自己绘制的格子画。点击Slideshow下方的按钮能够以幻灯片方式播放图片，通过Speed下的滑杆则可以调节播放的速度。

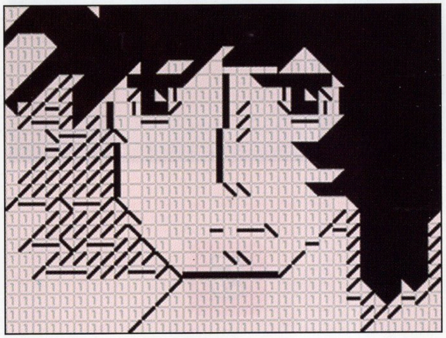


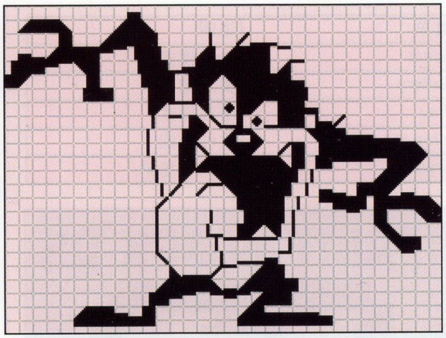
9

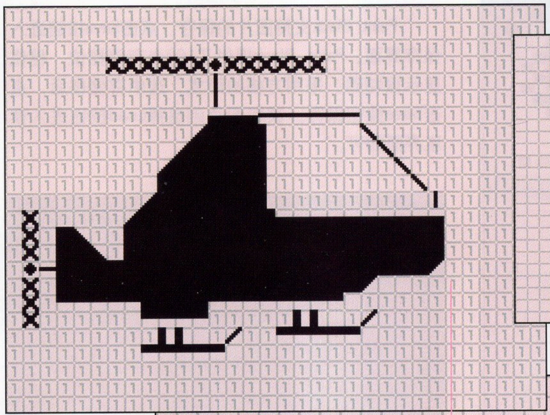
主界面中点击Infos按钮显示软件介绍，点击Credits可以查看软件开发者的情况。

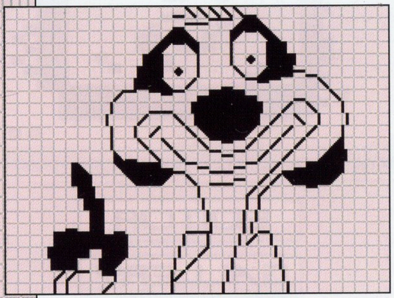
Paint Black图片赏

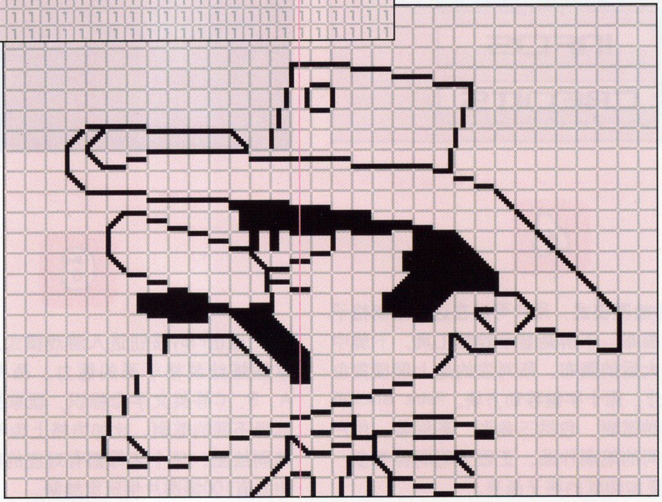
用Paint Black绘制出的图形别有风味哦，让我们一起来看看。











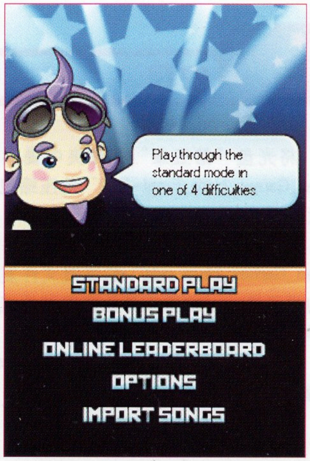
NDS平台 优秀自制游戏巡礼

任天堂的NDS平台上迄今为止已经推出了超过三千款商业游戏ROM了，这些作品中不乏精品大作，但是每天玩着大作也有犯困的时候，偶尔尝试一下由自制软件爱好者们开发的第三方小游戏也不失为一个好主意。不过我们需要先明确一点，下面将要讨论的是那些由民间人士自主开发的"非官方"游戏，因为没有正规授权发行，玩家想要运行这些游戏，就必须拥有一块NDS烧录卡做载体了。关于"烧录卡"本书其他章节有十分详尽的介绍，有需要补习烧录卡知识的朋友们可以先去了解一下。

注：文中所有游戏都不是任天堂或其合作厂商发布的正式官方游戏，只能通过烧录卡运行，个别烧录卡无法直接运行的话，请尝试手动为游戏打上DLDI补丁。

视频游戏之王

游戏原名：Video Games Hero
游戏版本：Final
游戏作者：Sumiguchi（程序）、Spriteattack（美工）、Mollusk、Nightfox & Sludge99、BassAceGold（其他）
评分：游戏性5 手感4 画面5



简介

提起电玩界最好玩的音乐类游戏，相信广大玩家们一定都能脱口而出说上几个，像是《吉他英雄》、《DJMax》、《太鼓之达人》等等。它们以优秀的音乐和强大的游戏性感吸引了无数玩家。而这款《Video Games Hero》则是由多位自制游戏作者合力开发的"堪称完美"的仿《吉他英雄》自制游戏大作。其庞大的歌曲库、完整的模式设置、丰富的隐藏要素无一不成为吸引人的亮点。还是废话不多说，让我们一起来领略它的炫目之处吧。

操作

←	绿色
↑	红色
→	黄色
Y	黄色
X	蓝色
A	橘色

使用

这款游戏模式丰富，下面就先说说"TOUR"基础模式。本模式下包含了游戏中全部的65首经典ACG曲目，首首还都堪称经典中的经典！从《大金刚》到《恶魔城》应有尽有，《最终幻想》之类的就更不在话下了。只不过有的曲目在初期都处于"未解锁"状态，需要玩家努力将其他曲目完成才能解封。该模式下共有四个难度，分别是：

EASY	简单	使用3根琴弦（3个按键）
Medium	中等	使用4根琴弦（4个按键）。
Hard	困难	使用5根琴弦（5个按键）。
Expert	超难	不但使用所有按键而且音符出现频率也大幅提升

对于初次接触这类游戏的玩家笔者推荐选择“EASY”或者“Medium”练练手，等按键熟悉了再去挑战“HARD”。至于“Expert”，这个超人专用模式大家在手感好的时候可以去试试，而且记得做好心理准备再去……选好难度后就该选择乐曲了，使用十字键的“左”或者“右”来选取音乐的组别（SET1、SET2等），“上”“下”键选择乐曲。刚开始时只有第一组（SET1）的乐曲可玩，要是想玩其他组别的音乐那就需要完成其上一组的所有乐曲。

选好乐曲后将进入下一个设置菜单，里面有三个选项供玩家设置：

1.STAGE，舞台。游戏内置了13个不同的舞台供玩家表演，想要开启新舞台就需要不断地完成乐曲。如果选择第零号舞台则表示“随机选取舞台”。

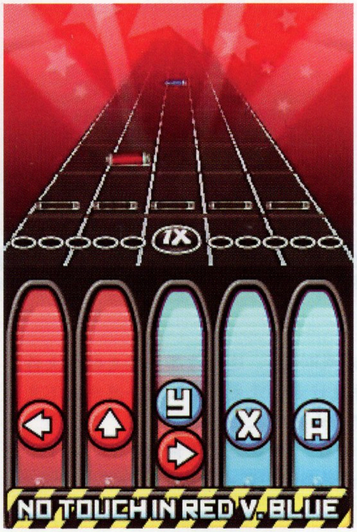
2.CALIBRATE，调整时间轴。如果你发现游戏中的音符出现时间与音乐节奏不同步的话可以尝试使用该项。

3.Normal/Flipped，反转按键排列。游戏默认的排列是绿色、红色、黄色、蓝色和橘色，如果反转了的话则会变成：橘色、蓝色、黄色、红色和绿色。

接下来选择START就可以开始一段激情音乐之旅啦！它的操作方式与NDS平台上的《吉他英雄》是完全一致的，同样也支持在触摸屏上直接演奏乐曲！



下面我们再来说说赏金模式“BONUS”奖励模式。它的第一种玩法是“RED VS BLUE（红VS蓝）”。在这个模式下你可以和朋友一起进行对战！方法是你们两人分别控制十字键（红）和ABXY键（蓝），在一台NDS主机上就能实现双人战斗，游戏会根据你们各自的表现打出分数并判定胜者。





奖励模式的第二种玩法是“AUDIOPHILE”（发烧友）。这是个相当有趣的模式，玩的时候要求玩家将NDS合起来，根据音乐节奏使用“L、R键”进行演奏。第三种玩法是“GRIP MANMIA（狂热）”。这是一个FANS向的模式，这个使用了4根弦的模式支持《吉他英雄 巡回演出》的NDS专用演奏周边，并且难度被牢牢锁定在“Expert”级别，想挑战的同学一定要做好心理准备。最后一种玩法名为“Jambalaya（杂烩）”。在Jambalaya以外其他模式中某个鼓点会出现哪个音符都是固定不变的，如果你已经厌倦了这种一成不变那么这个“Jambalaya”一定会让你满意，该模式下的按键出现位置全部随音乐随机生成，弹一百次就有一百次不同，这样的话你也就不再需要为那一成不变的音符位置而发愁啦！



最后介绍一下游戏的计分系统。演奏完毕之后游戏会自动计算并显示你的得分以及评价。玩家每正确演奏一个音符都会得到响应的分数，具体数值视难度不同而不同：Easy = 30分，Medium = 40分，Hard 和 Expert = 50分。游戏时屏幕下方有一个“积分盒”，玩家连续正确演奏即可使盒内的积分增加。当分数累积到一定程度后盒子中间就会出现“1X”或“2X”的标志，此时你演奏锁得到的分数将会乘以相应的倍数，其最高值为“5X”。当连击数达到25时屏幕上方将出现一个提示图标，此时狂按“L和R键”吧，当你看见许多小星星从图表出飞下来则表示你得到了额外的50分。

安装

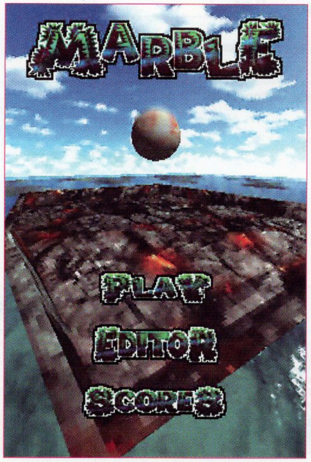
1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“Video_Games_Hero_Final-Full”的压缩包解压缩至任意位置。

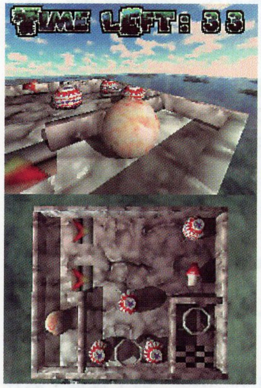
2.将得到的名为“VGH”的文件夹和名为“Video_Games_Hero.nds”的游戏文件复制进烧录卡的根目录。（放置在其他位置可能造成程序运行异常）

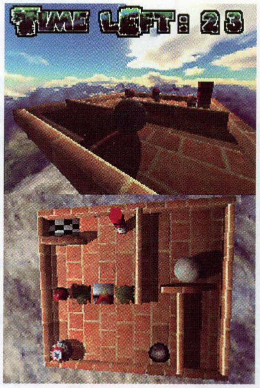
3.在烧录卡界面进入“Video_Games_Hero.nds”运行游戏。

石球

游戏原名：Marble
游戏版本：preview
游戏作者：Noda
评分：游戏性4 手感4 画面5







简介

Marble也是一款“Neo Summer Coding Compo 2008”自制软件及游戏大赛的参赛作品，它的原型是PC平台上著名的休闲游戏《balance》（平衡）。在游戏中那个重力主导一切的世界里，玩家将面对令人目眩的高度，控制一个平台使大理石质的球在充满障碍物的场景中游走，稍不留意小球落入深渊就会GAME OVER。随着关卡的深入，游戏的难度也不断提高，最后甚至会有些解谜游戏的感觉。游戏画面具有不俗的表现，出色的3D渲染构造出强烈的空间感，略显古朴的画面效果也给游戏曾添了几分神秘感。游戏还支持玩家自己设计关卡，让“自制”的乐趣得到了延伸。游戏开始后上屏用于显示球体的运动状况，下屏则显示游戏场景的缩略图，关卡中所有的障碍物都将显示于此。我们所要做的就是通过触摸屏幕来适度翻转场景，场景被翻转后球体就会按惯性向相应方向滚动。各位玩家可以想象自己手中捧着一个盘子，里面有个小球，盘子倾向哪边球就滚向哪边。游戏虽然操作简单但是相当考验耐性，一不小心下手过重可能就会前功尽弃，大家要加油哦！

安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“marble_preview”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“marble”的文件夹和名为“Marble.nds”的游戏文件复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“Marble.nds”运行游戏。

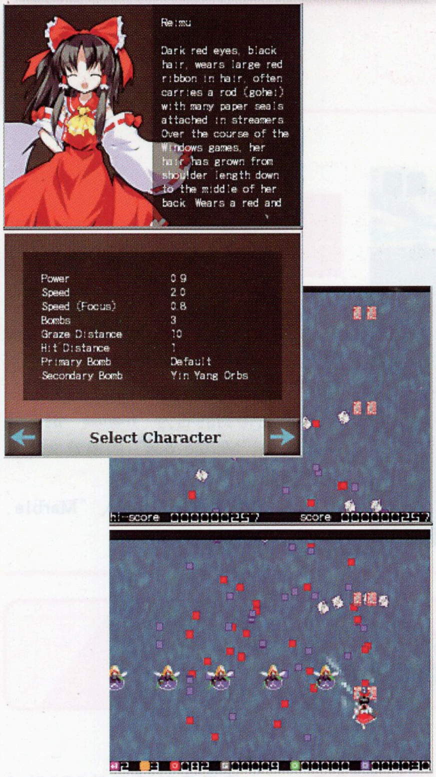
东方DS★

游戏原名：Touhou DS
游戏版本：v0.7
游戏作者：anoNL
评分：游戏性3 手感3 画面3



简介

提及目前流行的STG游戏（即射击游戏，例如DC上著名的《斑鸠》），就不得不说说“《东方》系列”了。该系列游戏除去第1作的《东方灵异传》和第7.5作《东方萃梦想》（相当于第7作的资料片，是一款特别的弹幕格斗游戏）之外，其他几作皆为STG游戏。其主要登场平台为街机和PC，长久以来该系列在日本电玩界拥有很高的人气，从每年不断涌出的“东方”相关同人作品中便能看出它强大的影响力。“《东方》系列”最引以为傲的就是华丽的弹幕、华丽的人设以及华丽的BGM，三者的完美结合使得游戏达到了一个同类作品难以企及的高度，特别是它那华丽的弹幕，其实很多玩家就是冲着那些令人眼花缭乱的弹幕才玩这款游戏的。下面介绍的这款《Touhou DS》就是作者anoNL按照“《东方》系列”一贯风格制作的一款自制游戏，笔者试玩下来感觉也还不错，特别是在NDSL上听到系列作品中令人熟悉的BGM时，心中挑战弹幕极限的热情瞬间就燃烧了起来。本游戏还有一大亮点，就是支持自定义关卡，甚至通过Wi-Fi方式上网获取新关卡，无尽的挑战正在NDSL上等着你哦！





操作

十字键	移动人物
A键	射击
R键	Bomb
START键	暂停/开始

安装

1. 将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“TouhouDS”的压缩包解压缩至任意位置。

2. 将得到的名为“TouhouDS”的文件夹复制进烧录卡。（不同于其他游戏，本游戏是以“自制软件”方式封装打包的一款游戏，运行时需要把整个“TouhouDS”文件夹复制进烧录卡才能正常运行，部分烧录卡可能需要打DLDI补丁。）

3. 在烧录卡界面进入“TouhouDS.nds”运行游戏。

本作还可以在模拟器iDeaS v1.0.2.0或更高版本上运行，有关iDeaS详细使用方法还请参看本书相关教程，这里只给出运行《东方DS》所需的特殊设置：

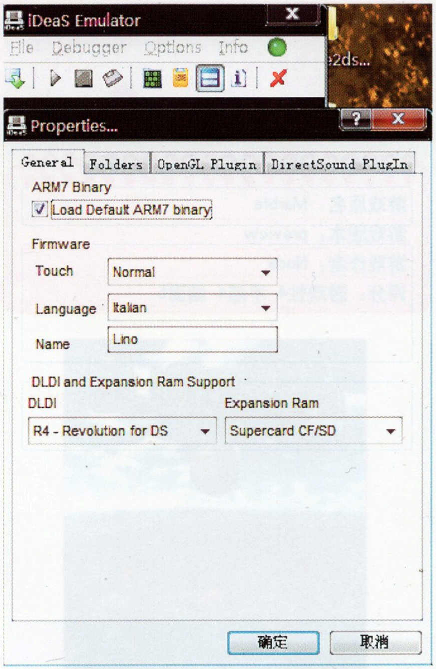
1. 单击工具条中的“File”，选中“Properties”

2. 在“General”选项卡的下半部分找到“DLDI设置”

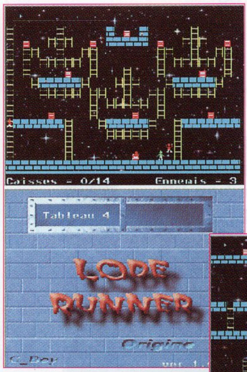
3. 在“DLDI”的下拉框中选择“R4 – Revolution for DS”

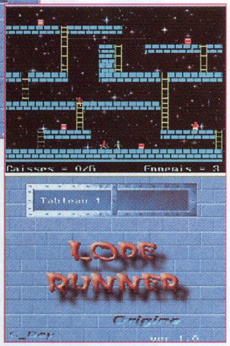
4. 在“Expansion Ram”的下拉框中选择“Supercard CF/SD”

5. 运行“TouhouDS”文件夹中的“TouhouDS–R4.nds”开始游戏。



淘金者 起源





游戏原名：Lode Runner Origine
游戏版本：v1.0
游戏作者：c_boy
评分：游戏性3 手感2 画面2

简介

寻宝游戏总是那么令人着迷，发光的金子，闪烁的钻石，等待挖掘的未知宝藏，能否变成富翁就全看你的操作水平了，《淘金者》就是这样的一款游戏。它曾经在早期的街机、FC平台火了一把，而如今冠名“淘金者”的游戏已经多得数不胜数，NDS平台甚至有Hudson官方版本的《淘金者》登场，可自制软件开发者们像是要挑战官方作品一样，发布了这款原汁原味的《淘金者 起源》。游戏中玩家扮演的淘金者依旧是在红衣守卫的层层围堵中偷空子收集散布于场景中的小宝箱。宝箱数量视场景的不同会有所变化并显示在上屏左下角的“Caisses=X/Y”

处，其中“X”代表你当前已经得到的宝箱数，“Y”代表场景中一共有多少个宝箱需要你去收集。在收集的过程中守卫会相当执著地对玩家进行围追堵截，只要他们一碰到玩家的身体那么游戏即告结束，而玩家的防御手段就是“挖坑”——通过在自己的左边或者右边挖一个坑来使警卫掉下去，然后你就可以踩着他的脑袋继续前进了。需要注意的是，只是偷光地图上所有宝箱距离过关所需宝箱数量还是有一段距离的。而当一个警卫被埋掉之后，往往会在被埋地点获得一个奖励宝箱，你除了与他们周旋外，还必须主动出击，取得更多的奖励宝箱才能过关哦。

操作

十字键	控制淘金者行动
A键	在淘金者右侧挖坑
Y键	在淘金者左侧挖坑
L键	更换场景
R键	更换场景

安装

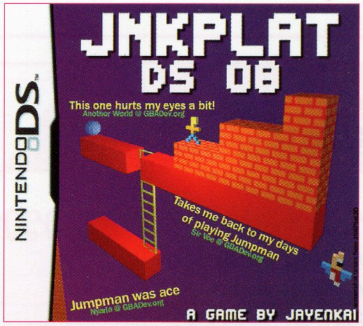
1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“Lode Runner Origine”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“lode_runner_origine_v1_0.nds”的文件复制进烧录卡。

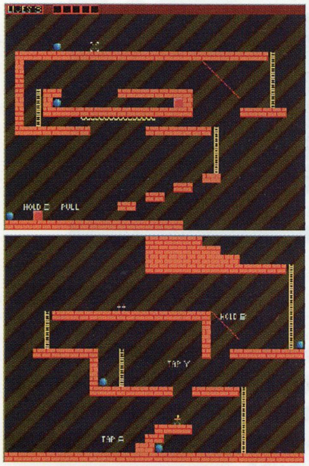
3.在烧录卡界面进入“lode_runner_origine_v1_0.nds”运行游戏。

高原DS 08

游戏原名：NKPlat DS 08
游戏版本：Platdude's Happy Endings
游戏作者：Jayenkai
评分：游戏性4 手感3 画面2







简介

这款《NKPlat》和前面那个《淘金者》的游戏类型相似，都是在一个场景内收集某种宝物，不同之处是对于玩家来说《淘金者》需要解决的问题是如何绕过或者埋掉可恶的守卫，而在《NKPlat》中玩家的敌人变成了各种难以逾越的障碍，如何依靠游戏中角色的各种能力把障碍踩在脚下成了本作谋害玩家脑细胞的武器。总之，这个画面简单的益智游戏玩起来其实一点也不简单，如果你不是画面派，如果你对自己的智商和耐性比较有信息，那就欢迎你来进行挑战，相信近百个关卡足够满足健脑的需要……

操作

十字键	控制人物行动
A键	向右空翻
Y键	向左空翻
B键	确定
START	开始/暂停

安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“jnkplat08ds”的压缩包解压缩至任意位置。

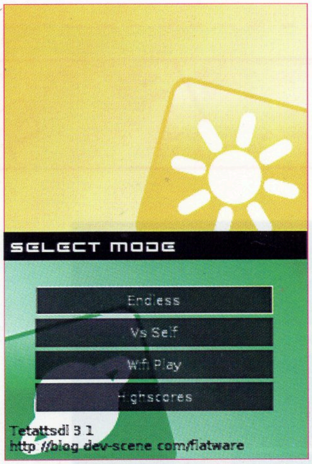
2.将得到的名为“JNKPlat08.nds”的文件和名为“JNKPLAT”的文件夹复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“JNKPlat08.nds”运行游戏。

注：文件夹“JNKPLAT”的作用是保存游戏中进行的各种设定，即使没有它游戏也可以运行，但是无法保存游戏设置。

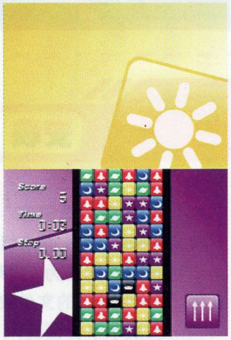
智慧方块

游戏原名：Tetattsdl
游戏版本：3.1
游戏作者：Sten Larsson
评分：游戏性4 手感3 画面3



简介

说起这款游戏，那可真是了不得啊，它自问世至今已经不知俘获了多少男女老少的心！它以超级休闲的游戏模式悄然占据了无数人的无数闲暇时光。这个男女老少通吃的游戏究竟是什么呢？它就是《对对碰》。



“Tetattsdl”就是一款能运行在NDS平台的对对碰游戏，它的游戏规则和所有其他对对碰游戏一样：相同3个方块成行或成列即可达成消除条件并得分，惟一不同的是，这款游戏中的方块只能横移不能竖移，横移是无限制的，即使移动后没有达成消除条件也可以进行移动，这样的规则无形中降低了游戏的难度。游戏分为“对战”和“单机”两大模式，而“单机”模式又分为“Endless”和“Vs Self”两种。Endless模式正如其名，永远不会GAME OVER，游戏可以一直进行下去。而Vs Self模式下，动作不够快就会遭遇GAME OVER了。“对战”模式通过Wi-Fi方式与其他机器相连，最多支持4人同时对战。无论是单机模式还是联机模式都可以在战斗开始前通过点选“Select Level”来选择游戏难度。



这款游戏麻雀虽小，五脏俱全。只有区区702KB大小，但各项功能一个都不少，单机、联机、娱乐、挑战模式一应俱全，甚至还集成了一个小巧的多人聊天系统，再加上清新的画风，这位“对对碰”家族的新成员一定能给NDS玩友带来不少欢乐。

操作

用触摸笔拖动方块到你需要的地方，至于按键嘛……抛弃就行了。

安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“tetattds”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“tetattds-3.1.nds”的文件复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“tetattds-3.1.nds”运行游戏。

DsDs跳舞机



游戏原名：DsDsRavolution
游戏版本：v0.4.3
游戏作者：Tako2 Lab
评分：游戏性3 手感3 画面3

简介

本作是一款能运行在NDS平台的跳舞机游戏，玩法和前面介绍的《Video Games Hero》有些类似，都是踩着节拍按相应的按键。这款游戏对于每首曲目的按键编排都有着相当高的自由度，几乎所有的曲目都可以由用户自己重新编写按键（即足谱），当然你也可以选择在网络上下载其他人已经编辑好的曲目。游戏的玩法就不多说了，喜欢音乐游戏的玩家们不妨再追忆一番吧。

操作

←键	左起第一条通道
↑键	左起第一及第二条通道
→键	左起第二条通道
↓键	左起第二条通道
A键	左起第四条通道
B键	左起第三条通道
X键	左起第三及第四条通道
Y键	左起第三条通道
L键	左起第一条通道
R键	左起第四条通道

注：打开DSDSR文件夹内的设置文档DsDsR.ini，玩家可以根据自己的习惯在这里自由修改按键配置。

安装

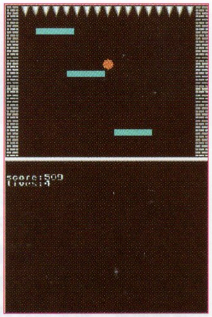
1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“DsDsRaverlution”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“DsDsR”的文件夹和名为“DsDsR.nds”的游戏文件复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“DsDsR.nds”运行游戏。

是男人就下一百层DS

游戏原名：RapidRollDS
游戏版本：–
游戏作者：wolped
评分：游戏性4 手感4 画面2



安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“RapidRoll.rar”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“RapidRoll.nds”的游戏文件复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“RapidRoll.nds”运行游戏。

简介

同样是“Neo Summer Coding Compo 2008”自制软件及游戏大赛的参赛作品，世界性大赛参赛作品的素质自然不容小觑，别看本作的画面很烂，但RapidRollDS胜就胜在它突出的游戏性上。《RapidRollDS》的原型是曾一度风靡网络的游戏“是男人就下一百层”，只不过在这里游戏的主角从一个小人变成了一个小球。我们的目标就是使小球能在不断向上移动的阶梯之间努力向下移动，但移动过程中小球一旦没有踩到阶梯落空或是被阶梯推到屏幕顶端的天花板被压扁，就算是GAME OVER。游戏分有多个难度，难度越高小球的下落速度越快。游戏开始前还可以选择BGM，曲目可都是相当不错的哦！让我们向着目标100层冲刺吧！



操作

使用十字键左、右使小球移动。



触摸战争

游戏原名：A Touch of War
游戏版本：0.11C
游戏作者：Jimmy Lord（程序）、Chris Hildenbrand（美工）、Mike Keogn（音乐）
评分：游戏性4 手感3 画面2

简介

一直以来NDS平台都很缺乏RTS（即时战略）游戏，究其原因大概是因为NDS那可怜的机能吧。不过自制游戏高手们可没有放弃这块阵地，由Jimmy带领一干开发人员经过了不懈的努力，终于发布了《A Touch of War》v0.11C。这款运行于NDS平台的RTS游戏虽说画面比较简陋，但是各种要素一个不少。战场迷雾、攻防建筑及兵种、战斗单位编队、兵种相克、广袤的地图等等，一切你能想到的RTS要素应



有尽有。游戏同时使用了NDS的上下两个屏幕，其中上屏用于显示地图、战斗单位状态、物资状况、单位简要说明等信息，下屏用于显示战场情况，玩家可以通过触控笔方便地操纵部队进行各种活动，还可以通过切换上下屏实现快速移动地图等操作。游戏画面风格类似《帝国时代》，绝对是目前NDS平台最强的自制RTS游戏了，感兴趣的话不妨体验一下吧。

操作

十字键	移动场景
L/R键	交换上、下屏的显示内容
SELECT键	返回标题画面
START	返回游戏

安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“AToW”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“AToW-0.11c.nds”的游戏文件复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“AToW-0.11c.nds”运行游戏。

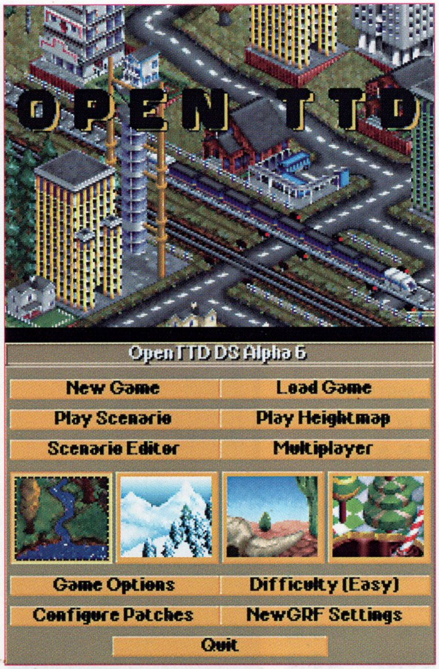
运输大亨DS

游戏原名：Open Transport Tycoon Deluxe DS（运输大亨）

游戏版本：Alpha 6

游戏作者：Dominik Scherer

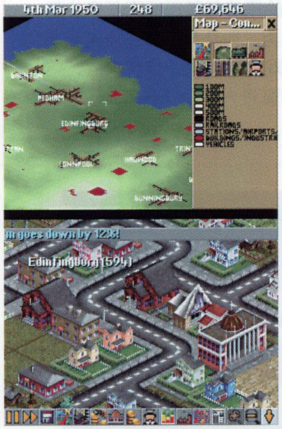
评分：游戏性5 手感3 画面3



简介

这款《NKPlat》和前面那个《淘金者》的游戏类型相似，都是在一个场景内收集某种宝物，不同之处是对于玩家来说《淘金者》需要解决的问题是如何绕过或者埋掉可恶的守卫，而在《NKPlat》中玩家的敌人变成了各种难以逾越的障碍，如何依靠游戏中角色的各种能力把障碍踩在脚下成了本作谋害玩家脑细胞的武器。总之，这个画面简单的益智游戏玩起来其实一点也不简单，如果你不是画面派，如果你对自己的智商和耐性比较有信息，那就欢迎你来进行挑战，相信近百个关卡足够满足健脑的需要……





操作

全程触控笔伺候，类似鼠标操作，实在没什么可介绍。

安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“openttd-ds-alpha6”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的所有文件（文件夹“openttd”、设置文件“openttd.cfg”和游戏文件“openttd.nds”）复制进烧录卡根目录（注意是根目录，否则游戏可能无法读取）。

3.在烧录卡界面进入“openttd.cfg.nds”运行游戏。

魔兽争霸 塔防

游戏原名：Warcraft Tower Defense
游戏版本：v0.4beta
游戏作者：ndswtd
评分：游戏性4 手感3 画面3



简介

《魔兽争霸》上的自制地图——“塔防”，在魔兽爱好者中可是非常流行，国内也有不少FANS。这种游戏规则在一开始就分给玩家一定的资金，用于建造结实的防御塔，组成阵线来守护家园。敌人会一波波的杀出来，而你的防御塔杀死的敌人越多，就能获得更多的金钱奖励，从而可持续发展，用杀死敌人获得的金钱再去建造具



有不同攻击属性的防御塔，善加利用路线及各种塔的特性，撑到最后就是胜利。而这款《魔兽争霸 塔防》正是以PC平台的塔防地图为蓝本制作的，世界观和游戏中的各种造型都按照《魔兽争霸3》设计，2D化后的还原度尚可。游戏运行时非常流畅，而且支持自定义地图及新地图包更新，有爱的话你完全可以使用作者提供的编辑器自己制作一幅地图哦。



操作

十字键	移动场景
触控笔	完成其他操作

安装

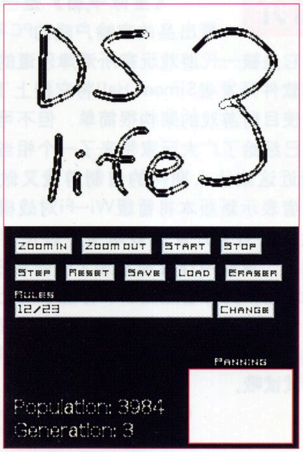
1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“Warcraft Tower Defense”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的文件夹“Maps”及游戏文件“TowerDefense.nds”复制进烧录卡根目录（注意是根目录，否则游戏可能无法读取）。

3.在烧录卡界面进入“TowerDefense.nds”运行游戏。

注：压缩包中名为“Editor”的文件夹中包含该游戏的地图制作工具，有兴趣的玩家可以尝试一下。

生命

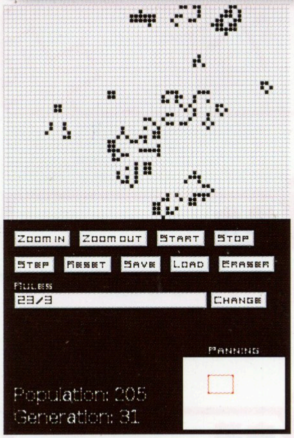


游戏原名：Ds life
游戏版本：3.5
游戏作者：Jeremy Ruten
评分：游戏性3 手感3 画面2

简介

这是著名的“生命游戏”模拟程序。1970年前后，英国数学家John Conway和他的学生在“细胞自动装置”的研究过程中提出了生命游戏的概念。它在70年代曾一度使许多人着迷，无论学生、教师，也不分从事何种专业工作的人，都在计算机上做大量的试验。

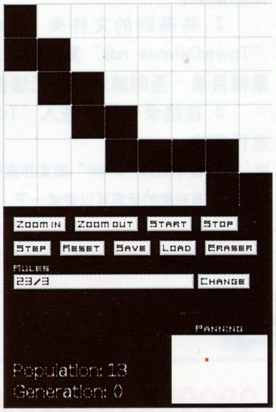
它的规则看起来复杂但其实很简单，主要包含以下三个判定



1.如果一个细胞周围有3个细胞为生（一个细胞周围共有8个细胞），则该细胞为生，即该细胞若原先为死，则转为生，若原先为生，则保持不变；

2.如果一个细胞周围有2个细胞为生，则该细胞的生死状态保持不变；

3.在其他情况下，该细胞为死，即该细胞若原先为生，则转为死，若原先为死，则保持不变设定图像中每个像素的初始状态后依据上述的游戏规则演绎生命的变化，由于初始状态和迭代次数不同，将会得到令人叹服的优美图案。



说不如玩，大家还是自己来试试，绘制一幅属于自己的生命图案吧！

安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“ds-life”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“ds-life.nds”的游戏文件复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“ds-life.nds”运行游戏。

星际争霸

游戏原名：StarLite

游戏版本：v0.02

游戏作者：Simon Hall

评分：游戏性4 手感4 画面4



简介

《星际争霸》是一款由暴雪出品的家喻户晓的PC平台RTS游戏，它是被一代游戏玩家所津津乐道的神作，而自制软件开发者Simon Hall将它搬上了NDS平台。即使目前游戏的架构很简单，但不可否认的是，它已经给了广大玩家带来了一个相当大的惊喜。最近这款让人期待的自制游戏又做出了更新，作者表示新版本将暂缓Wi-Fi对战模块的开发，投入全力来开发游戏本身，以使游戏能够更加完美。更新中作者新添加了一张著名的Lost Temple地图，另外着重更新和修正了海上兵种的问题，作者还表明会在将来的版本中添加左手操作切换的设定。冲着这款游戏的名字，NDS玩家们也要试试哦。



操作

同样全程触控笔伺候。举个例子，造建筑就使用触控笔单击选中农民，然后点击画面右侧的兵营图标，最后点击场景中点击建筑位置即可。

安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“StarLite”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“StarLite.nds”的游戏文件复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“StarLite.nds”运行游戏。

迷失太空

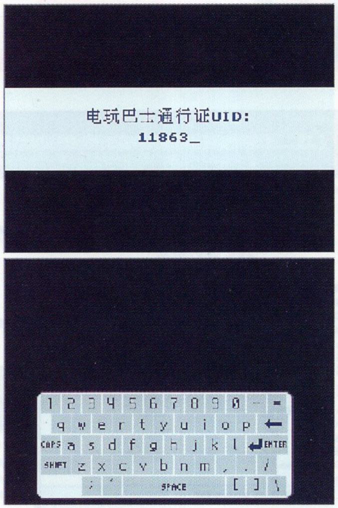
游戏原名：迷失太空
游戏版本：正式版
游戏作者：圣唐工作室
评分：游戏性2 手感2 画面2



简介

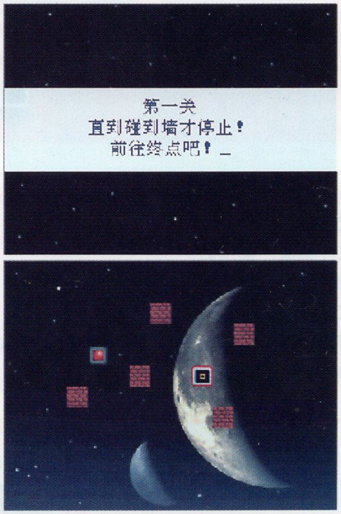
《迷失太空》是一款解密益智类游戏，玩家控制可移动的方块通过各色的机关，到达终点即宣告游戏胜利。游戏中有多种机关，从最普通的起阻挡作用的砖块、可以引爆的炸弹，到可以穿越空间的黑洞应有尽有。玩家需要开动脑筋利用这些机关的特性遨游宇宙到达终点。本游戏共有32个关卡，可以进行2周目。游戏难度由浅入深，具备5种功能模式供玩家选择以获得不同的游戏体验。

值得一提的是这款游戏是由国内著名电视游戏门户网站TGBUS旗下工作室自主研发的，依托于TGBUS为其搭建的巴士Live平台还能获得一些特殊的奖励。巴士Live是TGBUS旗下的一个游戏服务平台，这个服务平台是其投身掌机游戏研发事业的一部分。主要为国内本土研发游戏提供网络服务，为掌机玩家提供一系列新的游戏体验，同时它也是一个集合游戏发布、玩家交流互动的一个平台。因为平台刚搭建不久，所以目前功能比较简单，只提供了“成就”功能。例如刚才讲到的自制游戏《迷失太空》就包含了成就模块，当玩家达到某一预设的条件后——比如通关，就会激活一项成就并得到一定分数奖励。得到成就后玩家可以将自己的成就信息上传至巴士Live平台进行展示。上传成就的方式目前有两种，一是通过Wi-Fi无线联机功能，另一种是提交成就密码。巴士Live平台内的每一款游戏都将具备成就功能，成就点数的多少视游戏品质的不同有所区分，目前暂时分为200点、500点两个档次。目前该平台除《迷失太空》外，还有《封印之地》、《华容道》和《萌战Zero》三款游戏提供免费下载，有兴趣的玩家可以访问http://www.buslive.com/一探究竟。



操作

使用十字键控制方块的行进方向即可。



安装

1.将光盘“第五章”文件夹中提供的名为“Lost_in_Space”的压缩包解压缩至任意位置。

2.将得到的名为“Lost_in_Space.nds”的游戏文件复制进烧录卡。

3.在烧录卡界面进入“Lost_in_Space.nds”运行游戏。

结语

本辑的自制游戏巡礼到这里就要告一段落了。当然NDS平台上优秀的自制游戏远不止文章中列出的这些，由于NDS开发工具的完备，目前NDS平台的自制游戏佳作也是不断涌现了出来。当然，如果你也有一定的软件开发基础，不妨也来尝试一下在NDS上开发自制游戏，加入到NDS平台自制游戏的建设队伍中来！

NGP模拟器 RACE使用教程

软件名称：RACE
软件类型：模拟器
最新版本：07-6-16
软件评分：★★☆☆☆
相关网站：http://www.personal.triticom.com/~erm/NDS/

简介

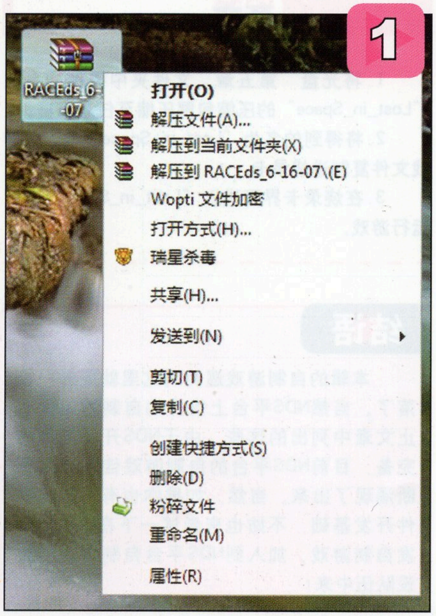
NGP是SNK于1998年发售的一款便携式主机，它有着良好的硬件基础和游戏阵容，不过由于当时SNK的战略决策失误，NGP在GBC和WSC的双重打击之下，早早便结束了自己的生命。后来随着便携主机性能的发展，人们也开始希望利用现有的掌机来模拟NGP上的那些精良游戏，比如说《格斗之王》系列或是《合金弹头》系列。NDS作为次世代掌机的一员当然也具备了模拟NGP的能力，下面介绍RACE就是NGP主机在NDS的一款模拟器。

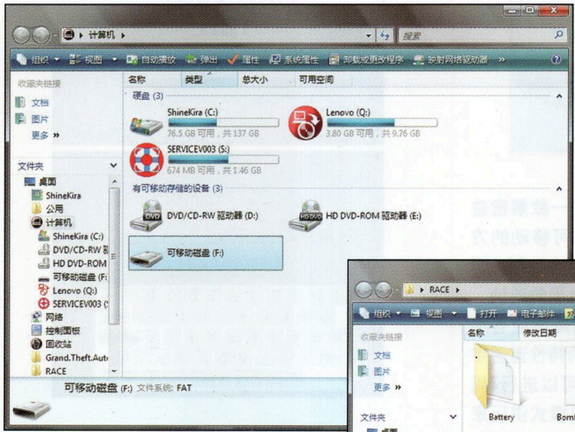
安装指南

亮点
1. 无需转换即可使用NGP格式的游戏ROM
2. 可随时观察游戏的模拟帧数

首先从NDS宝典附赠的光盘“第六章”目录中找到RACEds_6–16–07.rar这个压缩文件，把它复制到电脑上后单击右键进行解压缩。

1



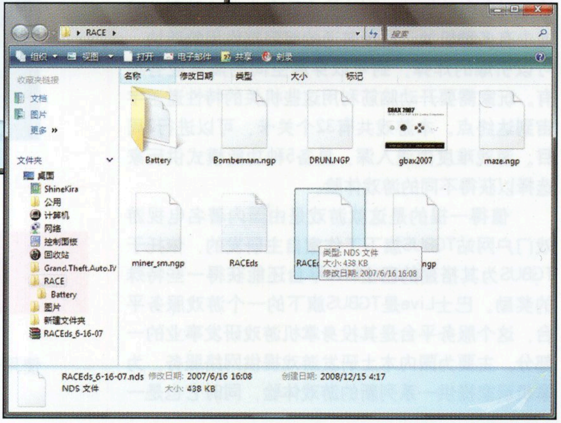


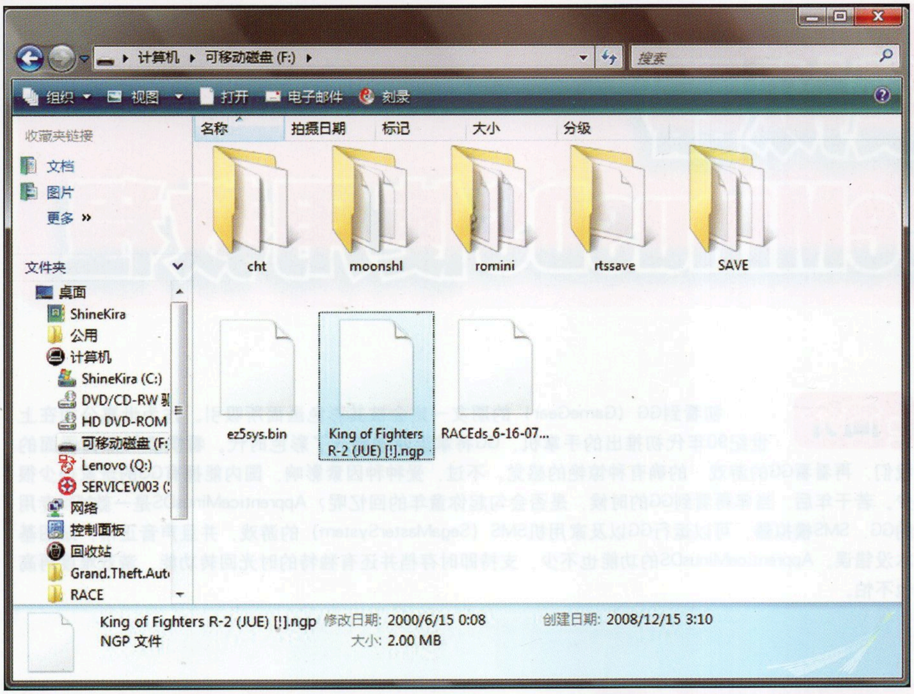
2

将microSD卡连接到电脑上，识别为“可移动磁盘”后双击左键查看microSD卡中的内容。

3

在刚才解压出的RACE文件夹中找到RACEds_6–16–07.nds，把它复制到microSD卡的根目录中即可，RACE文件夹中*.ngp文件均为作者附赠的NGP ROM文件，感兴趣的玩家也可以把RACE文件夹复制到microSD卡中。

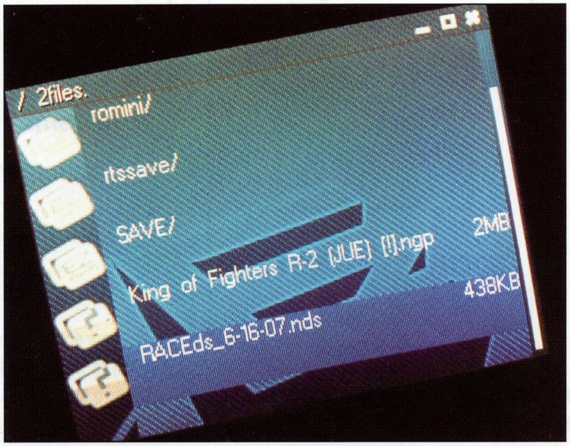




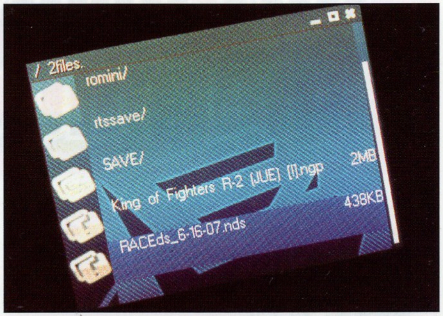
4 将下好的NGP游戏ROM拷贝到microSD卡中的任意位置，NGP的游戏ROM命名请统一使用*.NGP，对于NGPC游戏的ROM文件需要将*.ngc的游戏命名改为*.ngp才能拷贝到microSD卡中让模拟器运行。

使用教程

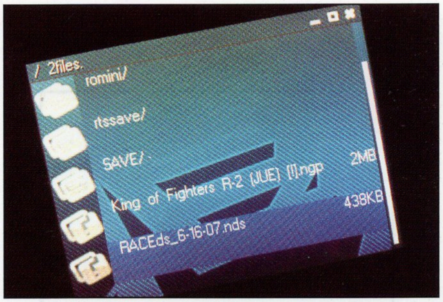
1 打开NDS主机，进入烧录卡的界面菜单后选择RACEds_6–16–07.nds，点击A键开始运行模拟器。



2 在模拟器的界面中，玩家找到拷入的*.ngp游戏文件，按A键运行游戏，此时模拟器启动模拟程序，再次按A键即可开始模拟游戏。



3 游戏模拟过程中上屏是游戏的帧数即时显示，下屏是游戏的模拟画面，需要说的是，模拟游戏的运行画面在下屏是靠左显示的，右侧会有一部分黑屏，这是属于正常现象的。此外NGP模拟器只会使用到NDS上四个按键，分别是A、B、START和SELECT，其余的按键则并没有作用。目前模拟器运行状况较差，一般帧数仅稳定在20FPS左右，玩起格斗游戏的话会感觉明显的卡慢。



总评

RACE作为NDS上惟一一款NGP模拟器，它还有着很长的路要走，不过令人比较惋惜的是，软件的作者现在已经把自己的大部分精力都运用到制作PSP版的NGP模拟器RACE上了，倘若NDS玩家想要得到更好的NGP模拟器恐怕还要等待新的软件制作者的出现，而在新版的模拟器诞生之前，玩家还是只能用RACE来回顾当年SNK的辉煌岁月。

GG、SMS模拟器 ApprenticeMinusDS使用教程

软件名称：ApprenticeMinusDS
软件类型：模拟器
最新版本：V0.2.6
软件评分：★★★★☆
相关网站：http://www.workingdesign.de

亮点

1. 能运行GG、SMS两机种的游戏
2. 支持即时存档
3. 支持时空回转

简介

初看到GG（GameGear）的朋友一定会被其彩色画面所吸引。作为世嘉公司在上世纪90年代初推出的手掌机，GG将掌上游戏带入了彩色时代。看惯了GB黑白画面的我们，再看看GG的游戏，的确有种惊艳的感觉。不过，受种种因素影响，国内能拥有GG的玩家很少很少。若干年后，当年再看到GG的时候，是否会勾起你童年的回忆呢？ApprenticeMinusDS是一款NDS专用的GG、SMS模拟器，可以运行GG以及家用机SMS（SegaMasterSystem）的游戏，并且声音正常，贴图基本没错误。ApprenticeMinusDS的功能也不少，支持即时存档并还有独特的时光回转功能，游戏难度再高也不怕。

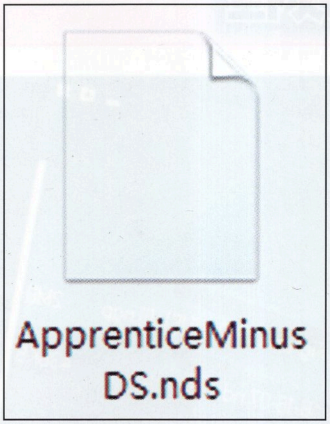
安装指南

1

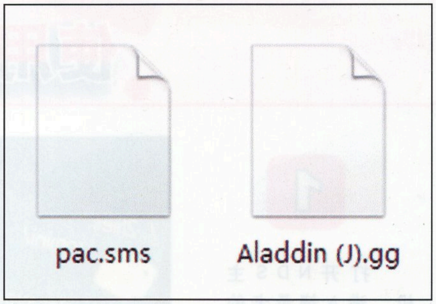


在光盘“第六章”文件夹中找到名为ApprenticeMinusDS.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。

2



将解压缩后得到的ApprenticeMinusDS.nds程序拷贝到烧录卡闪存或存储卡中。



3

ApprenticeMinusDS可以运行SMS或GG的游戏，将游戏ROM文件复制到烧录卡闪存或存储卡的任意位置内。

使用教程

NDS按键	GG、SMS按键
↑	
↓	
←	
→	
A/Y	2
B	1
START	START
SELECT	进入设置界面
L	画面倒退
R	画面快进
L+R	进入即时存档界面
X+R	切换上、下屏画面

1



打开NDS找到ApprenticeMinusDS.nds程序运行。

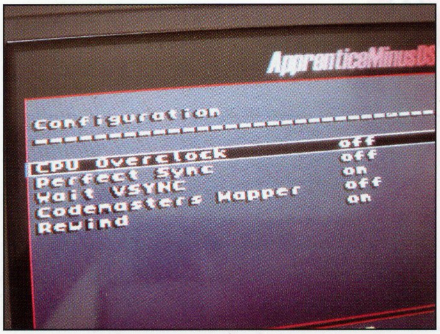
2

NDS上屏出现模拟器LOGO。



3

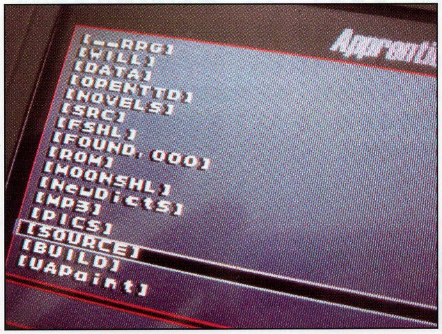
LOGO闪过后，NDS下屏出现模拟器设置界面，进行CPU超频、画面同步等功能的操作。用十字键的上、下来移动光标，按A键可以更改选项。这里的选项设置对所有游戏都有效。



英文	说明
CPU Overclock	CPU超频
Perfect Sync	画面同步
Wait VSync	等待垂直同步
Rewind	时光回转

4

按SELECT键进入文件浏览器，用十字键移动光标，按A键进入下层目录，按B键返回上层目录。找到GG或SMS游戏ROM后，按A键开始运行。



5

上屏显示游戏画面，下屏则显示游戏文件名、容量、机种等信息。点击下屏任意地方游戏会暂停。点击File Config进入设置界面，与开头的设置选项相同。不过这里的选项设置只对当前游戏有效。按X键保存设置，按A键来更改选项，按SELECT键继续游戏。



6

ApprenticeMinusDS支持即时存档，游戏中同时按L、R键进入存档界面，用户可以在0—9共10个档位中选择一个后按X键存储，按A键则可以读取存档。



7

ApprenticeMinusDS支持时空回转功能，用户可以随时对游戏画面进行快进或者快退，犹如看电影一样。如果游戏中失手，可以倒回到失手的地方。设置中将Rewind设置为on，便可以在游戏中使用时空回转功能。按L键可以快退画面，按R键则可以快进画面。



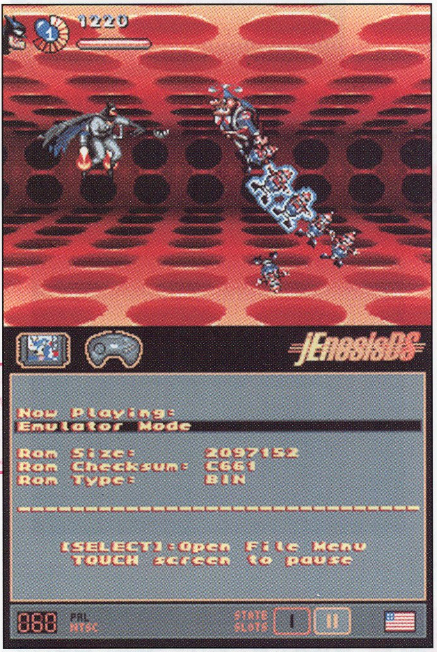
MD模拟器 jEnesisDS使用教程

软件名称：jEnesisDS
软件类型：模拟器
最新版本：V0.74
软件评分：★★★☆☆
相关网站：http://www.workingdesign.de

亮点
1.支持即时存档
2.操作简单

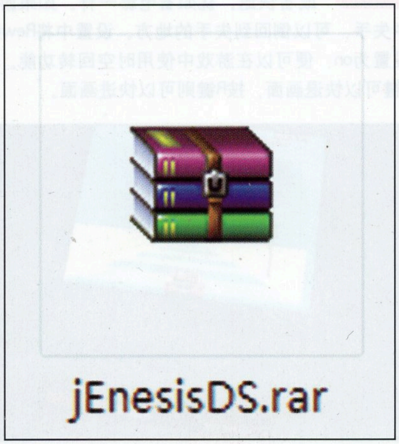
简介

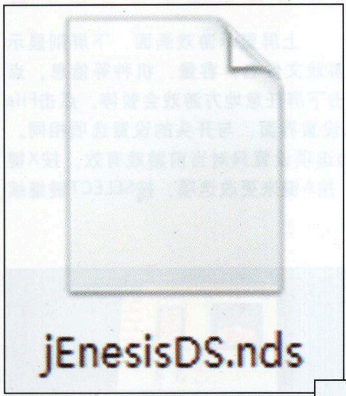
GBA时代开始，不少玩家就梦想着能在掌机上玩到MD游戏。不过，GBA的CPU处理能力太过薄弱，模拟MD一事最终不了了之。作为GBA继任者的NDS则圆了大家的梦。jEnesisDS是一款NDS专用的MD模拟器，可以运行不少MD游戏。软件操作简单，界面美观，并支持即时存档等功能，玩MD游戏真是得心应手。下面我们就来看看它的使用方法吧！



安装指南

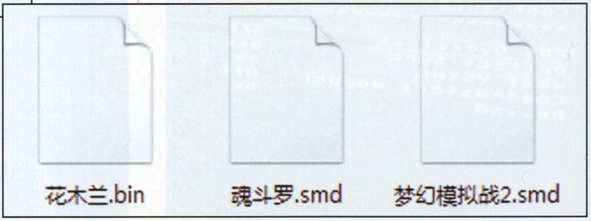
1 在光盘“第六章”文件夹中找到名为jEnesisDS.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。





2 将解压缩得到的jEnesisDS.nds文件拷贝到烧录卡存储卡根目录中。

3 将SMD或BIN格式的MD游戏ROM拷贝到烧录卡闪存或存储卡任意目录中。



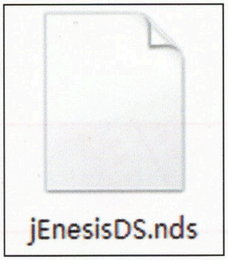
使用教程

打开NDS找到jEnesisDS程序并运行。

1



2 NDS上屏显示模拟器LOGO。



3 LOGO闪过后进入文件浏览器，用NDS的十字键移动光标，按A键进入下级目录，按B键返回上级目录，找到游戏ROM后，按A键确认运行。



NDS按键	功能
↑	光标上移一行
↓	光标下移一行
←	跳到第一个文件
→	跳到最后一个文件
A	进去下级目录
B	返回上级目录

4 NDS上屏显示游戏画面，下屏则显示ROM文件名、容量、制式、国别等信息。



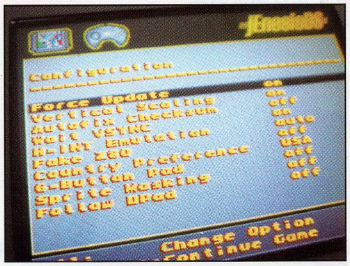
英文	说明
Now Playing	当前正运行的游戏文件名称
ROM Size	ROM文件容量
ROM Checksum	ROM检测值
ROM Type	ROM类型，SMD或BIN

NDS按键	MD按键
↑	↑
↓	↓
←	←
→	→
A	C
B	B
X	X
Y	A
L	Y
R	Z
START	START
SELECT	进入文件列表
L+R+START	MODE

5 游戏时按SELECT键或点击左上角的卡带图标可以回到文件列表选择其他游戏运行。游戏运行时点击下屏任意地方可暂停游戏，暂停时按SELECT键继续游戏。



6 游戏时按左上角的手柄图标进入设置界面，其中6-button Pad为是否支持六键手柄，Wait VSYNC为是否等待垂直同步。



7 jEnesisDS支持即时存档，不过只有两个档位，有点少。右下角的State Slots后有Ⅰ、Ⅱ两个按钮，分别表示两个档位，点击后，再选择Save即可保存进度，选择Load则可以读取进度。



SFC模拟器 SNEmulDS使用教程

软件名称：SNEmulDS
软件类型：模拟器
最新版本：V0.6a
软件评分：★★★☆☆
相关网站：http://www.snemul.com/ds/

简介

比起MD，SFC在国内的普及率要低一些。加上磁碟机和主机，全套要到上千元的价格，不是一般人所能承受的。不过，SFC的游戏类型非常丰富，从ACT到FTG再到RPG，集合了主流厂商的众多优秀游戏。即使到了今天，仍有不少玩家对SFC游戏着迷。再买一台SFC放到家中游玩不太现实，还是从NDS上找寻昔日的感觉吧。SNEmulDS是一款NDS专用的SFC模拟器，能够直接运行SFC ROM，无需打包，还支持即时存档、画面尺寸调节等功能。

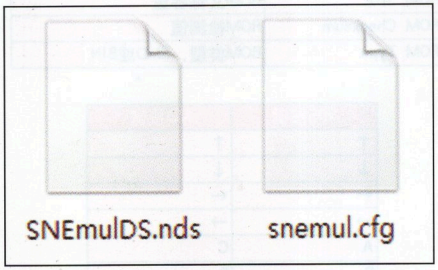
亮点

1. 支持画面尺寸调节
2. 支持即时存档
3. 支持速度调节

安装指南

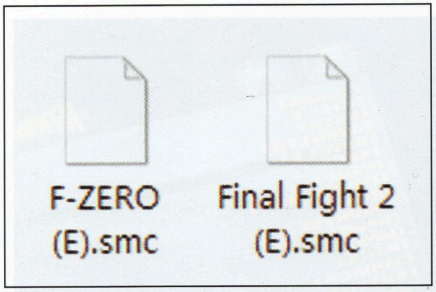
1 在光盘“第六章”文件夹中找到名为SNEmulDS.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。





2 把解压缩后得到的SNEmulDS.nds、snemul.cfg文件以及SNES文件夹拷贝到烧录卡闪存或存储卡根目录中。

3 将SFC ROM拷贝到SNES文件夹内。

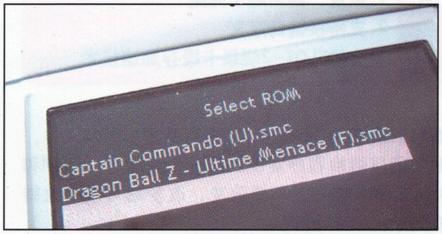


使用教程

1 打开NDS找到SNEmulDS.nds文件并运行。



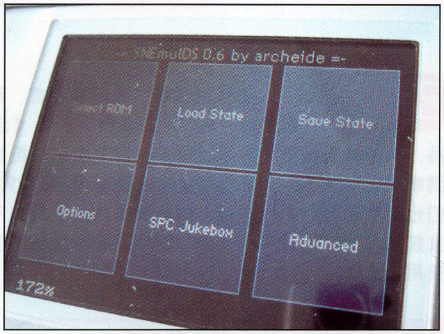
2 软件信息闪过之后，进入文件浏览器。SNEmulDS会搜索SNES目录下能运行的SFC游戏ROM并罗列出来。



3 选中ROM后，按A键开始运行。上屏显示游戏画面，下屏则显示功能菜单。NDS的按键排列与SFC手柄一致，所以游戏中NDS按键和SFC手柄按键完全对应，方便了玩家。

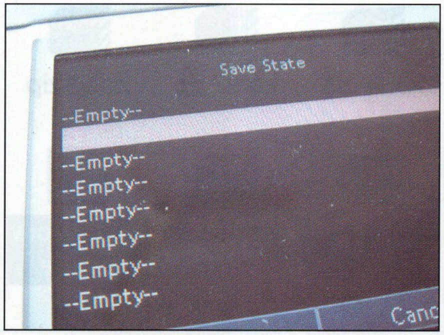


4 SNEmulDS提供了丰富的功能设置，像即时存档、游戏音乐播放等，直接点击下屏菜单即可进行操作。

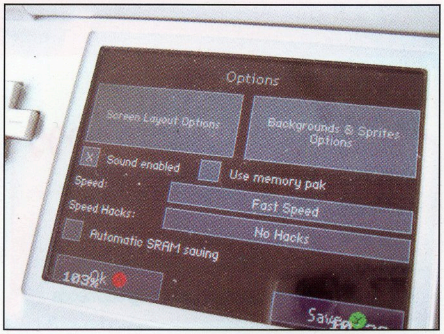


英文	说明
Select ROM	选择其他游戏ROM运行
Save State	保存即时存档
Load State	读取即时存档
Options	功能设置
SPC Jukebox	SFC音乐播放器
Advanced	高级设置

5 SNEmulDS支持即时存档，点击Save State按钮进入存档界面，选择档位后按A键保存即可。同样，点击Load State可以读取存档。

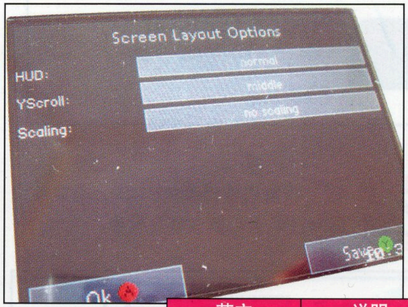


6 我们还可以通过提供了Options选项对画面尺寸、速度、电池记忆等细节功能进行设置。



英文	说明
Sound Enable	是否开启声音
Screen Layout Options	画面尺寸调节
Background & Sprites Options	图层显示调节
Speed	速度调节
Speed Hacks	更高速度调节
Automatic Save Sram	自动保存电池记忆

SFC的游戏分辨率高于NDS的单屏幕分辨率，所以实际游戏中，画面会缩小。我们可以通过Screen Layout Options来调节画面尺寸。



7

英文	说明
Top	画面偏上
Middle	画面居中
Bottom	画面偏下
Full Screen	全屏显示
No Scrolling	不缩放

NeoGeo街机模拟器 NeoDS使用教程

软件名称：NeoDS
软件类型：模拟器
最新版本：V0.2.0
软件评分：★★★★★
相关网站：http://groups.google.com/group/neods

简介

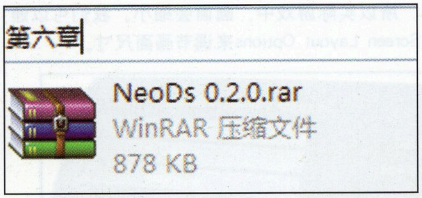
街机对国内广大玩家而言，承载着太多的回忆。尤其是进入90年代中后期开始兴起的“《KOF》系列”、“《合金弹头》系列”，至今仍然是街机机房的热门作品。而随着掌机机能的不断攀升，以前必须去街机厅或在电脑模拟器上玩到的作品，现如今都能搬到掌机上来玩了。不信就来试试这款NeoDS吧，凭借开发者强大的编程水平，在机能有限的NDS上我们也能享受到NeoGeo基板上的街机热作的乐趣！不过毕竟NDS内存、CPU资源有限，因此NeoDS无法直接启用NeoGeo的ROM文件，而需要在电脑端先生成ROM对应的缓存文件。下面我们就来看看详细使用方法吧。

亮点

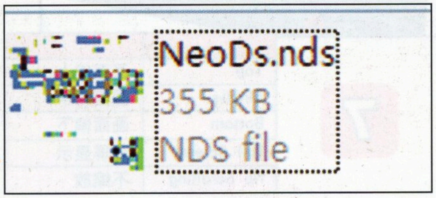
1. 声音、画面趋于完美
2. 支持按键自定义
3. 支持SLOT-2烧录卡缓存加速技术

安装指南

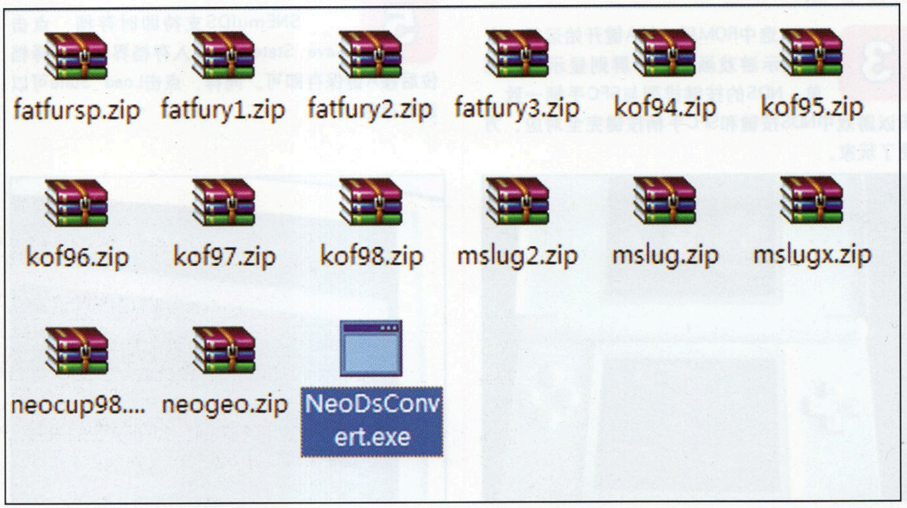
1 在光盘“第六章”文件夹中找到名为NeoDs 0.2.0.rar的文件包，并将其解压到电脑硬盘中。



2 将解压缩得到的NeoDs.nds文件拷贝到烧录卡存储卡根目录中。

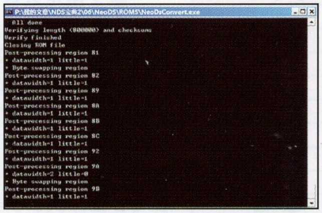


3 解压还将获得一个名为NeoDsConvert.exe的可执行程序，它就是用来转换ROM的程序。上网下载著名街机模拟器Mame所使用的NeoGeo游戏ROM压缩包以及名为NeoGeo.zip的街机主板Bios文件，把它们与转换程序复制到同一个目录下。ROM和Bios文件名称一定不要改变，改变后可能导致转换失败。



4

直接双击目录下的NeoDsConvert.exe，会出现一个指令窗口，并迅速以默认设定来转换目录下的ROM文件，并在这个目录中生成.neo格式的转换ROM文件。完成转换后窗口还会自动关闭。



5

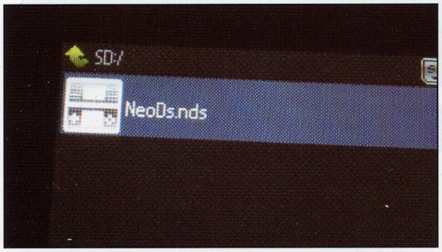
接下来我们要做的，就是将生成的NEO文件复制到存储卡根目录下即可。由于NeoDS不支持ROM浏览，因此我们也只能将这些转换后的ROM复制到存储卡根目录。BIOS文件转化出来的neogeo.neo文件可以不用复制。



使用教程

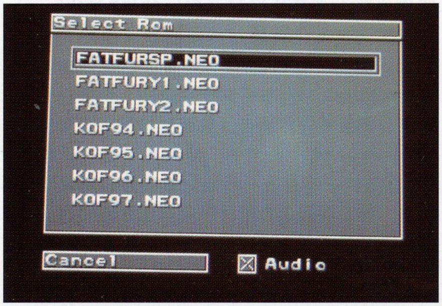
1

将烧录卡插入后打开NDS主机，找到NeoDS模拟器软件并启动它。如果你有M3、SCL之类的SLOT-2端老式烧录卡，请在打开NDS主机前将其插入。它能够起到游戏加速作用，尤其对于容量大的游戏，效果更加明显。



2

程序启动后下屏显示着ROM载入界面，会自动列出烧录卡上所存在的游戏ROM，按十字键选择后再按下"START"键就能启动游戏了。注意ROM载入界面并不支持直接触控操作。载入游戏界面的右下方还有一个"Audio"开关，勾选后游戏中就会开启声音，不勾选的话虽然没有声音，但能提高模拟器的运行速度。



3

ROM载入过程非常快，不久上屏就会出现和电脑模拟器一样的绿色花屏状态，等待片刻就会正式进入游戏画面了。下面我们来看看NDS主机与NeoGeo街机默认操作的映射关系，开始使用时恐怕许多人都会不大适应它的操作吧。

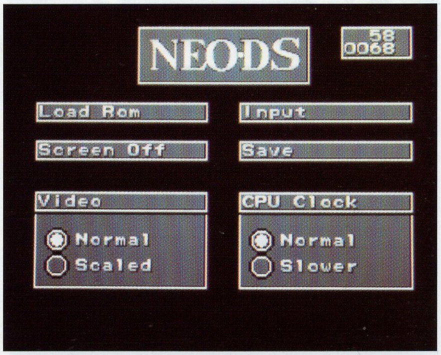


NDS按键	NeoGeo街机按键
十字键	街机摇杆
A	A
B	B
X	C
Y	D
START	1P开始游戏
SELECT	1P投币
L	暂停
R	模拟SELECT功能，在使用通用版bios时SELECT功能同投币键

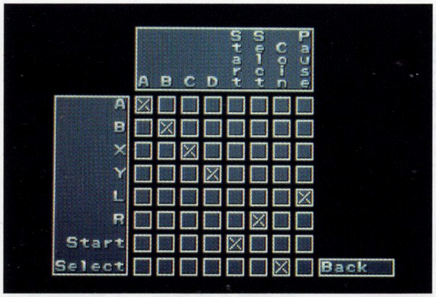
4

游戏载入成功后，下屏则会显示一些模拟器的设置，右上角还有游戏帧数信息。其中各选项支持触控操作，功能如下：

英文	功能
Load ROM	返回游戏载入菜单，选择新的ROM进行游戏
Screen Off	关闭下屏，一来可以防止游戏过程的误操作调整了设置、二来还能节约电力
Video	NDS屏幕解析度要小于NeoGeo街机，选择Normal则是以1：1画面显示，这种模式下将会有部分画面超出屏幕范围无法显示，选择Scaled则是缩小到NDS屏幕全屏显示。
Input	自定义按键
Save	存储自定义按键配置，配置文件以游戏ROM名称加上.cfg后缀的方式保存在microSD卡根目录下。
CPU Clock	CPU频率设定，选择Normal是以固定频率运行游戏，速度比较稳定，选择Slower则是根据游戏情况动态调节CPU频率，更加省电。



5 选择Input后会进入自定义按键页面，页面是以表格的方式来让玩家进行配置的，纵行是NDS各按键，横行是模拟器所模拟的按键，通过触控笔在交错的位置点选就能轻松完成配置。配置完成点Back后返回后别忘记再点Save进行存储，这样下次载入游戏时就会自动载入按键配置了。



6 模拟器的使用就这么简单，它不但兼容性出色，而且速度一流，可以运行大部分NeoGeo街机ROM，在我们提供的压缩包中已经包含了一些转换好的ROM文件哦。

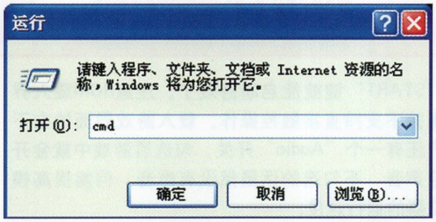




TIPS 如何设定ROM转换选项?

除了直接双击电脑端ROM转换程序的傻瓜转换方式外，实际上我们还可以对ROM转换程序进行各种设置，但必须使用指令输入才能完成，方法如下。

1 首先进入点击“开始”菜单→“运行”，或者按下键盘上的“Win”+“R”组合键，在弹出的运行窗口的文本框中输入“cmd”，点击“确定”。

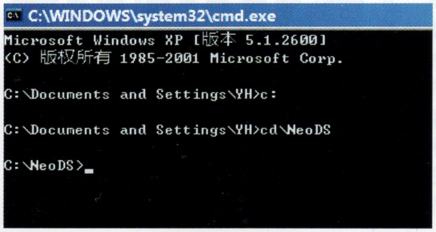


2 通过“cd”指令进入转换软件以及ROM所在文件夹。假如它们放在C:\NeoDS下，那么依次输入：

c:

cd\NeoCD

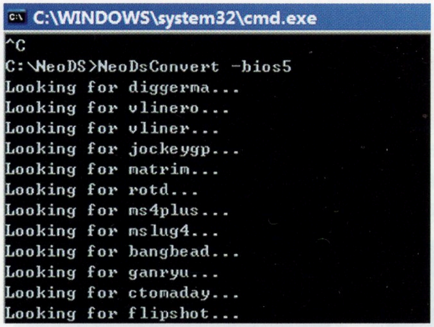
即可进入目录中。



3 转换软件可以对ROM的区域版本进行指定，并允许玩家对单个ROM文件进行转换，方法是在转换指令的后方输入相应的参数。比如我们想要将ROM转换为日版的，那就需要输入“NeoDsConvert —bios5”，如果想要转换为其他版本，替换最后的数字即可。数字与区域版本对应关系如下表：

指令	区域版本
—bios0	欧版V2
—bios1	欧版V1
—bios2	美版V2
—bios3	美版V1
—bios4	亚洲版V3
—bios5	MVS日版V3
—bios6	MVS日版V2
—bios7	MVS日版V1
—bios8	通用版
—bios9	Debug版
—bios10	AES亚洲版
—bios11	AES日本版

除了制定区域版本外，我们还可以加入附加游戏ROM名（ROM名称必须是Mame下的标准ROM名）指令转换单个ROM，综合上面的区域制定，比如想要转换日版《合金弹头》，那么就输入“NeoDsConvert —bios5 mslug”即可。



TIPS 为什么我转换的ROM无法在NeoDS上运行?

NeoDS有数个版本，别看这些版本都使用的是.neo格式专用ROM，但ROM的格式随着版本升级也在进行着改良，也就是说用与模拟器不同版本的ROM转换软件转换的游戏可能会出现无法运行的状态，而V1.1版中附带的转换软件因为没有升级，转换的ROM甚至在V1.1版模拟器上都无法运行。所以转换ROM时一定要搞清楚转换软件与模拟器是否是配套的版本，另外，模拟器一旦升级，之前转换好的.neo格式ROM也有可能无法使用，需要重新升级。还需要注意的是，如果转换过程中漏掉了neogeo.zip的bios文件，或采用参数设定的bios在文件中不存在，也会导致转换过程出现错误，甚至游戏运行时出现花屏或贴图错误，这些地方都需要大家多多注意，出现问题可以尝试设定为别的bios试试。

剪裁ROM不用愁 NDSTokyoTrim使用教程

软件名称：NDSTokyoTrim
软件类型：PC软件
最新版本：V2.18
软件评分：★★★★☆
相关网站：http://techsuki.net/nintendo-ds-rom-trimmer/

亮点
1. 图形化界面
2. 支持批量剪裁

简介

虽然现在大容量microSD存储卡已经沦落到白菜价的时代，但如果你是一名从GBA烧录时代一路走过的玩家，一定还保留着剪裁ROM的良好习惯吧。由于卡带媒介存储芯片容量必须按颗粒计算的特殊特性，导致游戏卡带的容量大小必须是16mb、32mb、64mb、128mb这样以2的倍数增长，而像有效数据只有48mb的游戏，生产时也必须选择64mb容量的卡带，因此逆向DUMP下来的ROM也就成了64mb，实际上后面多余的16mb内容完全都是无效数据，也就是可剪裁数据。ROM剪裁的原理，就是通过软件来识别出ROM文件末尾的这些无效数据，并将其删除，实现缩小ROM所占空间的目的，而剪裁后的ROM由于保存了完整的游戏有效数据，因此运行起来自然毫无问题。可别小看这节约出来的一点点空间，1GB存储卡的ROM经过剪裁工序精简后，往往能多腾出100MB以上的空间，这就足够我们再多拷贝一款游戏或一集动画了。想要剪裁ROM事半功倍，就必须选择一款好的剪裁软件了。NDSTokyoTrim就是一款功能强大、值得推荐的专业ROM剪裁软件，下面就让我们来看看它的使用方法吧。

使用教程

1

在光盘“第七章”中找到名为NDSTokyoTrim 2.18.rar的压缩包。

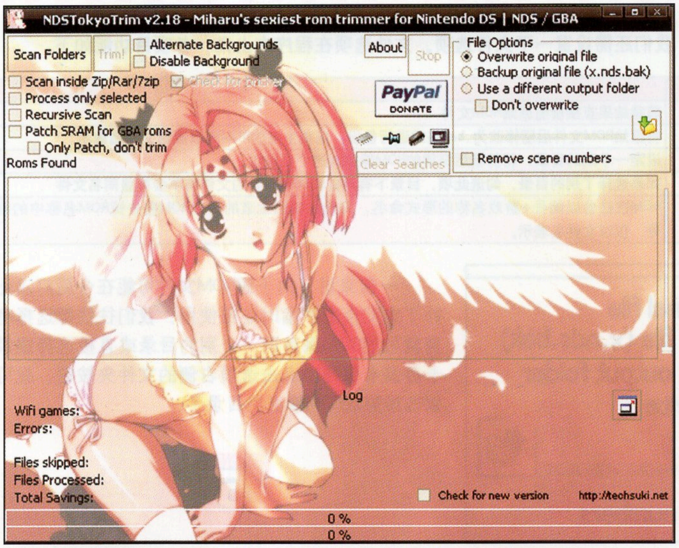


2



将其解压到硬盘，我们就能获得名为NDSTokyoTrim.exe的可执行程序了。

3



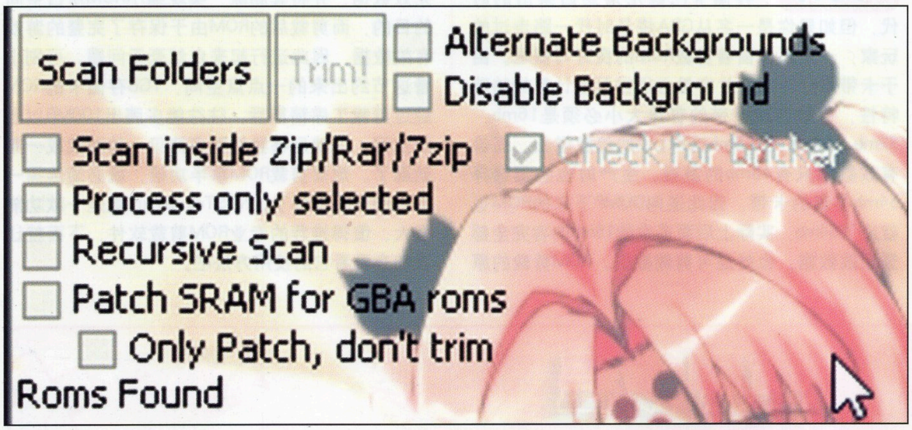
双击执行就会出现程序主界面了。软件界面有众多选项，将鼠标悬停在这些选项上则会出现相应文字说明，非常方便。

4

首先我们来解释一下软件界面一些必须了解的选项功能。首先是程序左上角的主选项，Scan Folders按钮用来选择想要搜索NDS ROM的路径，设置好后，ROM就会自动罗列在软件界面中央部位的Roms Found文本框中，这时点击Scan Folders按钮旁边的Trim按钮，就能够实现批量剪裁列表ROM的目的了。而在选择路径前，我们还需要先了解一下按钮下方的选项，功能如下：

选项	勾选功能
Scan inside Zip/Rar/7zip	搜索Zip/Rar/7z格式压缩包中的ROM文件，并将其加入ROM列表
Process only selected	在搜索ROM列表中添加高亮选中状态，从而在点击Trim后只对选中的ROM进行剪裁，否则剪裁指令会针对ROM列表的所有ROM
Recursive Scan	深层搜索，勾选后我们选择搜索目录时，还将搜索目录下的子目录中的ROM文件，并将它们加入到列表中
Patch SRAM for GBA roms	软件同样支持对GBA ROM的剪裁，勾选后执行剪裁时将顺便为GBA ROM打SRAM存档补丁
Only Patch,don't trim	在勾选了打GBA ROM存档补丁的基础上勾选此项，就可以只为ROM打存档补丁而不进行剪裁

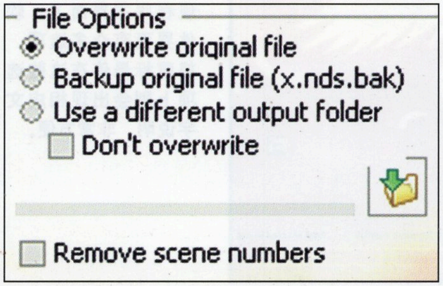
玩家可以根据需要选择这些选项后再点击Scan Folders按钮选择目录为宜。



5

在剪裁指令执行前，我们还需设置一下文件选项。文件选项在程序右上角，各项目功能如下：

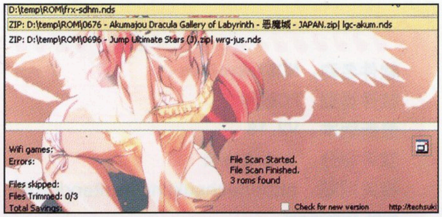
选项	功能
Overwrite original file	剪裁结果直接覆盖原始ROM文件
Backup original file(x.nds.bak)	将原始ROM文件后缀修改为.bak格式进行备份，剪裁生成的ROM则以原始文件名命名。
Use a different output folder	设定一个别的目录，将剪裁后获得的ROM保存到这个目录中。
Don't overwrite	如果选择了别的目录，勾选此项，目录下有与剪裁ROM同名的文件将不会覆盖同名文件
Remove scene numbers	ROM往往会以编号+游戏名称的形式命名，勾选此项后生成的剪裁ROM将去掉ROM名称中的编号，仅以文件名表示。



一般来讲，由于原ROM文件可能在今后打汉化补丁或配合金手指时还需使用，我们往往都选择将剪裁后的ROM保存到一个别的目录或直接选择烧录卡存储卡保存。点击选项右侧的文件夹按钮，就可以选择剪裁ROM输出的目录了。

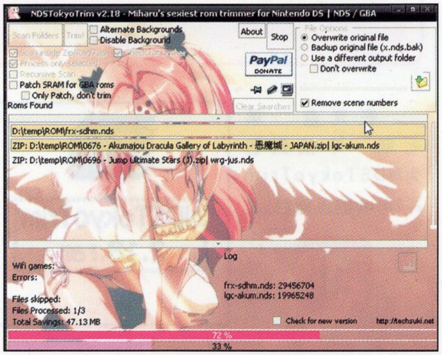
6

设定好选项，选择好目录后，程序就会自动搜索文件夹中的ROM文件并添加到列表中了。勾选支持压缩包搜索（Scan inside Zip/Rar/7zip）后就会以"ZIP："之类格式列出压缩包ROM文件的位置，而勾选只处理选中文件（Process only selected）一项后，我们在剪裁执行前还需用鼠标点击一下需要剪裁的文件，让其以高亮状态显示。列表下方还记录了程序的执行状态以及搜索结果等信息。如果我们还想添加文件，还可以直接将ROM文件按住鼠标左键拖入软件界面，即可添加到列表中。



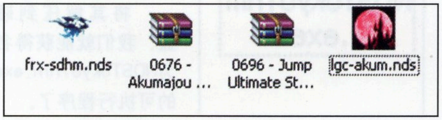
7

点击左上方"Trim"按钮后，程序开始处理剪裁进程，底部两个进度条分别用来表示当前ROM处理进度与全部列表处理进度。而这时文件选项区域左侧原本灰色的"Stop"按钮变为可点击状态，点击后则会中止当前剪裁过程。



8

经剪裁后，64MB的ROM变到了45MB，而压缩包中的ROM则会以压缩包中的ROM名称保存在压缩包外，瞬间就节省出14%的空间，怎么样，是不是很划算呢？



电脑显示ROM图标
NDS ICO使用教程

软件名称：NDS ICO
软件类型：PC软件
最新版本：V1.04中文版
软件评分：★★★★★
相关网站：http://hp.vector.co.jp/authors/VA013867/index.html#ndsico

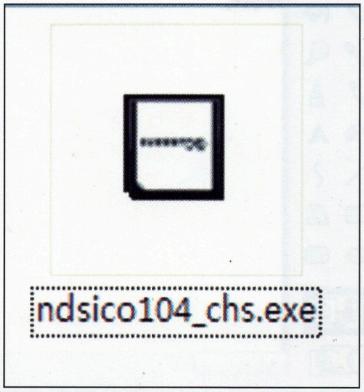
简介

每天我们面对着烧录卡存储卡中保存的一大堆ROM文件，却不知道究竟哪个文件对应的是哪款游戏。由于NDS ROM并非Windows系统所能识别的文件类型，因此拿到电脑上来看图标都成了一个个Windows小窗口。再加上许多下载到的游戏ROM都采用DUMP组+游戏内部编号的方式命名，给玩家寻找ROM又造成了一层麻烦。难道就没有一个简单的办法识别游戏ROM吗？那就安装NDS ICO这款软件吧。Ndsico是一款能让Windows显示NDS ROM图示及ROM信息的扩充外挂程式，并能在ROM上点击右键“属性”或将鼠标停留在ROM上显示ROM详细资讯、图示的软件。这款软件由日本自制软件作者Janus开发，最新版本已经更新到V1.05，加入游戏ID显示功能。但由于汉化版只更新到V1.04，下面我们就以汉化版为基础进行介绍吧。

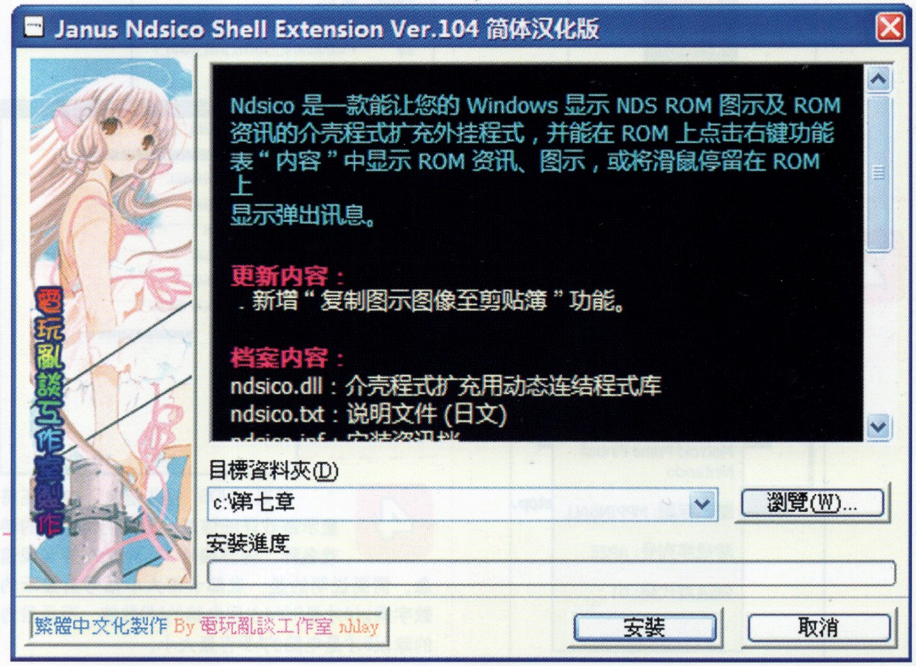
安装指南

亮点
1. 直接在Windows下显示游戏图标
2. 鼠标悬浮还能显示详细信息

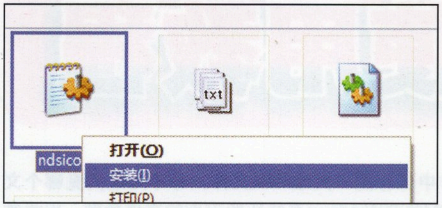
1 这款软件的安装非常简单，在光盘“第七章”中找到名为ndsico104_chs.exe的可执行程序。

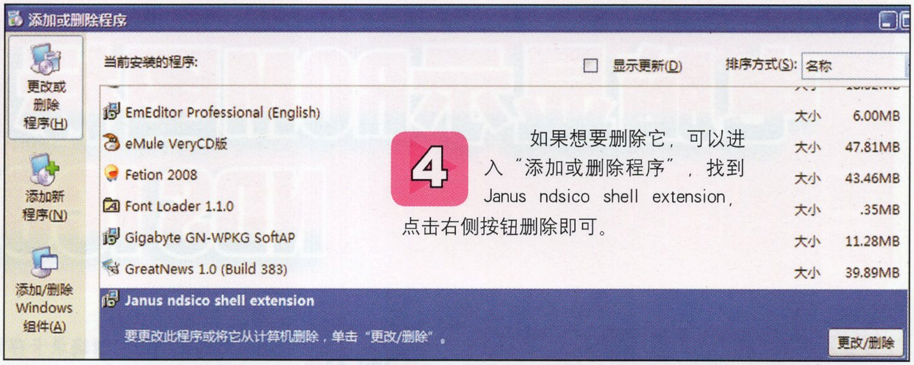


2 双击启动后我们选择一个硬盘上的解压目录后点“安装”按钮。



3 打开硬盘解压目录，会找到ndsico.inf、ndsico.dll和ndsico.txt三个文件，最后一个是程序介绍，而第一个INF上点鼠标右键，选择安装，稍等片刻就能完成安装了。





4 如果想要删除它，可以进入"添加或删除程序"，找到Janus ndsico shell extension，点击右侧按钮删除即可。

使用教程

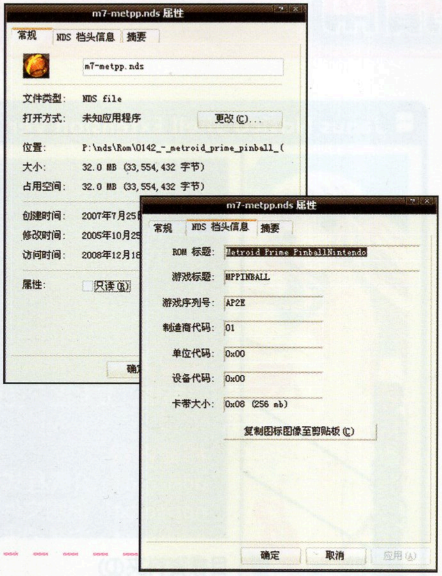
1 安装顺利完成后，找到NDS ROM存放目录，就会发现原本无法识别的ROM图标已经能顺利显示了。



2 将鼠标悬停在ROM文件上稍等片刻，就会显示出ROM详细信息了。



3 在文件上点击鼠标右键，选择"属性"，选项卡"常规"中也将显示ROM图标样式。



4 而在"NDS 档头信息"中，还将显示游戏详细信息，如我们常用到的游戏名称、内部编号、ROM大小等常规信息。需要说明的是，底部卡带大小括号前显示的数字乘以8才是ROM占用电脑的MB数值，而括号内的除以8才是电脑的MB容量大小。

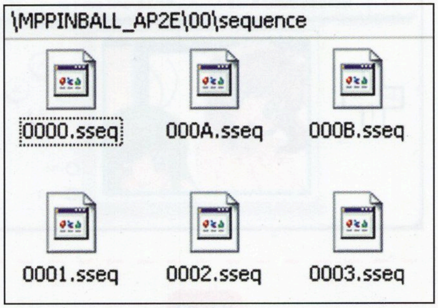
5 如果点击了"复制图标图像至剪贴板"按钮，然后打开画图或其他支持图像的软件，按下Ctrl+V粘贴指令，就能将图标粘贴进来了。



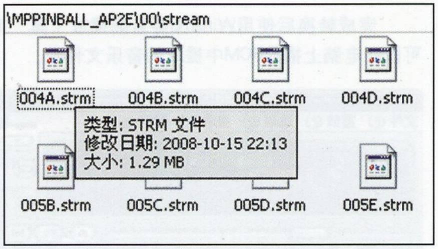
ROM音乐随便播 NDS Sound Extractor使用教程

软件名称：NDS Sound Extractor
软件类型：PC软件
最新版本：V0.4
软件评分：★★★☆☆
相关网站：http://d.hatena.ne.jp/loveemu/20070304/ndssndext

亮点
1.傻瓜操作，一步就能完成文件提取及转换为PC可识别音乐格式的工作
2.兼容性强，能够应对大部分游戏ROM



▲从ROM中提取的sseq格式音频。



▲从ROM中提取的strm格式录音。

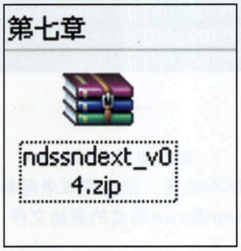
简介

相信有不少玩家都有收集游戏OST的爱好。可是相比一些PS2、PSP或Xbox360上的热作，NDS游戏的OST就不是那么好获得的了。听着掌机里传出的悠扬音乐，找遍满网络却依旧一曲难求。难道就真的没有办法了吗？记得电脑上曾经有一款Winamp的插件，可以直接播放SFC游戏ROM中的音乐，因此NDS游戏的音乐当然也可以在包含游戏所有数据的ROM中找到啦！只要通过特殊的工具将它们提取出来，再转化成电脑可以识别的格式，不就万事OK了吗？这款名叫NDS Sound Extractor的软件就是用来实现这一功能的，有了它，你也可以轻松从ROM中提取音乐文件啦！

别看小小的NDS ROM，其实它包含了丰富的资源文件，这其中有游戏中的图片、贴图、模型、AI、程序，还有游戏中的各种背景音乐和音效文件。由于NDS机能的限制，游戏一般采用的音乐文件格式也很有限，而商业游戏开发过程中开发者都使用的是任天堂所提供的开发工具，因此音频也都采用了同一的格式，最后打包在ROM中，以便游戏调用。其中主要有两类，一类是sseq格式的音谱序列文件，一类是strm和swar的波状录音文件。sseq格式的音谱序列文件就类似于我们常说的mid，利用NDS已经内置的音频采样库，可以将长达几分钟的音乐文件压缩到1KB不到。而另一种strm和swar格式，就类似于电脑的wav文件，它完整地记录了一段音频的信息，体积较sseq文件大很多，但更加真实，可以发出音频采样库中没有的声音，比如游戏中的人物对话等音频。strm表示的是一段音频流，长度较长，一般是一首完整的歌曲或一些配音录音。而swar则是音效打包文件，往往将许多录制的游戏音效采样压缩到一个swar文件中，以便游戏中根据需要调用其中某一段。而经过转换后，我们可以将sseq转换成MID文件，strm和swar转换成WAV文件，这样就可以在电脑上播放啦！

使用教程

1 在光盘“第七章”目录中找到名为ndssndext_v04.zip的压缩包，将其解压缩到硬盘中，获得一个名为ndssndext.exe的可执行程序。



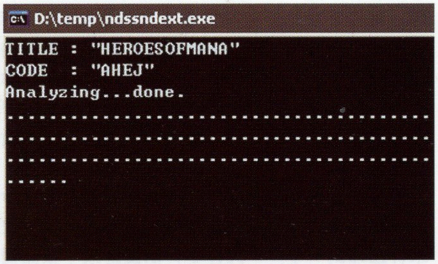


2 将想要提取音乐的ROM文件复制到ndssndext.exe相同文件夹下。

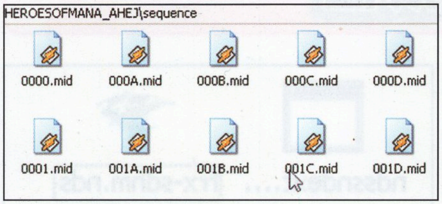
3 想要提取ROM中的音乐，最简单的方法就是用鼠标左键点选ROM文件后，按住鼠标左键不松，将ROM文件拖动到ndssndext.exe执行程序图标上。



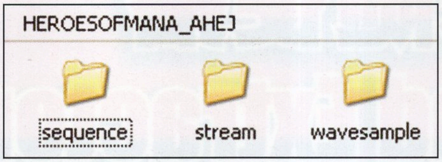
4 出现一个指令窗口，表示正在分析ROM文件以及提取音乐文件，等待片刻后窗口自动消失。



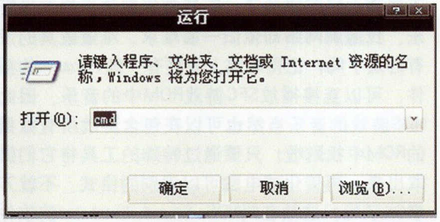
5 待窗口消失后就会发现程序目录下出现一个以ROM内部名称和编号命名的文件夹，文件夹中就是我们所需要的音频文件啦。



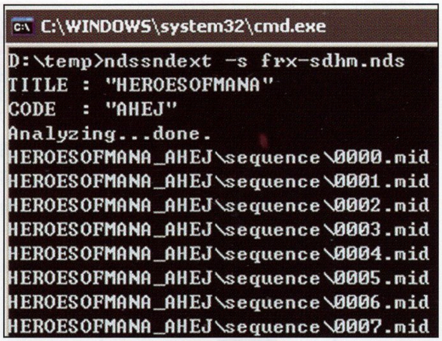
6 一般情况下，获得的音频目录下会有三个文件夹，其中sequece就是根据sseq格式音频转换而来的mid文件，一般是游戏BGM音频。而stream目录就是根据strm转换的wav文件，一般是游戏BGM或OP、ED这种重头曲目以及配音文件。wavesample文件夹中则是展开的swar文件，因为一个swar往往包含多个音效片断，因此这里会解压出许多wav格式音效文件。



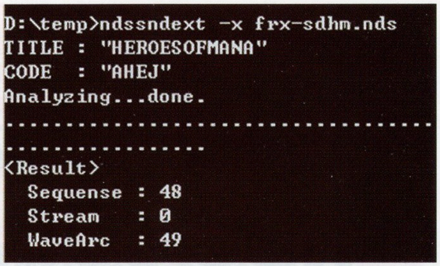
7 除了傻瓜转换方式外，程序还支持指令转换，首先按Ctrl+R键，在出现的运行窗口中输入cmd并确定。



8 出现指令窗口后我们通过DOS命令进入程序所在目录，输入"ndssndext –s"以及ROM文件全名，就能开始进行转换了，这时指令窗口会显示出详细的文件提取内容。



9 如果使用"ndssndext –x"指令加ROM全名，则会提取未经转换的sseq、strm和swar格式的原始文件。



10 光盘"第七章"目录中还能找到一个名叫NdsSndExt_Helper.rar的辅助转换软件，它是网友为NDS Sound Extractor V0.3版编写的图形化前端，启动后直接将NDS ROM文件拖动到屏幕NDS图样上屏就能完成转换。



11 完成转换后使用Winamp等音频播放工具，就可以在电脑上播放ROM中提取的音乐文件啦。

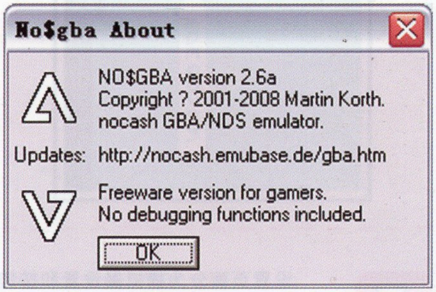


No$GBA模拟器使用全解

软件名称：No$GBA
软件类型：模拟软件
最新版本：V2.6a
软件评分：★★★★★
相关网站：http://nocash.emubase.de/

简介

之前我们就多次为大家介绍过No$GBA这款功能强大的NDS模拟器，是它让PC玩家玩到NDS游戏成为了可能。虽然这款模拟器官方版本自今年2月份起就停留在v2.6a没有任何更新，而且作者Martin Korth已经正式宣布停止开发，但热心的网友们通过修改原程序、制作外挂插件等方法不断努力，正在让这款模拟器的兼容性越来越完善。下面我们就来对No$GBA模拟器的使用方法进行一个汇总，让你彻彻底底玩转这款模拟器的所有功能！

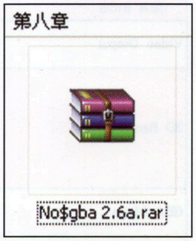


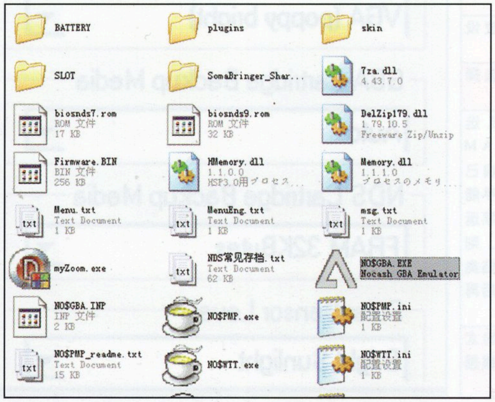
亮点

1. 支持OpenGL 3D渲染，平滑显示效果甚至比NDS主机还要好
2. 外挂软件丰富，全屏、皮肤等附加功能丰富，ROM兼容性也是目前所有NDS模拟器中最高的
3. 可与烧录卡互换存档

使用全解

1 在光盘“第八章”文件夹中找到名为No$gba 2.6a.rar的模拟器傻瓜包，并将其解压到电脑硬盘中即可。模拟器中除了No$GBA V2.6a主程序外，还整合了NOZ V2.32、myZoom V1.8.29、EmuCheat 20081001、NDSFirmwareChanger V1.0以及No$PMP & No$WTT V0.36这些常用工具。





2 我们先来看看主程序的使用方法。直接选择NO$GBA.exe运行，在弹出的文件浏览界面选择自己想要运行的.nds格式ROM文件即可，下方选项都无需变更。软件虽然支持浏览.zip压缩文件，但并无法直接打开压缩的ROM文件，因此ROM一定要在解压后获得.nds文件才能使用，这一点一定要注意。No$GBA支持iDS游戏，只要将游戏ROM的后缀由.ids改为.nds，就可以正常读取了。当然，汉化游戏也是可以运行的。

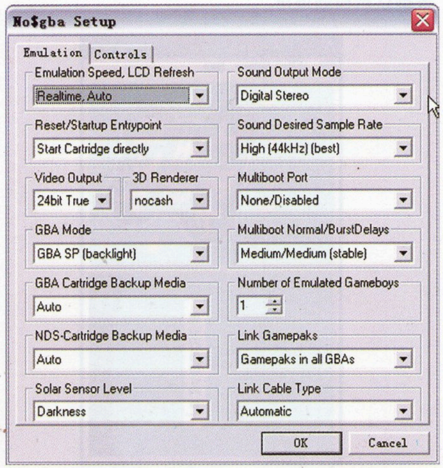
3 如果游戏能够正常模拟，则会自动开启如上图程序窗口。如果无法正确运行ROM，则会在弹出的警告窗口被确认后自动退出。



4 进入模拟器主界面后，我们先来看看模拟器的基本选项设置，尽量通过优化设定后将模拟器效果调节至最佳状态。点击"Options"→"Emulation Setup"，或直接按下键盘上的F11，就会弹出模拟器设置页面了。

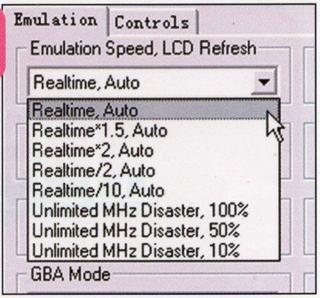


5 设置页面分为模拟器设置和按键设置两个选项卡。下面我们首先详细介绍一下模拟器设置。我们将模拟器设置分为几块来分别进行介绍。



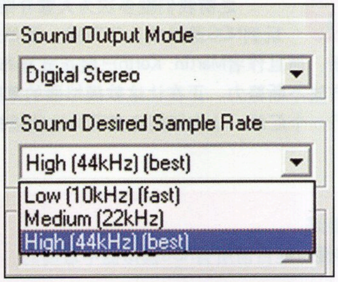
6 模拟器速度设置（Emulation Speed，LCD Refresh）：

Realtime，Auto	模拟NDS标准运行速度，自动跳帧
Realtime*1.5，Auto	以标准游戏速度的1.5倍运行，自动跳帧
Realtime*2，Auto	以两倍速运行，自动跳帧
Realtime/2，Auto	以放慢两倍的速度运行
Realtime/10，Auto	以放慢10倍的速度运行
Unlimited MHz Disaster，100%	以CPU最大能力运行模拟器，不进行跳帧
Unlimited MHz Disaster，50%	以CPU最大能力运行模拟器，跳掉一半的帧数
Unlimited MHz–Disaster，10%	以CPU最大能力运行模拟器，跳掉90%的帧数



要想游戏进行速度最快，选择最后一项即可。如果想要游戏效果最真实，选择第一项即可。

7 声音设置：

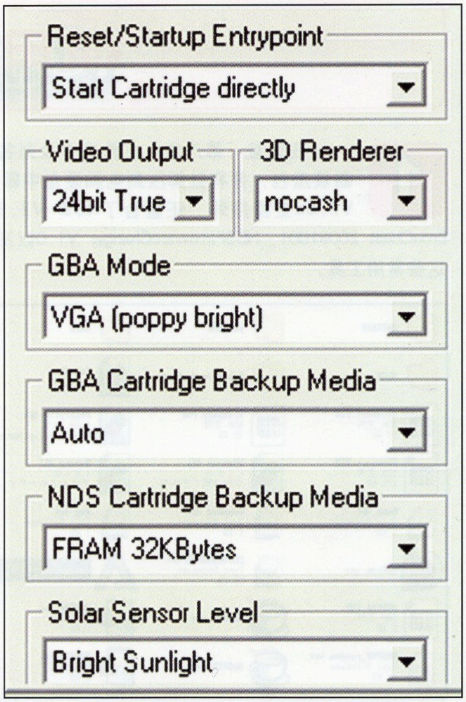


Sound Output Mode	声音输出模式
None	不模拟声音，可以提高模拟器运行速度
Digital Mono	单声道输出，比不模拟声音提升速度要少一些
Digital Stereo	立体声输出
Sound Desired Sample Rate	声音采样率
Low（10kHz）	电话质量音频，速度快
Medium（22kHz）	收音机质量音频，速度稍快
High（44kHz）	CD质量音频，CPU消耗最大

电脑配置很好的话建议都选最后一项。而选择无声或单声道+Low可以提高运行速度。

8 其他设置：

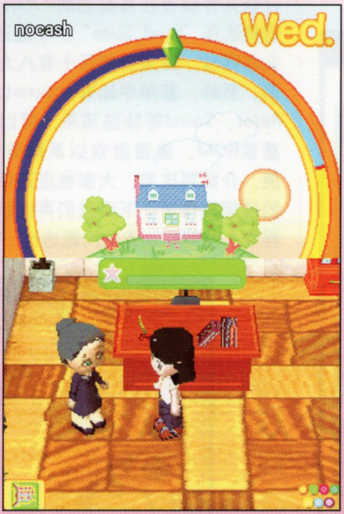
Reset/Startup Entrypoint	设置模拟器开启ROM后的状态。
Start Cartridge directly	直接进入游戏
GBA BIOS	进入NDS系统界面
Video Output	屏幕色彩设置，建议选择"24bit True Color"
3D Renderer	3D渲染器设置，建议选择"nocash"，速度高、CPU消耗低但3D模型精准度一般，而选择"opengl"速度低、CPU消耗大，但3D模型更加精确。
GBA Mode	背光设置，其实就是亮度设置，建议选择"VGA"
GBA Cartridge Backup Media	GBA存档芯片，建议选择"Auto"
NDS Cartridge Backup Media	NDS存档芯片，建议选择"Auto"或"FRAM 32KBytes"，这是模拟器自己的一种压缩存档格式，几乎能够兼容所有存档芯片，如果运行某些游戏提示无法存档，则需要上网查找好正确的存档类型后进行选择，保存设置后再次打开就能正常存档了。
Solar Sensor Level	感光设置，用于《我们的太阳》这种感光GBA游戏。根据需要选择。



TIPS

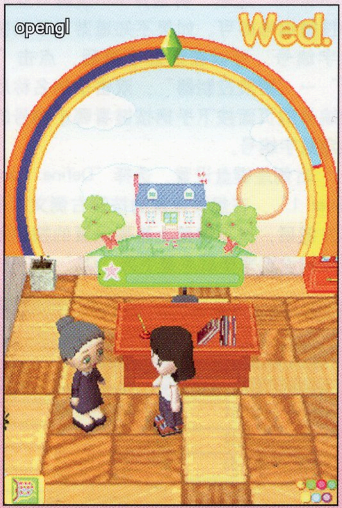
渲染器对模拟器效果影响有多大？

使用nocash渲染器，由于计算不够精确，会发现头发部分模型有错误，会漏出头皮，而且人物表情贴图、手和脚这些细小部分多变形非常不精确，边圈线条也很不流畅。



使用opengl渲染器，整体计算非常精确，右侧地板贴图也没有错行的错误，人物头发模型非常平滑，老人家的眉毛、面部表情这些细节也处理得非常到位，手、脚这些细小部位建模也非常准确，从书桌上放着的几本书也可以看出模型光滑许多，没有了奇怪的毛刺。）

No$GBA V2.6a版最大的进化之处就在于加入了3D渲染器的选择。目前，No$GBA一共提供了两种3D渲染器，当游戏出现3D画面时，3D渲染器就会起到它的作用了。"3D Renderer"（3D渲染器）一项选择nocash渲染的话，渲染速度高、透明度支持好，但是渲染不精确；而如果使用opengl渲染器渲染，3D模型的精度会高很多，而且多变形平滑效果也更突出，但速度会明显减慢（如果使用"Realtime，Auto"速度设定的话会发现跳帧更加严重），贴图透明度目前还存在比较大的问题，经常会出现该透明的地方没有透明掉的现象。而使用none模式3D画面则不会显示。

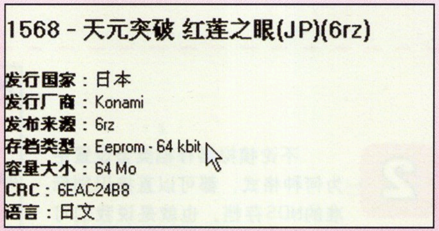


TIPS

存档芯片应当如何选择？

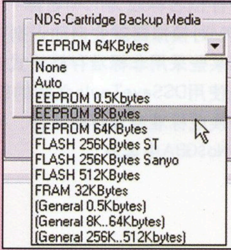
存档芯片选择一直以来都是NDS这类卡带机比较麻烦的一个问题。由于游戏卡带采用了多种不同的存档芯片，这也就需要玩家在使用模拟器的时候根据不同的游戏设定不同的存档类型。虽然No$GBA提供了Auto自动存档类型侦测功能，以及FRAM 32KBytes这种模拟器自身的压缩存档类型，能够正常兼容大部分游戏，但遇到个别负隅顽抗的"佳作"还是会因为存档错误而导致游戏中无法正常存档甚至无法开启游戏，让玩家误以为是模拟器兼容性的问题。所以当大家启动游戏出错时，别立刻下定论是模拟器不行，上网查找ROM本身的存档类型后再在模拟器设定中选择正确配置并保存，重新运行游戏看看，也许已经能够正常开启游戏了。有些游戏能够正常开启却无法存档，出现这种情况同样需要重新选择存档类型试试。

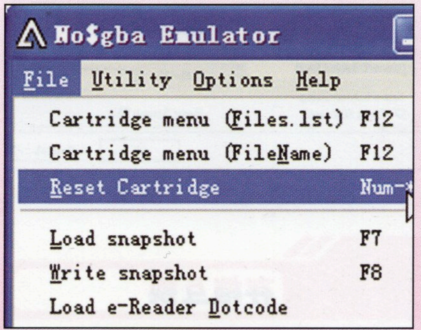
另外，通过OfflineList这款软件下载NDS游戏ROM数据库后就可以方便地查找存档类型。光盘"第八章"目录中找到OfflineList.rar将其解压缩后即可使用。光盘中的ROM数据库已经更新到3175号ROM文件。而查看存档类型的具体方法如下：



▲根据编号在OfflineList中找到ROM的存档类型显示为Eeprom—64kbit。

▶在No$GBA程序开启ROM后按下F11，由于OfflineList中的存档按位（bit）计算大小，而在No$GBA的NDS存档设定处采用字节（Byte）计算大小，因此我们需要对数据除以8再选择，因此这里选择EEPROM 8KBytes。





▲存档类型选好确定后，回到模拟器，点击顶部菜单的File一项，选择Reset Cartridge一项重置ROM，即可开始游戏啦！

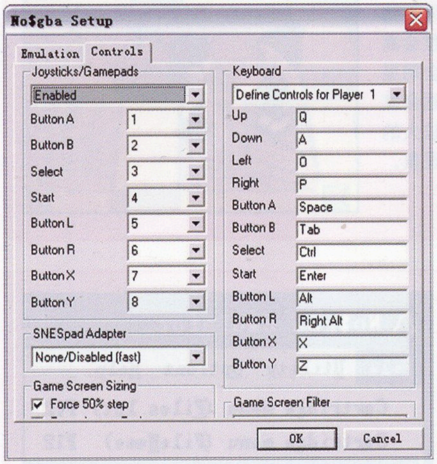
OfflineList与No$GBA存档类型对应表：

OfflineList	No$GBA
Eeprom—4kbit	EEPROM 0.5Kbytes或（General 0.5Kbytes）
Eeprom—64kbit	EEPROM 8KBytes或（General 8..64Kbytes）
Eeprom—512kbit	EEPROM 64KBytes或（General 8..64Kbytes）
Flash—2Mbit	FLASH 256KBytes或（General 256..512Kbytes）
Flash—4Mbit	FLASH 512KBytes或（General 256..512Kbytes）

9 完成模拟器设置后，我们切换到控制器设置页：

左侧是游戏手柄设置，选择“Enabled”之后，再选择NDS按键对应的游戏手柄按键编号即可。如果不知道游戏手柄按键对应数字编号，可以在插好手柄后，点击“控制面板”→“游戏控制器”，双击手柄名称后在有按键编号的页面按下手柄按键看哪个编号的灯亮来确定数字编号。

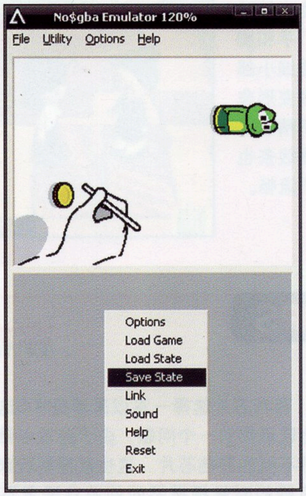
右侧是键盘设置，选择“Define Controls for Player 1”，在想要设置的按键右侧文本框点击鼠标左键后，按下键盘上想要设置的按键即可。所有按键设置完毕后点最下方“OK”。



10 设置完毕后别忘记点“Options”→“Save Options”来保存设置。之后关闭模拟器，重新开启游戏即可。



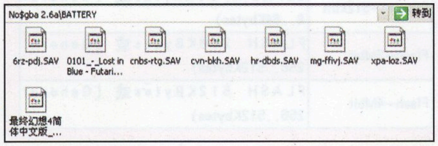
11 模拟器还提供了即时存档功能，在游戏画面上点鼠标右键选择“Save State”，输入存档文件名即可将即时存档文件保存在当前启动ROM所在文件夹下。想读档选择“Load State”。不过这项功能实在不怎么靠得住，因为存储后十有八九都会发生读取错误。另外，菜单中还有Options以及Load Game、Reset、Sound等快捷菜单，可以完成打开选项、重读ROM、重置游戏以及静音等操作，非常方便。介绍到这里，大家也应该都了解这款模拟器的常规操作了。下面我们再继续对模拟器使用过程中一些需要注意的问题进行一下特别补充。



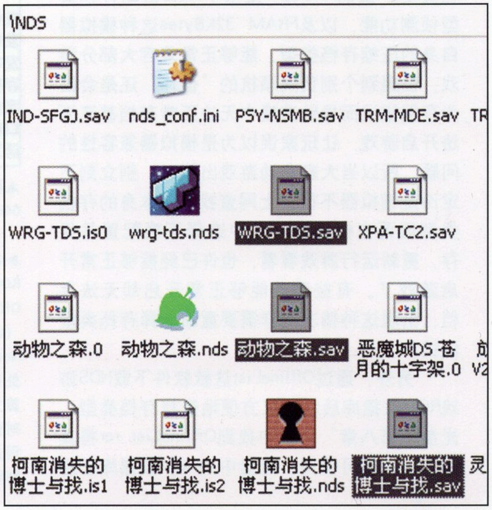
存档互换

No$GBA有着完备的存档功能，游戏中存档点保存的进度，将会以ROM名称+.sav后缀的格式保存在模拟器目录下的BATTERY目录中，这一点与EZ烧录卡的存档机制十分类似。

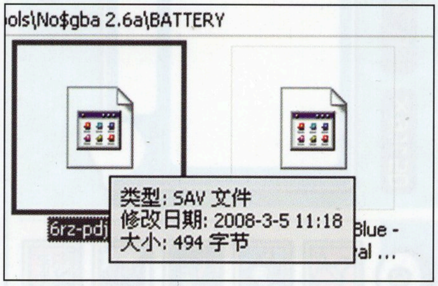
1



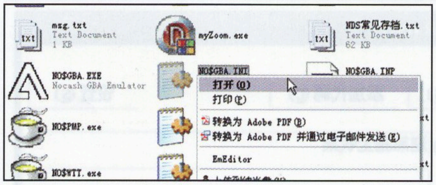
2 不论模拟器存档类型设置中为何种格式，都可以直接识别标准的NDS存档。也就是说我们可以将NDS卡或烧录卡上的存档文件放置在模拟器目录下“BATTERY”文件夹中，然后将存档名称改为ROM名称+.sav后缀，运行ROM时模拟器就会自动识别存档文件了。遇到某些采用非标准存档格式的烧录卡，可以先使用DSSaveTools之类的软件将它的存档转换成标准游戏存档文件，再通过上述方法在No$GBA中读取。



3 想要将模拟器存档拷贝回烧录卡上使用则比较麻烦，因为No$GBA默认采用了加密压缩的存档形式，即时你在存档设置中选择“General 256..512Kbytes”之类的选项，存档文件依旧是压缩过的一个容量根本达不到512KB的小文件。



4 想要将模拟器存档拷贝回烧录卡上使用则比较麻烦，因为No$GBA默认采用了加密压缩的存档形式，即时你在存档设置中选择“General 256..512Kbytes”之类的选项，存档文件依旧是压缩过的一个容量根本达不到512KB的小文件。



5 在文本编辑器中找到如图所示“SAV/SNA File Format”一行，这里就是.sav格式存档与.sna格式即时存档的格式设置项了。可以看到后面的文本为Compressed，其实这里可以有三种设定，内容及功能如下：

英文	功能
Compressed	对.sav游戏存档以及.sna格式即时存档进行压缩处理。
Uncompressed	不对两种存档进行压缩处理，但这样生成的.sav存档头部的0x01至0x3F部分数据都是模拟器识别信息，之后才是标准存档数据，因此这样设置后获得的存档依旧需要处理。
Raw	无任何附加信息的原始存档文件格式，与使用标准存档文件的烧录卡存档相同。

通过如上说明，大家应该知道这里我们需要设置的格式自然是Raw，因此我们将图中选中的文本修改为：

SAV/SNA File Format == Raw

```
Joypad Button R == 6
Joypad Button X == 7
Joypad Button Y == 8
SNESpad Adapter == -None/Disabled (fast)
SNESpad Button A == -Button A
SNESpad Button B == -Button B
SNESpad Button X == -Button X
SNESpad Button Y == -Button Y
Mouse Control Mode == -Free Move (right button=on)
Joysticks/Gamepads == -Enabled

SAV/SNA File Format == Compressed
IIautoRun == yes
Firmware Boot == Manual
3D Renderer == nocash
IIsnd == stereo
IIreg == show
IIcrk == show

gdb_xsiz == 00000000
gdb_ysiz == 00000000
```

接着按下Ctrl+S保存文件后关闭文档。然后只要我们在模拟器设定中选择了正确的存档类型，就可以与烧录卡实现真正意义的存档互通了。

6 如果你的烧录卡使用了特殊的存档格式而无法使用烧录卡，那么则需要一款存档转换工具来进行一下转换了。在光盘“第八章”目录下找到DsSaveTools_1.1.5.rar解压缩。



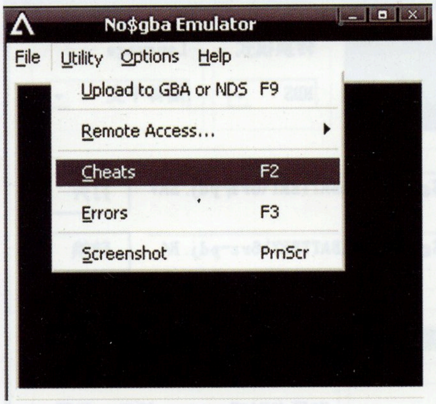
7



运行里面的DSSaveTools.exe主程序后，我们打开想要转换的No$GBA存档，再在“输出格式选择”中选所使用的烧录卡，点“转换”按钮就能完成转换过程，将转换后的存档更名为ROM名称后复制到microSD卡上，就可以在烧录卡上正常读取啦。这款软件还能完成不同品牌烧录卡存档的互转，选择打开存档后，程序会自动识别源存档类别，然后转换成所需烧录卡存档格式。除此以外，软件甚至能够打开No$GBA加密存档，也就是说不需要改变No$GBA文本配置，通过它也能转换出供烧录卡使用的存档文件哦。

金手指教程

1 No$GBA还支持金手指功能，选择“Utility”→“Cheats”或直接按下键盘F2，即可开启金手指管理页面。

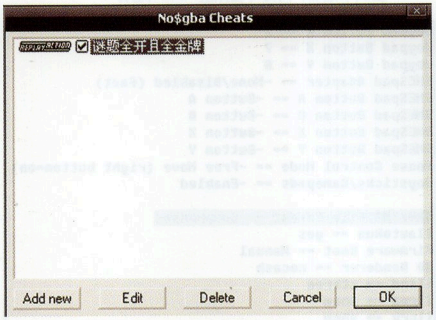


2 No$GBA支持最常见的AR金手指代码，我们上网获得一段金手指代码如下：

谜题全开且全金牌
D5000000 04040404
C0000000 0000000D
D6000000 022DE4D8
D2000000 00000000

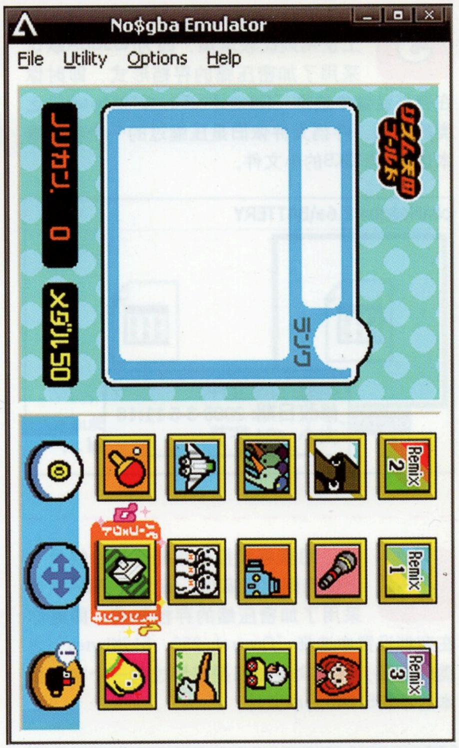
点击左下放“Add new”按钮会弹出输入页面。将金手指名称输入下方文本框，将金手指代码输入上方文本框，并选择“Action Replay DS”，完成后点OK按钮即可在游戏中生效。

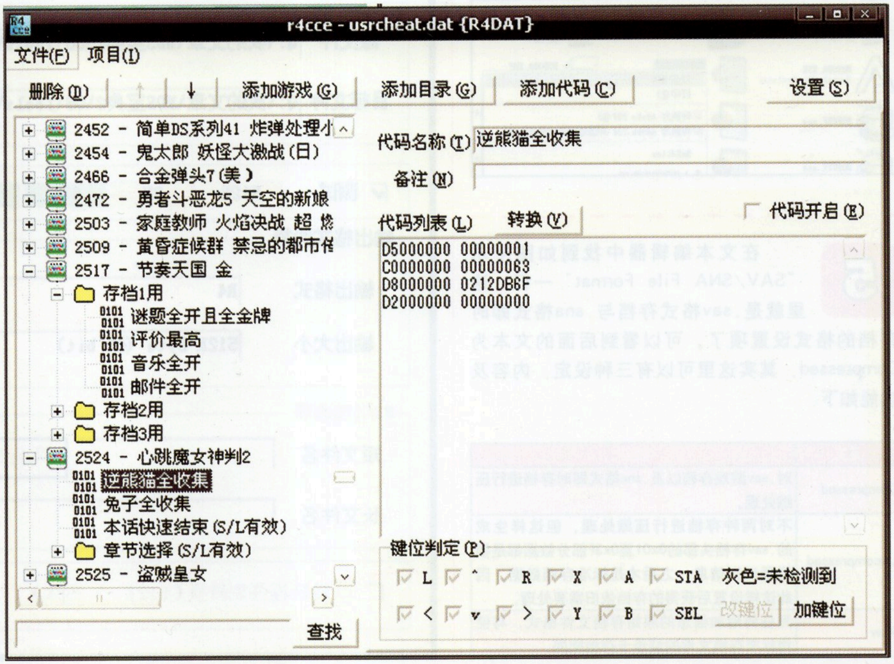
3 如果金手指内容正确，就会出现一个勾选开关，勾选后点OK回到游戏。



4 回到游戏后发现果然谜题已经全部解开啦。

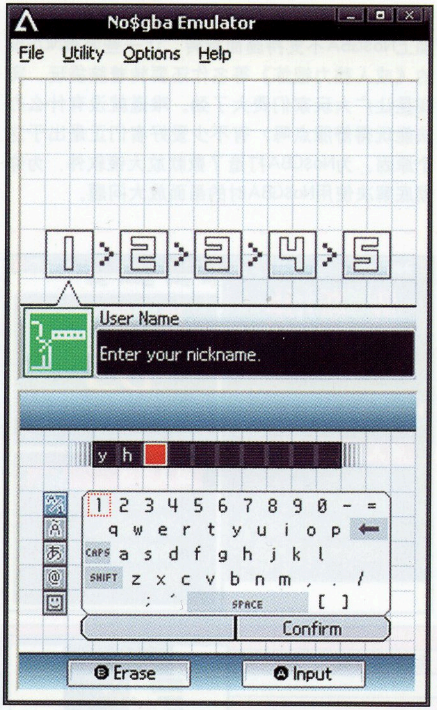
5 其实获取金手指代码最好的方式就是下载M3DSR之类烧录卡最新内核程序，里面有一个金手指数据库，使用R4CCE打开后就能查看里面的金手指代码了。详细使用方法还请参看第三章相关文章。



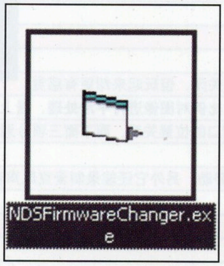


用户信息设定

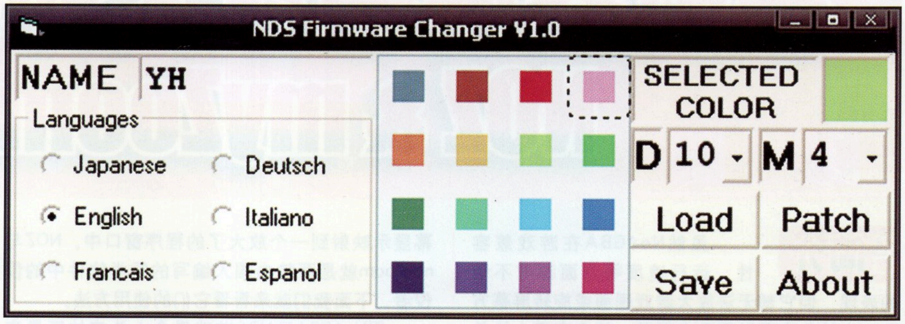
1 NDS内核拥有记录玩家信息的功能，而这些信息不但体现在系统菜单界面的玩家昵称等信息，还体现在游戏中建立存档时默认的玩家名称、生日等信息。功能强大的No$GBA虽然允许我们通过设定Reset/Startup Entrypoin一项进入固件系统，但我们在固件下设置名称等信息却是无法保存下来的。



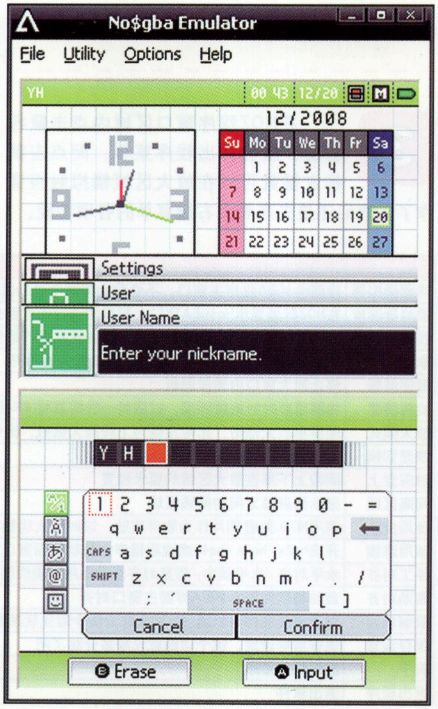
2 其实想要修改模拟器下的用户姓名等信息，是需要利用一款工具软件的。它就是NDS Firmware Changer了，我们已经在No$GBA安装包中整合了这款软件的V1.0版，你只要在No$GBA程序目录下找到NDSFirmwareChanger.exe文件启动即可。



3 启动后首先点程序右下方Load按钮，在出现的文件浏览器中选择模拟器目录下的Firmware.BIN文件即可。接下来我们填好昵称、生日、语言、系统色彩等信息后，依次点Patch、Save按钮即可退出程序了。



4 再次启动No$GBA看看，怎么样，是不是主机设定中的昵称已经成了你所修改的内容呢？这款软件最大的缺陷就在于无法修改设定中的用户信息、闹钟等内容，功能还是比较有限。



5 最后只得一提的是，我们刚刚在修改个人信息时修改了No$GBA的固件文件，而想要再次修改首先需要还原，模拟器目录下的“复件Firmware.bin”就是原版固件了，删掉Firmware.bin，把它改名成Firmware.bin即可还原。另外，Firmwarecn.bin为中文内核包，将其文件名修改为Firmware.bin后，就可以使用中文系统了。



综评

No$GBA要求硬件配置并不高，而它能够完美模拟大部分NDS平台的2D、3D游戏，而模拟器在触摸屏模拟功能方面也已经不差。整体上说，能够运行如此多的商业游戏，No$GBA已经是非常成熟了。只是模拟器不支持屏幕放大、无法搜索金手指与其他模拟器比起来显得功能有些薄弱。而这些方面，我们就需要配合各种模拟器外挂来实现啦。

模拟器屏幕放大外挂 NOZ & myZoom使用教程

简介

虽然No$GBA在游戏兼容性、运行速度等方面都有不俗的表现，但它却无法放大游戏画面或旋转屏幕方向，人性化方面做得实在很差。好在有不少软件爱好者为其开发了放大镜外挂，才让No$GBA的显示效果更上一层楼。所谓放大镜外挂，就是通过外挂程序来捕获后台运行的No$GBA，将其屏幕显示映射到一个放大了的程序窗口中。NOZ与myZoom就是两款由国人编写的同类软件中的佼佼者，下面我们就来看看它们的使用方法。

用No$GBA玩NDS游戏最令人头痛的还是它只能以1：1的画面在电脑上显示NDS游戏，一个20寸的显示器，除非解析度调得非常低，才能让No$GBA模拟器画面稍微显得“大器”一些，就算这样，看久了屏幕上的小字也让人两眼发晕。再加上No$GBA不支持画面旋转，让一些竖着NDS玩的《成人脑力锻炼》等名作还要转着脑袋玩，实在是让广大玩家们费大了劲。难道就没有什么办法能玩得舒服点吗？有不少爱好者们正是出于这个原因，为No$GBA打造了数款放大镜软件，为你彻底解决使用No$GBA时的画面放大问题。

NOZ

软件名称：不仅放大镜

软件类型：模拟软件

最新版本：V2.32

软件评分：★★★★☆

亮点

1. 支持多种放大模式，可以上下屏非等比放大
2. 支持皮肤效果
3. 对模拟器运行速度影响不大

使用教程

在光盘“第八章”文件夹No$gba 2.6a.rar的模拟器傻瓜包中，我们已经整合了这款放大器外挂。在解压No$GBA模拟器的目录下找到名为NOZ.exe的主程序。

1



2 启动No$GBA并运行游戏ROM后，再启动NOZ.exe即可。如果NOZ没有捕捉到模拟器画面，只需移动一下No$GBA的窗口，NOZ就会自动捕捉画面并进行放大了。

3 在NOZ程序窗口区域内点击鼠标右键，就会弹出程序菜单，而点击鼠标左键就可以在放大区域模拟触控操作了。我们还是先来看看右键菜单的各项功能。



选项	功能
隐藏模拟器	隐藏No$GBA程序主窗口。不隐藏会有两个显示区域，因此推荐开启
模拟器速度	在NOZ标题显示No$GBA窗口上显示的运行速度百分比
模拟器菜单	方便地呼出模拟器常用菜单项，以便玩家进行操作
刷新率	NOZ窗口刷新率，一般液晶显示器设置为60即可
暂停刷新	停止放大窗口内图像刷新
旋转屏幕	将屏幕顺时针旋转90度，以应付一些需要将NDS竖起来拿的游戏
放大模式	即屏幕放大倍数，比号左侧为上屏放大倍数，比号右侧为下屏放大倍数
快速切换	刷新窗口显示内容
触屏置上	翻转上下屏在放大区域的显示位置
间隔区域	显示两屏幕之间的间隔区域
使用皮肤	调用NDSL外框图片作为软件皮肤，这时放大功能将被关闭，但玩起来却更有感觉
使用滤镜	开启hq2x/hq3x/hq4x滤镜后程序会自动根据窗口放大比例对图像进行平滑处理，看上去就不会都是大马赛克了
手工对齐	水平对齐/水平居中/垂直对齐表示程序与模拟器主窗口的位置关系，而下面三项分别用来隐藏程序多余显示窗口
自动对齐	自动将软件与No$GBA界面主窗口对齐
录制和回放	对于重复动作可以通过NOZ录制宏指令避免玩家重复劳动。另外它还能录制麦克风声音
保存设置	保存当前设定，这个功能就无需多介绍了吧
关于	显示程序信息
退出程序	退出软件



4 选择好放大模式的放大比例，就可以开始游戏了。如果你的电脑配置较好，推荐开启“使用滤镜”一项，使用滤镜能够在放大后仍然保持画面的平滑，这一点对点阵绘制的文字显示效果尤为明显。对比两张图片右下角“退出”字样，显然右边开启了滤镜的画面看起来更舒服、更精细一些。



5 旋转屏幕一项可以应对那些将NDS竖着玩的游戏，但程序只支持逆时针旋转，不适合左撇子玩家。最后需要说明的是，由于NOZ是一款外挂程序，所以直接启动NOZ.exe，它也会自动开启同目录下的No$GBA程序的。



myZoom

软件名称：myZoom

软件类型：模拟软件

最新版本：V1.8.29

软件评分：★★★★★

亮点

1. 支持直接打开压缩包中的ROM
2. 滤镜模式丰富
3. 多种渲染模式兼容性更强

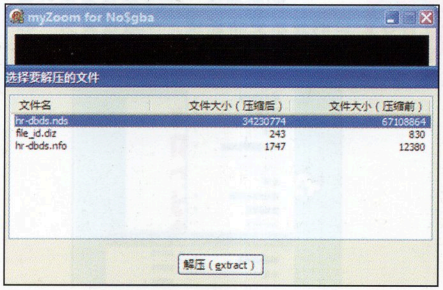
1 在光盘“第八章”文件夹No$gba 2.6a.rar的模拟器傻瓜包中，我们也为大家整合了这款专业的放大器外挂。myZoom经过长久的更新，目前不论在功能上还是速度上，都非常完备，是我们最推荐的模拟器放大外挂。



2 直接双击No$GBA目录下myZoom.exe主程序，就会与启动No$GBA模拟器一样，首先出现ROM载入界面。如果你之前已经启动了No$GBA，程序则会自动捕捉No$GBA显示画面并进行放大。



3 myZoom支持打开压缩包中的ROM，这对于使用下载ROM的玩家可方便了不少。直接选择ZIP、RAR或7Z压缩包打开后，在里面挑选出NDS ROM文件，点击下方的“解压”按钮，稍等片刻后就会直接打开ROM并启动了。这是No$GBA都无法做到的。



4 软件启动后屏幕上会出现两个窗口，其中顶部带有Windows窗口边框的为程序主窗口，另一个没有边框的是程序子窗口。主窗口显示下屏画面，而子窗口则显示上屏画面，玩家可以在子窗口或主窗口顶部程序名称条上点鼠标左键拖动窗口位置，但切忌将窗口位置与No$GBA窗口位置重叠，重叠后显示会出错。如果没有载入屏幕显示，请移动一下No$GBA软件试试。



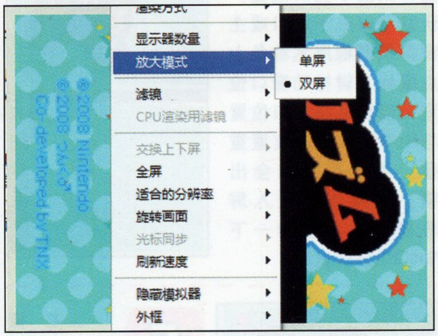
5 主窗口内点鼠标右键，就会弹出软件设置菜单。这款软件支持多显示器输出，显示器数量就是用来指定该设置的。想像一下，用两个20寸大显示器来玩NDS模拟器，一个上屏，一个下屏，应该会很酷吧！（笑）



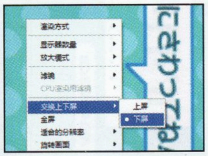
6 下面我们还是仔细看看它的选项吧，早期软件分软加速和硬加速版本，而在后来将两者合并起来，通过第一项“渲染方式”来在软件内部调整软驱动还是硬驱动。CPU渲染就是软驱动，全部放大运算依靠CPU执行，完全不依赖显卡的显示驱动，这样的模式速度比较慢，但兼容显卡差的机器。Direct3D 9则是使用微软Direct3D驱动加速，效果好且速度快。最后的OpenGL运行速度相比Direct3D差一些。另外，如果选择了CPU渲染，滤镜也必须使用下面菜单中的CPU渲染滤镜，而使用两种硬加速，则可以开启滤镜中各种高级效果。



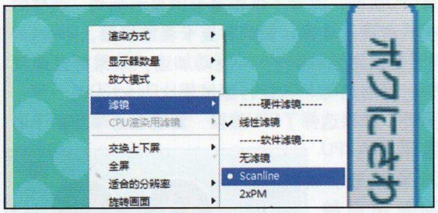
7 接下来的“放大模式”，默认“双屏”就是建立子窗口与主窗口分别显示两个屏幕的内容，如果选择“单屏”，则会关闭子窗口，只有主窗口捕捉模拟器屏幕。



8 如果设定了“单屏幕”模式，那么菜单第三项“交换上下屏”就会变成可选项，玩家可以自己定义主窗口显示的No$GBA的屏幕。选择单屏后，同解析度一个屏幕的放大尺寸也会增大很多哦。



9 滤镜一项是myZoom最强大的地方之一。使用硬件加速后，myZoom支持多种画面滤镜效果，甚至可以让模拟器以类似街机屏幕一样显示扫描线效果。当然，平滑效果也非常出色，选择Super 2xSal就能享受高画质、大屏幕的NDS游戏画面了。



10 放大镜还支持画面全屏，选择“全屏”一项即可，全屏后在画面以外任意位置点鼠标右键还能为外围区域选择壁纸。



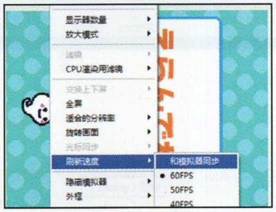
11 右键菜单“适合的屏幕分辨率”实际上就是调整放大大小的。选择的屏幕解析度越大，那么主窗口和子窗口的大小也就越大，放大显示的倍数也就越大。目前有4种显示大小。



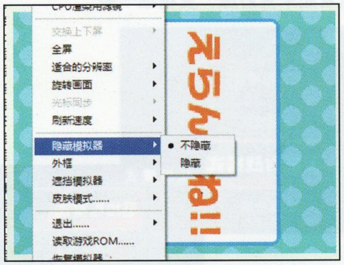
12 “旋转画面”功能就不用说了，支持左旋、右旋，控制更加方便。菜单中“同步光标”一项开启后，在No$GBA窗口中移动的鼠标就会在放大区域的主窗口中显示出来，这样玩家在大屏幕上也能够直观地看到鼠标的位置，操作起来就方便了许多。



13 “刷新速度”中可以设置放大窗口的显示更新速度，一般设置为“和模拟器同步”或“60FPS”即可。



14 “隐藏模拟器”一项可以隐藏No$GBA窗口，“外框”表示的是myZoom的程序窗口，全部隐藏起来看上去更舒服。“遮挡模拟器”开启后，即使myZoom窗口与模拟器重叠，也依旧能够正常放大，不会出现错误。



15 “皮肤模式”其实我们在全屏画面时已经介绍。选择一张图片后再点开启即可。在非全凭模式下选择我们可以选择一张NDS主机图作为皮肤，玩起来更有感觉。模拟器目录Skin子文件夹中已经附赠了多款皮肤。



16 退出、读取游戏ROM这些项目应该就不用介绍了吧。



提高模拟器性能 No$PMP & No$WTT使用指南

软件名称：No$PMP & No$WTT
软件类型：模拟器外挂
最新版本：V0.36
软件评分：★★★★☆
官方网站：http://www.wikihouse.com/ndsemu/index.php?NO%24GBA

简介

眼看着No$GBA功能上接近完美，可开发者却由于缺少开发经费泄了气。迄今为止，No$GBA已经有将近1年的时间没有更新过，而这一年诞生了那么多新游戏，自然有不少无法通过No$GBA进行游戏啦。不过好在有日本玩家为No$GBA开发了外挂程序No$PMP和No$WTT。No$PMP全称No$GBA Process Memory Patcher，主要功能是通过对模拟器进程内存中的数据进行修正，从而实现对指定游戏的优化功能。比如原本通过No$GBA运行出错、贴图不全的《最终幻想IV》，修整后运行效果相当牛呢。而No$WTT全称No$GBA Wait Time Tester，是一款泛用型No$GBA速度优化插件，能够改良No$GBA运行速度，有效地改变模拟器运行拖慢的现象。另外，由于No$PMP针对《DQ4》、《DQ5》做了特别优化，因此在运行这两款游戏时No$WTT将不起任何作用。



▲运行《勇者斗恶龙Ⅳ》在大地图无拖慢现象。



▲《最终幻想Ⅳ》正常开启No$PMP后，战斗过程残留文字现象消除。





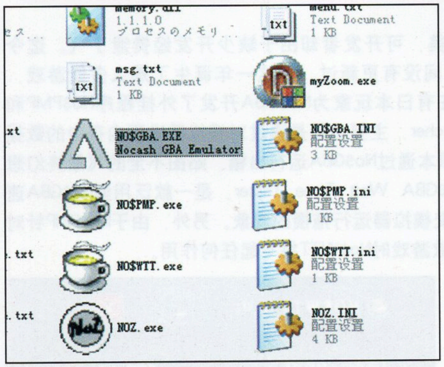
▲▶左侧为未开启No$WTT时运行汉化版《任天狗》时No$GBA的帧数，只有正常游戏速度的1/6。右侧为开启后运行速度，达到了满帧的效果。

No$PMP特别优化的游戏包括：

《勇者斗恶龙Ⅳ》
《勇者斗恶龙Ⅴ》
《最终幻想Ⅳ》
《灵光守护者》
《巫术之星 绯色之封印》
《拼图世界 大激斗！拼图战斗 英雄》
《世界树迷宫》
《寒蝉泣鸣之时 第一卷 祟》
《寒蝉泣鸣之时 第二卷 想》
《创世法典》
《不可思议的迷宫 风来之西林DS》
《不可思议的迷宫 风来之西林DS 2》
《Elminage DS REMIX 暗之巫女与众神的戒指》

使用教程

1 在光盘“第八章”文件夹No$gba 2.6a.rar的模拟器傻瓜包中，我们已经整合了这两款外挂。首先进入No$GBA目录，启动No$GBA模拟器主程序，并选择ROM载入，让No$GBA开始正常运行过程。



2 回到程序目录下，运行No$WTT，等待片刻，程序窗口会经历红、灰、黄、绿、灰的变色过程。到最后一次变色为止，程序就会识别到当前运行游戏的内部ID信息了，表明No$WTT载入成功。这时继续游戏，运行速度就已经得到了修正。



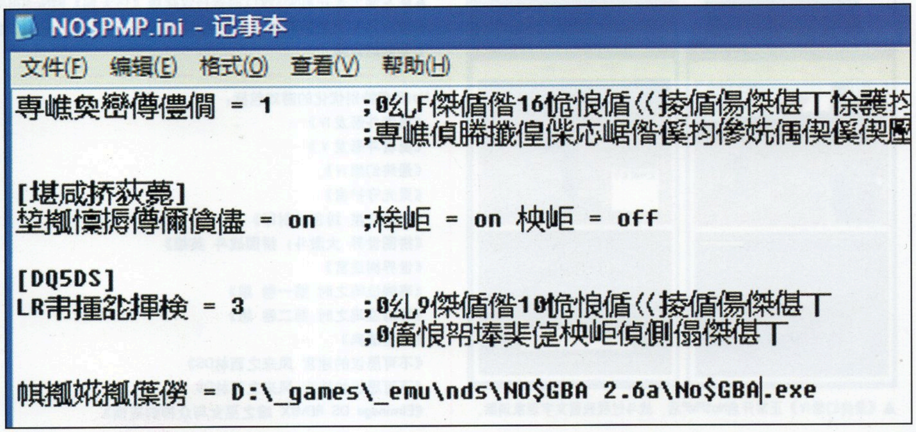
3 接下来我们继续启动No$PMP，如果是No$PMP能够识别的游戏，就会出现红、灰、黄、绿、蓝的识别过程。到最后一次变色为止，程序同样会识别到当前运行游戏的内部ID信息，表明No$PMP载入成功。



4 想要使用myZoom之类的模拟器放大镜程序，一般需要在No$WTT与No$PMP载入完成后再开启，否则可能会导致两个插件无效。新版No$PMP采用了全新ROM校验机制，因此对于汉化版ROM同样可以使用，大家可以不必担心无法玩汉化版游戏了。

5 No$PMP还支持启动后同步开启No$GBA的功能，打开目录下的NO$PMP.ini文本，最后一项就是用来设定No$GBA路径的，写入后保存，下次开启NO$PMP就会自动打开No$GBA了。这里我们还可以直接填入myZoom地址，同步启动放大镜。





搜索金手指 EmuCheat使用教程

简介

No$GBA既然能够让电脑玩到NDS游戏，那么模拟界著名的金手指软件EmuCheat自然不会放过它，自很早之前就加入对它的支持。有朋友一定会问，No$GBA自己不是支持金手指功能啊？没错，我们是可以在No$GBA上使用AR金手指代码，但想要自己搜索金手指，No$GBA就办不到了。EmuCheat最强大的地方就在于它能够根据不同的模拟器来制定搜索引擎，让你跳过模拟器对游戏内存的加密（这也是金山游侠之类修改工具经常无法搜索到模拟器中数据的原因），搜索金手指像修改电脑游戏一样简单。下面我们就来看看它的使用方法吧。

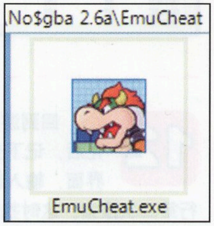
软件名称：EmuCheat
软件类型：金手指软件
最新版本：20081001
软件评分：★★★★★
官方网站：http://www.emu-zone.org

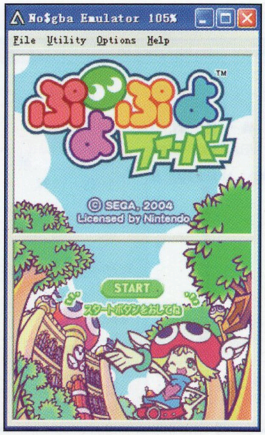
亮点

1. 会用FPE的都会用EmuCheat
2. 能自动识别运行中的模拟器
3. 保存的金手指还可供部分烧录卡使用
4. 玩家制作金手指的最佳途径

使用教程

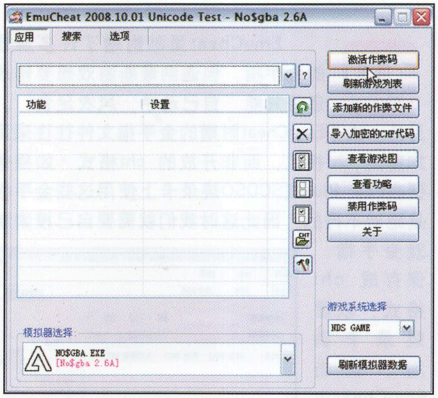
1 在光盘“第八章”文件夹No$gba 2.6a.rar的模拟器傻瓜包中，我们已经整合了这款放大器外挂。在解压No$GBA模拟器的目录下找到名为NOZ.exe的主程序。



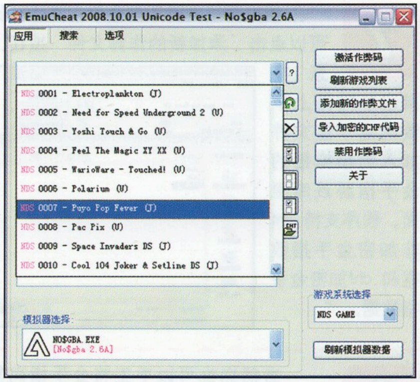


2 首先我们运行No$GBA模拟器，并载入想要修改的ROM。

3 这时再次回到EmuCheat的主界面，在修改器下方的“模拟器选择”下拉列表中，就会出现NO$GBA.EXE的选项了。



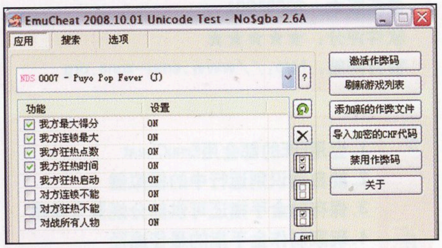
4 修改器内部提供了很多游戏的金手指代码，我们只需要点击顶部的下拉列表，看看有没有自己玩的游戏吧。如果有，选择后就能在下面列出可修改的金手指项了。



5 找游戏金手指最简单的方法就是根据ROM编号查找，如果觉得长长的列表找游戏太麻烦，还可以点击列表旁边的问号项，在弹出的窗口中输入关键字，之后选择“搜索游戏名称”或“搜索游戏描述”，按下“确定”按钮后，再点击下拉列表，里面就只有根据关键字筛选后的游戏名称了。如果想要再次让下拉列表显示全部游戏，则需要再次点击“？”按钮，然后直接点选“全部显示”按钮恢复列表。



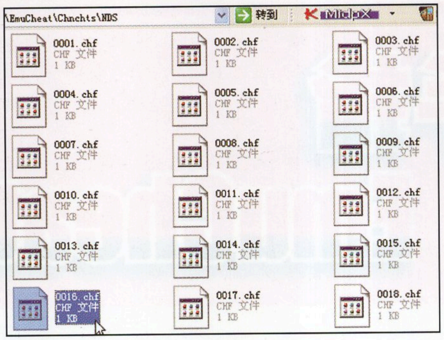
6 选择好已经存在的游戏金手指后，在下方列表中勾选想要开启的金手指项目，按下右边的“激活作弊码”按钮，就能返回模拟器，享受金手指的乐趣了。



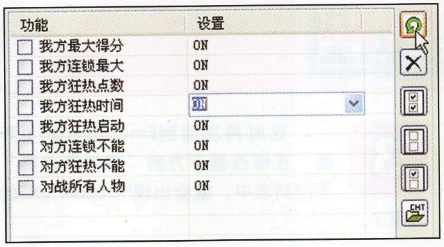
7 模拟器还支持添加金手指文件，你可以点击“添加新的作弊文件”按钮，来将自己从网络上下载的金手指文件加入到模拟器的金手指游戏库里面。程序支持.cht非加密金手指数据和.chf加密金手指数据。



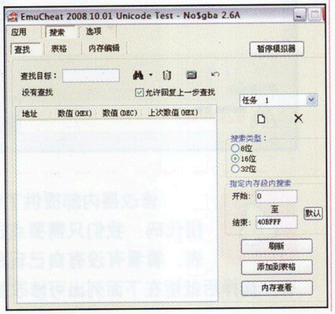
8 当然你也可以手工将金手指码复制到模拟器目录下的Chnchts文件夹对应机种目录中，像我们添加NDS游戏金手指，则可以将下载的.cht或.chf格式金手指文件复制到程序目录下的Chnchts\NDS文件夹中，然后再点击修改器主界面的“刷新游戏列表”按钮，就能在游戏下拉列表中找到所添加的游戏金手指了。另外，程序还支持直接从网上粘贴.chf加密的金手指文本代码，将代码文本复制后，点主界面的“导入加密的CHF代码”，在弹出的文本框中粘贴代码即可。值得注意的是，程序并不支持AR格式金手指代码。



9 金手指代码列表区域右侧还有一小列按钮，功能从上到下分别为：刷新当前打开的游戏金手指文件；从列表库中删除当前打开的游戏金手指文件；选择左边列表中的所有项目；取消所有选择的项目；反选所有项目；用内置文本编辑器打开当前使用的游戏金手指文件。



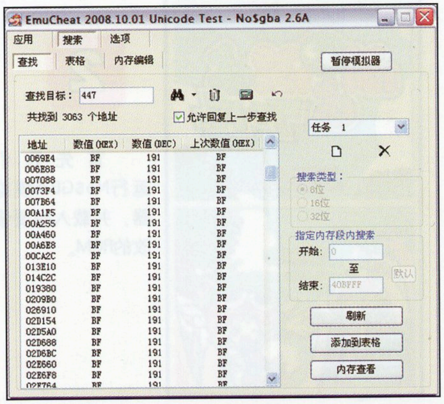
10 EmuCheat虽然附赠了许多游戏的金手指，但遇到最新游戏想要修改还是只能“自己动手，风衣足食”。另外，由于EmuCheat附赠的金手指文件往往采用加密的.chf格式，而非开放的.cht格式，如果想要在EZ5 Plus或SCDSO烧录卡上使用这些金手指是绝对不行的，因此这时我们就需要自己搜索游戏金手指，保存成.cht格式，以便烧录卡调用。点击EmuCheat主界面顶部的“搜索”按钮，就能切换到金手指搜索页面。



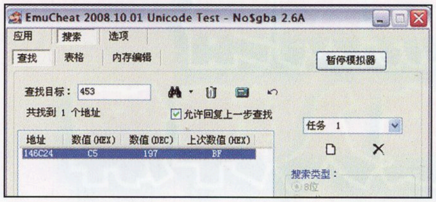
11 搜索金手指的原理与使用FPE等经典金手指软件完全相同，都是通过游戏中某项数值变化来跟踪搜索内存地址，从而对地址的数据进行锁定，达到修改的目的，因此在开始首次搜索前，我们必须先在游戏中记下游戏中一个数值。回到EmuCheat修改器，之后进入“搜索”页面下的“查找”页面，在“查找目标”处输入想要搜索的数值后，点回车键开始搜索。如果游戏中无法暂停游戏，我们还可以点击这个页面右上方的“暂停模拟器”来停止模拟器，保证游戏中的数据不会在搜索时发生任何变化。



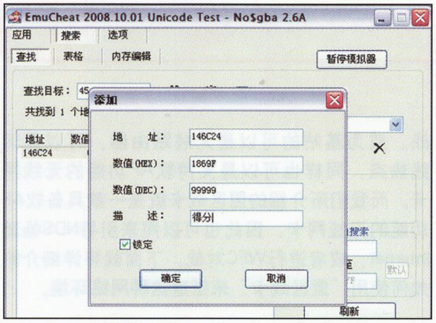
12 回到游戏，玩上一会儿，当数值变化后，记下变化后的数值。回到修改器界面，输入新的数值后，按下回车键进行第二次搜索。这时找到的地址就会比第一次查找后少很多。



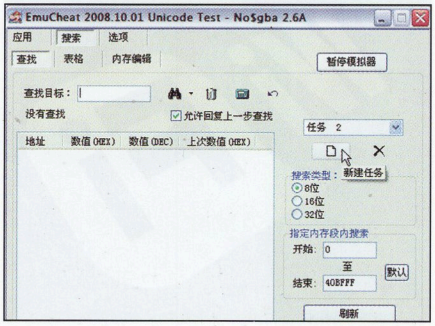
13 重复前两步的过程，直到地址只剩下一个，这个地址就是记录玩家得分数据的。



14 双击该地址或点击修改器右下方的“添加到表格”按钮，就会弹出“添加”窗口。在“数值（DEC）”一项中填入自己想要修改的数值，并将左下方的“锁定”勾选，在“描述”中为金手指添加一个说明，点“确定”，金手指就会添加到表格列表中，并自动激活了。



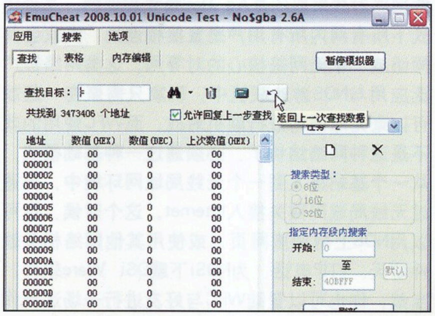
15 再次返回修改器进入查找页面，如果想要搜索别的数据，就需要按鼠标悬停处的“新建任务”按钮了。“新建任务”按钮下方还有游戏数据类型的指定，一般情况下搜索不超过255的数值就选择8位数据，大数值就选择16或32位数据。



16 EmuCheat还支持模糊搜索，像是血槽之类没有具体数值的东东，想修改的话就要靠它了。修改的原理其实一样，就是根据数值的变化进行排除。首次搜索时点击望远镜图标后选择“？”符号将模拟器内存区域所有数据都记录下来，然后回到游戏，当血槽变长后再回到修改器选择“+ or >”进行搜索，变短后选择“– or <”进行搜索，多来几次就能找到跟着血槽变化的数值的地址了，而这个地址就应该是血槽实际数据记录地址了。接下来的工作自然是添加到表格、锁定数据、享受金手指的乐趣啦！另外，模糊搜索中还有两个符号，“！”则是在数据变化、不确定其变大变小时使用，而“=”则是在数据不变时使用的。



17 EmuCheat还有一个方便之处，就是一旦在二次搜索时不小心输错了数据，还可以通过图中鼠标悬停的按钮返回上一次搜索的状态，这一招在进行模糊搜索的时候非常有用。有时搜索了20多次，眼看就要出结果的时候一不小心点错，就可以靠这一招返回上次搜索状态，不至于又要重头开始搜索了。这些都体现出了EmuCheat易用、专业的一面。



18 接下来我们回到修改器，点击“表格”页面右侧的“保存为CHT文件”，在“游戏名称”处填写ROM编号及英文名称，在“游戏描述”处填写ROM中文名称，最后点“…”，选择一处位置并起名将文件保存下来即可。



19 CHT格式的金手指文件实际上就是一段文本代码，用记事本打开后就能看到其内容了。SCDSO的金手指转换软件就可以将CHT金手指文件转化成烧录卡所需的金手指文件。在烧录卡官网网站下载金手指制作程序cht2supercardcheat，解压缩后执行主程序。



20 启动软件后，点击“Make Cheat”按钮，在出现的文件浏览窗口中选择CHT文件，就会在CHT文件所在目录生成一个.scc的烧录卡金手指文件了。使用SCDSO只要将转换好的文件改成与ROM相同的命名，并将其拷贝到烧录卡上与ROM相同的文件夹下即可在开启游戏时出现金手指选择菜单了。EZ5 Plus、M3DSR可以直接支持CHT格式文本金手指，无须转换，更加方便。



用盟区战卡带NDS畅游网络 WFC接入详解

作为次世代掌机代表之一的NDS平台，为我们提供了一套非常便捷、高效的联机对战方案——通过Wi-Fi构建无线网络使大家完全摆脱GBA时代联机线的束缚，能够随心所欲、随时随地进行联机对战。而且，即使你在身边找不到机友一起来联机也没关系，因为任天堂还为我们提供了“WFC”这项免费的网络服务，只要你身处的地方有“热点”，就可以随时和全世界的玩家们一起游戏！在上辑《NDS宝典》中我们为大家介绍了通过无线路由器等设备将NDS主机接入无线网络的方法，这次我们则以今年流行的战卡为例，来看看如何让手中的NDS畅游于“WFC”的世界。

介绍

什么是WFC?

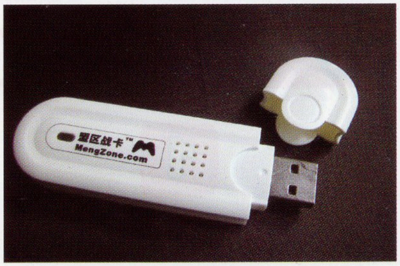
文章一开始，我们还是为各位NDS新手补习一下基础知识。WFC，全称为任天堂Wi-Fi Connection，直译成中文的话就是“任天堂Wi-Fi网络连接”。它是任天堂为广大玩家提供的一项免费网络服务。其主要功用是为众多NDS游戏提供官方网络服务器，使得连接上服务器的玩家们可以抛开地域及距离的限制，通过Wi-Fi接入Internet网络畅快地与全球玩家进行联机对战。而WFC服务器这就像PC平台上暴雪公司为其旗下游戏开设的“BATTLE.NET”一样。找不到玩伴？让WFC来帮忙吧！任天堂会统一对登录WFC的NDS进行管理，每台NDS进入网络后都会被分配一个“连接ID号”以及当前游戏的“Friend Code”，Friend Code可用于在每款游戏中上网寻找好友然后与他们一起进行游戏。

NDS无线网络基础知识

NDS内置了支持802.11b无线网络协议的无线传输模块，它所提供的高达11Mbps的传输速率，对于联机对战来说是绰绰有余了。普通的NDS无线网络对战采取的是Ad Hoc模式实现的，这种模式下所有网内所有用户是直接相连的，大家会共同组成一个无网络核心的对等网。这类网络被广泛应用与NDS游戏联机中，玩家只需聚在一起就可以毫无障碍地进行联机对战。而WFC使用的就不是这种网络结构了，必须通过一种基础模式，从一个基站接入到一个无线局域网环境中，再通过无线局域网网关接入Internet。这个时候，你可以用NDS上网浏览网页，或使用其他网络相关软件聊天、打IP电话、为NDSi下载DSi Ware软件，当然，你也可以登陆WFC与好友进行一场远程作战。成为基站的可以是无线路由器、可以是无线热点，同样也可以是支持软AP功能的无线网卡。而我们所介绍的盟区战卡就是一款具备软AP功能的无线网卡，因此也可以用来引导NDS畅游Internet，或者进行WFC对战。下面就将详细介绍如何使用“盟区战卡”来搭建这种网络环境。



接入教程



盟区战卡属于“软AP网卡”，这是一种能够通过软件模拟出热点（AP，Acess Point）的网卡，利用这一功能我们就可以通过一台普通的电脑来使NDS连接到WFC！这类设备最大的优点在于投入小但功能完备，除NDS外我们的PSP、笔记本电脑或支持Wi-Fi的手机都可以通过它来享受无线上网功能。下面就来为大家介绍一下如何使用盟区战卡来架设无线网络环境使NDS畅游WFC。

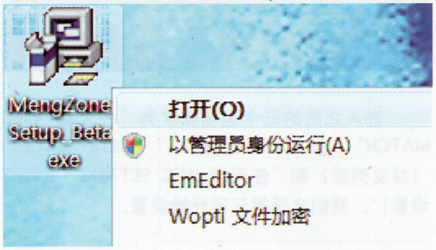
PART 1 安装盟区战卡驱动程序

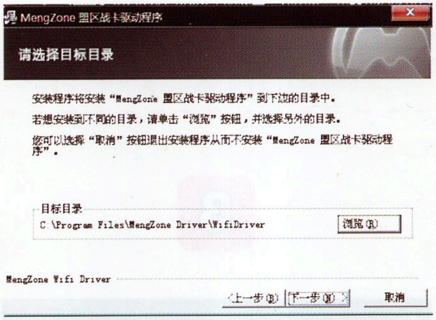
1



首先我们需要根据自己的操作系统选择并下载盟区战卡驱动程序，下载地址为http://www.mengzone.com/。当然，我们的光盘中已经附赠了它的最新驱动，在光盘“第九章”文件夹中MZWifiDriver.exe和MZWifiDriver_Vista.exe就分别是WinXP和Vista系统下的驱动程序。

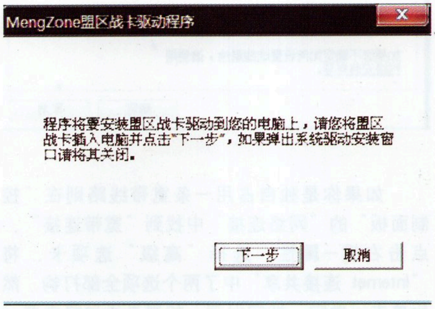
2



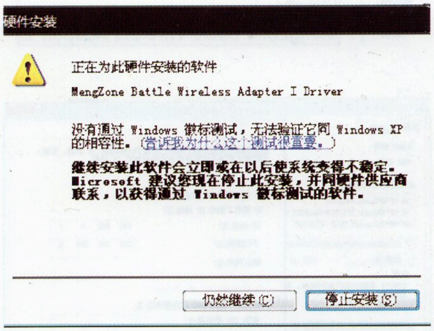


安装驱动程序。Vista用户请在安装包上单击鼠标右键，选择“以管理员身份运行”。某些版本的杀毒软件会将驱动程序误认为病毒，大家敬请放心，这只不过是误报而已。

3



安装过程中程序会提示用户将战卡插入电脑的USB接口，按照提示操作即可，之后Windows会自动弹出找到新硬件向导，不要理会它继续安装驱动程序。之后的安装过程中Windows会弹出如图警告，请选择“仍然继续”以完成安装。



4

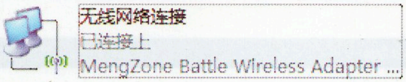


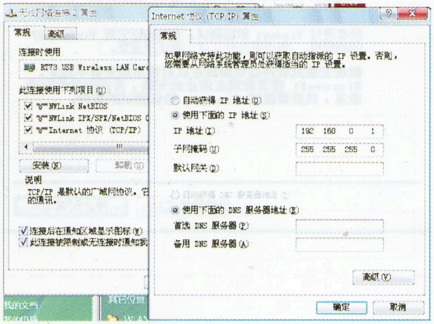


安装过程中程序会提示用户将战卡插入电脑的USB接口，按照提示操作即可，之后Windows会自动弹出找到新硬件向导，不要理会它继续安装驱动程序。之后的安装过程中Windows会弹出如图警告，请选择“仍然继续”以完成安装。

PART 2 配置PC网卡

1

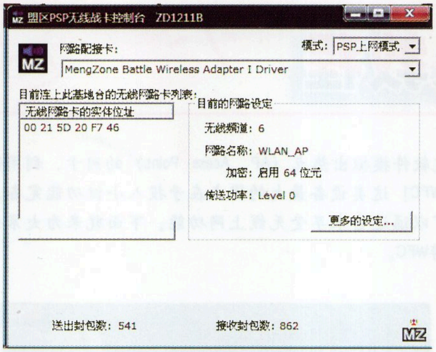




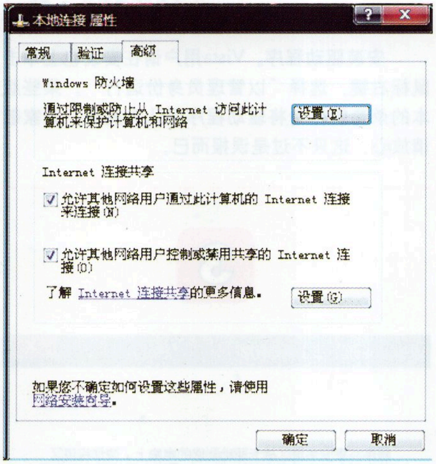
单击“开始”依次选择“控制面板”、“网络连接”，你会发现这里多了一个名为“无线网络连接”的图标，它代表了你的盟区战卡。右键单击“无线网络连接 ”的图标并选择“属性”，在常规选项卡中找到“Internet协议（TCP/IP）”并双击它，手动设置IP地址为“192.168.0.1”如果此时 windows说这个地址被占用的话你就把它改成“192.168.X.1”X为1～255的任意整数。子网掩码设置为“255.255.255.0”，其他项留空。

2

双击任务栏中的盟区战卡控制台程序，此时会弹出一个窗口，在窗口右上方找到名为“模式”的下拉选择框，选择“PSP上网模式”。



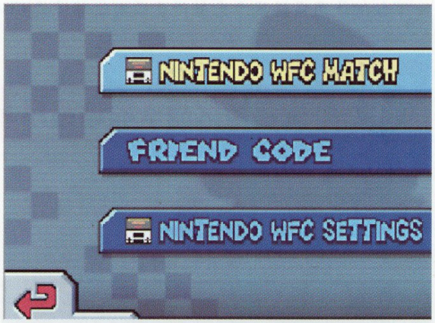
3



如果你是独自占用一条宽带线路则在“控制面板”的“网络连接”中找到“宽带连接”，点击右键-属性，选择“高级”选项卡，将“Internet 连接共享”中了两个选项全部打钩，然后单击“确定”按钮保存。如果是通过路由器一类的设备上网请对选择“本地连接”进行刚才的操作。

PART 3 配置NDS

1



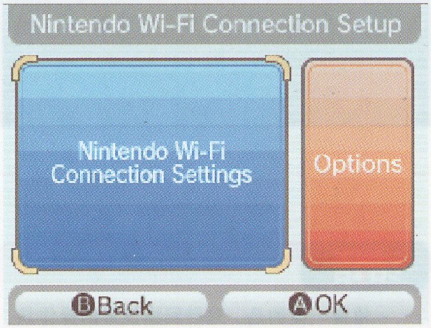
进入一款具备WFC功能的游戏，本文以《马里奥赛车DS》为例。在开始菜单中选择选项“任天堂 WFC”。

2



进入之后的三个选项依次为“任天堂 WFC MATCH”（开始WFC比赛）、“FRIEND CODE”（好友列表）和“任天堂 WFC SETTING”（WFC设置）。我们选择第三项开始设置。

3



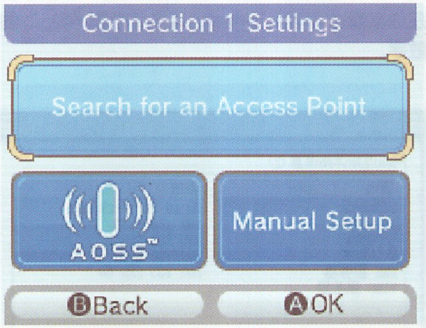
继续选择左边的“任天堂 WI–FI Connection settings”进入网络连接设置界面。

4



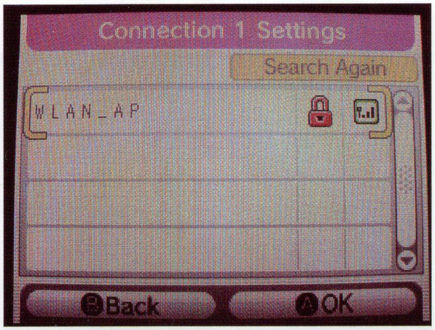
系统为我们提供了三个空白连接，我们可以根据自己的需要为不同的网络环境做设置（比如家里一个设置，办公室一个设置）。

5



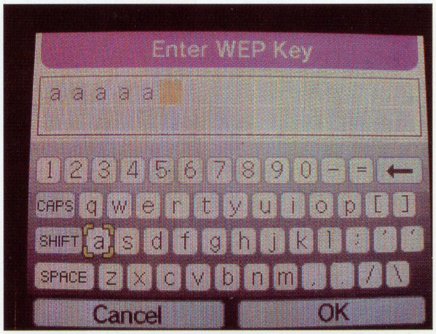
任选一个空白的“Connection”进入设置页面，选择“Search for an Access Point”开始搜索无线网络信号。

6



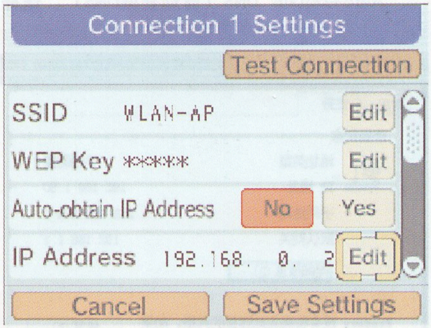
搜索到名为“WLAN–AP”的无线网络，这是盟区战卡默认的“SSID（连接名称）”，点击“ok”启用它。

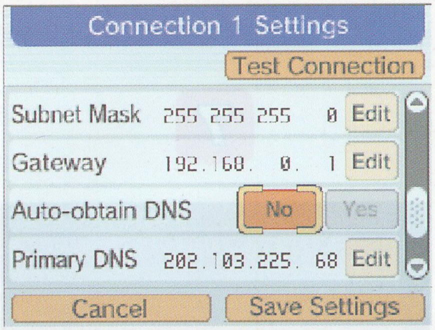
7



如果你为无线网络设置了密码那么这时候就请输入它。

8





此时程序开始自动测试连接是否可用，成功的话那么我们就可以直接去WFC战斗了，但是如果失败，请按以下步骤进行进阶设定。

再次进入刚才所选择的“Connection”，此时出现了连接信息填写页面，其中各项目名称以及设置内容如下：

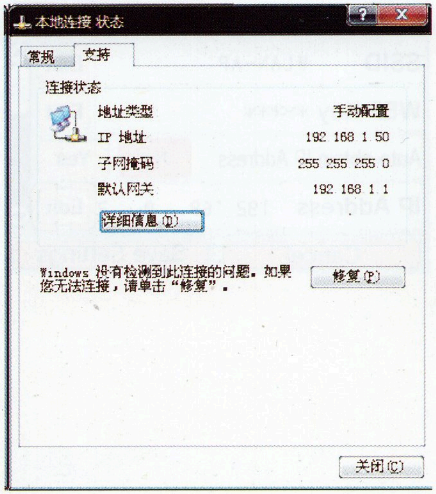
Auto-Obtain IP Address（自动获取IP）：选择“no”；

IP Address：填写“192.168.X.Y”，X为你在配置PC网卡时中输入的数字X，Y可以是2-255之间的任意整数；

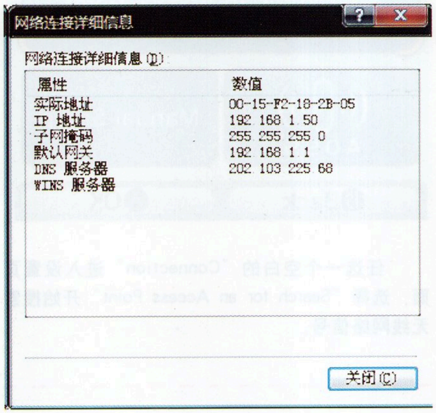
subnet mask（子网掩码）：设置为“255.255.255.0”；

Gate Way（默认网关）：设置为“192.168.X.1”，X同样是你在配置PC网卡时中输入的数字X。

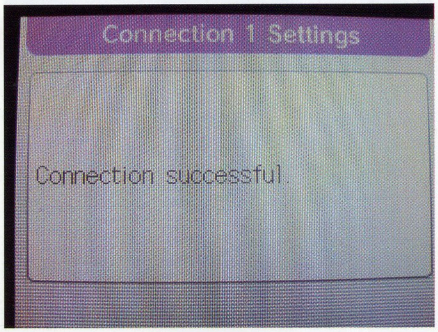
Auto-Obtain DNS（自动获取DNS）：选择“no”



Primary DNS（首选DNS）：此处需要填写的信息需要去电脑上获取，在“控制面板”-“网络连接”中找到“本地连接”并双击它，再弹出的 窗口中选择“支持”选项卡，再点击窗口中的“详细信息”，在新的弹出窗口中找到名为“DNS 服务器”的条目，他后面的一串数字就是你要填进NDS中“Primary DNS（首选DNS）”的数字。



至此进阶设定完成，点击“Test Connection（测试连接）”，如果成功的话会显示“connection successful（链接成功）”。请点击“Save Setting”保存设置信息。

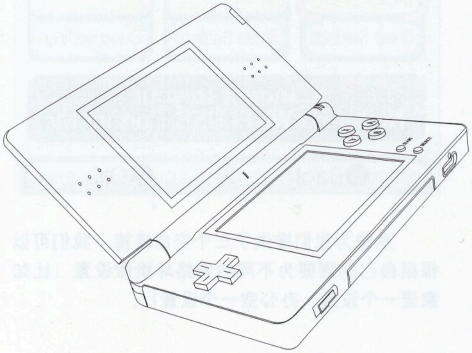


好了，我们已经完成了进入WFC所需的所有准备工作，回到最初的WFC页面选择“任天堂WFC MATCH”开始战斗吧！



结语

值得一提的是，这种网络设置的操作只需进行一次就会被NDS记录在主机上，当玩家进入另一款游戏的WFC时NDS就会自动调用之前的设置信息进行联网操作。还有一点需要注意的就是，每当一个游戏第一次连接到WFC时服务器都会为你的NDS分配一个“连接ID”、为你分配一个用于标识个人信息的“Friend Code”，这两者是相互关联的。所以如果你将自己的卡带插到别人的NDS并连接到WFC，那么就会造成机器的“连接ID”和你的“Friend Code”不匹配，然后服务器会重新分配一个“Friend Code”，于是你的旧号码就作废了，随之而去的还有你引以为傲的战绩全部丢失哦！



NDS联机游戏推荐

在上一篇文章中，我们为大家介绍了如何使用WFC以及一些Wi-Fi小常识。可光是介绍技术上的东西怎么行，本文就将为大家推荐一下那些NDS平台上必须联机体验的热门新作。在NDS诞生前的掌机时代中，大多数玩家都是手拿掌机独自在一旁默默玩耍，由于连机线等附加条件的限制，没有多少机会去体验游戏对战的乐趣，这也导致掌机平台在那个时代能够支持联机的游戏并不是很多，似乎找到一个能够联机的游戏和一个可以一起联机战斗的玩伴成了一种奢望。好在随着科技不断发展，次世代掌机的硬件基础也不断提升，甚至内置了无线网络模块，通过它你可以远离任何额外的周边设备和繁琐的设定，只要有玩伴就能随时随地随心所欲地联机对战了。但如果身边没有志同道合的玩友却想要联机那该怎么办呢？放心吧，任天堂也为玩家们搭建了名为“WFC”的官方联机平台。只你的周围存在提供无线网络的“热点”就可以和全世界玩家们一起对战了。联机已经成了玩家们相识的一种途径，在联机时不仅玩到了游戏，也找到了志同道合的朋友，让我们的游戏生活更加精彩！

游戏1：Jump究极明星大乱斗



这款作品是由任天堂和集英社共同开发的一款名为《Jump明星大乱斗》的格斗游戏的续作。其主要素材取自周刊《少年Jump》连载的人气漫画。游戏涉及了包括《龙珠》、《死神》、《火影忍者》、《海贼王》在内40余部漫画超过300位的角色，光是登场角色数量上就完全超越了前作。与其他格斗游戏不同的是，玩家需要依靠在各个漫画所对应的星球上不断击败对手，以此来获得更多的角色卡片。人物卡片入手后就可以将其填在一个大小为20格的卡组中。每张人物卡所占的格数是不同的，格数越大则表示人物的能力越强。由于游戏中有超过300位人物登场所以玩家可以随心组出任何符合自己个性的卡组。

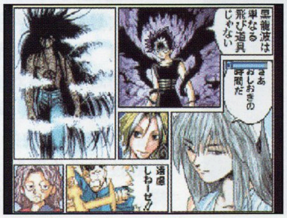
游戏时上屏用于显示战斗画面，下屏则显示玩家在游戏中所使用的卡组。游戏时玩家只需要触摸NDS下屏卡组中的人物就可以使用其能力或者更换人物，这对于酣战时的玩家来说无疑是一个非常体贴方便的设定。作为一款乱斗游戏，如果一味的只玩单人游戏总会使人觉得无聊，各种要素开启后就会进入一种“无欲无求”的状态，对游戏的兴致也随之大减，殊不知其实这款游戏最重要的乐趣其实在于与其他玩家对战，是“与AI斗愈发无趣，与人战就其乐无穷”的典型。游戏支持Wi-Fi联机功能，玩家既可以邀上好友一起钻进小屋面对面的战斗也可以通过WFC与全世界的玩家在网上切磋。通过不断地与人对战使自己的实力得到进一步的提高吧。





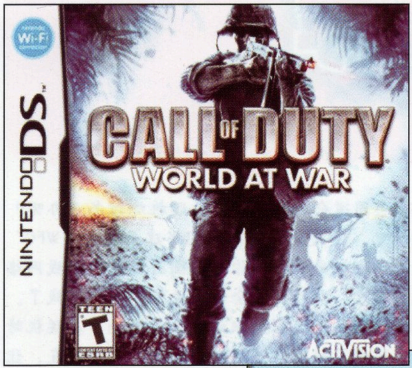








游戏2：使命召唤5

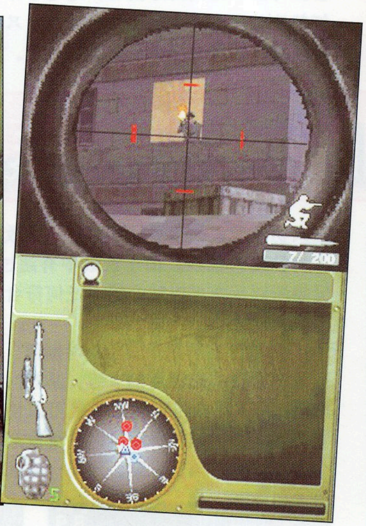


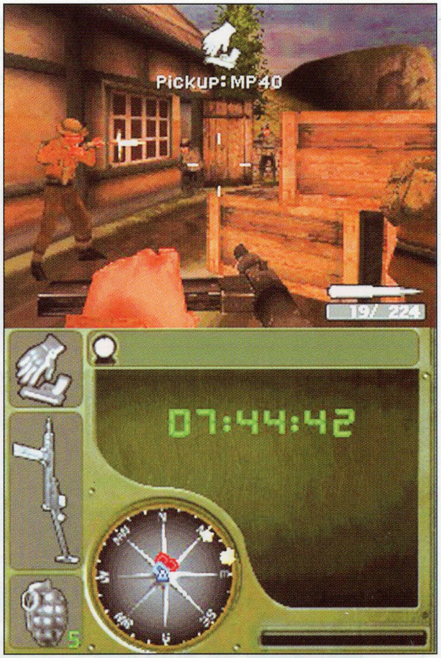
“《使命召唤》系列”是从第四作起开始登陆NDS平台的，本次将为大家介绍的是其最新作《使命召唤5》。游戏从前作的现代战争返回到了二战时代，玩家能在游戏中切身体会到二战的残酷。限于机能，NDS平台的《使命召唤5》对游戏的画面表现做了一些取舍，但是制作组还是很努力地将游戏制作成了全3D游戏。虽说屏幕里经常会被“马赛克”充斥，可是“《使命召唤》系列”的精髓还在！优秀的关卡设计使得玩家时刻都能身临其境。

在操作方面游戏通过在NDS的下屏上滑动来实现对视角的移动。与前作相比游戏增加了“双击”的按键方式——双击B键为下蹲，双击A键为跑动，如果武器支持精确瞄准，那么双击武器就可以让人物屏住呼吸以提高瞄准精度。

游戏中玩家可以选择美国、英国、苏联进行不同的任务路线。大多数的任务都是以二战中的著名战役为蓝本创作的。作为一款射击游戏，最欢快的地方肯定就是多人联机游戏了。本作中的联机分为“普通的面对面联机”和“WFC”两种方式，最大支持4名玩家同时游戏。玩家如果连入WFC对战那么服务器会在War Room中自动统计玩家的杀敌数、被杀次数等数据，玩家处于什么水平永远一目了然。







游戏3：火焰之纹章 新·暗黑龙与光之剑

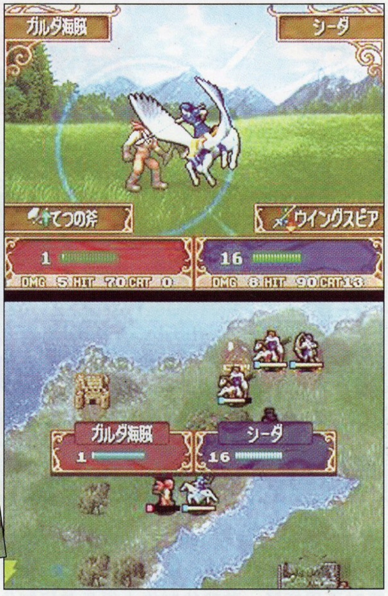


这是人气S·RPG游戏“《火焰之纹章》系列”作品首次登陆NDS平台，它是以FC平台的系列初作《火焰之纹章 暗黑龙与光之剑》为基础，融合了全新的要素的重制之作。游戏讲述了主人公“玛鲁斯”为了复兴祖国“阿里提亚”，率领伙伴与邪恶的帝国“德尔亚”斗争的故事。游戏的操作方式十分贴心，分为按键操作和触控笔操作两种，玩家可以根据自己的习惯来随意选择。游戏时上屏用于显示人物资料、地图等信息，下屏则用做游戏的操作界面。游戏最吸引玩家的是其独特的系统，比如游戏的难度、武器耐久度、斗技场、各种职业的自由转换、武器的相克等等，在此就不一一详细介绍了。本作增加的Wi-Fi联机对战功能使得玩家们除了剧情模式外有了更多的选择和玩法。对战前玩家可以自由设定诸如索敌、回合限制、行动时间、限制游戏胜利条件等要素在内的对战规则。而专为联机对战而制作

的拥有超高平衡度的地图也保证了玩家在对战时的爽快度。除此之外玩家也可以和其他玩家交换各自所培养的角色，在官方商店购买特有的武器道具等，你甚至还能自己开店买卖物品！此款游戏的联机部分内容可以说十分丰富，从玩到买样样俱全，喜欢S·RPG的玩家千万不能错过。



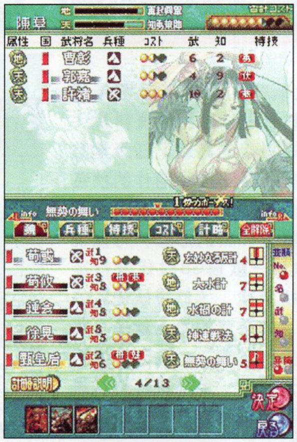




游戏4：三国志大战 天



《三国志大战》原本是世嘉在街机上推出的一款即时卡片动作游戏，而NDS平台上的《三国志大战 天》则是它的续作。这款游戏上手比较困难——卡片的种类和数值繁多、兵种相克系统复杂再加上“兵法”的各种效果加成都使得不少新玩家望而却步，不过只要能用心研究一下游戏的系统，那么你就会被《三国志大战 天》完全吸引住。玩家需要在限定的时间内攻破地图上的一座座城池来取得最终的胜利，说起来容易可是玩起来就完全不同了，因为每一场战斗都需要玩家亲自进行规划。游戏的上屏显示战斗状况，下屏用于操控武将和使用兵法，合理地安排武将的位置和恰当地使用兵法是取得胜利的关键所在。游戏的最大亮点就是独具特色的武将卡片了，不断地占领城池以增加自己的收入，然后用这些收入购买新的卡片，抽取新的武将。另外，世嘉还邀请了许多著名的画师为其进行人设，使游戏中众武将的头像呈现出了多样化的风格。本作支持WFC平台，除“面连”外玩家也可以利用网络与其他地方的玩家进行对战。利用属于自己的卡组来和别人进行对战吧！联机过程中WFC的服务器会帮玩家统计出胜负的概率哦。







游戏5：死神2nd 黑衣的镇魂歌



现在动漫改编类游戏越来越多，其素质也愈发地参差不齐起来，但是这款游戏的素质大家绝对不用怀疑。游戏的制作小组是曾经制作出最强MD格斗游戏之一《幽游白书 魔强统一战》的世嘉财宝小组，玩家可以在这款死神游戏中找到《幽游白书 魔强统一战》的一些影子。游戏延续了前作的2D双线对战的风格，随着《死神》动画剧情的更新，游戏的可选人物也增加到了28名。游戏时上屏用于显示战斗画面，下屏用于显示灵力槽、灵符等信息。在游戏过程中只要触摸下屏的必杀技图标就可以直接发动必杀技，连续技也不需要复杂的操作就可以非常容易地使用出来。这个降低操作难度的设定也使得游戏的难度下降不少，不过对于新手玩家来说这也不失为一个贴心的设定。游戏在其他方面也表现得的十分不错，比如玩家可以在浦原商店中购买各种灵符，还能买到不同颜色设定的游戏角色，甚至还有需要输入密码才会出现的隐藏商品。而画廊模式简直就是为喜欢动漫原作朋友专门开设的，玩家可以在里面欣赏游戏的设定图片，在人物界面按下A键的话还会有声优出来说话哟。游戏支持格斗游戏绝对不可少的"面连"和WFC两种联机方式。本作推荐喜欢格斗游戏的朋友们，更推荐给那些对于《幽游白书 魔强统一战》念念不忘的朋友们，希望这款游戏能让玩家体会到儿时和玩伴对战《幽游白书 魔强统一战》时的感受。



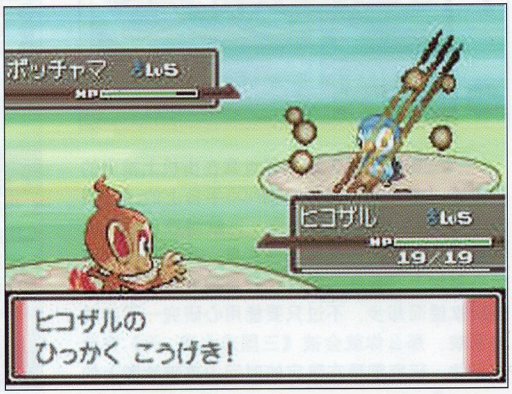




游戏6：口袋妖怪 白金



本作是让玩家们期待了近两年的《口袋妖怪 钻石·珍珠》的资料片。作为一款在秋季推出的游戏，任天堂贴心地为主人公换上了不同于前作的秋装（笑），而且也增加了过去版本中所不具备的大量新精灵和新的形态，可以说诚意十足。作为一款自GB时代流行至今的经典可联机游戏，《口袋妖怪》的魅力不容小视，其游戏的特点就是"收集、育成、交换、对战"，玩家在单机剧情通关后便开始了"全精灵"的收集旅程，不断捕获和培育出更强的小精灵



去和朋友对战是游戏最大的乐趣。

《口袋妖怪 白金》中某些精灵必须通过联机通讯来得到进化，这其实是任天堂为了鼓励玩家进行联机而做出的设定。本作不但支持传统的“面连”，更是加入了WFC的支持，在WFC中玩家可以得到自己的训练卡片、玩小游戏、下载新的壁纸、获取新道具，甚至可以利用NDS的麦克风与其他玩家进行交谈。可以说《口袋妖怪 白金》如果不和朋友联机，那么通关后游戏就少了一半的乐趣，不信的话就赶快找到身边的伙伴试试联机对战吧，保证你能再次沉迷其中哦！



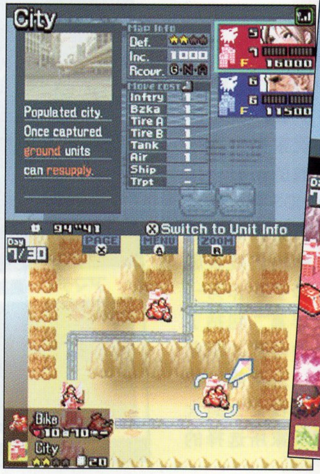


游戏7：超级大战争 毁灭之日

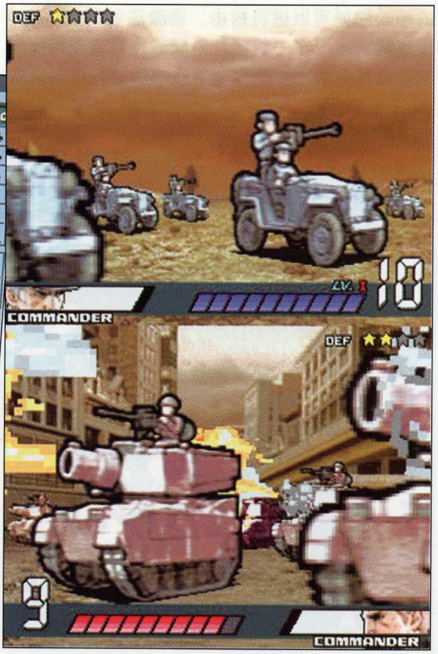


本作与前作《超级大战争DS》在风格上完全不一样，它几乎抛弃了前几作的所有剧情和人物，可以说是一款全新概念的游戏。在新的世界观中，地球被一场流星雨几乎毁灭，许多人死于这场灾难，玩家将作为一名刚刚接受完训练的士兵面对一群无政府主义的暴徒。游戏的画风以卡通为主，作战时的视角由原本的90度变成了斜45度，战斗时的画面也从以往的左右相对变成了上下两个屏幕的相对，战斗画面十分有气魄。游戏中有着个性分明的指挥官和相生相克的兵种，每个指挥官的指令技能也各有不同，就看玩家如何在游戏中运用了，合理地使用指令还有熟悉兵种的相克才是游戏取胜的关键。

作为一款SLG游戏，游戏的节奏十分重要，如果拖沓的话会让玩家逐渐失去对游戏的兴趣，本作的节奏控制得十分好。值得一夸的是敌人的AI很完善，思考速度很快，不会让玩家等待很长的时间。游戏的其他方面也做得十分用心，玩家可以利用NDS的下屏制作属于自己的地图。游戏完整地支持两种联机方案，玩家不仅可以通过其进行联机对战，还可以上传自己制作的地图，官方会对玩家所上传的地图进行评价，然后还会提供给其他玩家下载。



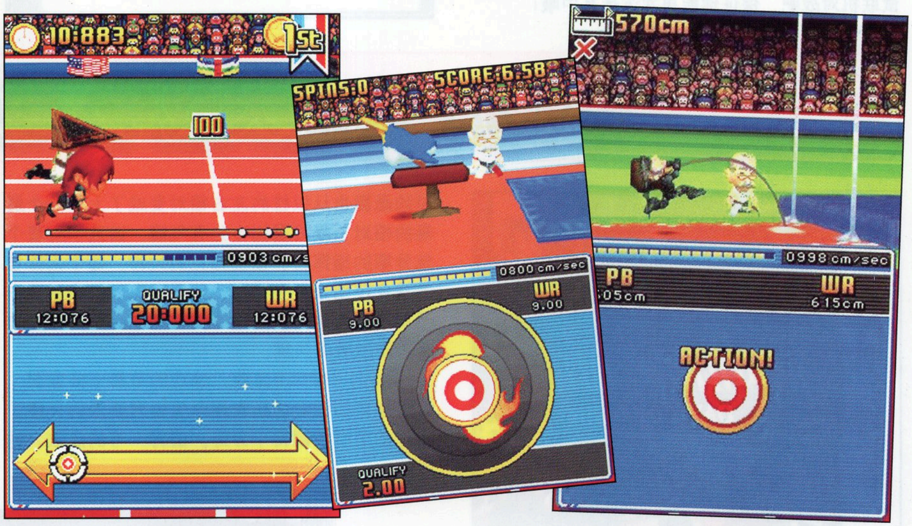




游戏8：新国际田径运动会



这款游戏是作为FC上的《国际田径运动会》的25周年庆祝游戏登陆NDS的。原作是＂近乎疯狂地按手柄按键＂游戏，而本作则利用了NDS的下屏触摸功能来代替原本的疯狂按键设定，游戏的玩法十分简单，比如百米跑，只需要玩家对着下屏来回滑动，滑动的速度越快，跑步速度也就越快；在移动靶的比赛中，玩家只需要点击下屏的移动靶就可以进行射击。游戏还利用了NDS的麦克风功能，在一些项目中能够利用麦克风吹气来提高角色的跑步速度。游戏中的登场角色来头也不小，比如《MGS》中的斯内克，还有《寂静岭》中的三角头，有些Konami的人气角色会作为隐藏人物出现，每个人物的能力也各不相同，根据所参加的竞技项目来选择合适的人选是比赛夺冠的重点，当然起决定作用的还是各位玩家的临场发挥，为了得到比赛的冠军，大家就不要怜惜自己的NDS屏幕了……努力奋斗吧！游戏支持WFC平台，游戏模式包括单场对战模式和锦标赛模式。玩家也可以查询好友的各个比赛项目的最高分，如果好友打破了记录，也会有信息来提醒玩家。游戏的玩法比较简单，上手快，所以经常被选为聚会联机、比赛的项目。



游戏9：灵光守护者

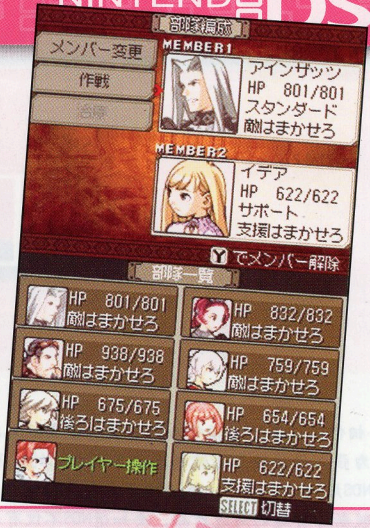


由任天堂旗下的Monolithsoft制作小组和Procyon工作室共同制作的《灵光守护者》讲述的是灵光世界的平衡被异界者所破坏，玩家努力与敌人战斗维护灵光世界平衡的故事。游戏的画面十分细腻，画面风格亮丽，几乎发挥出了NDS平台的最大性能。由日本著名的音乐制作人光田康典制作的BGM更是首首动听，动人的音乐和完美的游戏表现融合在一起，让玩家对游戏愈发爱不释手。作为一款ARPG游戏，本作的地图设定也十分丰富，包括了森林、沙漠、雪地、宫殿等各具特色的场景。职业设定也很多，有战士、圣骑士、枪手、忍者等。武器的种类更是一应俱全，小到拳套、法杖，大到大剑、枪炮应有尽有。游戏中需要根据玩家所选择的



职业来合理的分配各项技能点数，技能施放的按键也可以根据玩家的习惯自由设定。本作也支持多人联机，可惜并不支持WFC平台，联机模式与单机模式下的剧情进度是相通的，对战时根据建立游戏的玩家的游戏进度来决定任务，所以新玩家就可以跟着老玩家“蹭装备”了。与其他A·PRG游戏不同的是，游戏中出现的武器虽说名称相同，但其各项属性数值是不同的，所以不断地刷更强装备成为了游戏后期的一大乐趣。看了以上的介绍，喜欢A·RPG和联机的玩家是不是心动了呢？





游戏10：最终幻想水晶编年史 命运指轮



NDS上的《最终幻想水晶编年史 命运指轮》是作为NGC上《最终幻想水晶编年史》的续作出现的，游戏采用了制作NGC版《最终幻想水晶编年史》的原班制作人员，所以NGC版的游戏的风格也得到了继承。梦幻色彩的故事剧情、可爱的人物设定，使得此款游戏得到了许多玩家的喜爱。游戏中的种族也各具特色，比如擅长肉盾角色的库拉文特族、擅长炼金术的莉鲁族、擅长远程攻击塞鲁基族等。游戏地图为3D设计，所以实际游戏中地图上有高低落差，玩家可以合理运用地形来进行进攻，甚至在防守的时候可以跳到高处。游戏带有解谜要素，也需要合理运用游戏中的高低落差来进行解谜，想要顺利的通关此款游戏，就要合理运用地形来为自己取得地形优势，还有合理运用各种不同属性的魔法来攻击敌人。游戏中还具有服装要素，比如纸娃娃装和女仆装等，想要得到这些服饰可不简单，必须要进行多周目的游戏才有可能获得。游戏最大支持三人联机，在联机模式里只需要不断打BOSS就可以了，想得到装备就看谁手快了——手快有，手慢无。玩家也可以彼此交换所需要的道具，这一点十分体贴，可以让玩家们各取所需。顺便一提的是游戏只支持Wi-Fi交换各自所画的莫古利。推荐给喜欢《最终幻想》和联机游戏的玩家们。







以上推荐的10款游戏，希望广大玩家会喜欢。随着掌机的不断进化，联机变得越来越容易，但是小时候大家一起玩游戏的情景却越来越少了，不知道是游戏变了，还是玩游戏的心变了。在此，也希望玩家们多多发掘联机时的乐趣，寻找到联机所独有的快乐。

NDS趣味周边赏

相信每位玩家恐怕都或多或少都曾买过几款周边配件来保护自己的爱机，这些丰富有趣的周边不仅能够给主机提供更好的保护，也能给我们的主机带来更为强大的功能，不过相比于其他主机的玩家，NDS玩家最常接触到的周边可能只有液晶屏保护贴和一些组装的触摸笔两种，其实通俗地说烧录卡也应该算是NDS周边的一部分，不过由于其特殊的性质，恐怕现在已经很难被任天堂划分到主机配件这个范畴中了（笑）。但接下来笔者要为大家介绍的，可是NDS上比较新奇有趣的周边产品，要知道NDS不仅有着经典耐玩的游戏，它还有着五花八门的周边，它们在创意上可不比老任差呢！

打火机型的NDS卡带盒

厂商：Video Game
价格：450日元

对于日本玩家来说，NDS的卡带收纳盒应该算是一种必备的周边产品，毕竟NDS的正版卡带本身就比较小巧，随意乱放会造成卡带的丢失，而放入正版的卡带包装盒中，对于时常要出门携带的掌机卡带来说又不是十分方便，所以大多数的日本玩家都会选择购买一款卡带收纳盒的。下面介绍的这款NDS卡带收纳盒就属于比较新奇的一款，整个收纳盒的外观设计模仿了打火机的造型，我们直接打开翻盖就能把NDS卡带放进去了。收纳盒正面的底部有Nintendo DS的商标LOGO，这样不会给人一种错觉让人真的以为这是个打火机了。在上面的翻盖有防滑的凹点设计，以便于更好的打开翻盖，这点还是十分人性化的。此外这款打火机型的NDS卡带收纳盒最实用的一点就是加入了防静电工艺，这使得我们打开翻盖时，手不会因为与收纳盒的摩擦而产生静电，如此的设计一方面保护了正版卡带不会因为静电而击穿内部元件与电路板结构，另一方面也不会让我们感受到“啪”的一下疼痛。可能有些朋友对第一点有些疑惑，认为静电怎么可能破坏到正版卡带，其实玩家可能有所不知，静电其实是高压放电，其在放电瞬间足以击穿电路板或者破坏电路板中的电容等元件，这就会直接导致玩家的正版游戏毁于一旦，试想刚刚买来的游戏放在收纳盒里却不小心被被静电弄坏是不是会很郁闷呢。如果你是一个比较喜欢摆酷的人，应该会对这个打火机收纳盒有很大的兴趣吧，不过要是它能够真的打火肯定就会更赞了。









刀剑形卡带收纳盒

厂商：Keys Factory
价格：850日元

其实说起来NDS的周边种类也并不多，无非是液晶保护膜、机身保护套、卡带收纳盒、加长触摸笔那么几种，这其中卡带收纳盒的造型是最为多变的了，就像上面那款打火机造型的收纳盒一样，下面将介绍的这款是一个刀剑形状的卡带收纳盒，这个收纳盒一共有两种颜色：蓝色和黑色。整个收纳盒可以容纳下3个NDS卡带和1个GBA卡带，这样的容载量比起其他大容量的收纳盒来说算是十分小巧的了。收纳盒的最突出的还是造型方面的设计，外型酷似一把日本武士刀，极具武士特色，想像我们从收纳盒中拿卡带的那种剑拔弩张的造型估计一定会很酷，不过要是没事在马路上就这么做不知道会不会被警察叔叔发现，之后以私藏管制道具，扰乱社会治安的罪名带走去蹲班。这款收纳盒总体上说比较适合于国内的NDS玩家使用，一般现在的NDS玩家都会有那么一两种SLOT-1类型的烧录卡，如果是位老玩家大概也会有个SLOT-2接口的烧录卡，这个刀剑形的卡带收纳盒正好能把这几种烧录卡放进去，届时出门玩游戏带着不同的烧录卡，遇到问题换一下也是一个不错的办法。收纳盒的大小为75mm×170mm×31mm，相当于一个小型的铅笔盒，放在背包里面随身携带还是比较方便的，假如这个收纳盒再具备水果刀的功能，那就真是居家旅行必备之品了。



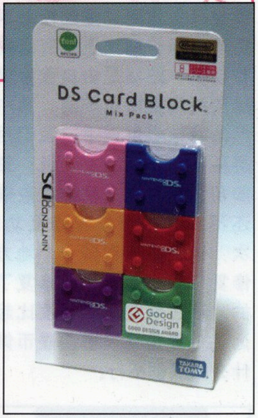




乐高卡带收纳盒

厂商：タカラトミー
价格：700日元

对玩具深有研究的玩家都应该会知道乐高积木这个东西，它作为风靡全球的一款受到全年龄层喜爱的玩具有着独特的魅力，插座式的积木设计让它能够拼砌出任何你能够想像出来的东西。记得以前就有很多热爱乐高积木的玩家使用它来还原游戏中著名的场景，比如说《生化危机》第一作里面的洋馆等。而接下来说的最后一款有趣的NDS卡带收纳盒就是借鉴了乐高积木的有趣创意，它同样使用了插座式的设计造型，能够让一个个收纳盒拼叠出不同的造型。这套收纳盒一共有六组拼装，分别是六种不同的颜色：粉、蓝、黄、红、紫、绿。NDS卡带插入盒后会有2.5mm露出在外面，这是为了能够方便的从中取出卡带。收纳盒背面使用的透明塑料，这样能够让我们知道里面存放的是什么游戏，在找游戏的时候能够比较方便的找到，这应该算是比较人性化的设计了。如果你十分喜欢乐高积木，而且又是一个NDS的游戏玩家，那么买几套这样的收纳盒应该是个不错的选择，当然要是一个人买不起太多的话也可以推荐朋友来购买，到时候在一起可以边玩游戏边拼拼乐高积木，相信这也是十分有趣的哦。



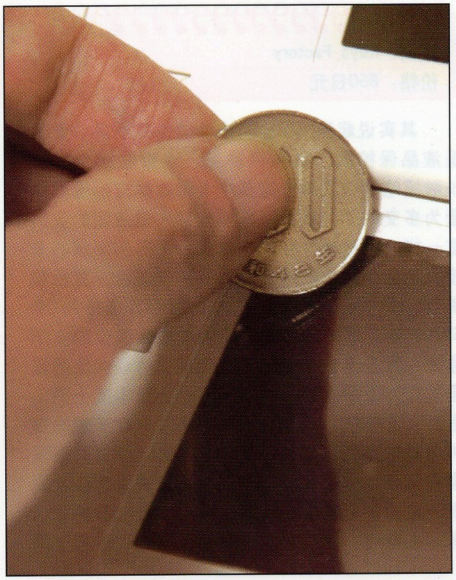


可自我修复的屏幕保护贴

厂商：ニチガン
价格：740元

作为NDS玩家，最为苦恼的一件事情应该就是如何保护娇嫩的触摸屏了，任天堂推出了大量的杀屏游戏让本身就脆弱的屏幕无法承受那么大的压力，想想在玩《应援团》、《口袋妖怪 冲刺》等不断划屏的游戏的时候，屏幕会受到多么大的痛苦。所以说买到NDS后的第一件事情就应该是为它贴上屏幕保护膜，让脆弱的屏幕不再受到我们的摧残。当然，贴上屏幕保护膜后，触摸屏是不再受到伤害，而贴膜却依然无时无刻都在被蹂躏着，质量差的贴膜一般用不了几天就会花了，下屏也就因此看不清楚了，于是我们就又要去买贴膜来换上，久而久之，这也是一笔不小的开销了。可能玩家会想有没有一种贴膜可以永远使用下去，不怕摧残和蹂躏的NDS屏幕贴膜呢？下面笔者就给大家介绍下这款叫做“自我修复”的NDS保护贴，听到自我修复这个词，可能很多《口袋妖怪》的玩家会马上想到这是超能力系中的一个招术，确实这个保护贴膜还真有点超能力的意思。“自我修复”贴膜是由自我修复层、聚酯胶膜层和硅胶树脂层所组成的，其中自我修复层是这个产品的核心层面了，我们用硬币这样的利物在屏幕贴的正面划上一道，第二天基本就能恢复如初了，可见自我修复层确实管用，不过目前还不知道这个自我修复功能到底能修复多少次，也就是说在同一个地方的道子是否总能被修复，假如某天不能修复了可能还是要换贴膜的，不过触笔的尖锐度比起硬币等物还是差的远了，要是谁没事用硬币做触笔的话，估计用什么贴膜都不行。









趣味主题游戏支架

厂商：Hori
价格：2079日元

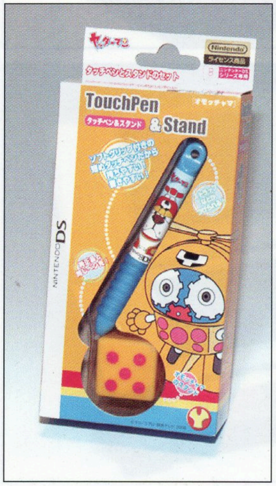
不知道有多少玩家去街机厅玩过《太鼓之达人》，一般来说，感受过街机版《太鼓》的玩家再去玩家用机或是掌机版《太鼓》的话，恐怕就会觉得没什么意思了，毕竟街机版《太鼓》的那种强烈代入感和周围的火爆气氛根本不是家用机和掌机所能比拟的，不过即使家用机和掌机没有街机版那种在感官上的冲击力，但是它们在操作上还是可以尽力模仿一下的，像是PS2就有鼓架这样的周边产品，而NDS的下屏本身就是触摸屏幕，我们可以直接进行敲打屏幕游戏，但是把掌机放在桌子上玩肯定没有什么感觉，所以Hori厂商就推出了一款《太鼓之达人》游戏主题支架，这个支架支持NDS和NDSL两种主机，所以即使玩家是老版的NDS也不用怕买了这个支架放不进去。支架的角度可以随意调整，能够让玩家有一个舒适的打鼓位置，上面是《太鼓之达人》的背景主题支板，可以给玩家更好的带入效果，下面的架托颜色则和游戏的主题颜色一样，均为红色。无独有偶，Hori公司之前还曾推出过一款以《三国志大战》为主题的游戏支架，那款支架的性能基本和《太鼓》主题支架相同，不过是黑色的，架托上的图案也是以《三国志大战》的LOGO为蓝本绘制的，不过那款支架没有上面的支板，只附赠了大号的触摸笔。其实由此也能看出，Hori公司制作的主题游戏支架系列周边基本都是按照街机游戏所设定的，这恐怕是为了能够让街机玩家在玩NDS版游戏时能够体验到更好的效果吧。

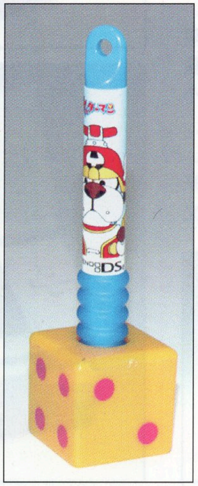






骰子式插座触摸笔

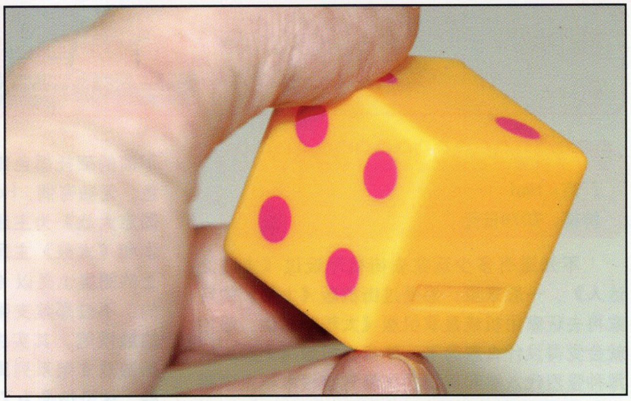






厂商：トイテック・インターナショナル・ジャパン
价格：630日元

就像上面所说，NDS的触笔周边也都比较多，像是各种游戏的主题触摸笔或者是类似于铅笔、圆珠笔等以现实实物为模具制作的触摸笔等等，不过那些看起来终归都比较平常，而下面介绍这款就稍微有意思一些了。这款触笔的造型创意很独特，它是使用骰子作为触摸笔底座的，触笔可以直接插到骰子的“一点”里面，平时我们可以把触笔拿下来配合NDS使用，也可以单独用骰子来做一些小游戏，像是比大小等等。当然两者也可以共同使用，比如说朋友们聚在一起玩马里奥聚会DS的时候，就可以用骰子来决定玩家的先后顺序，然后游戏的操作用这款蓝色的触笔来完成。不过要说的是这款触笔比较短，不太适合手大的朋友使用，它的长度只比NDSL的触笔长一点，是10mm左右，不过在粗细上还是很合适的，握起来比较舒服。此外触笔使用的材料是硬塑料和软橡胶，只有6克左右的重量，长时间使用一般不会有疲劳感。这款触摸笔主要还是比较适合女性和幼儿朋友的使用，毕竟男性的手比较大，握起笔来还是会觉得有些过于“精致”。

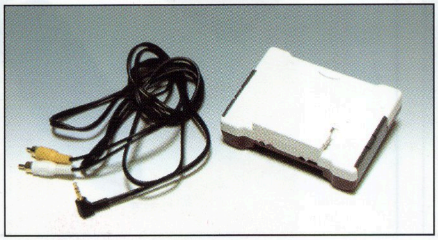


NDSL使用的FC主机便携器

厂商：サイバーガジェット
价格：4980日元

在介绍了那么多的小周边之后，下面介绍两个大家伙，先来看看这款NDSL专用的FC主机便携器吧。想必现在大多数的玩家都是玩着FC长大的，这其中肯定会有人对FC主机有怀旧情结的，想要重温下FC主机上的游戏，无奈FC主机没有便携版，想要随时随地的玩到FC游戏只能通过掌机上的模拟器了，如果还想使用家里存留的卡带插到掌机上来玩，这就一定要用到这个FC主机便携器了。这个周边是NDSL主机专用的，老版的NDS可是用不了的，便携器使用4节AA电池供电，一般能够使用4个半小时，在家的话还可以使用NDS充电器对其进行供电，这点十分方便。便携器的颜色由红白组成，上白下红，正好映衬出FC主机的颜色。想要使用它的话直接把NDSL的SLOT—2接口插到便携器上就可以了，之后插上FC卡带，打开NDSL主机，就能够享受到怀旧的FC游戏了。这个便携器还可以通过AV线接到电视机上来玩，效果比起Wii的虚拟主机来说稍微差一点，不过作为一款外设周边，这样的水平还是相当不错的。便携器在玩FC游戏的时候支持调节游戏画面的亮度、对比度、色彩强度，不过这个调节范围是仅限于玩FC游戏的，和NDSL主机玩NDS游戏时的显示画面效果并无关系，要是有的玩家买到这个周边后把它用作调节NDS液晶屏幕显示的仪器，那就有些囧了。此外便携器还支持FC游戏的A、B连打功能，连打键的默认分别是X、Y。总体来说NDSL专用的这款FC主机便携器还是象征意义大于实际意义，毕竟应该没多少人上街总带着这么个大家伙来玩FC游戏，想想还是模拟器要方便快捷得多。









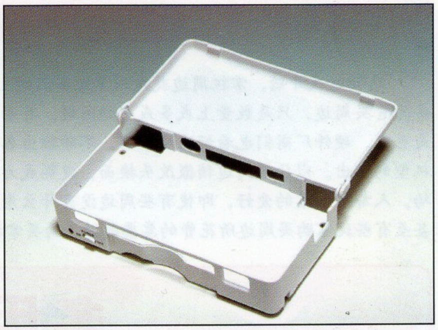
NDSL的多功能扬声器

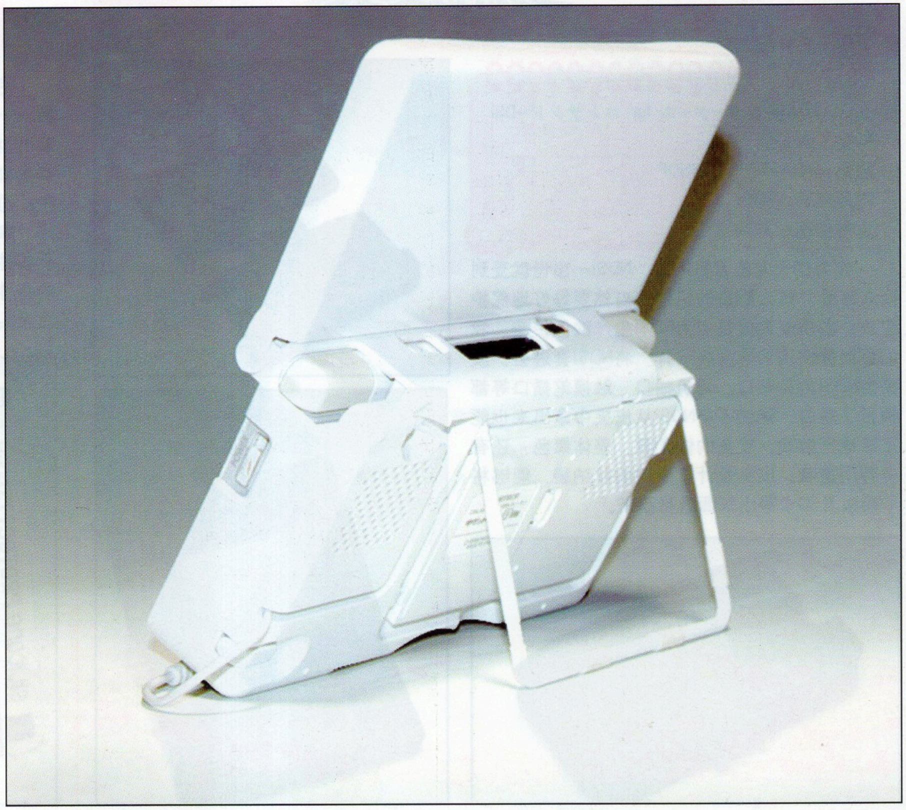
厂商：ゲームテック
售价：3200日元

最后我们再来看一下这款NDSL专用的音响周边，这款音响不同于普通的主机扬声器，因为它本身并不是相对独立的，要想使用它的话就要把它安装在NDSL的身上才行。扬声器分为上下两个部分，上部分仅仅是塑料保护壳，主要就是为了贴合到NDSL的翻盖上，下部分则是扬声器的主体，两个喇叭位于主机的最底部，平放的时候，扬声器的喇叭是看不到的，只有通过它背部上的支架，将NDSL主机斜立起来，才能看到扬声器的放声孔。细心的玩家这时可能发觉出这款扬声器为什么被叫做多功能扬声器了，正是因为它集有了保护NDSL主机、音乐扬声扩放和斜立主机支架这三种常用功能才因此得名的。但是功能多了，其造型也就自然显得臃肿了，扬声器下半部分的厚度接近NDSL主机整体的厚度了，拿在手上的话感觉会有一些沉，不过它本身的音质还是十分出色的，低音的量感很好，质感柔软，中音饱满，不过高音稍差，但是音域很宽，非常适合NDSL主机的使用。对于音响搭配斜立支架这样的设计，其实完全可以把NDSL打造成一个移动的家庭影院。再加上它防磕防碰，能保护到NDSL主机的功能，这样的超值周边刨除它的外形来说，还是十分不错的，假如哪个玩家有条件接触到，不妨购买一个体验下这款多功能扬声器带来的超爽感觉。









国外实用周边大搜罗

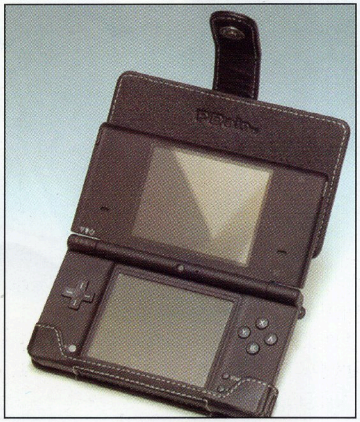
从GB时代开始，掌机周边就走入了玩家们的生活。无论你手中是拿的是GBA还是NDS，总是要为它买周边，只是数量上或多或少的问题。有些周边，还是掌机必不可少的，像是贴膜，像是包包。硬件厂商们也看好这块市场，不断推出各种五花八门的周边。厂商最高兴的莫过于新机型的推出。以往的周边稍微改头换面，就能成为全新产品。玩家们像着了迷一样，不断去捧场。人都有收集的爱好，即使有些周边没有什么用处，或者用的时候并不多，仍会有人购入。甚至有些玩家购买周边所花费的票票超过了购买掌机本身。这，恰恰就是周边的魅力。

多用皮夹

品名：PDAIR レザーケース for ニンテンドーDSi
种类：保护套
出品：PDAIR WORKSHOP
对应机种：NDSi
官方价格：3990日元

作为任天堂的掌机新贵，NDSi一出世就受到众人喜爱。这么娇贵的机器，自然要好好地保护起来。多用皮夹就是专为NDSi生产的保护套。我们可以像使用普通皮夹一样，将NDSi套进去。皮夹为NDSi的充电口、耳机插口、触摸笔插口等都预留了空白，即使不将NDSi从皮夹中拿出来也能正常进行游戏。皮夹的做工致，整体黑色，还有多种用途哦。皮夹设计了专门的收纳袋，能够将卡带以及SD卡等小东西随身携带。





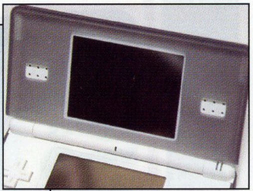


软皮套

品名：シリコンカバーLite
种类：保护套
出品：リンクスプロダクツ
对应机种：NDSL
官方价格：980日元

包包对NDSL来说是必不可少的，毕竟NDSL的外壳很娇嫩，一不小心，划痕就上去了。但经常将NDSL从包包中拿进拿出也非常麻烦。如果你想简单点，可以选择软皮套。这款软皮套专门根据NDSL的外形量身定做，一分不多，一分不少，可以恰到好处地将NDSL包裹进去。软皮套的手感也很好，拿在手里软软的，不会再有那种硬硬的冰凉的感觉。对于各种插孔部分，产品也进行了镂空，不会影响玩家对NDSL的各种操作。不过，实际使用中，会发现产品很吸灰，有点让人头疼哦。





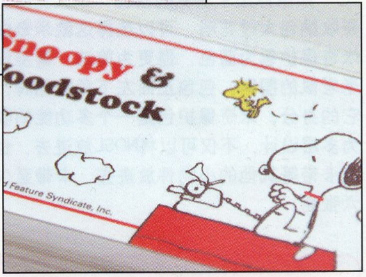


史努比全身贴膜

品名：PRODECO FILM for DS lite
种类：贴膜
出品：ウイング
对应机种：NDSL
官方价格：1050日元



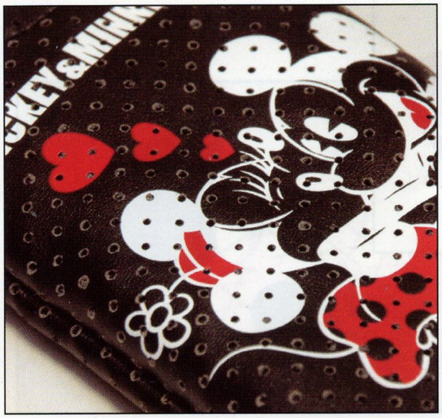


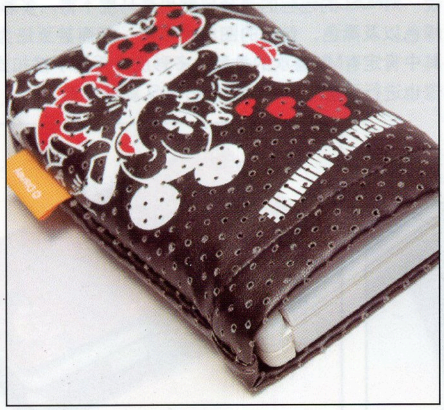


是不是看到限定版的NDSL就非常眼馋呢？其实，所谓的限定版，不过是加入了几个图案而已。我们也可以自己DIY嘛。史努比全身贴膜，就能让你打造一台史努比限定版的NDSL。与普通的屏幕贴膜不同，史努比全身贴膜将NDSL的两个屏幕、正面、背面甚至连按键和喇叭附近的地方全部都包裹起来，没有遗漏。贴膜上多处印有史努比小狗狗的图案，而且与NDSL外形相结合，贴上后没有突兀的感觉。而且贴膜还有保护机身的作用，为NDSL省去了购买包包的价格，很划算哦。

米奇收纳包

品名：マルチケースSレザー
种类：保护套
出品：サンスター文具
对应机种：NDSL
官方价格：1130日元







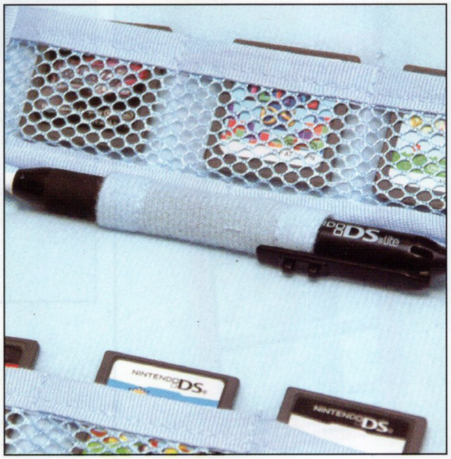
迪斯尼创造的米老鼠可是不少玩家迷恋的卡通偶像。米奇收纳包专为喜欢米老鼠的朋友准备的。米奇收纳包通体黑色，正面印有米奇和米妮亲亲的图案。包包采用了打孔设计，也给人与众不同的感觉。不用NDSL时，记得扔进米奇收纳包哦。但考虑到包包大开口的特性，要小心NDSL掉落哦。

米奇保护包





品名：マルチデジタルポーチ
种类：保护套
出品：ビーエスエス
对应机种：NDSL
官方价格：1790日元



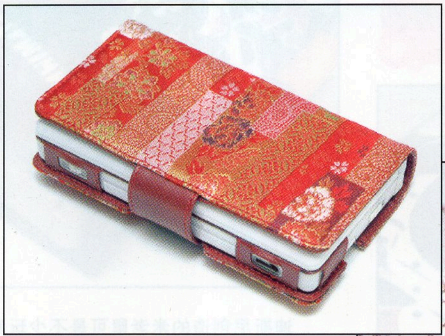
如果你是米老鼠的粉丝，但又觉得上面的米奇收纳包太过花哨，可以选择这款米奇保护包。米奇保护包为蓝色，但更为简洁，甚至没有印上米老鼠的图案。包包正面左下角的铭牌，表明了它的身分。米奇保护包是一个多功能的收纳包，为多层设计，不仅可以将NDSL放进去，也能将游戏卡带等其他的小物件放进去，卡带至少就能放六张呢。

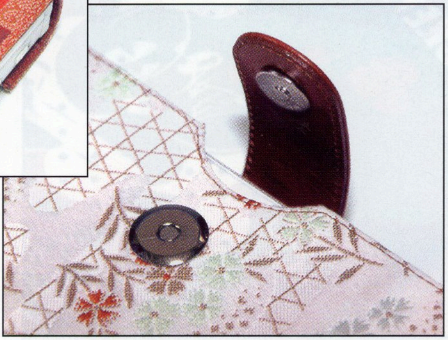
多彩皮夹

品名：みやび 金襴シリーズ for ニンテンドーDS Lite
种类：保护套
出品：ミヤビックス
对应机种：NDSL
官方价格：7350日元

MM总是很注重搭配，什么样的衣服配什么样的包包，这都是有数的，要仔细挑选。对MM们来说，对NDSL的包包的选择自然也是马虎不得。多彩皮夹提供了8不同颜色的外观，有红色，也有黄色和绿色以及黑色。包包的图案也不同，厂商甚至还为其取了好听的名称，比如春满开、小春日和等。这其中肯定有MM喜欢的类型。多彩皮夹采用了按扣式设计，可以将NDSL牢牢固定在皮夹内，各种插孔部位也进行了镂空，不需要拿出NDSL就能游戏。



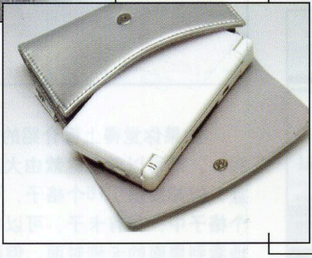




银色皮夹

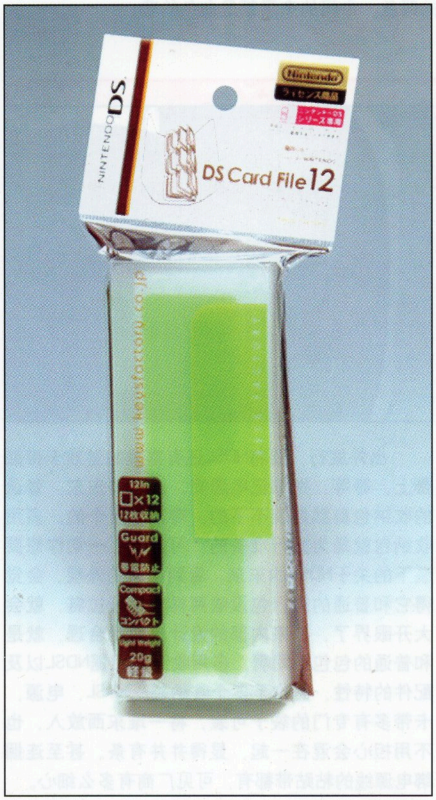
品名：シャイニーポーチ DS Lite
种类：保护套
出品：三英贸易
对应机种：NDSL
官方价格：2360日元



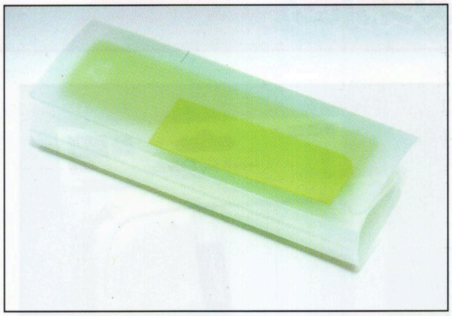


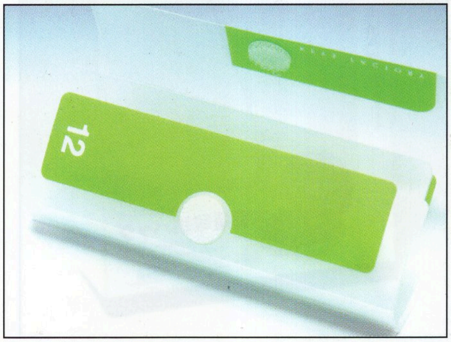


上面介绍的皮夹都是侧开的，而这个银色皮夹则和通常用的钱包差不多，是上开的，更符合人的习惯。皮夹的顶部有按扣，可以保证NDSL装入后不会掉出。侧面还有一个收纳袋，使用拉链封口，可以将卡带等东东放入。银色是高贵的象征，这款银色皮夹给人高档的感觉，适合白领MM使用。为了配合皮夹，厂商还附带了一只银色的触控笔，粗粗的，比NDSL本身带的要好用不少。



便携卡带包





品名：DS カードファイル12
种类：收纳盒
出品：キーズファクトリー
对应机种：NDSL
官方价格：700日元

当GBA发售的时候，大家都惊叹于小巧的卡带。GBA的卡带比GB足足小了一半。到了NDS时代，得益于科技的发展，卡带继续向小型化发展。甚至有人抱怨NDS的卡带实在太小了，经常放到桌上就不见了，非常容易丢失。既然这样，我们更得有强力的保护措施。便携卡带包是一款NDSL专用的卡带收纳包。别看它只是几片塑料折叠的产物，胃口可不小，通过数次折叠后，竟然能容纳12张NDS卡带。产品的只有20克重，的确是适合随身携带。

卡带收纳盒

品名：DSカードケース16
种类：收纳盒
出品：Hori
对应机种：NDSL
官方价格：798日元







如果你觉得上面介绍的便携卡带包容纳的卡带还太少（12张？还觉得少，看来真是卡带收集狂人呢）。那可以考虑这款由大厂Hori生产的卡带收纳盒了。虽然产品的外形不太讨好，看起来像一个饭盒，但却提供了16个格子，可以容纳16张卡带。产品为多层设计，这也是其大肚量的秘密。而且在每个格子中，都有卡子，可以将卡带给牢牢卡住，不用担心会掉落。产品的外壳为透明设计，可以清楚地看到里面的卡带封面。但两边只有8张，其余的8张卡带由于挤在中间，就没法看到了。收纳盒目前共有红色、白色、黑色三种颜色可选，不过只是外壳的颜色，中间的夹层都是白色的哦。

多用收纳包

品名：システムバッグDS Lite
种类：收纳包
出品：Hori
对应机种：NDSL
官方价格：1449日元







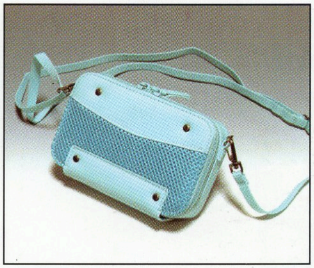
出外旅行，要将NDSL还有喜爱的游戏卡带都带上。等等，别忘记电源呢。这么多东东，普通的收纳包自然是装不下的，得来个大个的。多用收纳包就是为旅行准备的，可以装下一切你想要装下的关于NDSL的东东。看到包包的外观，会觉得它和普通的旅行包没啥两样，拉开拉链，就会大开眼界了，原来内部的设计是如此合理，就是和普通的包包不同啊。多用收纳包根据NDSL以及配件的特性，制作了多个收纳袋，NDSL、电源、卡带多有专门的袋子可装，将一堆东西放入，也不用担心会混在一起，显得井井有条。甚至连捆绑电源线的粘贴带都有，可见厂商有多么细心。

多用挎包



品名：ファインポーチDLite
种类：收纳包
出品：ゲームテック
对应机种：NDSL
官方价格：1240日元





经常将NDSL包包拿在手里多累啊。有了多用挎包，我们就可以挎在肩上了。既然是挎包，容量不能太寒酸。多用挎包采用了多层设计，上层可以放入游戏卡带、触控笔，下层则可以放入NDSL。而且不要小觑多用挎包的容量哦，上层可以放入6张卡带，中层还有3张卡带的位置，也就是说能够容纳9张卡带，可惜没有加上能够放电源的位置。

便携充电器

品名：スティック型携带アダプタ
种类：电源
出品：デイテル ジャパン
对应机种：NDSL
官方价格：1869日元

虽然NDSL有着较长的游戏时间，但仍无法满足部分玩家的要求。出门在外，当游戏中NDSL突然没电了，可以想象是多么扫兴的事情。即使带了NDSL电源，往往也找不到插头充电。这时，你需要一款便携充电器来解决问题。便携充电器使用4节7号电池作为电源，大约需要45分钟就能完成对NDSL的充电。然后，NDSL则能持续游玩5个多小时。虽然时间上还是有点短，但要知道7号干电池可是随时能买到的哦。产品的设计为长条形设计，容易携带，附带LED指示灯来显示充电状态。另外，产品还采用了分离式接口设计，通过更换电源线还可以为PSP—1000以及PSP—2000充电，特别适合掌机玩家。







THE KING OF POCKETGAMES
掌机王SP

掌机王荣誉出品

策划

米格

感谢

Raeca

寰仔

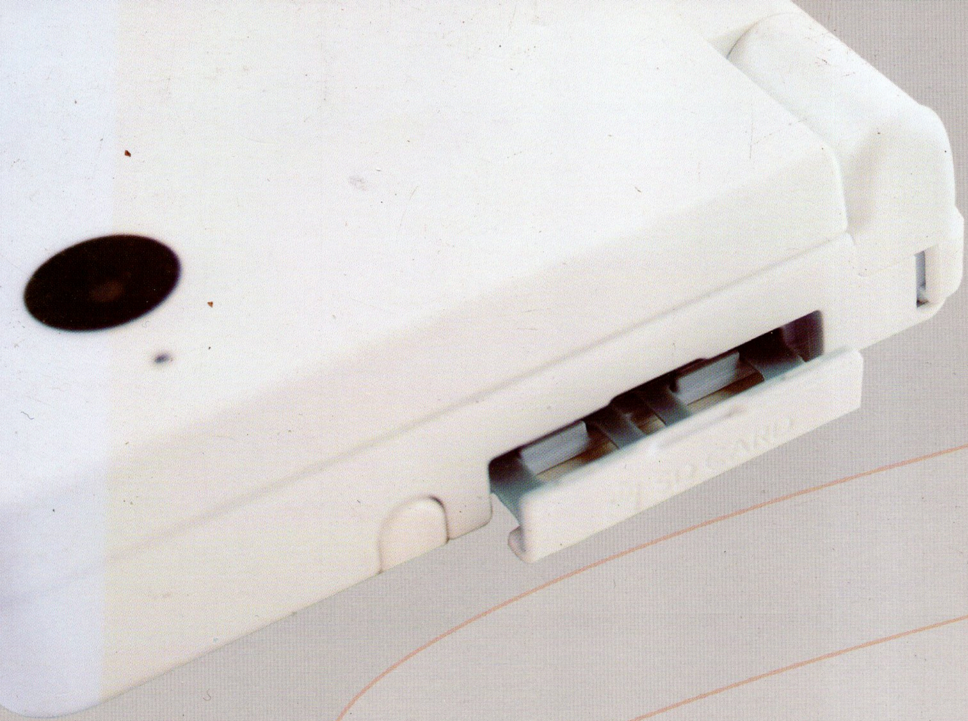
血红新月

月下雪影

小超

FFSky

Via



CONTENTS | 手册目录

Chapter 01 NDSi大全

Chapter 02 NDSL导购

Chapter 03 烧录卡篇

Chapter 04 自制软件

Chapter 05 自制游戏

Chapter 06 模拟乐园

Chapter 07 辅助软件

Chapter 08 NDS模拟

Chapter 09 网络相关

Chapter 10 趣味周边

ISBN 978-7-89741-016-1

9 787897 410161 >

本手册随光盘附赠不能单独销售

NDS Bible 宝典光盘定价：28元